

Nombre y Apellidos \_\_\_\_\_ Fecha \_\_\_\_\_

## EXAMEN BLOQUE 2. UNIDAD 4 y 5

A partir del html proporcionado y sin modificarlo, tienes que realizar una aplicación para la reserva de salas de reuniones en una empresa. Incorpora el Javascript necesario para realizar la funcionalidad que se propone:

1. En el apartado “Hora de la reserva” cuando el usuario pulsa sobre el enlace “Más información”, no navega a ninguna página y se muestra una explicación.
2. En el apartado de “Equipación”:
  - a. cuando el usuario despliega los medios disponibles aparecerá la imagen con los tipos de sala correspondiente en función de los medios
  - b. cuando el usuario selecciona una sala sin medios, aparecerá la sala por defecto.
3. Cuando se envíe el formulario, se validarán los campos obligatorios y se mostrará un mensaje en caso de que no se cumplan algunas de las condiciones siguientes:
  - a. Se comprobará que el email tiene la estructura adecuada (a@b.c es un email válido).
  - b. Se comprobará que el departamento al que pertenece el usuario está formado por grupos de palabras separadas por huecos. Por ejemplo: Recursos Humanos.
  - c. Se comprobará que el Nº de asistentes son 1 o 2 dígitos.
  - d. Se comprobará que la fecha es válida.
  - e. Se comprobará que la hora de la reserva está formada por 2 dígitos en el horario estipulado.
  - f. Se comprobará que el momento de la reserva es posterior al momento actual (la reserva es en el futuro).
  - g. Se comprobará que se comprometa a liberar la sala en caso de cancelación.
4. Cuando se envíe el formulario:
  - a. Si el campo es válido se almacenará de manera permanente el email, la fecha de reserva y la hora de reserva.
  - b. Sólo si el campo equipación indica un tipo de sala especial, se almacenará el tipo de sala.
5. A partir de la página reservaSala.html, realiza un mensaje personalizado con la información almacenada en la que le recuerdes al usuario la fecha, hora y tipo de sala que ha reservado y que ha recibido un email, especificando la cuenta de correo introducida en el mensaje.

Nombre y Apellidos \_\_\_\_\_ Fecha \_\_\_\_\_

## EXAMEN

### BLOQUE 2. Recuperación UNIDAD 1, 2 y 3

6. Indica todas las instrucciones necesarias para:
- Crear el **objeto película** con las propiedades:
    - título: texto
    - valoraciónMedia: número del 1 al 10 redondeado a 2 decimales
    - género: texto
  - Modificar el objeto película**, de manera que también se modifiquen automáticamente sus instancias, para:
    - Incluir la **propiedad serieB** (sólo toma el valor true o false y por defecto cuando se crea el objeto es false).
    - Incluir el **método clasificar** que cambia a serieB una película que tiene una valoraciónMedia inferior a 5 y es de género de TERROR.  
*Ejemplo: "La chica del tren" tiene una valoraciónMedia de 4.78 pero no pasa a serieB porque es de SUSPENSE.*
  - Crea el **array Filmoteca**, que está formado por 3 instancias del objeto película.
  - Aplica** el método **clasificar** a todos los elementos del array **Filmoteca**.
  - Ordena** el array Filmoteca en función de la **valoración media** de las películas.