Le jeu est jouable à 3 et uniquement à 3 dans un premier temps, et il n’y a qu’un seul dé

I-Le Monopoly ( Commande)

-Créer autant de variable pX qu'il y a de cases(p1,p2,p3,p4,p5...) et les mettre à zero, leur valeur désignanant leur appartenance à un joueur, initialement à zero si elles n'appartiennent à personne.

-Créer une fonction “ProprieteJoueur” qui prend en paramètre le numero d’un joueur et celui d’une case et qui définit la case en tant que propriété du joueur à l’aide d’une variable pX Goblae, X étant le numéro de la case, et qui si celle ci est differente de 0 lui Assignant 1,2 ou 3 en fonction du joueur et qui est a 0 si celle-ci n’est a personne.

-Créer un fonction “taxe” qui prend en paramètre un numéro de case et qui renvoie le prix à payer par le joueur.

Créer une fonction “Argent” qui prend en paramètre un numéro de joueur et qui renvoie son l’argent qu’il possède (utiliser une variable globale)

- Créer une fonction “Achat” qui prend en paramètre le numéro d’un joueur, et le numéro d’une case qui vérifie (via l’appele de la fonction “Argent”) si le joueur possède assez pour acheter.

-créer un fonction vente

-créer une fonction “propriété” qui prend en paramètre un numéro de case et un numéro correspondant au joueur 1,2 ou 3, et qui :

Si la case n’appartient à personne appelle la fonction achat

Si la case appartient à un joueur appelle la fonction “taxe” et enlève au joueur l’argent correspondant

-créer une fonction qui dit au joueur que c’est son tour de jouer et qui lui demande de lancer le dé en appuyant sur un bouton, renvoie un nombre aléatoire entre 1 et 6.

-