

Руны	2
Слияние рун	2
Кольца и Амулеты	3
Оружие и Брони	3
Улучшение качества базы (уникальные вещи)	3
Улучшение качества базы (желтые вещи)	3
Восстановление качества (Damaged/Cracked)	3
Восстановление зарядов (не работает с эфирными)	4
Ремонт (не работает с эфирными)	4
Добавление сокет(а/ов) (Броня, Оружие, Щит, Шлем)	4
Освобождение сокетов (уничтожаются камни/руны в сокетах)	4
Рерол свойств на вещах	4

Руны

Слияние рун

3 El Runes = Eld Rune

3 Eld Runes = Tir Rune

3 Tir Runes = Nef Rune

3 Nef Runes = Eth Rune

3 Eth Runes = Ith Rune

3 Ith Runes = Tal Rune

3 Tal Runes = Ral Rune

3 Ral Runes = Ort Rune

3 Ort Runes = Thul Rune

3 Thul Runes + 1 Chipped Topaz = Amn Rune

3 Amn Runes + 1 Chipped Amethyst = Sol Rune

3 Sol Runes + 1 Chipped Sapphire = Shael Rune

3 Shael Runes + 1 Chipped Ruby = Dol Rune

3 Dol Runes + 1 Chipped Emerald = Hel Rune

3 Hel Runes + 1 Chipped Diamond = Io Rune

3 Io Runes + 1 Flawed Topaz = Lum Rune

3 Lum Runes + 1 Flawed Amethyst = Ko Rune

3 Ko Runes + 1 Flawed Sapphire = Fal Rune

3 Fal Runes + 1 Flawed Ruby = Lem Rune

2 Pul Runes + 1 Flawed Diamond = Um Rune

2 Um Runes + 1 Topaz = Mal Rune

2 Mal Runes + 1 Amethyst = Ist Rune

2 Ist Runes + 1 Sapphire = Gul Rune

2 Gul Runes + 1 Ruby = Vex Rune

2 Vex Runes + 1 Emerald = Ohm Rune

2 Ohm Runes + 1 Diamond = Lo Rune

2 Lo Runes + 1 Flawless Topaz = Sur Rune

2 Sur Runes + 1 Flawless Amethyst = Ber Rune

2 Ber Runes + 1 Flawless Sapphire = Jah Rune

2 Jah Runes + 1 Flawless Ruby = Cham Rune

2 Cham Runes + 1 Flawless Emerald = Zod Rune

Кольца и Амулеты

Формула крафта:

Magic Item Base + Any Jewel + Rune + Perfect Gem

Формула

$\text{craft ilvl} = (\text{clvl}/2) + (\text{ilvl}/2)$

если $\text{cr-ilvl} > 71$, то получишь 4 аффикса

3 x Magic Ring = Magic Amulet

3 x Magic Amulet = Magic Ring

$\text{Item level (out)} = \text{character level} * 0.75$

Blood Ring = Magic Ring + Sol Rune + Perfect Ruby + Any Jewel

+1-5 to Strength; +1-3% Life Stolen Per Hit; +10-20 To Life

Оружие и Брони

Улучшение качества базы (уникальные вещи)

ex = Оружие (norm) + Ral Rune + Sol Rune + Perfect Emerald

elite = Оружие (ex) + Lum Rune + Pul Rune + Perfect Emerald

ex = Броня (norm) + Tal Rune + Shael Rune + Perfect Diamond

elite = Броня (ex) + Ko Rune + Lem Rune + Perfect Diamond

Улучшение качества базы (желтые вещи)

ex = Оружие (norm) + Ort Rune + Amn Rune + Perfect Sapphire

elite = Оружие (ex) + Fal Rune + Um Rune + Perfect Sapphire

ex = Броня (norm) + Ral Rune + Thul Rune + Perfect Amethyst

elite = Броня (ex) + Ko Rune + Pul Rune + Perfect Amethyst

Восстановление качества (Damaged/Cracked)

Обычное оружие + Eld Rune + Chipped Gem

Обычная броня + El Rune + Chipped Gem

Восстановление зарядов (не работает с эфирными)

Оружие + Ort Rune + Chipped Gem

Броня + Ral Rune + Flawed Gem

Ремонт (не работает с эфирными)

Оружие + Ort Rune

Броня + Ral Rune

Добавление сокет(а/ов) (Броня, Оружие, Щит, Шлем)

Броня + Tal Rune + Thul Rune + Perfect Topaz

Оружие + Ral Rune + Amn Rune + Perfect Amethyst

Щит + Tal Rune + Amn Rune + Perfect Ruby

Шлем + Ral Rune + Thul Rune + Perfect Sapphire

Баг: для эфирной брони добавляет +50% к защите

Освобождение сокетов (уничтожаются камни/руны в сокетах)

Вещь + Hel Rune + Scroll of Town Portal

Рерол свойств на вещах

6 x Perfect Skull + Rare Item (желтая)

$$\text{Item level} = (\text{item level} * 0.4) + (\text{char level} * 0.4)$$

Важно: вещь не должна быть больше 6 клеток (3x2)

3 x Perfect Gem + Magic Item (синяя)

$$\text{Item level} = \text{Item level}$$