# 状态控制组件接口说明：

1. 将stateT压缩包解压到main\js\default目录下
2. 在index.js文件中引入store.js文件。

**import** Store **from** '../../stateT/store/store.js'

1. 在index.hml中上增加一个list组件，一个text组件，增加一个按钮组件和一个textarea组件，代码如下：

<div class="container">  
 <textarea id="input\_id" onchange="change"></textarea>  
 <button id="btn" onclick="btnOnclick" style="margin: 50px;background-color: coral;" >输入</button>  
 <list>  
 <list-item for="{{todolist}}">  
  
 <text class="todo-title">{{$item}}</text>  
 </list-item>  
 </list>  
 <text id="count">{{count}}</text>  
</div>

1. 在按钮的处理函数中，new一个store对象，然后调用store.subscribe方法订阅stateChange事件（这里订阅了2个处理函数）。然后在调用store.dispatch方法，分发addItem事件。代码如下：

btnOnclick() {  
 **var** store = **new** Store(  
 );  
  
 **function** callback(data) {  
 data.context.todolist = [];  
 **for** (**var** i=0;i<data.items.length;i++) {  
 data.context.todolist.push(data.items[i])  
 }  
 };  
 store.events.subscribe('stateChange',callback)  
  
 **function** callback2(data) {  
 data.context.count = data.items.length  
 };  
 store.events.subscribe('stateChange',callback2)  
  
 store.dispatch('addItem', **this**)  
},

1. 运行效果如图：当每次点击按钮时，会将输入框内新增的item，添加到list列表中，同时conut计数也会增加。

