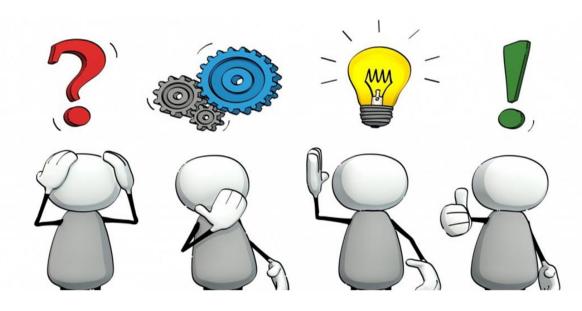
Penggunaan Rutin Berfikir Permainan Penerangan dalam Pengajaran Kata Adjektif



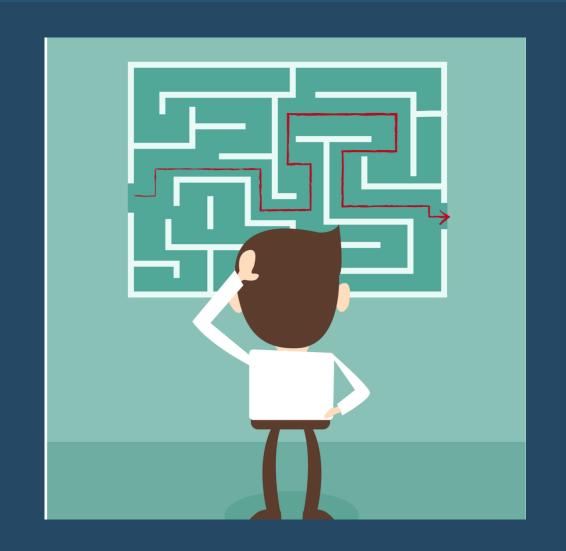
Rutin Berfikir : Permainan Penerangan



Cikgu Ruhaidah Binte Rahmat Sekolah Rendah Fengshan ruhaidah_rahmat@schools.gov.sg

Permasalahan

- murid didapati tidak dapat mengenal pasti kata adjektif, dan
- tidak dapat menggunakan kata adjektif dalam ayat.



Langkah-langkah

Pengajaran pertama

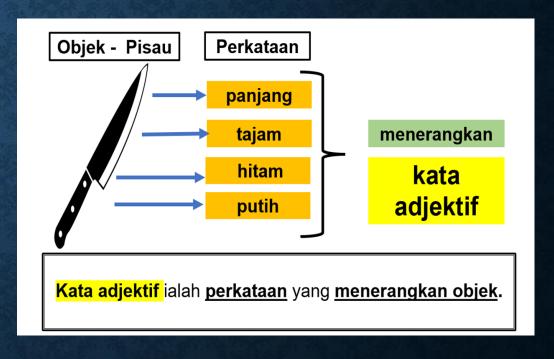
Guru mencungkil pengetahuan sedia ada murid dengan menggunakan 5 deria rasa



Murid dikenalkan dengan kata adjektif dengan melihat objek dan menamakan objek tersebut.



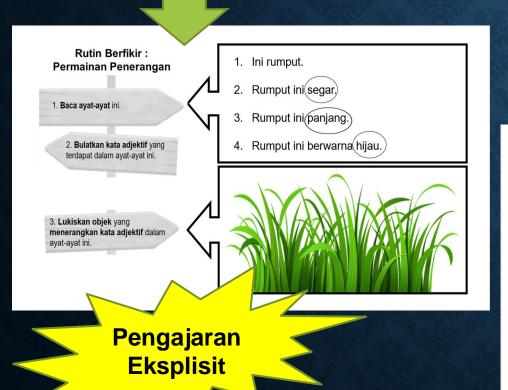
Murid dikehendaki menerangkan tentang objek yang dilihat dengan menggunakan kata adjektif



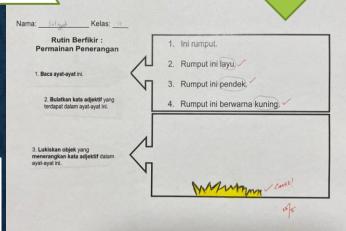
Jawapan murid dicatatkan di dalam log pembelajaran bersama

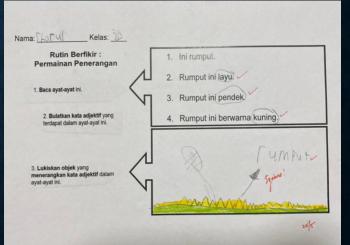
Langkah-langkah

Penggunakan kaedah pengajaran eksplisit untuk mengajar kata adjektif agar pengajaran lebih berstruktur dan sistematik. Daya pemikiran murid Contoh hasil kerja murid-murid:



Guru melakukan aktiviti ini bersama murid untuk mengukuhkan lagi pemahaman murid Rutin Berfikir: Ini rumput. Permainan Penerangan Rumput ini(lavu. 1. Baca ayat-ayat ini. Rumput ini/pendek. 2. Bulatkan kata adiektif yang 4. Rumput ini berwarna kuning. terdapat dalam ayat-ayat ini. 3. Lukiskan objek yang menerangkan kata adjektif dalam





Langkah-langkah

Pengajaran kedua

Secara berkumpulan:

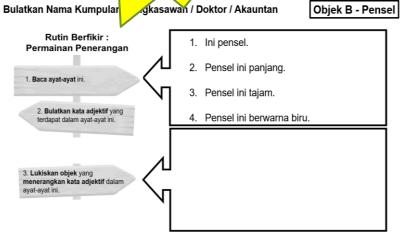
- rutin berfikir Permainan Penerangan
- lukiskan objek yang menerangkan kata adjektif tersebut.



Arahan:

- 1. Setiap kumpulan akan diberikan 2 lembaran kerja.
- Dalam meja bulat (round table) setiap murid akan bergilir-gilir membaca setiap ayat dan membulatkan kata adjektif yang terdapat dalam ayat tersebut.
- 3. Kemudian, dalam kumpulan **lukiskan objek** yang **menerangkan kata adjektif** tersebut.
- 4. Masa yang diberikan hanya 10 minit.
- 5. Kumpulan yang sudah selesai dahulu akan duduk dengan senyap.



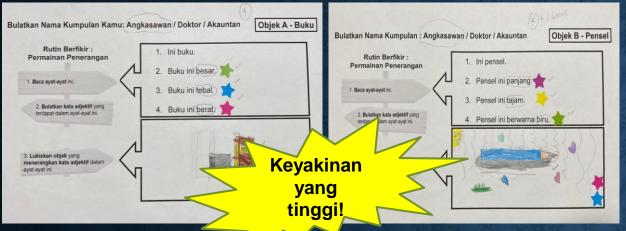


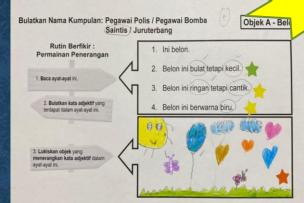
Bulatkan Nama Kumpulan: Pegawai Polis / Pegawai Bomba Saintis / Juruterbang

Rutin Berfikir:
Permainan Penerangan

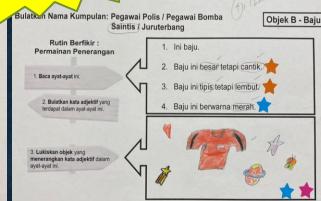
1. Ini baju.
2. Baju ini besar tetapi cantik.
3. Baju ini tipis tetapi lembut.
4. Baju ini berwarna merah.

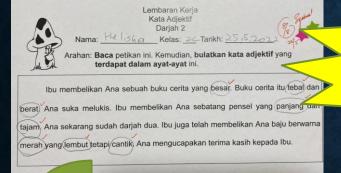
Dapatan dan Perbincangan



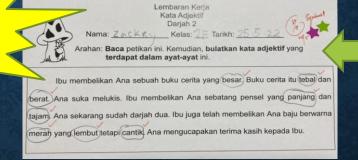














Kata Adjektif yang telah saya belajar hari ini ..

1. panjang	2. tajam	3. hitam	4. putih
5. segar	6. hijau	7. layu	8. pendek
9. besar	10. tebal	11. berat	12. biru
13. kecil	14. ringan	15. cantik	16. tipis
17. lembut	18. merah		







Rumusan

- Rutin berfikir Permainan Penerangan mampu memberikan keberkesanan dalam menjana pemikiran murid secara kritikal dan sistematik.
- rutin berfikir dapat membantu murid dalam proses pembelajaran menggunakan kata adjektif dengan tepat.
- membantu murid untuk mengatasi kesulitan dalam pembelajaran.

Saya mengundang Cikgu-cikgu untuk bekerjasama dalam projek-projek berkenaan tajuk ini di masa hadapan.

Terima Kasih

Sekiranya terdapat sebarang pertanyaan, Cikgu boleh hubungi saya di alamat e-mel berikut; Cikgu Ruhaidah - <u>ruhaidah_rahmat@schools.gov.sg</u>