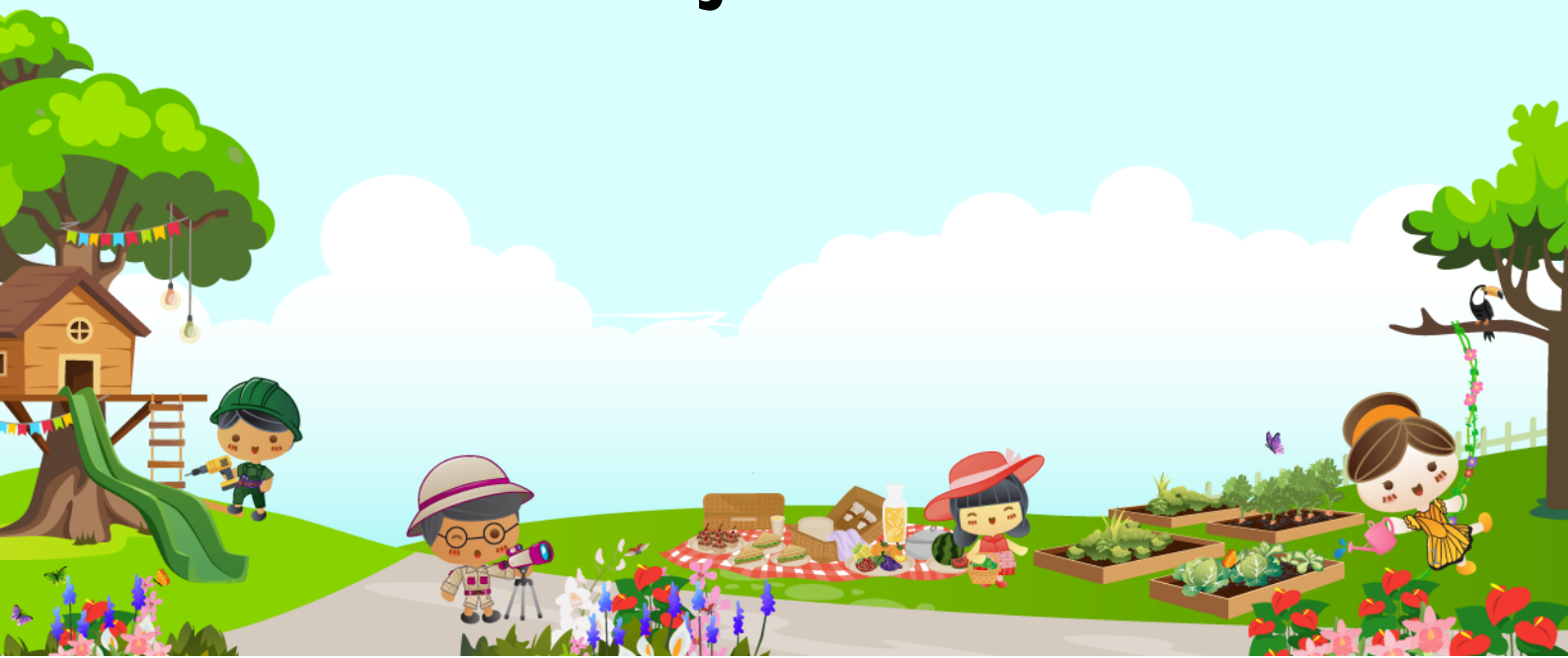




Teroka di Simposium Bahasa Ibunda Pakej Aktiviti





Teroka di Simposium Bahasa Ibunda

Nota: Sila hantar hasil kerja yang sudah diselesaikan atau jawapan kamu ke Gametize, melalui dalam talian untuk meraih mata. Kumpul sebanyak 80 mata untuk mendapat hadiah edisi terhad. Selagi stok masih ada!

- ☐ Cari Perbezaan
- ☐ Mari Nyanyikan Lagu Kanak-kanak!
- ☐ Mari Bercerita
- ☐ Cari Perkataan
- ☐ Permainan Scavenger Hunt
- ☐ Aktiviti Kraf
- ☐ Berhubung dengan Alam Semula Jadi
- ☐ Unjuk dan Kongsi

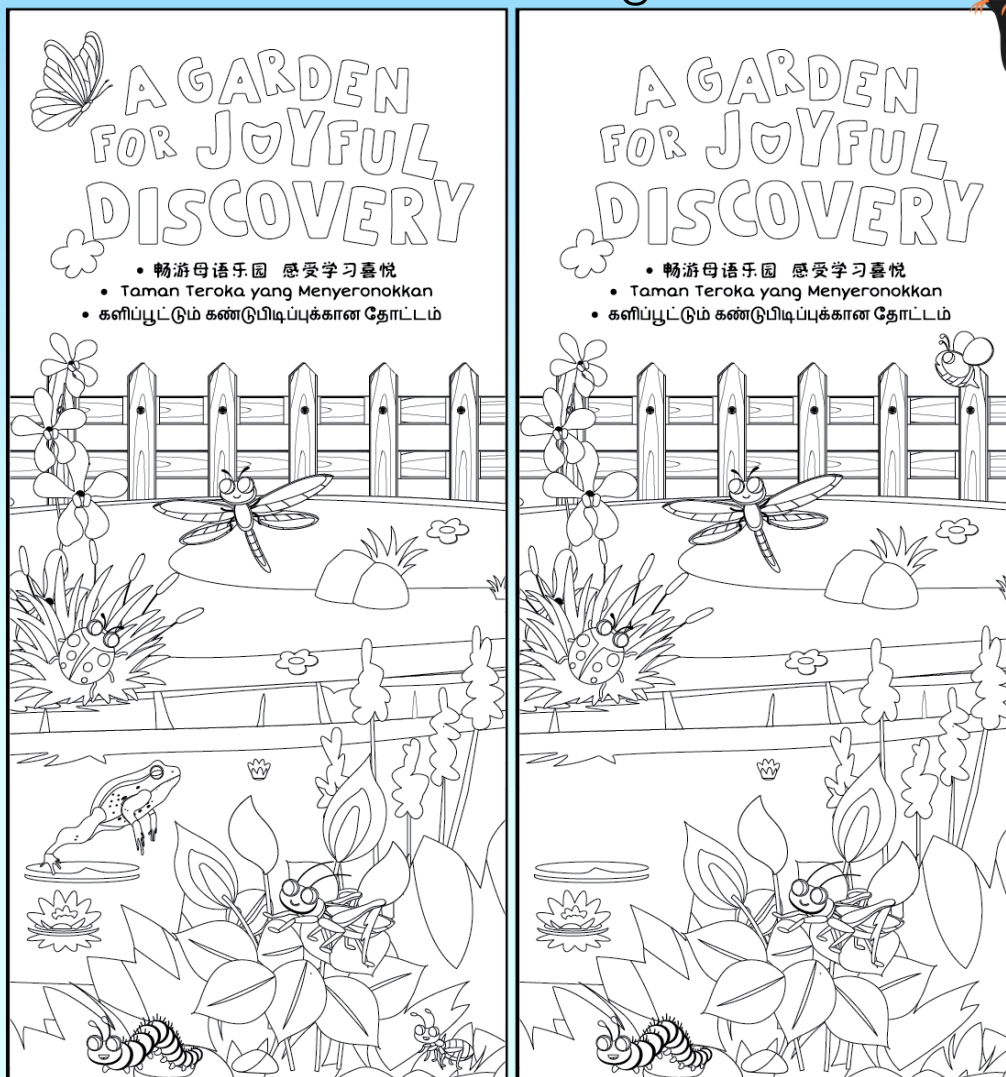




Jumlah Mata:
20 markah

Cari Perbezaan

Apakah **empat perbezaan** yang ada di dalam kedua-dua gambar ini?



Pilih jawapan yang betul:

1. Semut, kupu-kupu, lebah, katak
2. Ulat bulu, katak, semut, kupu-kupu
3. Ulat bulu, kupu-kupu, lebah, semut

Adakah kamu ingin tahu jika jawapan kamu betul? Sila lungsur **Gametize** (<https://go.gov.sg/cari-perbezaan>) dan berikan jawapan kamu!

Sila imbas kod QR yang berikut untuk melakukan aktiviti di laman **Gametize**.



Mari Nyanyikan Lagu Kanak-kanak!

Kongsikan satu video kamu menyanyikan lagu kanak-kanak dalam bahasa Melayu.

Kamu boleh:

- ❖ menyanyikan lagu kanak-kanak yang sedia ada. Kemudian, kongsikan bersama kami!
- ❖ cipta lagu kanak-kanak kamu sendiri yang bertemakan taman. Kemudian, kongsikan bersama kami!



Cara Penghantaran:

- ❖ Cipta video di **Instagram**, **Facebook** atau **TikTok** dengan menggunakan **#mtls2022**. Kemudian, muat naik URL video itu di **Gametize** (<https://go.gov.sg/mari-nyanyikan-lagu-kanak-kanak>) untuk mendapatkan mata.
- ❖ Sila tukarkan akaun kamu kepada “**public account**” agar kami dapat menonton video kamu.

Sila imbas kod QR yang berikut untuk melakukan aktiviti di laman **Gametize**.



Mari Bercerita

Rakam video sepanjang 1 hingga 3 minit tentang pengalaman kamu mempelajari Bahasa Melayu bersama kami.

Dalam video itu, kamu boleh menceritakan tentang;

- Pengalaman yang menggembarakan atau yang tidak dapat kamu lupakan semasa mempelajari Bahasa Melayu.
- Cerita kamu yang dapat mendorong orang lain.



Cara Penghantaran:

- ❖ Cipta video di **Instagram**, **Facebook** atau **TikTok** dengan menggunakan **#mtls2022**. Kemudian, muat naik URL video itu di **Gametize** (<https://go.gov.sg/mari-bercerita>) untuk mendapatkan mata.
- ❖ Sila tukarkan akaun kamu kepada “**public account**” agar kami dapat menonton video kamu.

Sila imbas kod QR yang berikut untuk melakukan aktiviti di laman **Gametize**.



Cari Perkataan

Cari dan kenal pasti tiga perkataan di dalam petak ini.



Pilih jawapan yang betul:

1. pokok, bunga, burung
2. kolam, katak, pokok
3. kolam, burung, katak

Adakah kamu ingin tahu jika jawapan kamu betul? Sila lungsur **Gametize** (<https://go.gov.sg/cari-perkataan>) dan berikan jawapan kamu!

Sila imbas kod QR yang berikut untuk melakukan aktiviti di laman **Gametize**.



Permainan Scavenger Hunt



Kenal pasti laman web (www.mtls.edu.sg) yang mengandungi gambar-gambar yang berikut.



Pilih jawapan yang betul.

1. About Us page, Exhibition page, Sharing Session page, Main Landing page
2. Opening Ceremony page, Exhibition page, Sharing Session page, About Us page
3. Opening Ceremony page, Online Quest page, Exhibition page, Sharing Session page

Adakah kamu ingin tahu jika jawapan kamu betul? Sila lungsur **Gametize** (<https://go.gov.sg/permainan-scamvenger-hunt>) dan berikan jawapan kamu!

Sila imbas kod QR yang berikut untuk melakukan aktiviti di laman **Gametize**.

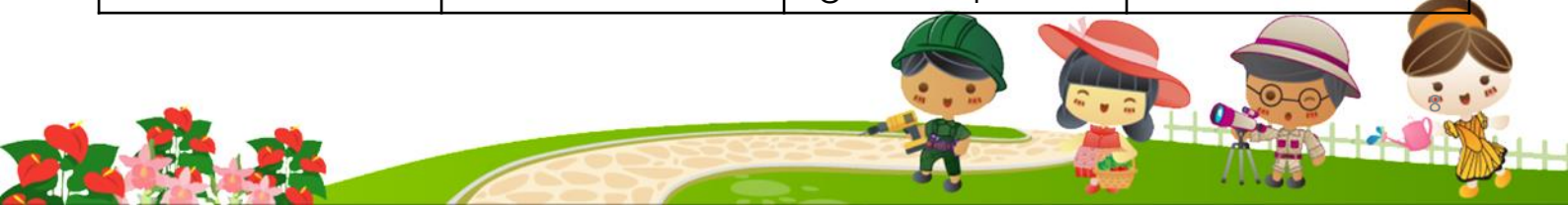


Aktiviti Kraf

Ikut arahan yang diberikan. Kemudian, reka kraf yang mudah.

Ambil satu gambar rekaan kamu. Kemudian, muat naik gambar itu untuk dikongsikan bersama kami.





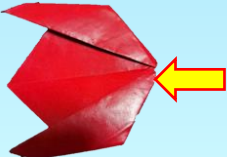
1		2		3		4	
	Siapkan sekeping kertas segi empat berwarna.		Lipat kertas itu menjadi segi tiga.		Lipat sekali lagi sehingga menjadi segi tiga yang kecil.		Buka lipatan tersebut.
5		6		7		8	
	Lipat satu daripada bahagian hujung segi tiga besar itu.		Ulangi langkah yang sama bagi bahagian di sebelah segi tiga itu.		Balikkan ke bahagian sebelah.		Lipat bahagian hujung agar menjadi segi tiga yang kecil.
9		10		11		12	
	Ulangi langkah yang sama bagi bahagian sebelah.		Balikkan ke bahagian sebelah. Kelopak bunga sudah siap.		Gunakan kertas berwarna hijau untuk membuat tangkai bunga.		Pusingkan kertas itu menjadi serong.
13		14		15		16	
	Lipat kertas itu menjadi segi tiga.		Buka lipatan kertas itu.		Lipat satu bahagian hujung kertas itu ke tengah garisan lipatan.		Lipat kedua-dua bahagian.





Aktiviti Kraf



17		18		19		20	
Lipat bahagian hujung atas kertas itu.		Lipat kedua-dua bahagian.		Lipat bahagian tengah lipatan kertas itu.		Ulangi langkah yang sama bagi bahagian di sebelah pula.	
21		22		23		24	
Lipat bahagian bawah kertas itu agar ke bahagian tengah.		Lipat kertas itu menjadi separuh.		Tangkai bunga sudah siap.		Ambil kelopak bunga itu. Gunting atau koyakkan di bahagian bawah kelopak itu.	
		25					
				Masukkan tangkai bunga di bahagian yang sudah digunting/dikoyakkan itu.			

Cara Penghantaran:

- ❖ Muat naik gambar hasil kerja kamu ke laman **Gametize** (<https://go.gov.sg/aktiviti-kraf>) dan raih mata!
- ❖ Adakah kamu ingin belajar cara untuk membuat kraf-kraf yang lain? Mari ke platform dalam talian kami untuk mempelajarinya!

Sila imbas kod QR yang berikut untuk melakukan aktiviti di laman **Gametize**.



Unjuk dan Kongsi

Rakamkan video sepanjang 1-3 minit tentang kesukaan kamu atau perkara yang telah kamu pelajari. Kongsi video itu bersama kami.

Video itu boleh mengandungi cerita tentang:

- ❖ Alat tulis kegemaran kamu.
- ❖ Buku kegemaran kamu.
- ❖ Mainan kegemaran kamu.
- ❖ Perkara yang telah kamu pelajari tentang sesi perkongsian pada hari ini.



Cara Penghantaran:

- ❖ Cipta video di **Instagram**, **Facebook** atau **TikTok** dengan menggunakan **#mtls2022**. Kemudian, muat naik URL video itu di **Gametize** (<https://go.gov.sg/unjuk-dan-kongsi>) untuk mendapatkan mata.
- ❖ Sila tukarkan akaun kamu kepada “**public account**” agar kami dapat menonton video kamu.

Sila imbas kod QR yang berikut untuk melakukan aktiviti di laman **Gametize**.



Berhubung dengan Alam Semula Jadi



Bersiar-siarlah di taman kejiranan kamu. Kemudian, ambil gambar serangga, haiwan atau tumbuh-tumbuhan yang terdapat di sana. Tulis beberapa potong ayat mengenai gambar tersebut.

Soalan-soalan saranan adalah seperti berikut:

- ❖ Apakah warna serangga, haiwan atau tumbuhan-tumbuhan itu?
- ❖ Apakah nama serangga, haiwan atau tumbuhan-tumbuhan itu?
- ❖ Apakah fakta menarik yang ingin kamu kongsi?



Cara Penghantaran:

- ❖ Muat naik gambar hasil kerja kamu ke laman **Gametize** (<https://go.gov.sg/berhubung-dengan-alam-semula-jadi>) dan raih mata!

Sila imbas kod QR yang berikut untuk melakukan aktiviti di laman **Gametize**.





Teroka di Simposium Bahasa Ibunda

Terima kasih atas
penyertaan kamu!

