



# தாய்மொழிகளின் கருத்தரங்கில் ஆய்ந்துணர்

நடவடிக்கைகளின்  
தொகுப்பு





# தாய்மொழிகளின் கருத்தரங்கில் ஆய்ந்துணர்

குறிப்பு: உங்களது நிறைவுசெய்யப்பட்ட படைப்புகள், பதில்கள் ஆகியவற்றை Gametize இணையத் தளத்தில் சமர்ப்பிக்கவும்.

அவற்றுக்குப் புள்ளிகள் வழங்கப்படும். குறைந்தபட்சம் 80 புள்ளிகளைச் சேகரித்துப் பரிசைப் பெற அவற்றைப் பயன்படுத்திக் கொள்ளலாம். இந்தச் சலுகை இருப்பு இருக்கும்வரை மட்டுமே!

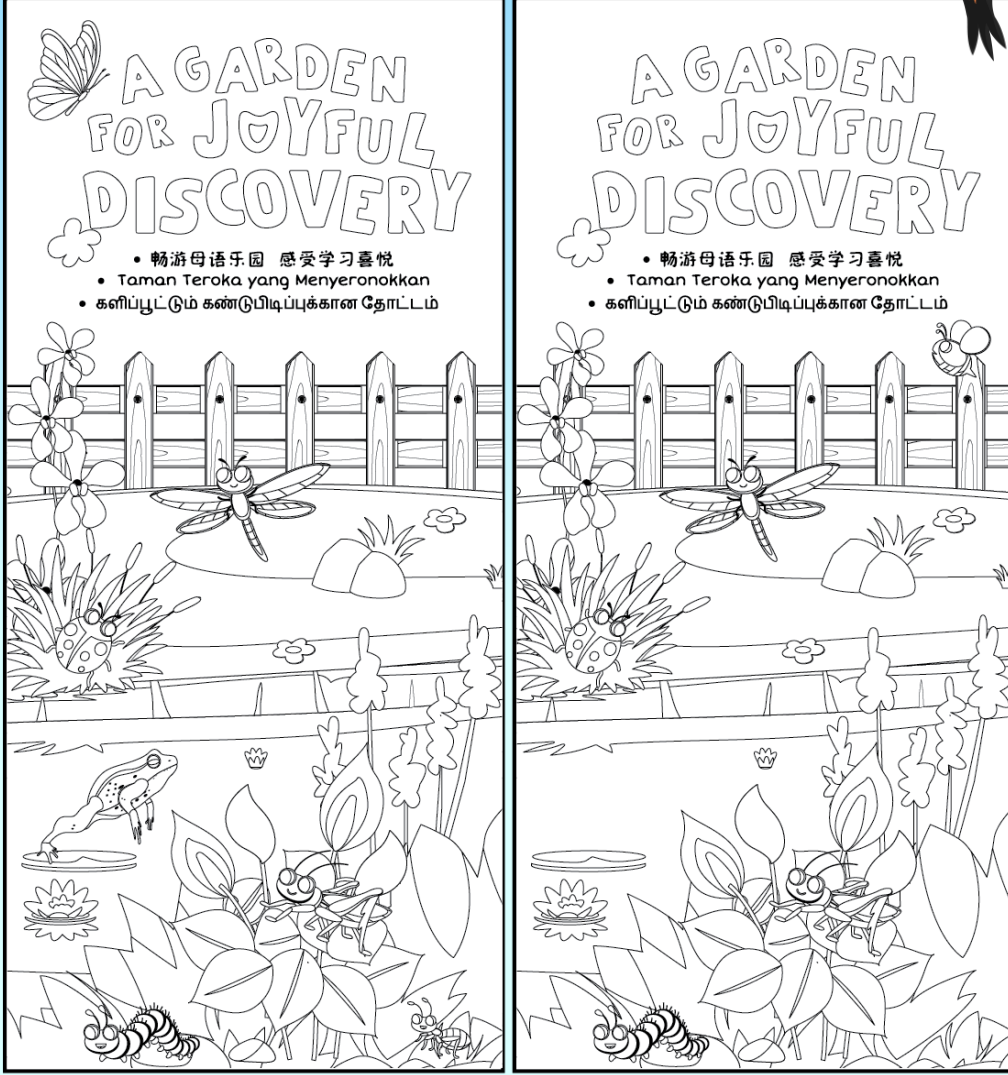
- ☐ வேறுபாடுகளைக் கண்டுபிடித்தல்
- ☐ மழலையர் பாடலைப் பாடுதல்
- ☐ கதை சொல்லுதல்
- ☐ சொல் தேடல்
- ☐ தேடல் வேட்டை
- ☐ கைவினை நடவடிக்கைகள்
- ☐ பொருளைக் காட்டிப் பகிர்ந்துகொள்ளுதல்
- ☐ இயற்கையோடு இணைந்துகொள்ளுதல்





# வேறுபாடுகளைக் கண்டுபிடித்தல்

இரண்டு படங்களுக்கும் உள்ள நான்கு  
வேறுபாடுகளைக் கண்டுபிடிக்கவும்.



சரியான விடையைத் தெரிவு செய்யவும்.

1. எறும்பு, வண்ணத்துப்பூச்சி, தேனீ, தவளை
2. கம்பளிப்புழு, தவளை, எறும்பு, வண்ணத்துப்பூச்சி
3. வண்ணத்துப்பூச்சி, கம்பளிப்புழு, தேனீ, எறும்பு

உங்கள் பதில் சரியானதா என்பதை அறிய விரும்புகிறீர்களா?

Gametize-க்குச் (<https://go.gov.sg/spot-the-difference-tl>)

சென்று உங்கள் பதிலைக் குறிப்பிடுங்கள்!

Gametize-இல் உள்ள  
நடவடிக்கையைக் காண விரைவுத்  
தகவல் குறியீட்டை வருடவும்.



# மழலையர் பாடலைப் பாடுங்கள்!

அளிக்கப்படும்  
புள்ளிகள்: 20  
மதிப்பெண்கள்

நீங்கள் தாய்மொழியில் மழலையர் பாடலைப் பாடும் ஒளிக்காட்சியைப் பகிர்ந்துகொள்ளவும்.

நீங்கள் செய்யக்கூடியவை:

- ❖ ஏற்கெனவே உள்ள மழலையர் பாடலைப் பாடி அதனை எங்களுடன் பகிர்ந்துகொள்ளலாம்!
- ❖ பூந்தோட்டத்தைப்பற்றி நீங்களே சொந்தமாக ஒரு மழலையர் பாடலை எழுதிப் பாடி எங்களுடன் பகிர்ந்துகொள்ளலாம்!



சமர்ப்பிப்பதற்கான வழிமுறை:

- ❖ **#mtls2022** என்பதைக் குறிப்பிட்டுத் தாய்மொழிகளின் கருத்தரங்குக்கான இன்ஸ்டாகிராம், ஃவெஸ்புக் அல்லது டிக்டோக் ஒளிக்காட்சியைப் பதிவுசெய்யவும். புள்ளிகளைப் பெற, உங்கள் பதிவுக்குரிய இணைய முகவரியை Gametize-இல் பதிவேற்றம் செய்யவும். (<https://go.gov.sg/nursery-rhyme-tl>)
- ❖ உங்கள் ஒளிக்காட்சியை நாங்கள் பார்க்க உங்கள் கணக்கைப் “பொது கணக்கு” என அமைக்கவும்.

Gametize-இல் உள்ள  
நடவடிக்கையைக் காண விரைவுத்  
தகவல் குறியீட்டை வருடவும்.



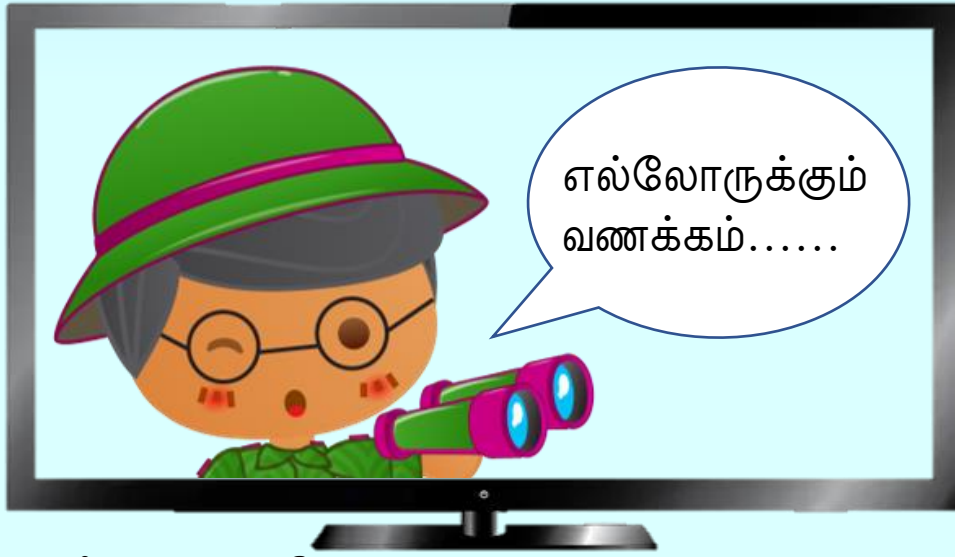


# கதை சொல்லுதல்

எங்களுடன் இணைந்து தாய்மொழியைக் கற்றபோது உங்களுக்கு ஏற்பட்ட அனுபவங்களையொட்டி நீங்கள் பகிர்ந்துகொள்ளும் ஒரு கதையை 1-3 நிமிட ஒளிக்காட்சியாகப் பதிவுசெய்து எங்களுக்கு அனுப்பவும்!

அவை பின்வருவனவற்றுள் ஒன்றாக இருக்கலாம்:

- தாய்மொழி கற்றல் குறித்த உங்கள் மகிழ்ச்சியான அல்லது மறக்கமுடியாத அனுபவங்களாக இருக்கலாம்.
- உங்களை ஊக்குவித்த கதையாகவும் இருக்கலாம்.



**சமர்ப்பிப்பதற்கான வழிமுறை:**

- ❖ **#mtls2022** என்பதைக் குறிப்பிட்டுத் தாய்மொழிகளின் கருத்தரங்குக்கான இன்ஸ்டாகிராம், ஃவெஸ்புக் அல்லது டிக்டோக் ஒளிக்காட்சியைப் பதிவுசெய்யவும். புள்ளிகளைப் பெற, உங்கள் பதிவுக்குரிய இணைய முகவரியை Gametize-இல் பதிவேற்றம் செய்யவும். (<https://go.gov.sg/storytelling-tl>)
- ❖ உங்கள் ஒளிக்காட்சியை நாங்கள் பார்க்க உங்கள் கணக்கைப் “பொது கணக்கு” என அமைக்கவும்.

Gametize-இல் உள்ள  
நடவடிக்கையைக் காண விரைவுத்  
தகவல் குறியீட்டை வருடவும்.



# சொல் தேடல்

அளிக்கப்படும்  
புள்ளிகள்: 10  
மதிப்பெண்கள்

கட்டங்களில் உள்ள மூன்று சொற்களைக் கண்டுபிடித்து  
அடையாளங்காணவும்!



த	அ	வ	ழ	ம்
வ	ம	சூ	ள	வ
ளை	ற	கு	வெ	ற
னா	ங்	வை	ர	ங்
சி	ற	பெ	டை	ய
ப	ர	னி	தி	பு
க	இ	மி	ள	கா



சரியான விடையைத் தெரிவுசெய்யவும்.

1. மரம், மலர், பறவை
2. குளம், தவளை, மரம்
3. குளம், பறவை, தவளை

உங்கள் பதில் சரியானதா என்பதை அறிய விரும்புகிறீர்களா?

Gametize-க்குச் (<https://go.gov.sg/word-search-tl>) சென்று உங்கள் பதிலைக் குறிப்பிடுங்கள்!

Gametize-இல் உள்ள  
நடவடிக்கையைக் காண விரைவுத்  
தகவல் குறியீட்டை வருடவும்.



# தேடல் வேட்டை



இணையப்பக்கத்தில் கீழ்க்கண்டவை எங்கு உள்ளன என்று  
கண்டுபிடியுங்கள்! ([www.mtls.edu.sg](http://www.mtls.edu.sg))



சரியான படங்களைத் தேர்ந்தெடுங்கள்!

1. About Us page, Exhibition page, Sharing Session page, Main Landing page
2. Opening Ceremony page, Exhibition page, Sharing Session page, About Us page
3. Opening Ceremony page, Online Quest page, Exhibition page, Sharing Session page

உங்கள் பதில் சரியானதா என்பதை அறிய விரும்புகிறீர்களா?  
**Gametize-க்குச்** (<https://go.gov.sg/scavenger-hunt-tl>) சென்று  
உங்கள் பதிலைக் குறிப்பிடுங்கள்!

Gametize-இல் உள்ள  
நடவடிக்கையைக் காண விரைவுத்  
தகவல் குறியீட்டை வருடவும்.





# கைவினை






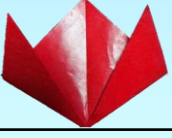
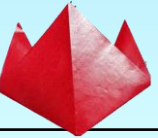

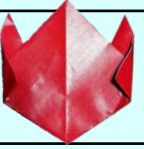


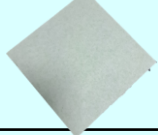

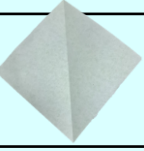
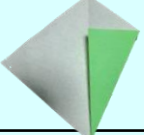
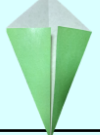


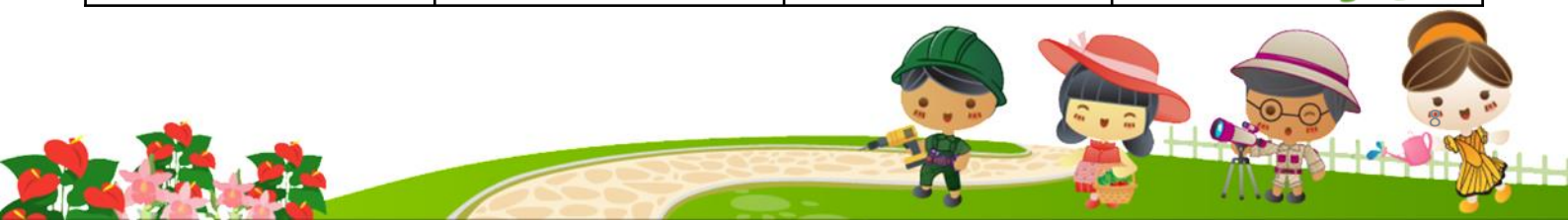
அளிக்கப்படும்  
புள்ளிகள்: 20  
மதிப்பெண்கள்

## நடவடிக்கைகள்

குறிப்புகளைப் பின்பற்றி உங்களது சொந்த கைவினைப் பொருள்களை உருவாக்குங்கள்!

நீங்கள் உருவாக்கியதைப் படம் எடுத்தபின் அதைப் பதிவேற்றம் செய்து எங்களோடு பகிர்ந்துகொள்ளுங்கள்!

1		2		3		4	
சதுர வடிவத்திலுள்ள சிவப்பு வண்ணத்தாளை எடுத்துக்கொள்ளவும்.	அதை முக்கோண வடிவமாக மடிக்கவும்.	அதை மீண்டும் ஒரு முக்கோணமாக மடிக்கவும்.	அதை விரிக்கவும்.				
5		6		7		8	
பெரிய முக்கோணத்தின் ஒரு முனையைக் கீழ்நோக்கி மடிக்கவும்.	முக்கோணத்தின் மறுமுனையையும் கீழ்நோக்கி மடிக்கவும்.	அதை மறுபக்கம் திருப்பவும்.	சிறிய முனையைச் சிறிய முக்கோணமாக மடிக்கவும்.				
9		10		11		12	
மறுமுனையையும் சிறிய முக்கோணமாக மடிக்கவும்.	அதை மறுபக்கம் திருப்பவும். பூ தயாராக உள்ளது.	பூவின் காம்பைச் செய்வதற்குப் பச்சை வண்ணத்தாளைப் பயன்படுத்தவும்.	அதன் ஒரு முனை உங்களை நோக்கி இருக்குமாறு வைத்துக்கொள்ளவும்.				
13		14		15		16	
தாளை முக்கோணமாக மடிக்கவும்.	அதை விரிக்கவும்.	தாளின் ஒரு முனையை நடுவிலுள்ள மடிப்புக் கோட்டை நோக்கி மடிக்கவும்.	மறுமுனையையும் நடுவிலுள்ள மடிப்புக் கோட்டை நோக்கி மடிக்கவும்.				







# கைவினை நடவடிக்கைகள்



17		18		19		20	
தாளின் மேற்பகுதியில் உள்ள முனையை உள்நோக்கி மடிக்கவும்.	தாளின் மேற்பகுதியில் உள்ள மற்றொரு முனையையும் உள்நோக்கி மடிக்கவும்.	தாளின் நடுவிலுள்ள முனையை நடுக்கோட்டை நோக்கி மடிக்கவும்.	தாளின் நடுவிலுள்ள மறுமுனையையும் நடுக்கோட்டை நோக்கி மடிக்கவும்.				
21		22		23		24	
அடிப்பகுதியை மேல்நோக்கி மடிக்கவும்.	அதைப் பாதியாக மடிக்கவும்.	பூவின் காம்பு தயாராக உள்ளது.	தயாராக உள்ள பூவை எடுத்துக்கொள்ளவும். அதன் கீழ்முனையில் ஒரு சிறிய பகுதியை வெட்டிவிடவும் அல்லது கிழித்துவிடவும்.				
		25					
			வெட்டப்பட்ட பகுதியில் காம்பைச் செருகவும்.				

## சமர்ப்பிப்பதற்கான வழிமுறை:

- ❖ நீங்கள் செய்துமுடித்ததைப் படம் எடுத்து Gametize-இல் சமர்ப்பித்துப் புள்ளிகளைப் பெறவும். (<https://go.gov.sg/craft-activities-tl>)
- ❖ உங்கள் ஒளிக்காட்சியை நாங்கள் பார்க்க உங்கள் கணக்கைப் “பொது கணக்கு” என அமைக்கவும்.

Gametize-இல் உள்ள நடவடிக்கையைக் காண விரைவுத் தகவல் குறியீட்டை வருடவும்.



# பொருளைக் காட்டிப் பகிர்ந்துகொள்ளுதல்

நீங்கள் பகிர்ந்துகொள்ள விரும்பும் ஒன்றைப்பற்றியோ  
கற்றுக்கொண்ட ஒன்றைப்பற்றியோ 1-3 நிமிட  
ஒளிக்காட்சியாகப் பதிவுசெய்து எங்களுக்கு அனுப்பவும்!

அது பின்வருவனவற்றுள் ஒன்றாக இருக்கலாம்:

- ❖ உங்களுக்குப் பிடித்த எழுதுபொருள்
- ❖ உங்களுக்குப் பிடித்த புத்தகம்
- ❖ உங்களுக்குப் பிடித்த விளையாட்டுப்பொருள்
- ❖ பகிர்வுகளிலிருந்து நீங்கள் என்ன  
கற்றுக்கொண்டீர்கள்



சமர்ப்பிப்பதற்கான வழிமுறை:

- ❖ **#mtls2022** என்பதைக் குறிப்பிட்டுத் தாய்மொழிகளின்  
கருத்தரங்குக்கான இன்ஸ்டாகிராம், ஃவெஸ்புக் அல்லது  
டிக்டோக் ஒளிக்காட்சியைப் பதிவுசெய்யவும். புள்ளிகளைப் பெற,  
உங்கள் பதிவுக்குரிய இணைய முகவரியை Gametize-இல்  
பதிவேற்றம் செய்யவும். (<https://go.gov.sg/show-share-tl>)
- ❖ உங்கள் ஒளிக்காட்சியை நாங்கள் பார்க்க உங்கள் கணக்கைப்  
“பொது கணக்கு” என அமைக்கவும்.

Gametize-இல் உள்ள  
நடவடிக்கையைக் காண விரைவுத்  
தகவல் குறியீட்டை வருடவும்.





அளிக்கப்படும்  
புள்ளிகள்: 30  
மதிப்பெண்கள்

# இயற்கையோடு இணைந்துகொள்ளுங்கள்

உங்கள் அருகிலுள்ள பூங்காவிற்கு நடந்துசென்று  
பூச்சிகள், மிருகங்கள், தாவரங்கள் முதலியவற்றைப் படம்  
பிடித்து அவற்றைப்பற்றி சில வாக்கியங்கள் எழுதுங்கள்.

சில ஆலோசனைகள்:

- ❖ அதன் நிறம் என்ன?
- ❖ அது என்ன  
மிருகம்/பூச்சி/தாவரம்/உயிரினம்?
- ❖ நீங்கள் எங்களோடு பகிர்ந்துகொள்ள  
விரும்பும் இவை குறித்த குறிப்பிடத்தக்க  
தகவல்கள் உண்டா?

## சமர்ப்பிப்பதற்கான வழிமுறை:

- ❖ நீங்கள் செய்துமுடித்ததைப் படம் எடுத்து Gametize-இல்  
சமர்ப்பித்துப் புள்ளிகளைப் பெறவும். (<https://go.gov.sg/get-in-touch-with-nature-tl>)

Gametize-இல் உள்ள  
நடவடிக்கையைக் காண விரைவுத்  
தகவல் குறியீட்டை வருடவும்.





# தாய்மொழிகளின் கருத்தரங்கில் ஆய்ந்துணர் உங்கள் பங்களிப்பிற்கு நன்றி!

