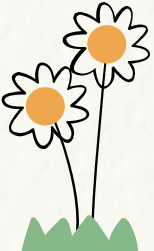




விளையாடுவோம்!





விளையாடுவோம்!



‘வோர்ட்வால்’ விளையாட்டை எவ்வாறு பயன்படுத்தவேண்டும் என்று விளக்கும் சிறு குறிப்பு

- மாணவர்கள், கொடுக்கப்பட்டுள்ள சொற்களுக்குப் பொருத்தமான பொருளைத் தேர்ந்தெடுக்க வேண்டும்.
- வலப்பக்க வரிசையில், கொடுக்கப்பட்டுள்ள சொற்களின் பொருள்களும், அப்பொருள்களை விளக்கும் பொருத்தமான படங்களும் கொடுக்கப்பட்டிருக்கும்.
- இடப்பக்க வரிசையில், மாணவர்கள் கற்றுக்கொள்ள வேண்டிய சொற்கள் கொடுக்கப்பட்டிருக்கும்.





விளையாடுவோம்!



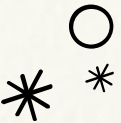
‘வோர்ட்வால்’ விளையாட்டை எவ்வாறு பயன்படுத்தவேண்டும் என்று விளக்கும் சிறு குறிப்பு

மாணவர்கள் வண்ணப்
பெட்டிகளைச் சொடுக்கிக்
கொடுக்கப்பட்ட
சொற்களை அவற்றுக்குப்
பொருத்தமான
விளக்கங்களைக் கொண்ட
வெள்ளைப்பெட்டிகளுடன்
இணைக்க வேண்டும்.

| | | |
|----------------------------------|----------------|---|
| பயங்கரவாதத் தகவல் | | பாதுகாப்பு மூன்றேற்பாடுகளுள் அடிப்படைக் கூறாக விளங்கும் இதனைப் பெரும்பாலான இடங்களில் காணலாம். (First Aid Box) |
| பாவனைப் பரிசீ | | பொதுமக்களை அச்சுறுத்தும் இந்தக் கொடிய சம்பவம் ஒரு நாட்டின் அமைதியைச் சீர்குலைக்கும். (Terrorist Attack) |
| வழிகாட்டிக் குறிப்புகள் | | நெருக்கடி நிலையென்போது ஏற்படக்கூடிய பிரச்சனைகளைத் தவிர்க்க இது முன்மாதிரி நிகழ்வாகக் குடிமகத் தற்காப்புப் படைபினரால் நடத்திக்காட்டப்படும். (Emergency Exercise) |
| இதய இயக்கத்தை டீட்க உதவும் கருவி | | பொதுமக்கள் முக்கியத் தகவல்களை இதன் மூலம் அறிந்துகொள்வார்கள். (Announcement) |
| அறிவிப்பு | அச்சரிக்கை ஒலி | பொதுமக்களுக்கு முக்கியத் தகவல்களை அறிவிப்பதற்கு முன்னர் இதனை ஓர் அறிஞறியாக எழுப்புவர். (Siren) |
| வதந்திகள் | | பொதுமக்கள் அவசரக்காலத்தின்போது கடைப்பிடிக்க வேண்டியவற்றை இதன் மூலம் அறிந்துகொள்வர். (Guidelines) |
| பதற்றமடைபாயம் | | அவசரக்காலத்தின்போது வெளிவரும் தகவல்கள் அனைத்தையும் முழுமையாக நம்பி, அவற்றை மற்றவர்களுக்குப் பரப்பதல் தவறு. (Rumours) |
| குதலுதவிப் பெட்டி | | அவசரக்காலத்தில் மாண்புபட்ட பிரச்சனை ஏற்படுபவர்களின் உயினைக் காப்பாற்ற இதனைக் கொண்டு குதலுதவி செவ்வர். (AED) |
| நினை | | பொதுமக்கள் அவசரக்காலத்தின்போது இவ்வாறு நடந்துகொண்டால் இயல்பு நிலைக்கு எளிதில் திரும்பலாம். (Don't Panic) |
| | | மனிதர்கள் பொறுமை இழக்கும் சூழலில் இதனைக் கடைப்பிடிப்பது அவசியம். (Calm) |

Submit Answers

சொடுக்கி (click) இணைக்கவும்





விளையாடுவோம்!

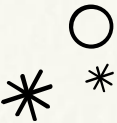
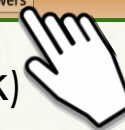


‘வோர்ட்வால்’ விளையாட்டை எவ்வாறு பயன்படுத்தவேண்டும் என்று விளக்கும் சிறு குறிப்பு

அனைத்துச்
சொற்களையும்,
படங்களுடன் காணப்படும்
அவற்றின் பொருளோடு
இணைத்த பிறகு ‘பதிலைச்
சமர்ப்பிக்கவும்’ என்ற
‘Submit Answers’ என்பதைச்
சொடுக்கவும்.

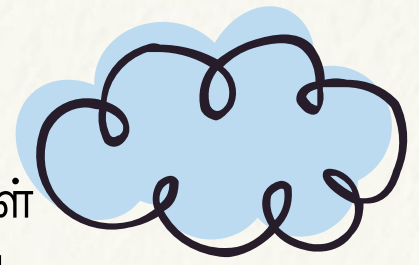


சொடுக்கவும் (click)

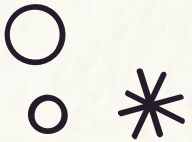
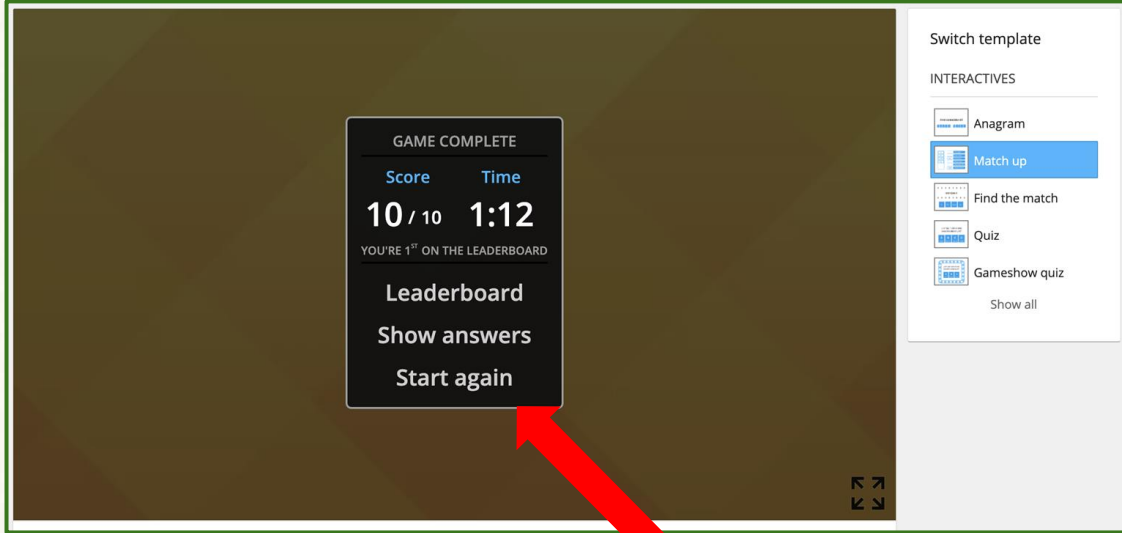


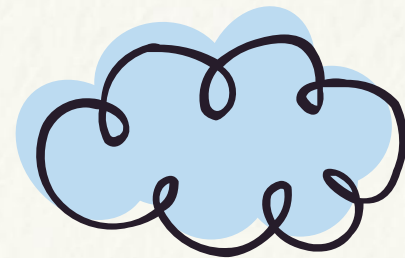


விளையாடுவோம்!



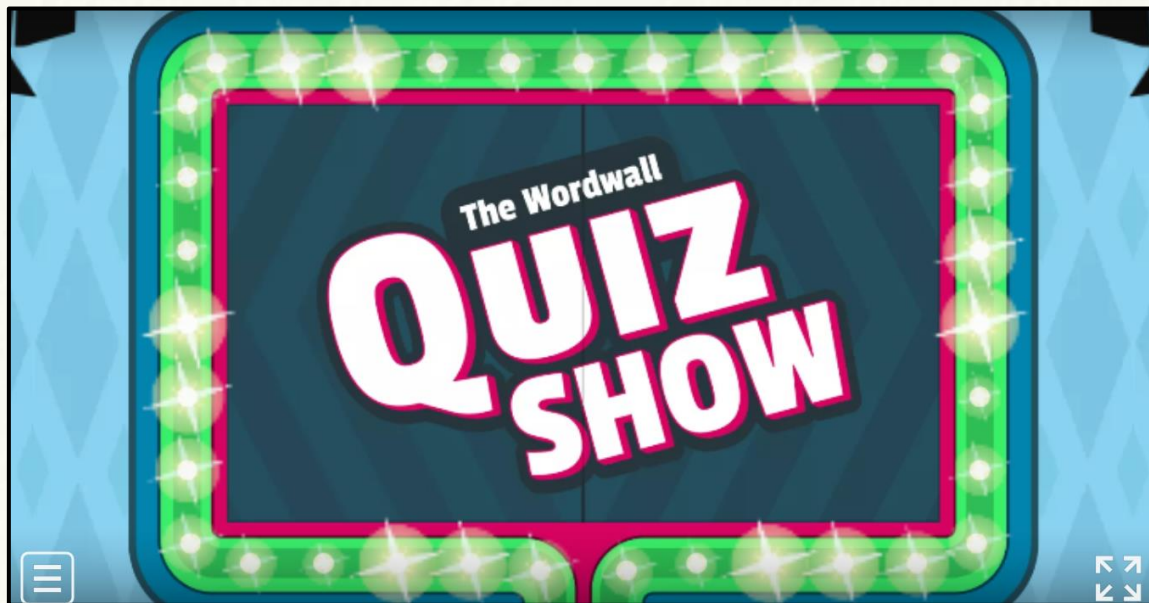
விளையாட்டு நிறைவடைந்து விட்டது; மாணவர்கள் விளையாட்டில் பெற்ற புள்ளிகளும் விளையாட்டை முடிப்பதற்கு அவர்கள் எடுத்துக்கொண்ட நேரமும் திரையில் காட்டப்படும்.





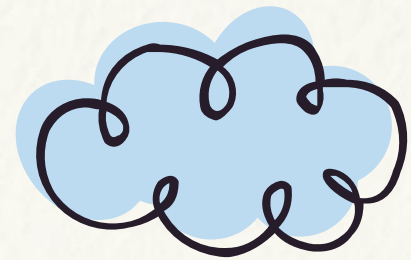
வினையாடுவோம்!

QUIZ SHOW





விளையாடுவோம்!



‘வோர்ட்வால்’ விளையாட்டை எவ்வாறு
பயன்படுத்தவேண்டும் என்று விளக்கும் சிறு குறிப்பு

மனிதர்கள் பொறுமை இழக்கும் சூழலில்
இதனைக் கடைப்பிடிப்பது அவசியம். **(Calm)**



| | |
|---------------------------|----------------------------------|
| A பதற்றமடையாமல் | B எச்சரிக்கை ஒலி |
| C நிதானம் | D முதலுதவிப் பெட்டி |

x2 Score

50:50

Extra Time

- இந்த விளையாட்டில்,
திரையின் மேல்பகுதியில்
சொற்களுக்கான குறிப்பு
கொடுக்கப்பட்டிருக்கும்.
- மாணவர்கள்,
கொடுக்கப்பட்டுள்ள
குறிப்பின் அடிப்படையில்
சரியான சொல்லைக்
கண்டுபிடிக்க வேண்டும்.



விளையாடுவோம்!



மனிதர்கள் பொறுமை இழக்கும் சூழலில்
இதனைக் கடைப்பிடிப்பது அவசியம். (Calm)



A
பதற்றமடையாமல்

B
எச்சரிக்கை ஒலி

C
நிதானம்

D
முதலுதவிப்
பெட்டி

x2 Score

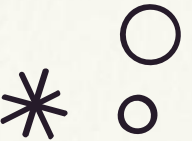
50:50

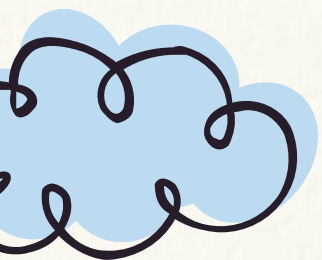
Extra Time



சொடுக்கவும் (click)

மாணவர்கள்
கொடுக்கப்பட்டுள்ள
குறிப்பின்
அடிப்படையில்
சரியான சொல்லைக்
கண்டுபிடித்து,
அதனைச் சொடுக்க
வேண்டும்.

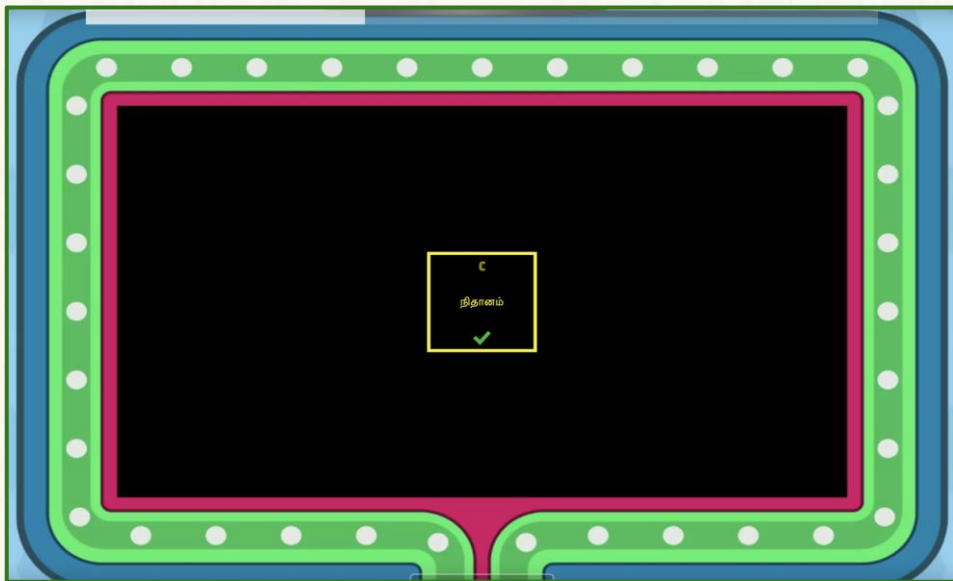




விளையாடுவோம்!



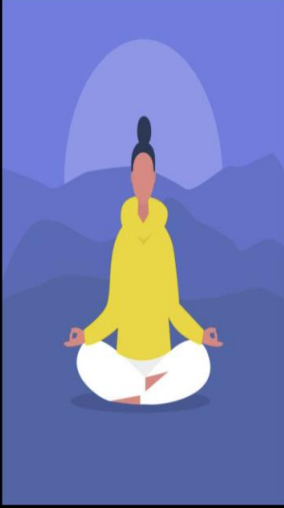
மாணவர்கள் பதிலைத் தேர்ந்தெடுத்த பிறகு, அவர்களுக்கு உடனடியாகப் பதில்களைப் பற்றிய கருத்துக்கூறல் கிடைக்கும்.



விளையாடுவோம்!

மாணவர்கள் தங்களுடைய
புள்ளிகளை
இருமடங்காக்கிக் கொள்ள
'x2 score' என்பதைச்
சொடுக்கலாம் அல்லது
கேள்விக்குப்
பதிலளிப்பதற்குக் கூடுதல்
நேரம் எடுத்துக்கொள்ள
'Extra Time' என்பதைச்
சொடுக்கலாம்.

மனிதர்கள் பொறுமை இழக்கும் சூழலில்
இதனைக் கடைப்பிடிப்பது அவசியம். (Calm)



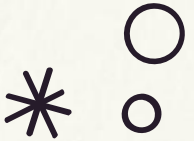
| | |
|--------------------|---------------------------|
| A பதற்றமடையாமல் | B எச்சரிக்கை ஒலி |
| C நிதானம் | D முதலுதவிப் பெட்டி |

x2 Score

50:50

Extra Time

சொடுக்கவும்
(click)

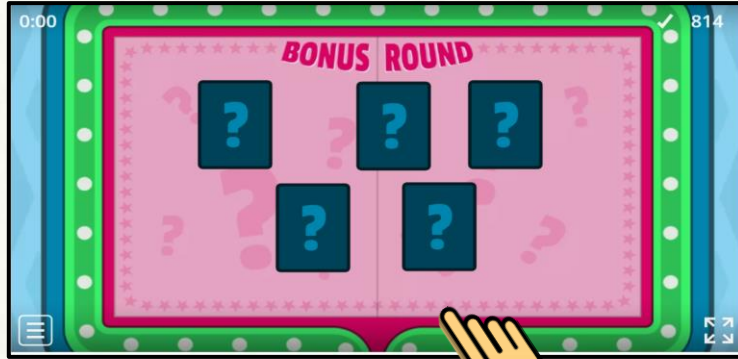




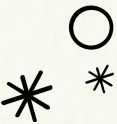
விளையாடுவோம்!



மாணவர்கள் அட்டை விளையாட்டு ஒன்றை விளையாடக்கூடிய, ஊக்கச்சுற்று ஒன்றும் உண்டு. அச்சுற்றில் மாணவர்கள் தேர்வுசெய்யும் அட்டையைப் பொறுத்து, அவர்களின் விளையாட்டுப் புள்ளிகள் கூடலாம், குறையலாம் அல்லது கேள்விக்கான பதிலை மூன்று மடங்கு விரைவாகக் கண்டுபிடிக்கும் அளவிற்கு விளையாட்டின் வேகத்தை அதிகரிக்கலாம்.

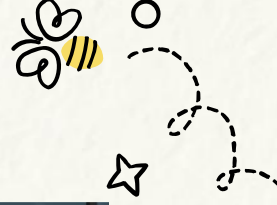


சொடுக்கவும் (click)

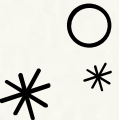




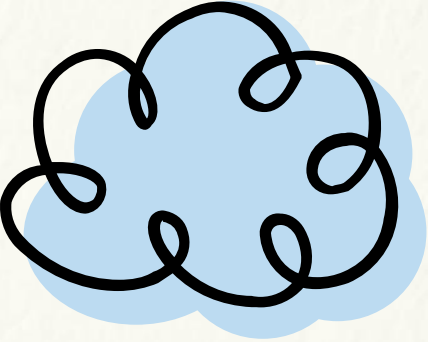
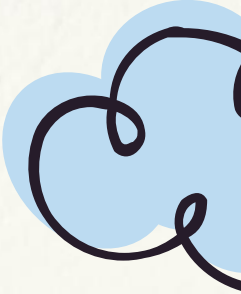
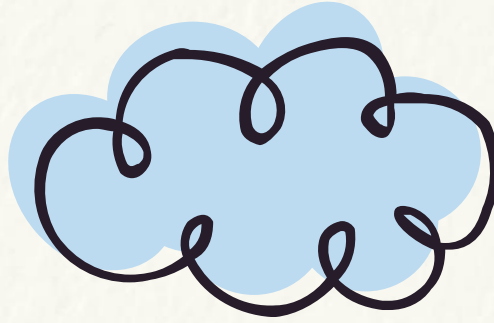
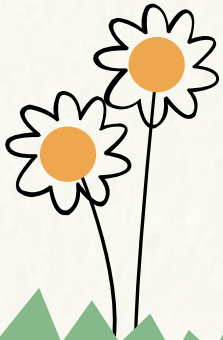
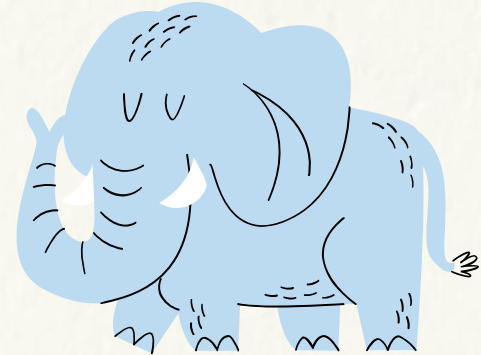
விளையாடுவோம்!



- ❁ விளையாட்டு நிறைவடைந்தவுடன் மாணவர்கள் விளையாட்டில் பெற்ற புள்ளிகள் திரையில் காட்டப்படும்.
- ❁ 'பதில்களைக் காட்டு' என்ற 'Show answers' என்பதைச் சொடுக்கி மாணவர்கள் தாங்கள் தேர்ந்தெடுத்த விடை சரியா, தவறா என்பதை அறியலாம்.

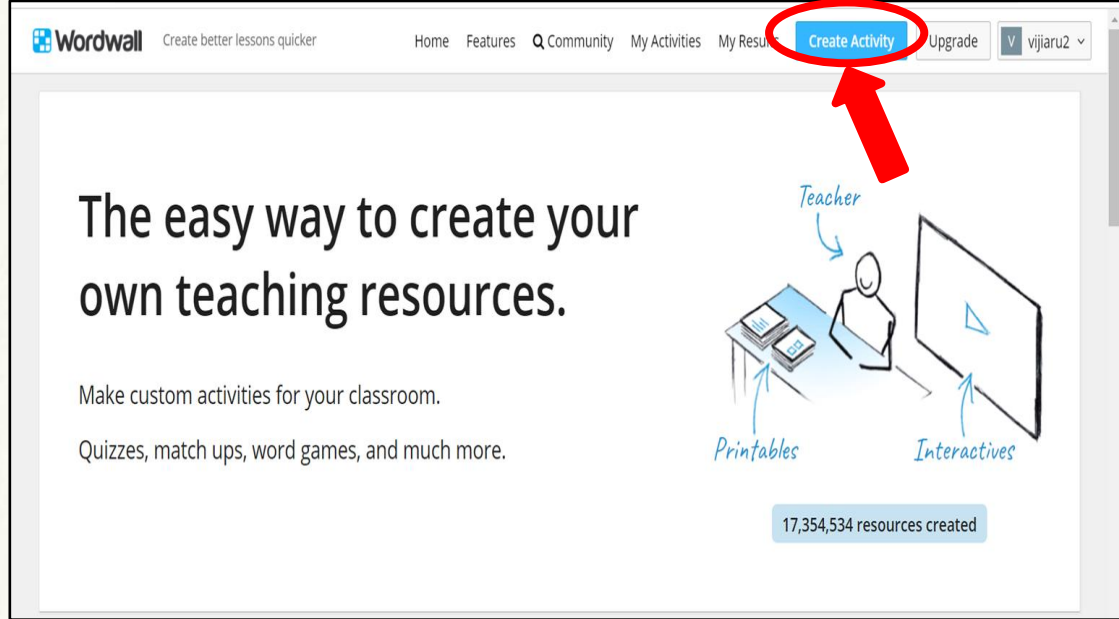


உருவாக்குவோம்!



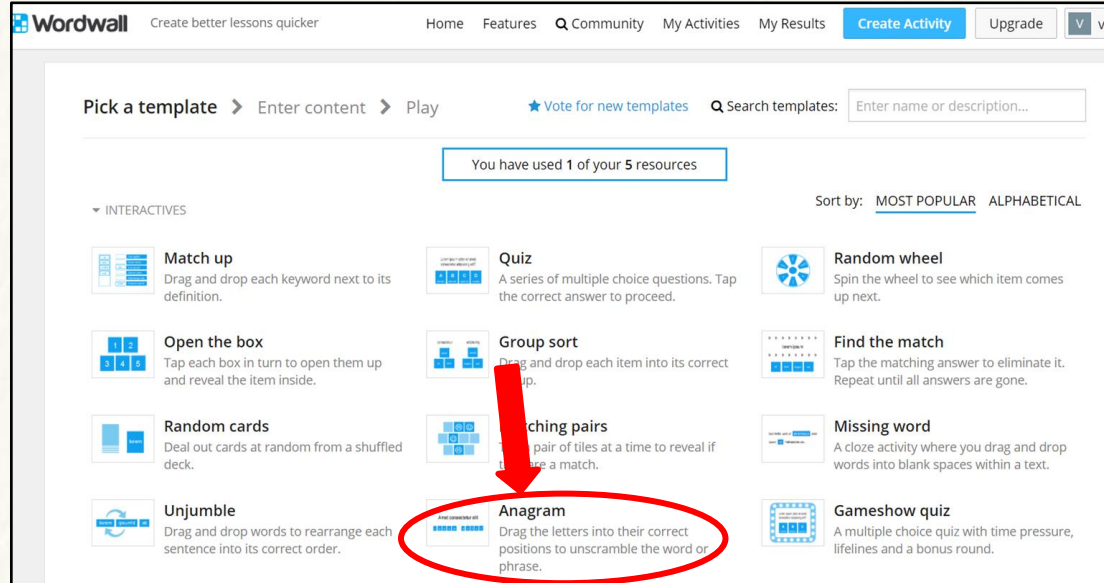
உருவாக்குவோம்!

புதிய விளையாட்டு ஒன்றை உருவாக்கிட 'create activity' என்பதைத் தேர்வு செய்யுங்கள்.

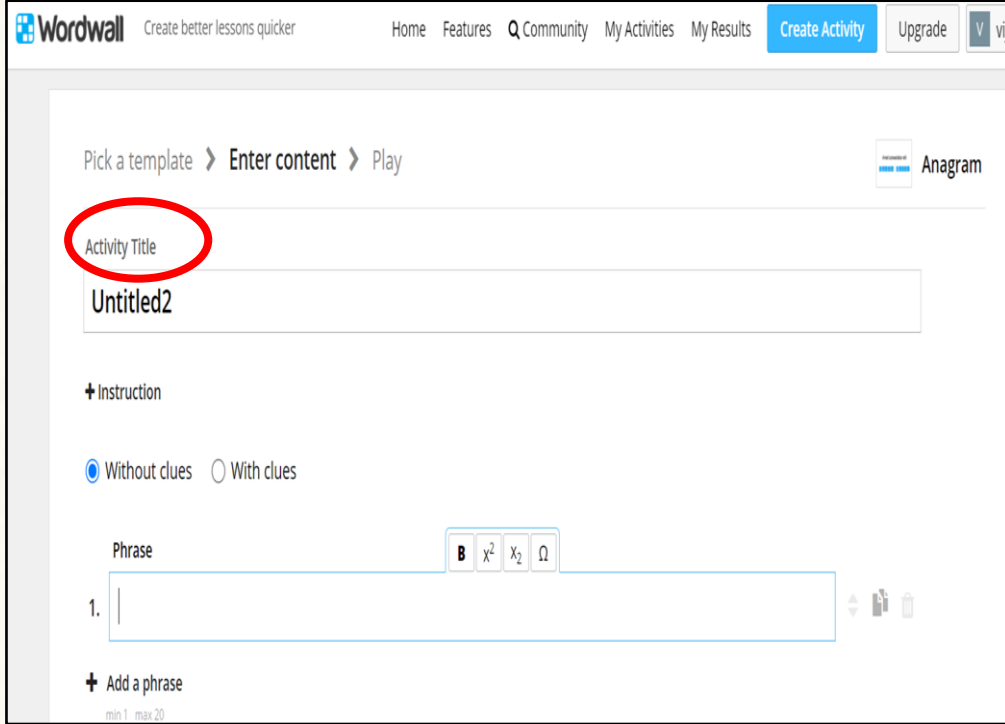


உருவாக்குவோம்!

‘Anagram’ என்ற தெரிவைத் தேர்ந்தெடுப்பதன் மூலம், விளையாட்டுக்கான வடிவ அட்டையைத் தேர்வு செய்யுங்கள்.



உருவாக்குவோம்!



Wordwall Create better lessons quicker

Home Features Community My Activities My Results Create Activity Upgrade viji

Pick a template > Enter content > Play

Activity Title

Untitled2

+ Instruction

☒ Without clues ☐ With clues

Phrase

1.

+ Add a phrase

min 1 max 20

- நீங்கள் உருவாக்கும் விளையாட்டுக்கு ஏற்ற ஒரு தலைப்பைக் கொடுக்கவும்.

உருவாக்குவோம்!



Wordwall Create better lessons quicker

Home Features Q Community My Activities My Results Create Activity Upgrade

Pick a template > Enter content > Play

Activity Title

Untitled2

+ Instruction

☒ Without clues ☐ With clues

Phrase

1. |

+ Add a phrase

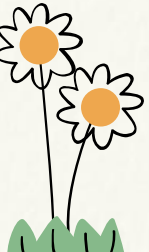
min 1 max 20



கொடுக்கப்பட்டுள்ள 'வழிகாட்டிக் குறிப்புகளுடன்' என்ற பொருள்தரும் 'with clues', 'வழிகாட்டும் குறிப்பேதும் இல்லாமல்' என்ற பொருள்தரும் 'without clues' ஆகிய இரண்டு தெரிவுகளிலிருந்து ஏதேனும் ஒன்றைத் தேர்ந்தெடுக்கவும்.



'குறிப்பேதும் இல்லாமலும்' என்ற பொருள்தரும் 'without clues' என்பதைத் தேர்ந்தெடுத்தால் சொற்கள் முன்பின்னாகவும் மேல்கீழாகவும் மாறி அமையும்.



உருவாக்குவோம்!

The screenshot shows the 'Enter content' step of the Anagram game setup. At the top, there are navigation links: 'Pick a template', 'Enter content', and 'Play'. The 'Anagram' logo is in the top right. Below the navigation, there is a section for 'Activity Title' with a text input field. A red box labeled '2' is placed over this field, with a red arrow pointing to it. Below the title field, there is a section for 'Instruction' with two radio buttons: 'Without clues' and 'With clues'. The 'With clues' button is selected and circled in red. A red arrow labeled '1' points to the 'With clues' button. Below the instruction section, there is a table with two columns: 'Phrase' and 'Clue'. The 'Phrase' column has a text input field with the number '1.' inside, which is circled in red. The 'Clue' column has a placeholder image icon. To the right of the table is a 'Swap Columns' button. At the bottom, there is a '+ Add a phrase' button and a character count 'min 1 max 20'.

1. 'வழிகாட்டும் குறிப்புகளுடன்' என்ற பொருள்தரும் 'with clues' என்பதைத் தேர்ந்தெடுத்தால் நீங்களே சொற்களுக்கான குறிப்புகளைச் சொந்தமாகக் கொடுக்க வேண்டும்.
2. 'சொற்றொடர்' என்ற பொருள்தரும் 'Phrase' என்ற பகுதியை மாணவர்கள் கற்க வேண்டிய சொற்களைக் கொண்டு நிரப்ப வேண்டும்.

உருவாக்குவோம்!

Pick a template > Enter content > Play

Activity Title

+ Instruction

☐ Without clues ☒ With clues

Phrase

1.

+ Add a phrase

min 1 max 20

3

4

Clue

Swap Columns

3. குறிப்புகளைப் படங்களாகக் கொடுக்கலாம்.
4. குறிப்புகளை விளக்கவரிகளாகவும் கொடுக்கலாம்.

குறிப்புகளைப் படங்களாகவும் விளக்கவரிகளாகவும் கொடுக்கும் தேர்வையும் நீங்கள் தெரிவு செய்யலாம்.

உருவாக்குவோம்!






தேர்ந்தெடுக்கப்பட்ட சொற்களையும் அவற்றுக்கான குறிப்புகளையும் கொடுத்து முடித்த பிறகு 'முடிந்தது' என்ற பொருள் தரும் 'Done' என்பதைச் சொடுக்கவும் (click).

Fruits

+ Instruction

☐ Without clues

☒ With clues

| | Phrase | Clue | |
|----|------------|--|--|
| 1. | apple |  | <div><div></div><div></div><div></div></div> |
| 2. | orange |  Oranges are round orange-coloured fruit th | <div><div></div><div></div><div></div></div> |
| 3. | watermelon |  | <div><div></div><div></div><div></div></div> |
| 4. | pineapple |  This fruit has a tough rind made up of hexa, | <div><div></div><div></div><div></div></div> |
| 5. | mango |  | <div><div></div><div></div><div></div></div> |

+ Add a phrase

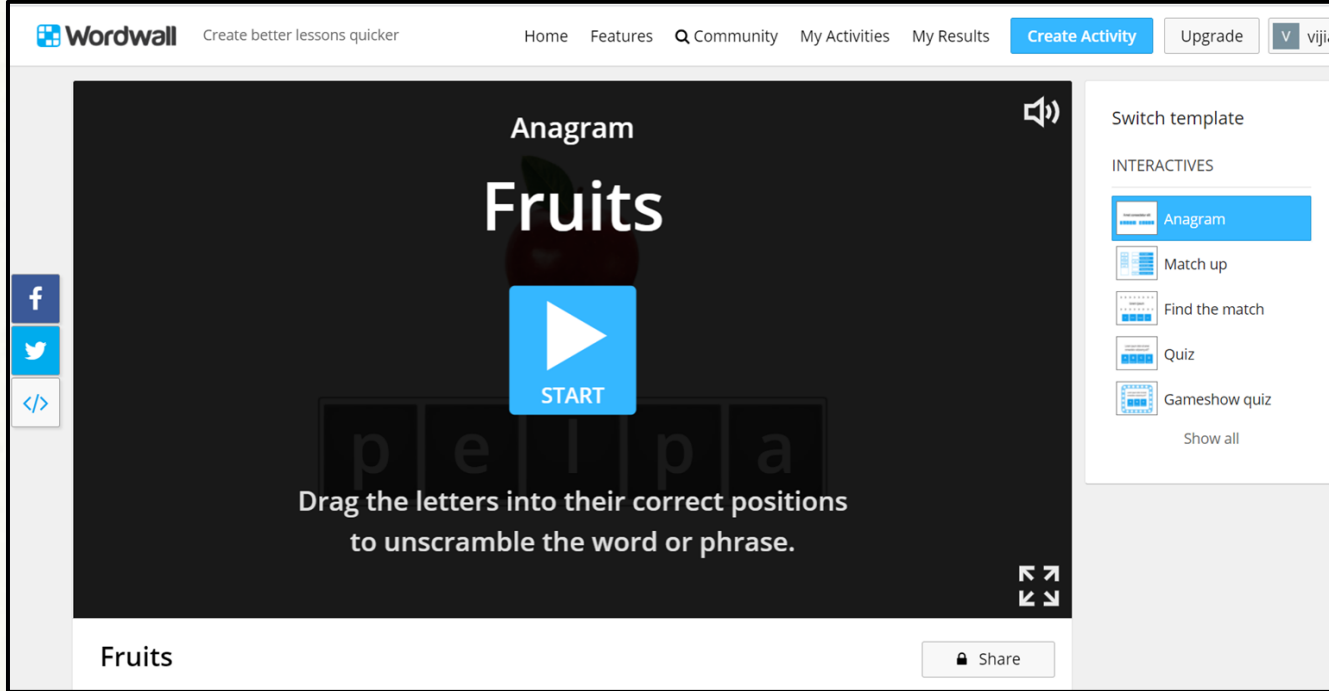
min 1 max 20

Swap Columns

Done

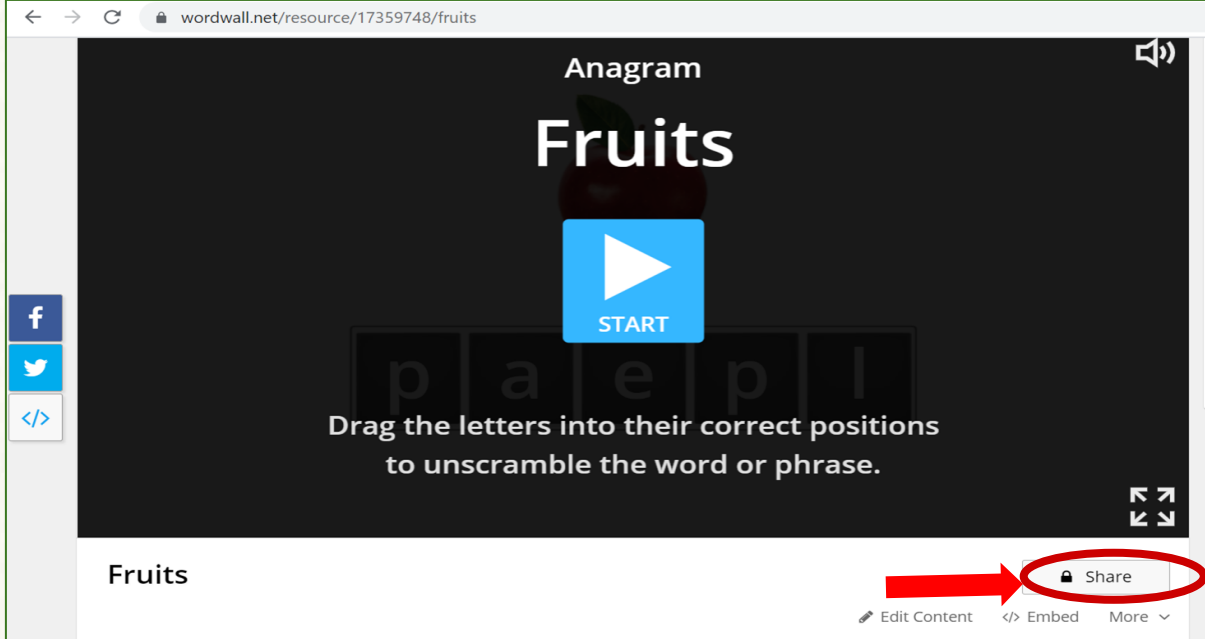
உருவாக்குவோம்!

இப்பொழுது உங்களுடைய விளையாட்டு விளையாடுவதற்குத் தயாராகிவிட்டது.



உருவாக்குவோம்!

உங்களுடைய விளையாட்டை மற்றவர்களும் விளையாடப் 'பகிர்' என்ற பொருள்தரும் 'Share' என்பதைச் சொடுக்கவும் (click).

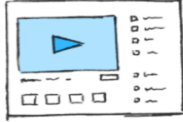


உருவாக்குவோம்!



பிறகு, பொதுமக்கள் அனைவரும் இந்த விளையாட்டை விளையாட 'Make Public' என்பதைச் சொடுக்க (click) வேண்டும்.


Who do you want to share with?

Other teachers


Making the resource public allows others to play, configure or build upon your work.

You'll get a shareable link and embed code.

Make Public ▶

My students


Set an assignment if you want others to just play the activity and nothing more.

The outcome can be tracked in [My Results](#)


Set Assignment ▶




உருவாக்குவோம்!


அதன்பிறகு, உங்களுக்கு ஓர் இணைப்புத் தொடர்
வழங்கப்படும். மற்றவர்களும் உங்களுடைய விளையாட்டை
விளையாட, இத்தொடரை நீங்கள் அவர்களுடன்
பகிர்ந்துகொள்ளலாம்.

Resource published





 **All done**

Give this link to other teachers:



 Copy

Share or embed it:



This resource is now listed on your [Profile Page](#)

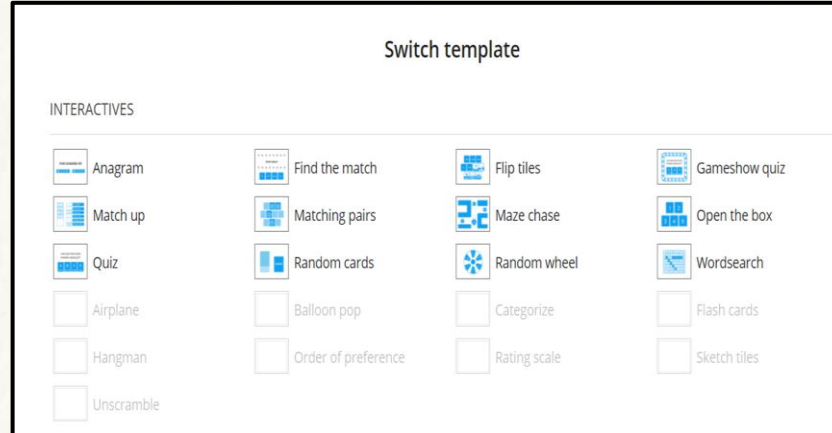
Done

உருவாக்குவோம்!



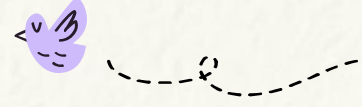
நீங்கள் உருவாக்கிய விளையாட்டில் உள்ளீடு செய்த அதே சொற்களுடனும் குறிப்புகளுடனும், அதே விளையாட்டை வெவ்வேறான விளையாட்டு முறைகளில் விளையாடி மகிழலாம்.

இங்குக் காணப்படும் மற்ற 11 வடிவ அட்டைகளில் நீங்கள் எதை வேண்டுமானாலும் தேர்ந்தெடுக்கலாம்.

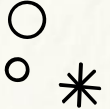




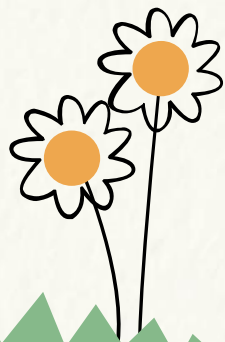
உருவாக்குவோம்!



விளையாட்டுகளை உருவாக்கும் வழிமுறைகள் பற்றி
அறிந்துகொள்ள இந்த விரைவுத்தகவல் குறியீட்டை
வருடவும்.



தேடுவோம்!

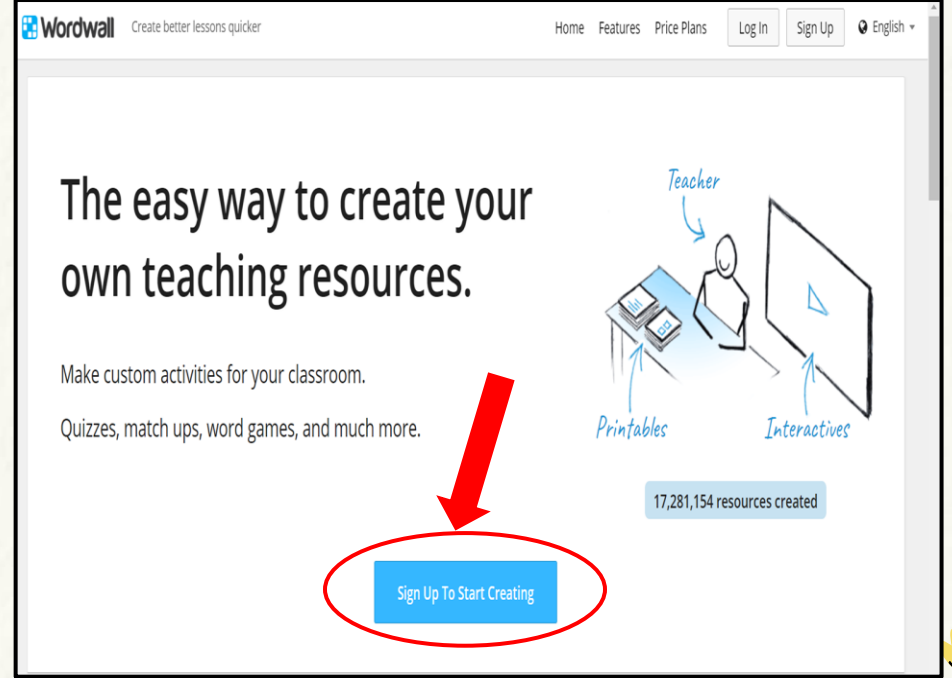


தேடுவோம்!



'வோர்ட்வால்' கணக்கைத் தொடங்குவதற்கான படிநிலைகள்

‘கையெழுத்திடு’
என்ற பொருள்தரும்
‘Sign Up’ என்பதைச்
சொடுக்கி
‘சொற்சுவர்’
எனப்படும் 'Word Wall'
விளையாட்டிற்கான
உங்களுடைய
கணக்கைத்
தொடங்கலாம்.



தேடுவோம்!



'வோர்ட்வால்' கணக்கைத் தொடங்குவதற்கான படிநிலைகள்

Sign Up to a Basic account

Sign in with Google

OR

Email address

Password

Confirm password

Location Singapore

☐ I accept the Terms of use and Privacy policy

Sign Up

1. உங்களுக்குக் 'கூகுள் கணக்கு' ஒன்று இருந்தால் அதனைக்கொண்டு நீங்கள் ஆரம்பிக்கலாம்.
2. உங்களுக்குக் 'கூகுள் கணக்கு' இல்லையென்றால் பயன்பாட்டில் இருக்கும் வேறு மின்னஞ்சல் முகவரியை இங்குத் தட்டச்சுச் செய்யவும்.
3. மறைச்சொல்லை உருவாக்கவும்.
4. அதே மறைச்சொல்லை மீண்டும் தட்டச்சுச் செய்யவும்.



தேடுவோம்!



'வோர்ட்வால்' கணக்கைத் தொடங்குவதற்கான படிநிலைகள்

The screenshot shows a web browser window with the URL 'wordwall.net/account/basicsignup?ref=home-benefit-cta'. The page title is 'Sign Up to a Basic account'. It features a 'Sign in with Google' button, followed by 'OR' and three input fields for 'Email address', 'Password', and 'Confirm password'. Below these is a 'Location' dropdown menu set to 'Singapore'. A checkbox for 'I accept the Terms of use and Privacy policy' is present. The 'Sign Up' button is circled in red. Three red arrows point to the 'Sign Up' button from boxes labeled 'Step-5', 'Step-6', and 'Step-7'.

5. உங்கள் இருப்பிடத்தைச் 'சிங்கப்பூர்' எனக் குறிப்பிடவும்.
6. நிபந்தனைகள் மற்றும் கட்டுப்பாடுகளை வாசித்து ஏற்றுக்கொள்ளவும்.
7. 'Sign Up' என்பதைச் சொடுக்கி (click) 'Word Wall' விளையாட்டிற்கான உங்களுடைய கணக்கைப் பயன்படுத்தத் தொடங்கலாம்.

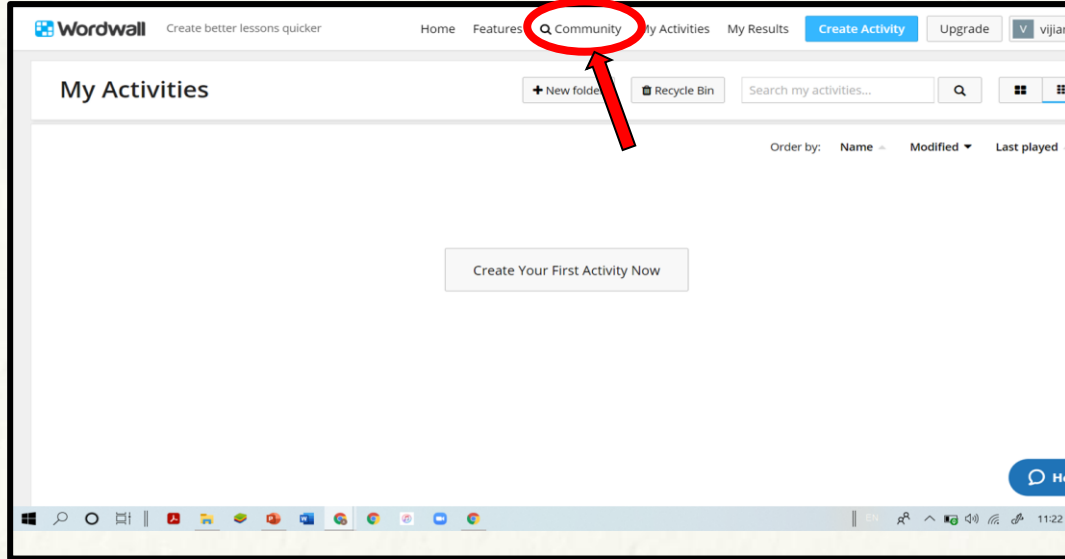


தேடுவோம்!



முன்பே தயாரிக்கப்பட்ட விளையாட்டுகளைத் தேடுவது

முன்பே தயாரிக்கப்பட்ட விளையாட்டுகளைத் தேட 'சமூகம்' என்ற பொருள்தரும் 'Community' என்பதைச் சொடுக்கவும் (click).

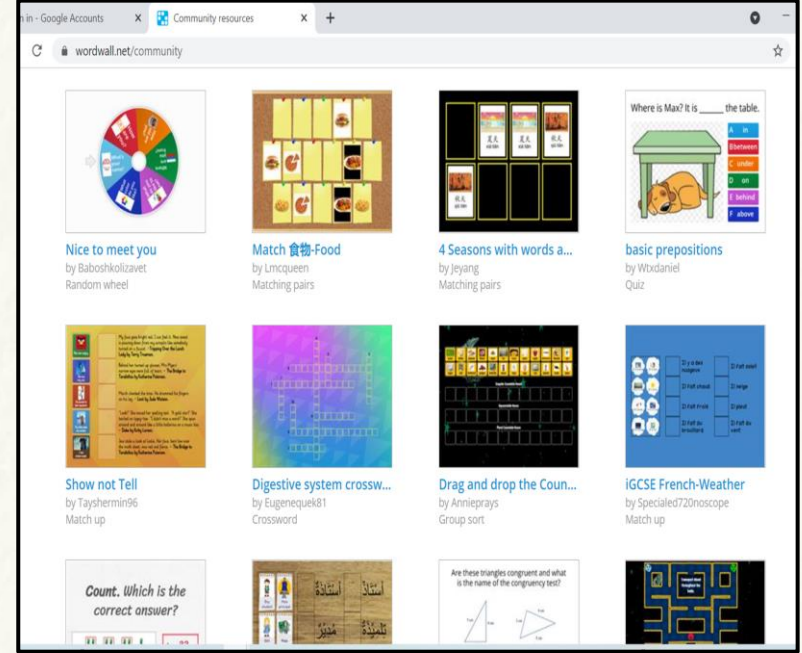


தேடுவோம்!

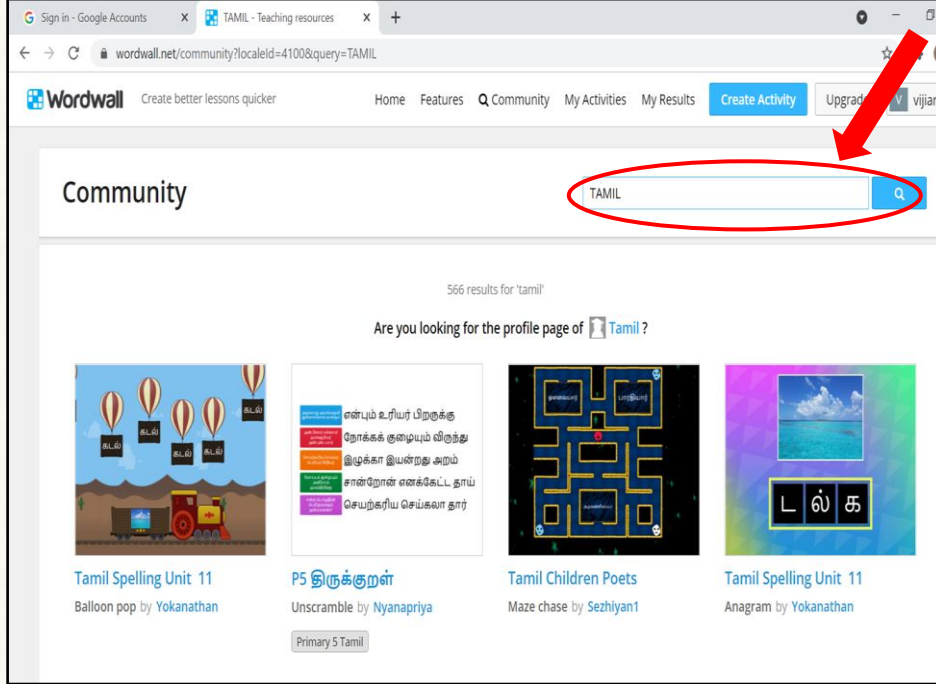
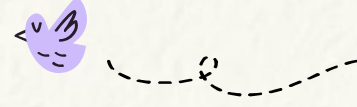


முன்பே தயாரிக்கப்பட்ட
விளையாட்டுகளைத் தேடுவது

'வோர்ட்வால்' கணக்கை
ஏற்கெனவே பயன்படுத்தி
வருபவர்கள் உருவாக்கியுள்ள
விளையாட்டுகளைத் தேர்வு
செய்யுங்கள்.



தேடுவோம்!



முன்பே தயாரிக்கப்பட்ட
விளையாட்டுகளைத்
தேடுவது

'தேடு' என்ற கட்டத்தில்
நீங்கள் விளையாட
விரும்பும்
விளையாட்டுகளின்
பெயர்களைத் தட்டச்சுச்
செய்து தேடிப்பெறலாம்.

