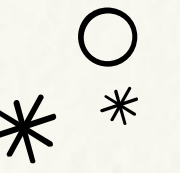




வினையாடுவோம்!





விளையாடுவோம்!

பட அட்டையைப் பயன்படுத்துவோம்!

மிருகங்கள்

Leave the first rating

STUDY

- Flashcards
- Learn
- Write
- Spell
- Test

PLAY

- Match
- Gravity
- Live

அணில்

← 1/10 →

⌨️ 🗉

மிருகங்கள்


Leave the first rating

STUDY

- Flashcards
- Learn
- Write
- Spell
- Test

PLAY

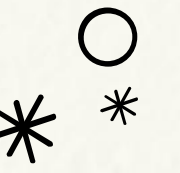
- Match
- Gravity
- Live



Squirrel

← 1/10 →

⌨️ 🗉

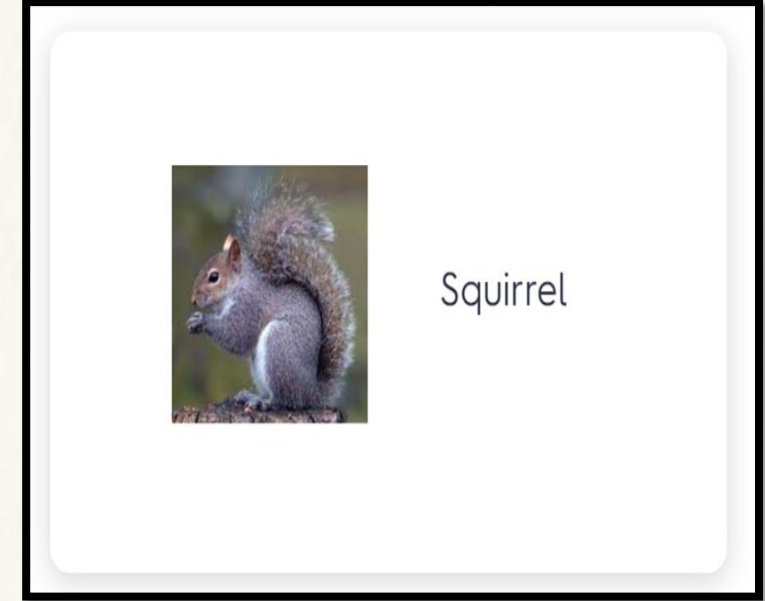




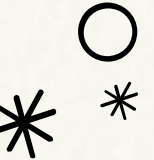
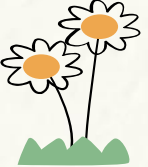
விளையாடுவோம்!

எப்படிப் பயன்படுத்துவது? இதோ விளக்கம்!

1. பட அட்டையின் முதல் பக்கத்தில் ஒரு சொல் காட்டப்படும்.
2. அந்தச் சொல் உள்ள பட அட்டையைச் சொடுக்கினால் அட்டையின் மறுபக்கத்தில் அந்தச் சொல்லின் பொருளைப் பார்க்கலாம்!



சொடுக்கவும் (click)






விளையாடுவோம்!

கற்றல் விளையாட்டு முறை:

‘கற்றல் விளையாட்டு முறை’ திரையில் எவ்வாறு தெரியும்? பார்ப்போம்!

Squirrel



CHOOSE MATCHING TERM


1 அணில்

2 குரங்கு

3 ஓநாய்

4 ஓட்டகம்

Wolf



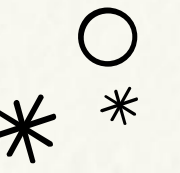
CHOOSE MATCHING TERM

1 ஓநாய்

2 தவளை

3 ஆடு

4 வெளவால்






விளையாடுவோம்!

கற்றல் விளையாட்டு முறைப்படி எப்படி விளையாடுவது என்று ஒரு சிறிய விளக்கம்:

1. மாணவர் திரையில் தரப்படும் படங்களுக்குப் பொருந்தக்கூடிய சரியான சொல்லைத் தேர்ந்தெடுக்க வேண்டும். அதற்கு அவர் சரியான சொல்லைச் சொடுக்க (Click) வேண்டும்.
2. மாணவர் சொடுக்கிய (Click) பதில் தவறாக இருந்தால், திரையில் சரியான பதில் தெரியும்.

Monkey



தேர்ந்தெடு

CHOOSE MATCHING TERM

1 அணில்


2 குரங்கு

3 வரிக்குதிரை

4 ஒட்டகம்



Monkey



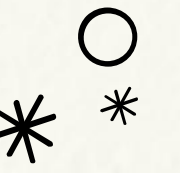
Not quite, learn on!

✗ அணில்

✓ குரங்கு

3 வரிக்குதிரை

4 ஒட்டகம்



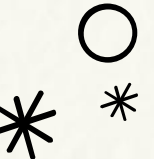
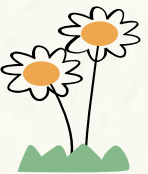
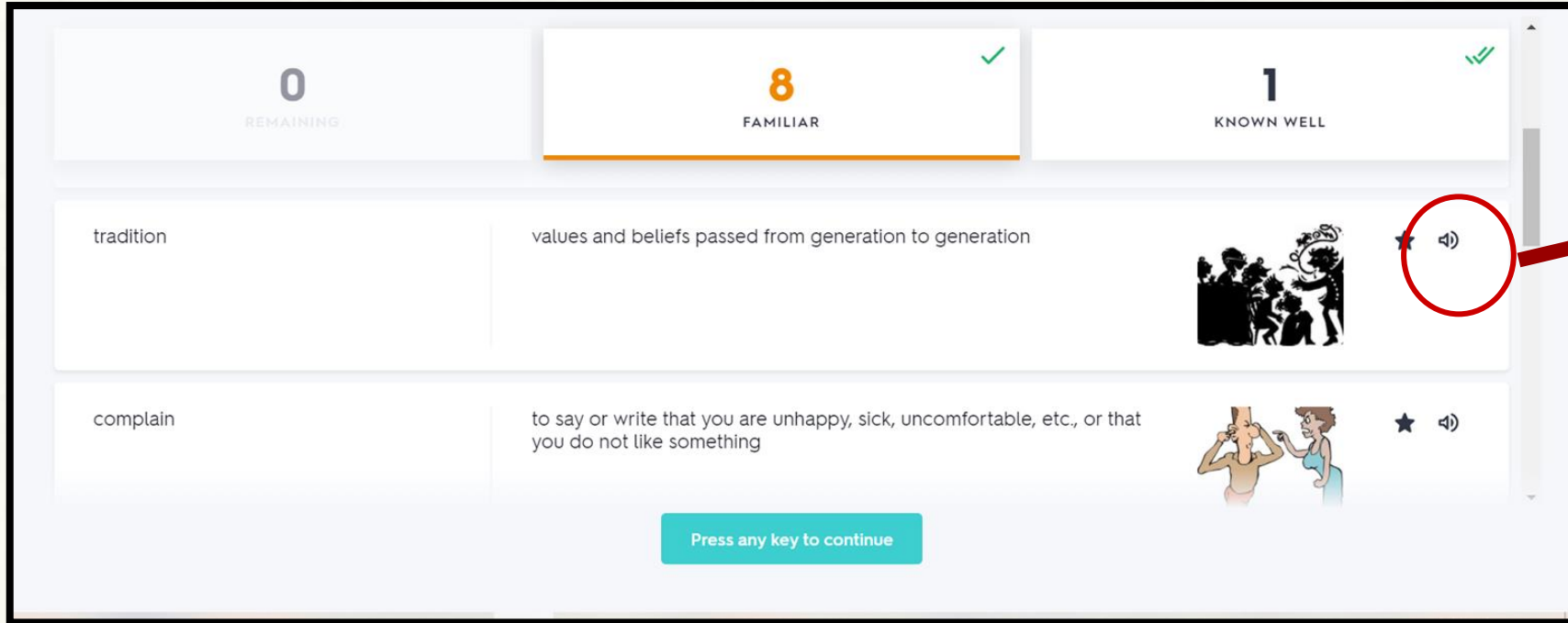


விளையாடுவோம்!



எப்படிப் பயன்படுத்துவது? ஒரு சிறிய விளக்கம்:

3. எல்லாக் கேள்விகளுக்கும் பதில் தந்த பிறகு, மாணவர்களுக்கு நன்கு தெரிந்தவை, அவர்கள் நன்கு அறிந்தவை ஆகியவற்றின் அடிப்படையில் அவர்கள் வகைப்படுத்தப்படுவர். பின் அவர்களுக்குப் புள்ளிகள் வழங்கப்படும்.
4. மாணவர்கள் திரையில் காட்டப்படும் சொல்லின் பொருளை அங்கே உள்ள குரல் (Audio) பொத்தானை அழுத்திக் கேட்கலாம்.

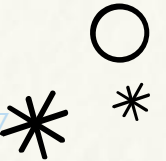
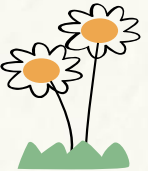
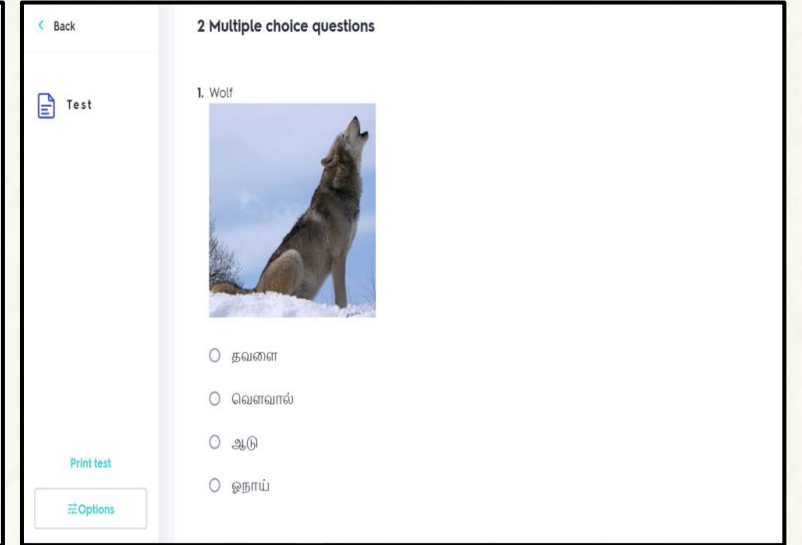
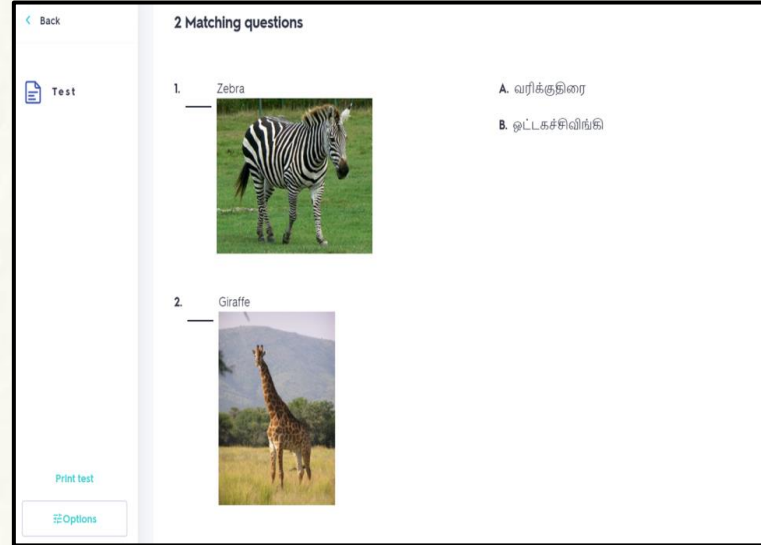
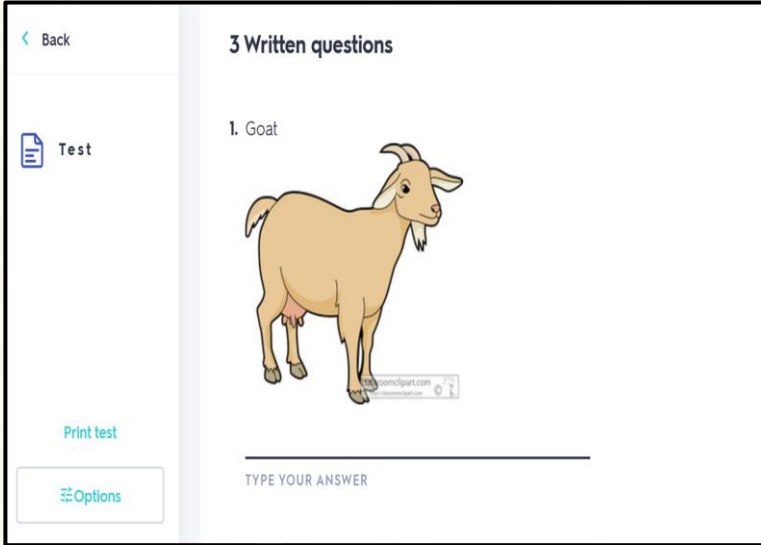




விளையாடுவோம்!

சோதனை முறை:

‘க்விஸ்லெட்’ எனும் சோதனை முறையின் திரையிலிருந்து எடுக்கப்பட்ட படம் (Screenshot of Test mode).

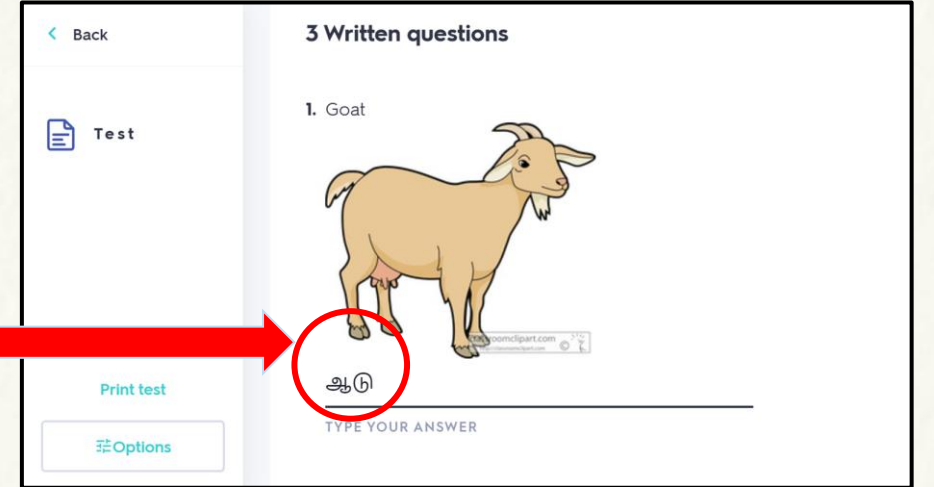




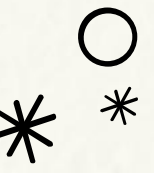
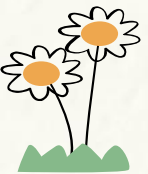
விளையாடுவோம்!

எப்படிப் பயன்படுத்த வேண்டும் என்று ஒரு சிறு விளக்கம்:

1. சோதனை முறையில் மூன்று கேள்விகள் எழுதப்பட்டிருக்கும்.
2. மாணவர் கொடுக்கப்பட்ட விளக்கத்திற்கு ஏற்ற சரியான சொல்லைக் கோடிட்ட இடத்தில் தட்டச்சுச் செய்ய வேண்டும்.



தட்டச்சுச் செய்யவும்

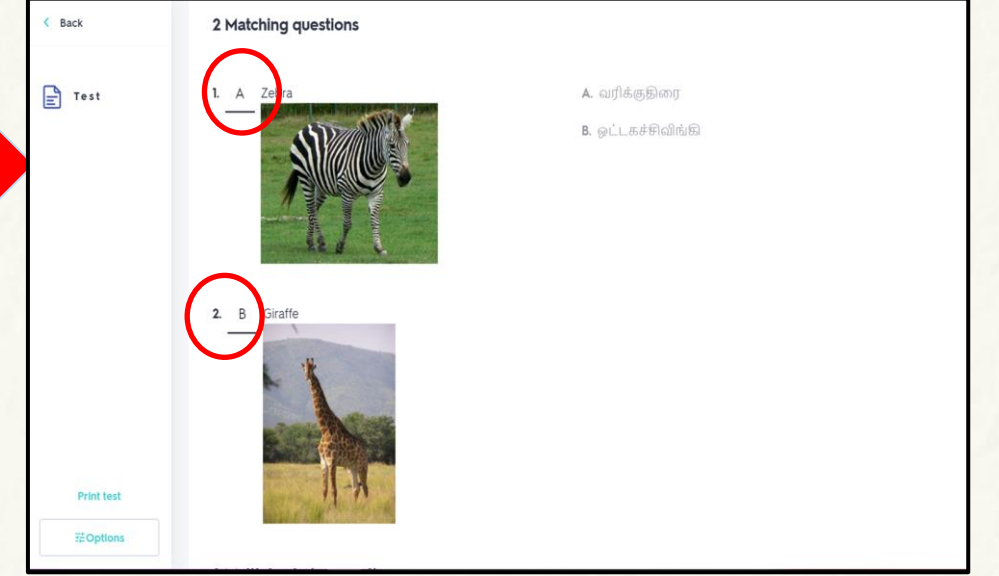
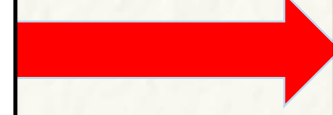
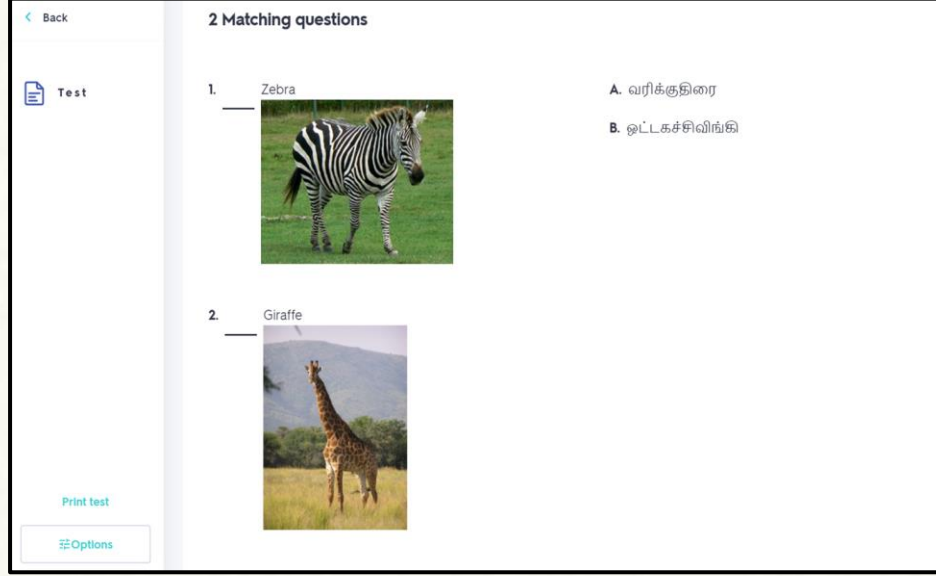




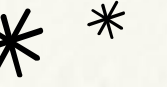
விளையாடுவோம்

எப்படிப் பயன்படுத்த வேண்டும் என்று ஒரு சிறு விளக்கம்:

1. சோதனை முறையின் இரண்டாம் பகுதியில் பொருத்திக்காட்டுவதற்கான வினாக்கள் திரையில் தோன்றும்.
2. மாணவர் படங்களைப் பார்த்துக் கோடிட்ட இடங்களில் தெரிவு 'A' அல்லது தெரிவு 'B' என்று தட்டச்சுச் செய்ய வேண்டும்.



தட்டச்சுச் செய்யவும்

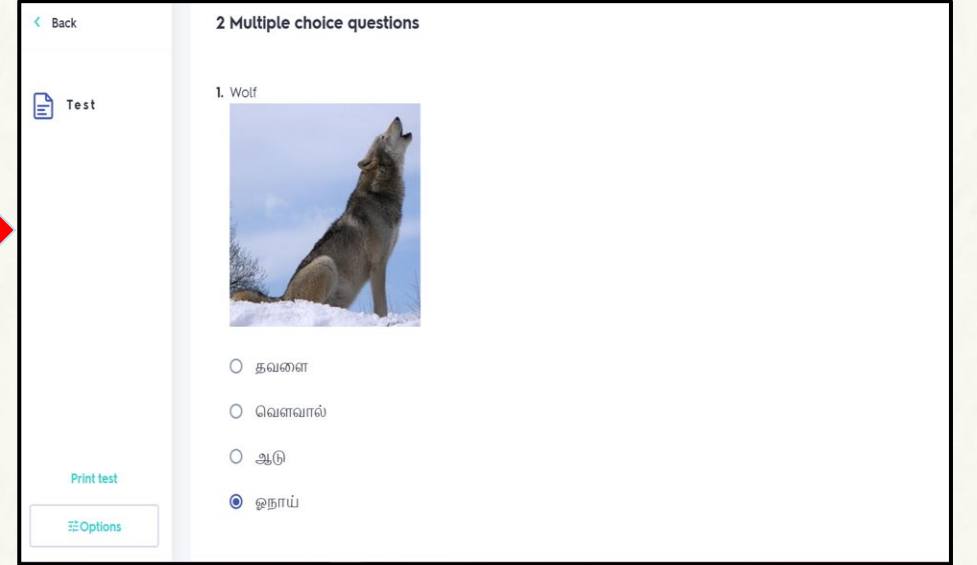
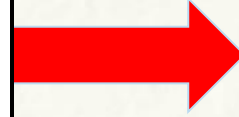
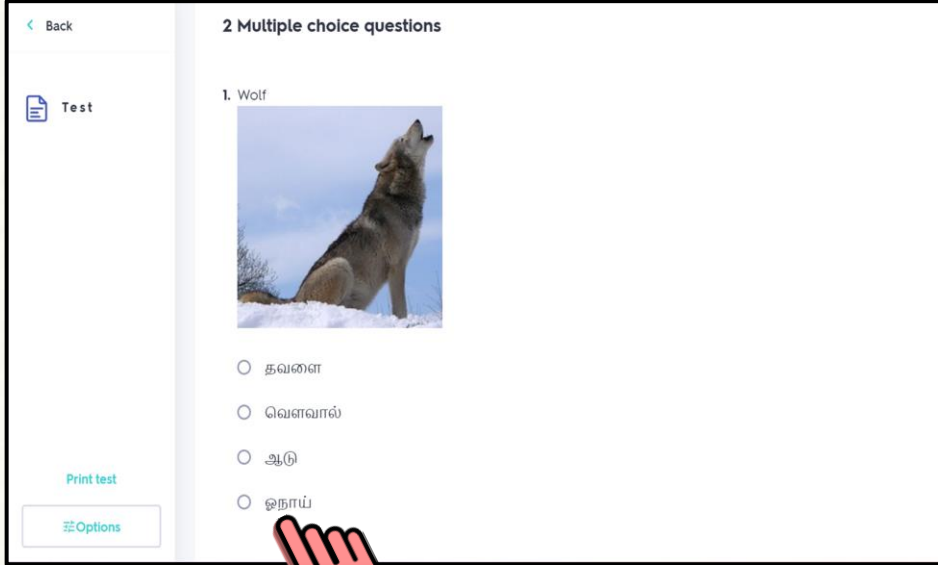




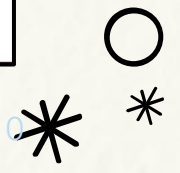
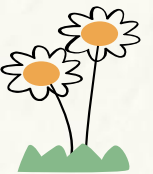
விளையாடுவோம்

எப்படிப் பயன்படுத்த வேண்டும் என்று ஒரு சிறு விளக்கம்:

1. சோதனை முறையின் இறுதிப் பகுதியில் தெரிவுவிடை வினாக்கள் இடம்பெறும்.
2. மாணவர் கொடுக்கப்பட்ட படத்தைப் பார்த்தும் விளக்கத்தைப் படித்தும் சரியான தெரிவைச் சொடுக்கலாம்.



சொடுக்கவும் (click)

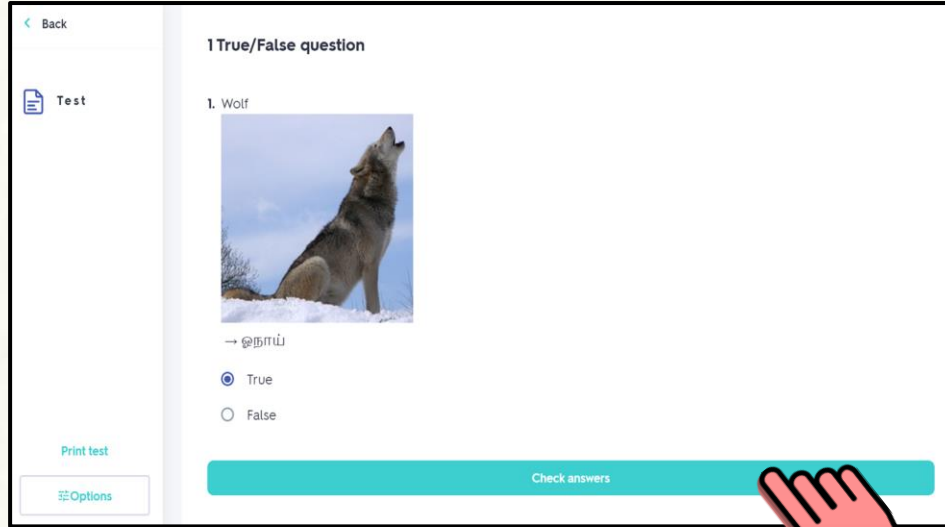




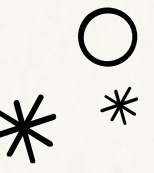
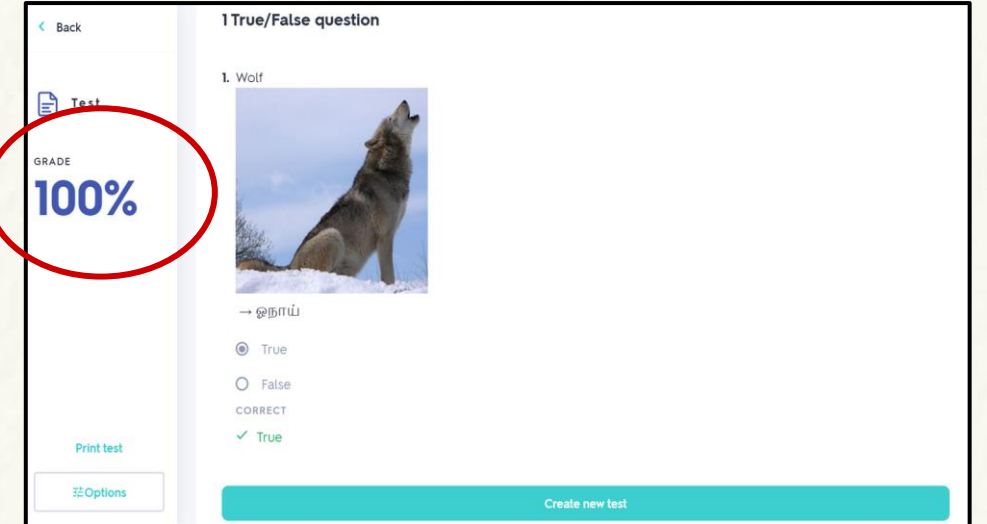
விளையாடுவோம்

எப்படிப் பயன்படுத்த வேண்டும் என்று ஒரு சிறு விளக்கம்:

1. மாணவர் தாம் பெற்ற புள்ளிகளைப் பார்க்க, திரையின் கீழ் தோன்றும் 'விடைகளைச் சரிபார்க்கவும்' என்ற பொத்தானைச் சொடுக்க வேண்டும்.
2. விடைகளைச் சமர்ப்பித்த பின், கிடைக்கப்பெற்ற விழுக்காட்டுப் புள்ளிகள் சோதனை விளையாட்டு முறையின் இடப்பக்கத்தில் காட்டப்படும்.



சொடுக்கவும் (click)

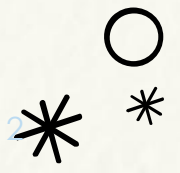
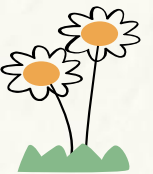
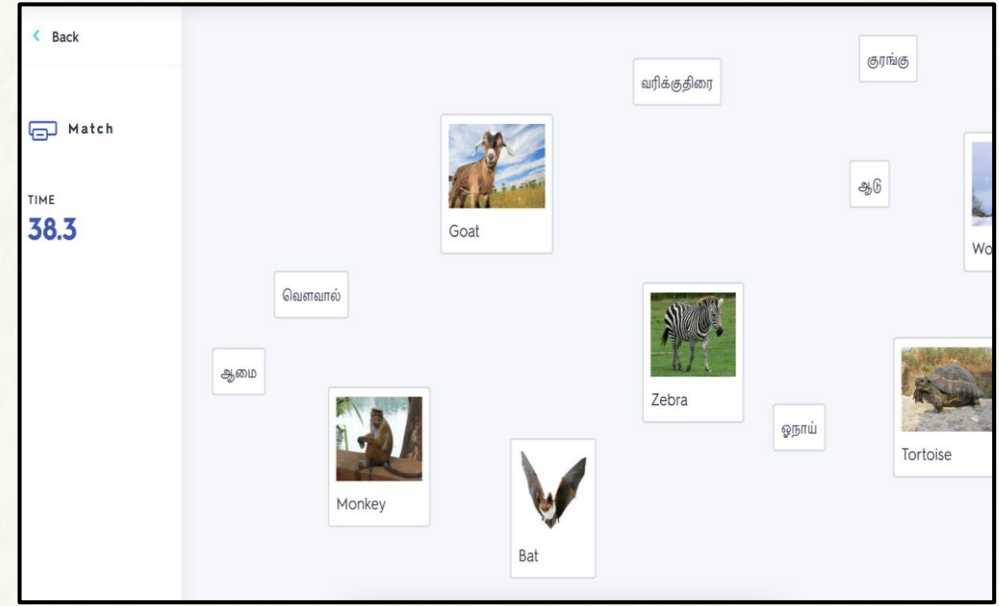
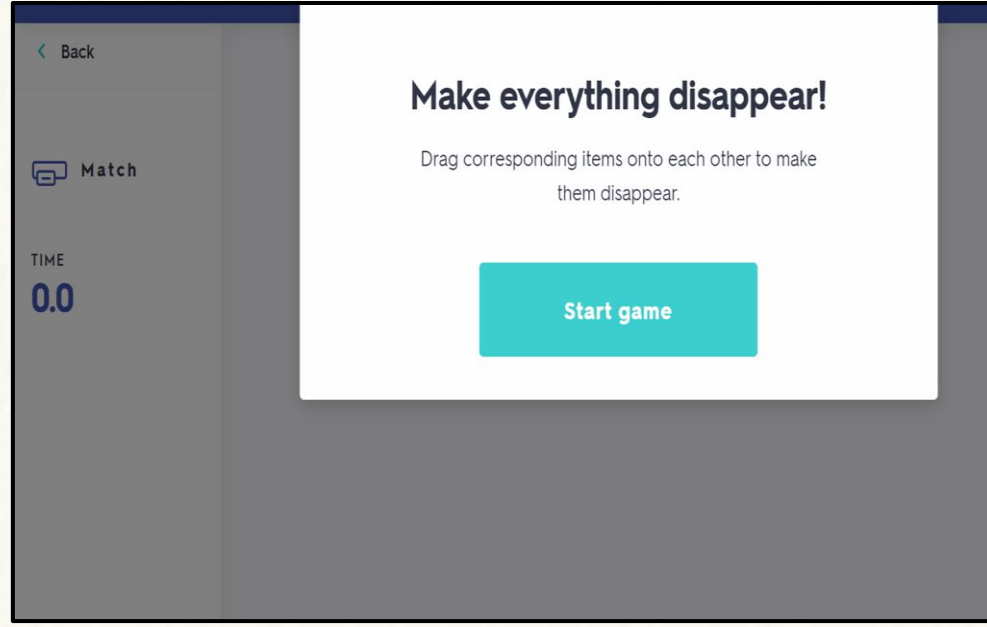




விளையாடுவோம்

பொருத்தும் விளையாட்டுமுறை:

பொருத்தும் விளையாட்டுமுறை திரையின் படங்கள் (Screen shots).



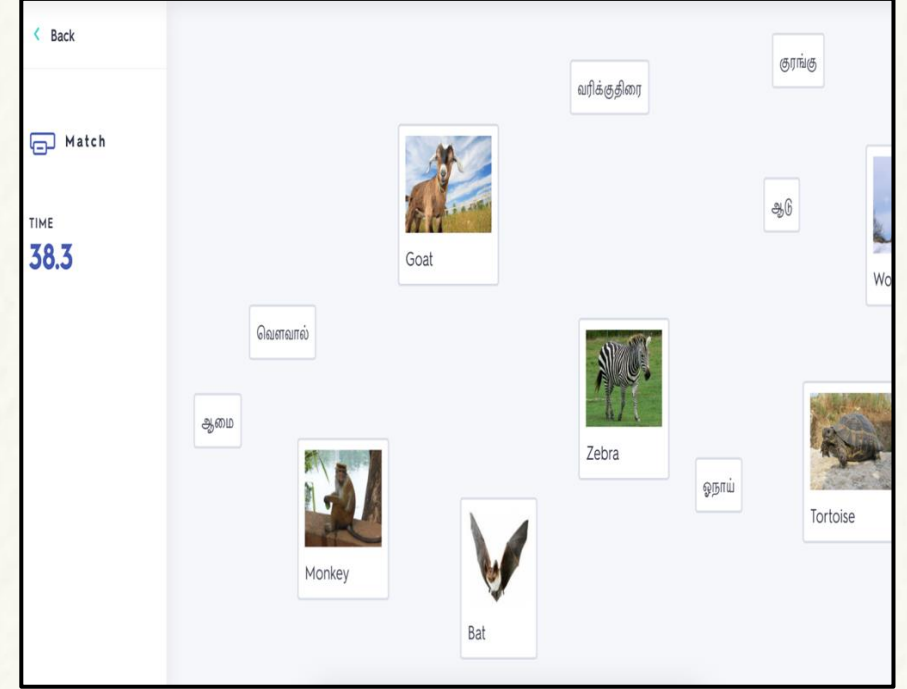
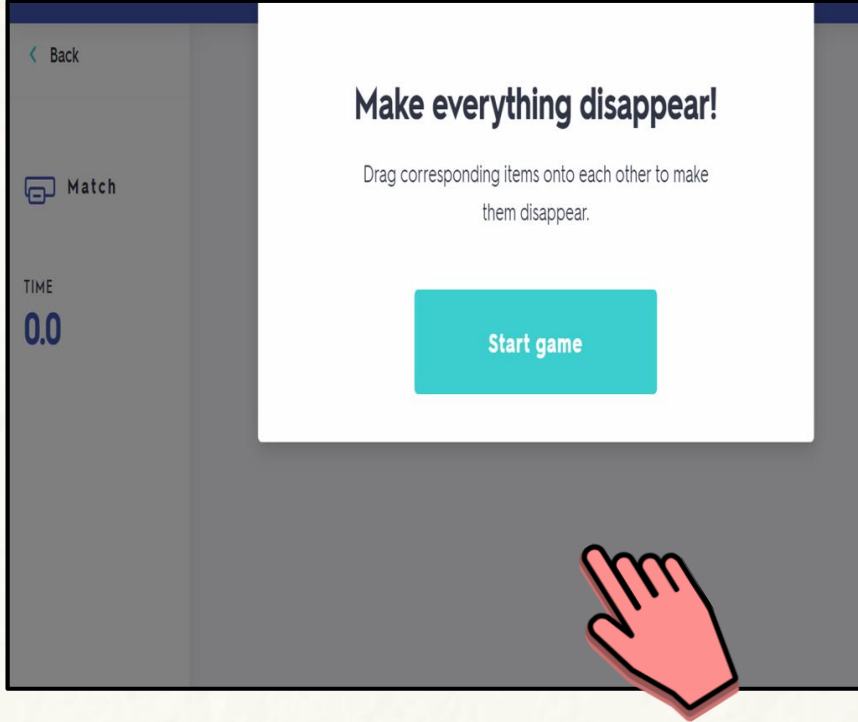


விளையாடுவோம்

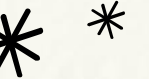


எப்படிப் பயன்படுத்துவது என்பது குறித்த விளக்கம்:

1. இந்த விளையாட்டு முறையைப் பயன்படுத்த மாணவர்கள், 'விளையாட்டைத் தொடங்கு' (Start game) என்ற பொத்தானைச் சொடுக்க (click) வேண்டும்.



சொடுக்கிக் கொண்டுசெல் (click and drag)



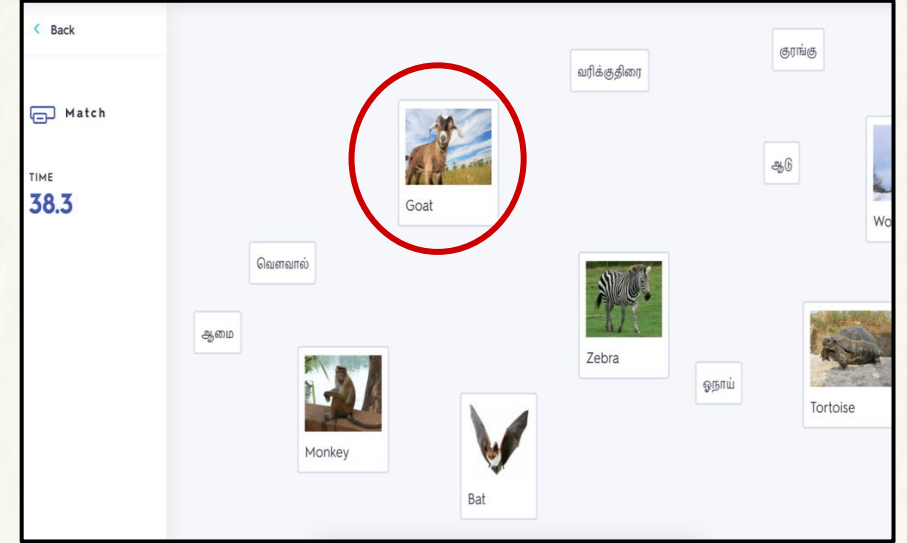
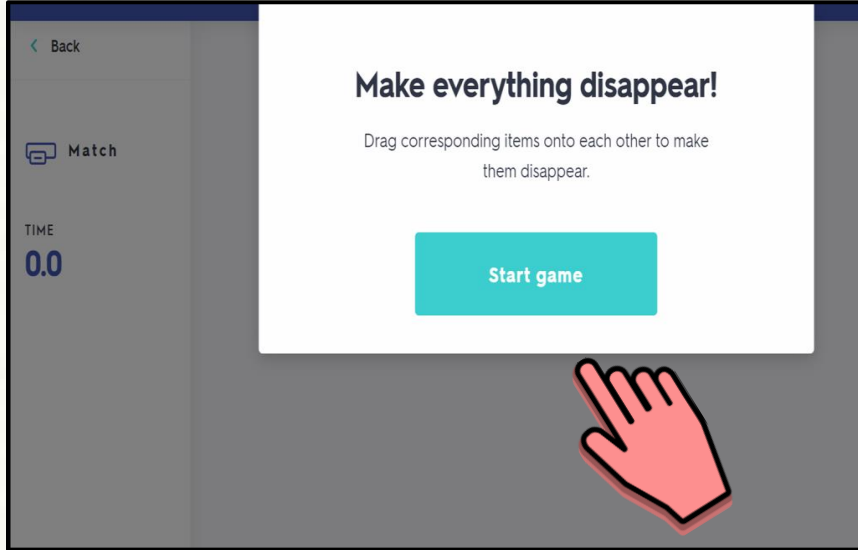


விளையாடுவோம்

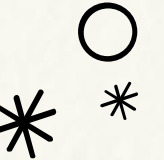


எப்படிப் பயன்படுத்துவது என்பது குறித்த விளக்கம்:

- மாணவர்கள் தரப்பட்ட விளக்கத்தை அதற்குரிய படத்தினருகே இழுத்துச்சென்று இணைக்க வேண்டும். இவ்வாறு படமும் விளக்கமும் சரியாக இணைக்கப்பட்டதும், திரையில் தோன்றிய விளக்கமும் மறைந்துவிடும். எனவே, மாணவர்கள் எவ்வளவு விரைவாக முடியுமோ அவ்வளவு விரைவாக இந்த விளையாட்டை விளையாடி முடிக்க வேண்டும். திரையின் இடப்பக்கத்தில் மீதம் எவ்வளவு நேரம் உள்ளது என்ற தகவல் இடம்பெறும்.



சொடுக்கிக் கொண்டுசெல் (click and drag)

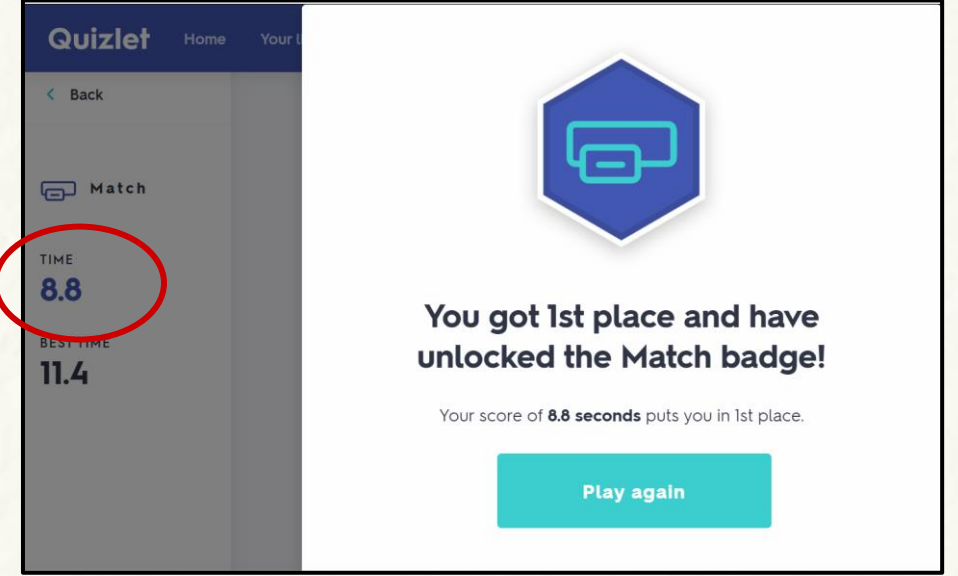
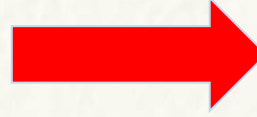
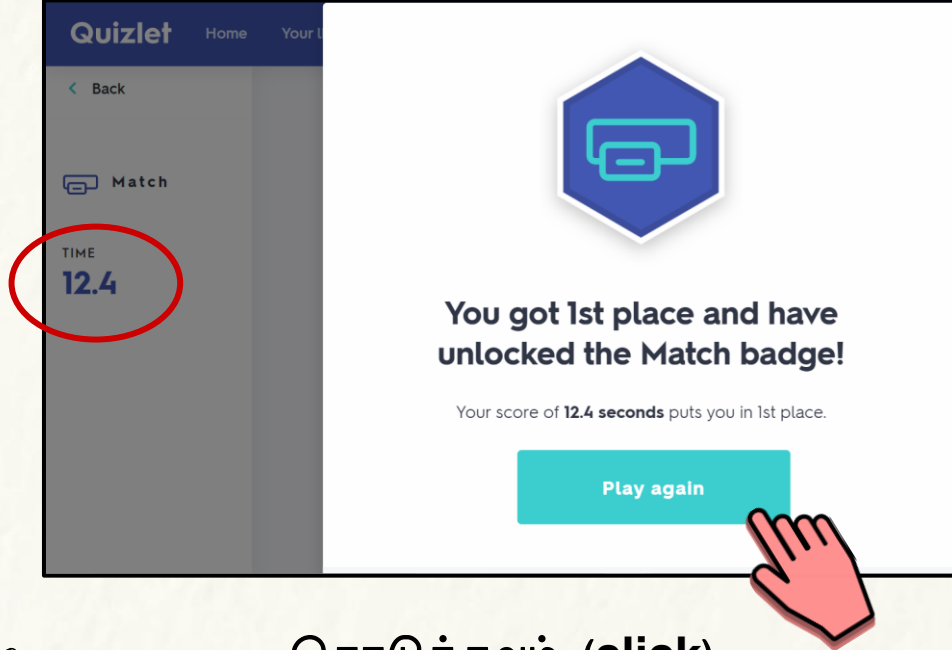




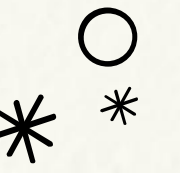
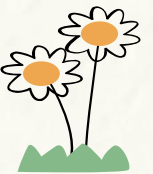
விளையாடுவோம்

எப்படிப் பயன்படுத்த வேண்டும் என்று ஒரு சிறு விளக்கம்:

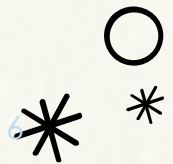
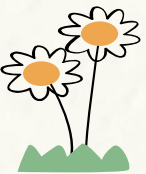
மாணவர்கள் தாங்களே தங்களது விளையாட்டு வேகத்தை முறியடிக்க, 'மீண்டும் விளையாடு' (Play again) பொத்தானைச் சொடுக்கி மீண்டும் விளையாடலாம்.



சொடுக்கவும் (click)



தேடுவோம்



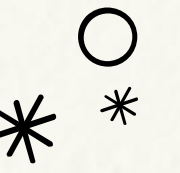
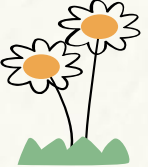


தேடுவோம்



கணக்கை உருவாக்கும் விளையாட்டு முறை:

பயனர் கணக்கை உருவாக்கும் வழி முறை.

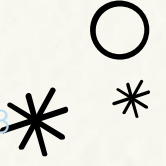
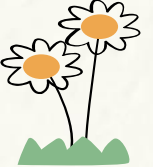




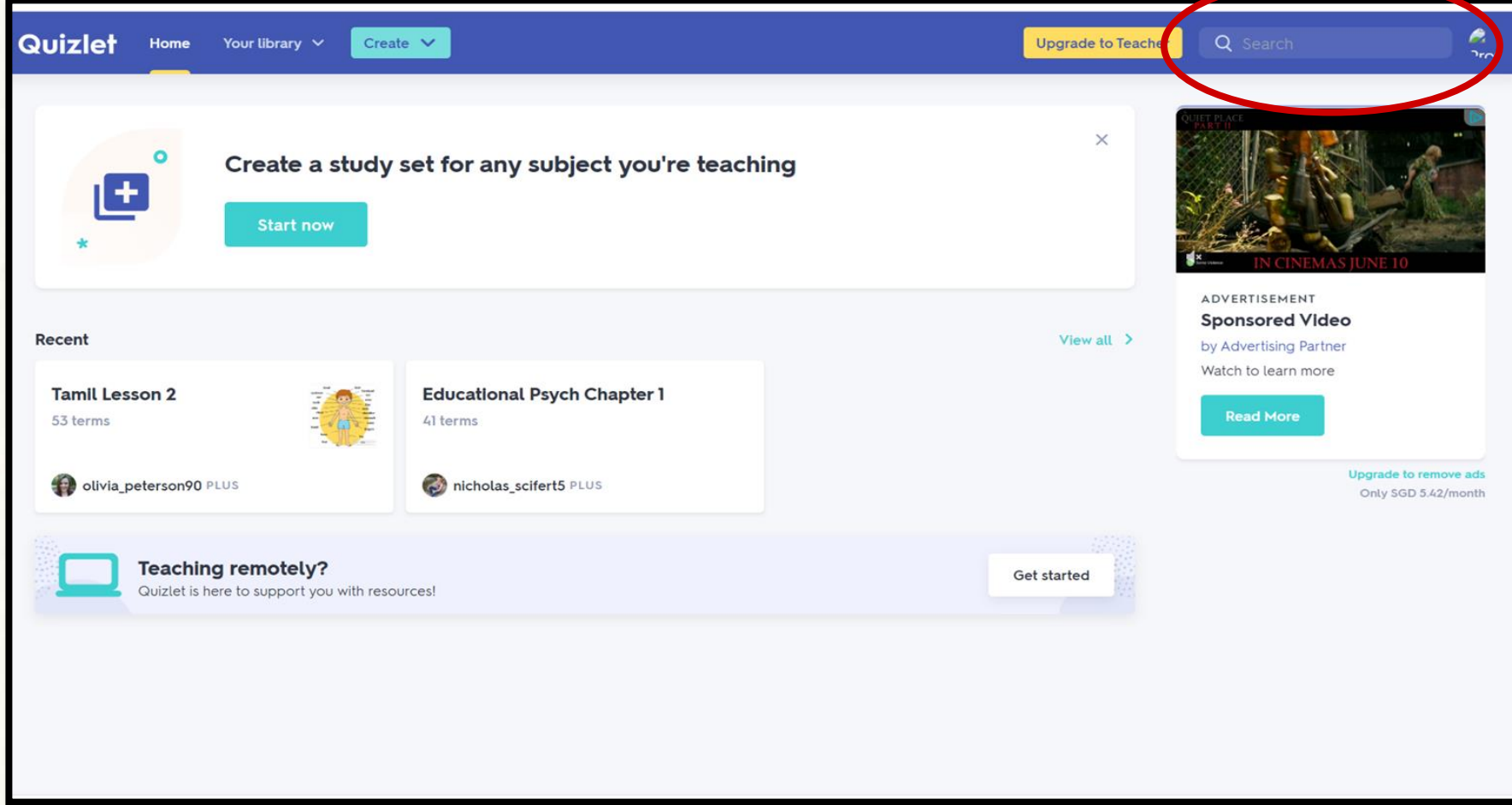
தேடுவோம்

முன்பே தயாரிக்கப்பட்ட வளங்களைத் தேடுதல்!

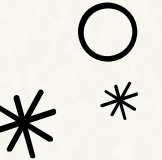
'க்விஸ்லெட்'-இல் முன்பே தயாரிக்கப்பட்ட வளங்களைத் தேடுவதற்கான சிறு விளக்கம்.



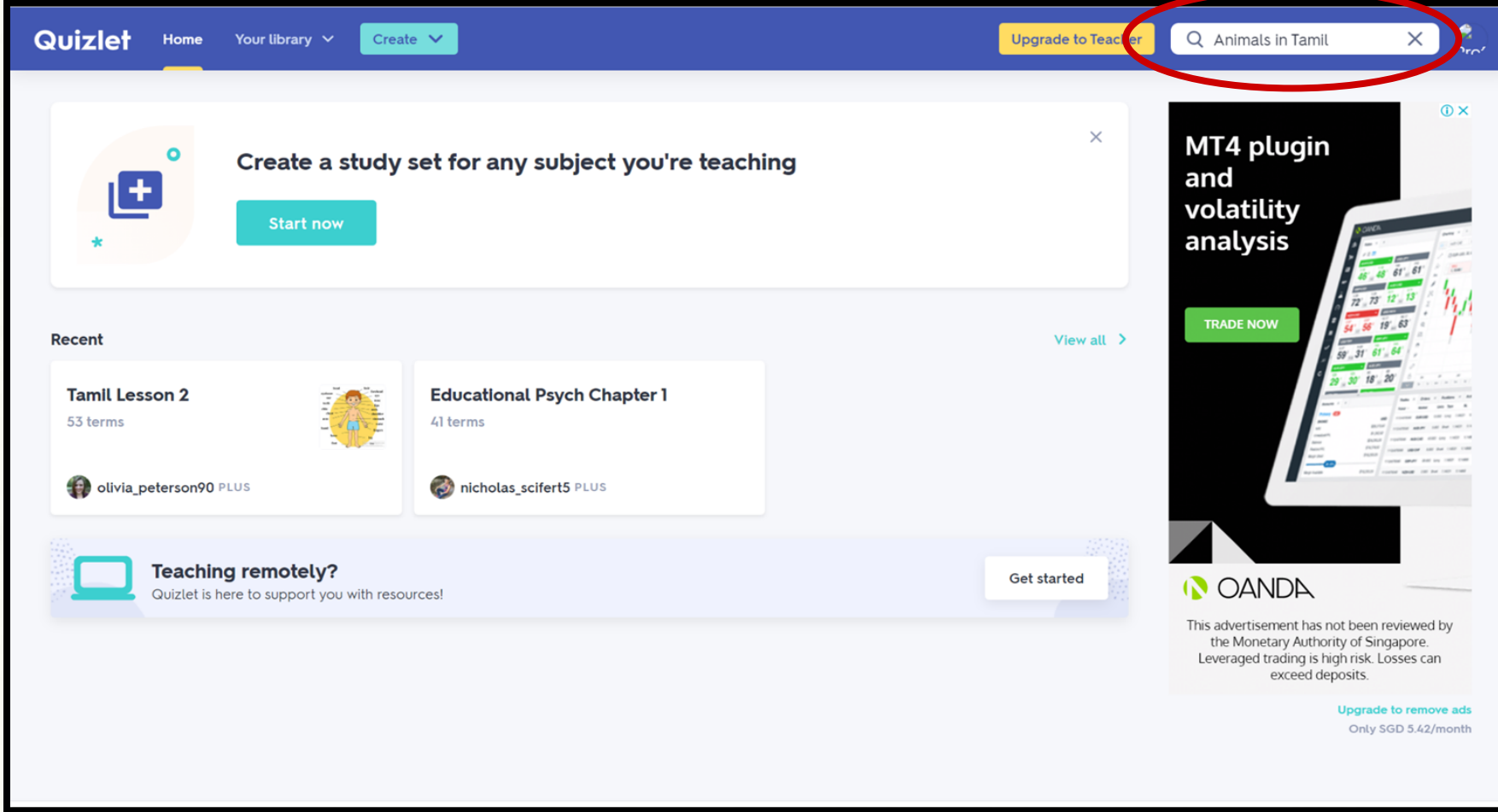
தேடுவோம்



தேடல் தளத்திற்குச் செல்லவும்



தேடுவோம்



The image shows the Quizlet website interface. At the top, there is a navigation bar with the Quizlet logo, links for Home, Your library, and Create, and an Upgrade to Teacher button. A search bar is highlighted with a red circle, containing the text "Animals in Tamil". Below the navigation bar, there is a large banner for creating a study set. Underneath, there is a "Recent" section showing two study sets: "Tamil Lesson 2" by olivia_peterson90 PLUS and "Educational Psych Chapter 1" by nicholas_scifert5 PLUS. At the bottom, there is a section for "Teaching remotely?" with a "Get started" button. On the right side, there is an advertisement for MT4 plugin and volatility analysis by OANDA, with a "TRADE NOW" button and a disclaimer.

Quizlet Home Your library Create Upgrade to Teacher

Search: Animals in Tamil

Create a study set for any subject you're teaching

Start now

Recent

Tamil Lesson 2 53 terms olivia_peterson90 PLUS

Educational Psych Chapter 1 41 terms nicholas_scifert5 PLUS

Teaching remotely? Quizlet is here to support you with resources! Get started

MT4 plugin and volatility analysis

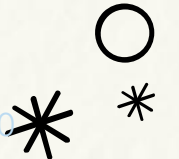
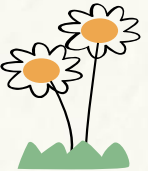
TRADE NOW

OANDA

This advertisement has not been reviewed by the Monetary Authority of Singapore. Leveraged trading is high risk. Losses can exceed deposits.

Upgrade to remove ads Only SGD 5.42/month

நீங்கள் தேடும்
பட அட்டை
தொகுப்புடன்
தொடர்புள்ள
முக்கியச்
சொற்களைத்
தட்டச்சுச்
செய்யவும்.





தேடுவோம்



பள்ளி
ஆசிரியர்களால்
உருவாக்கப்பட்ட
தொகுப்புகளை
இலவசமாகக் காண
'Free' மற்றும்
'Teacher' ஆகிய
இரண்டு
பொத்தான்களைச்
சொடுக்கவும் (click).

Quizlet

Home

Your library

Create

Upgrade to Teacher

Animals in Tamil

PRICE

☐ All

☒ Free

☐ Premium

TYPE

☒ Sets

☐ Study guides

☐ Users

☐ Classes

CREATED BY

☐ All

☐ Plus user

☒ Teacher

☐ Verified creator

FREE

TEACHER


ஆமை
turtle


பூனை
cat


முயல்
rabbit


நாய்
dog

20 Terms

Vasutamil TEACHER

மிருகங்கள் - animals

40 Terms

ctlc-tamil TEACHER

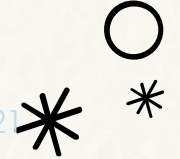
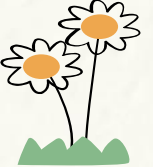
Animal kingdom

தேனீ
bee

பூனை
cat

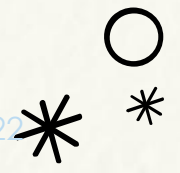
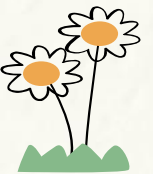
எருமை
buffalo

ஒநாய்
wolf





உருவாக்குவோம்

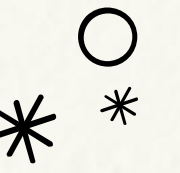
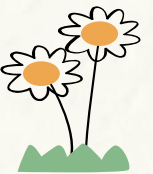
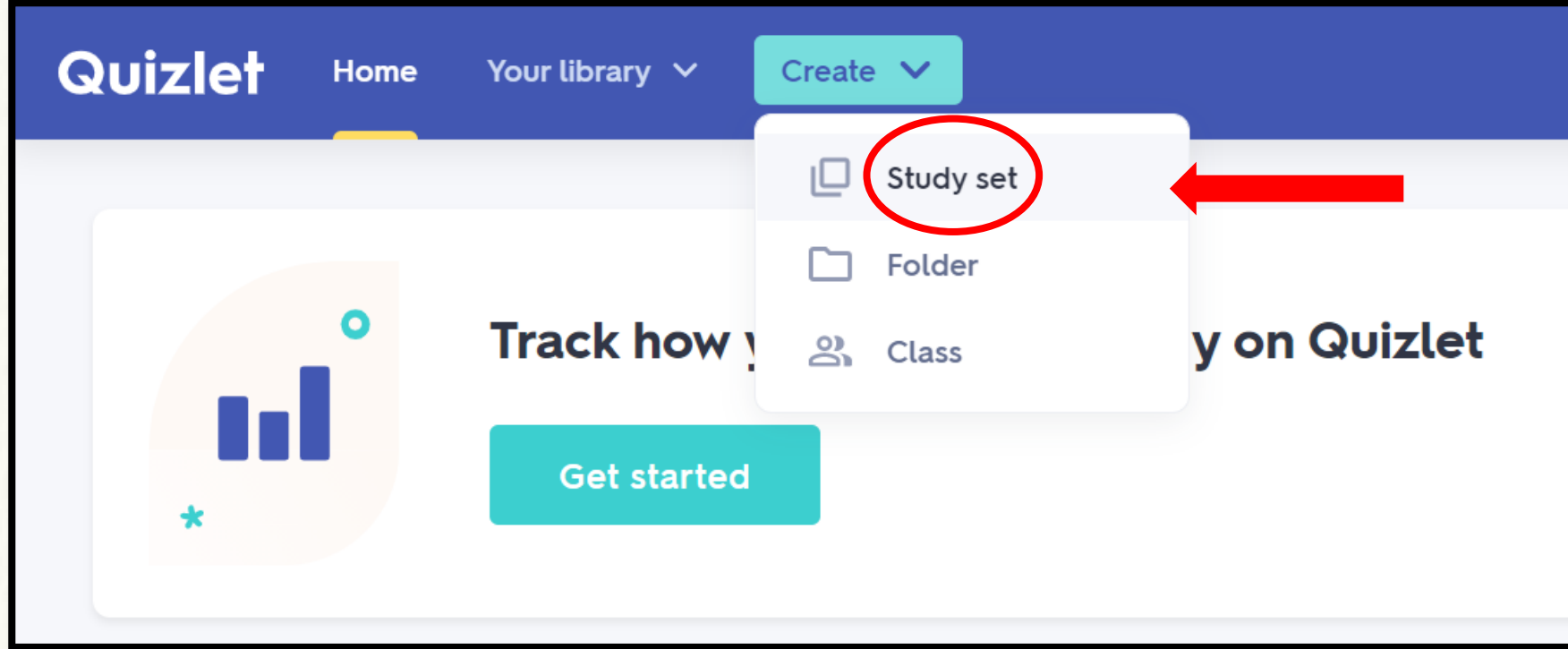




உருவாக்குவோம்

சுயமாகப் பட அட்டைத் தொகுப்பை உருவாக்குதல்:

1. 'Create' என்ற பொத்தானைச் சொடுக்கிய பின் 'Study set' என்ற பொத்தானைச் சொடுக்கவும் (click).





உருவாக்குவோம்

சுயமாகப் பட அட்டைத் தொகுப்பை உருவாக்குதல்:

2. தொகுப்பின் தலைப்பையும் விளக்கத்தையும் தட்டச்சுச் செய்யவும்.

Quizlet Home Your library Create

Create a new study set

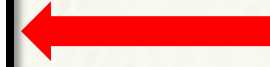
Enter a title, like "Biology - Chapter 22: Evolution"

TITLE

Add a description...

DESCRIPTION

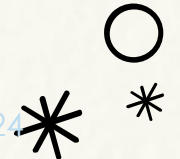
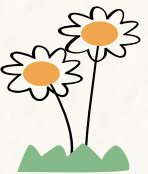
+ Import from Word, Excel, Google Docs, etc.



தலைப்பு



விளக்கம்





உருவாக்குவோம்

சுயமாகப் பட அட்டைத் தொகுப்பை உருவாக்குதல்:

எடுத்துக்காட்டு:

Quizlet Home Your library **Create**

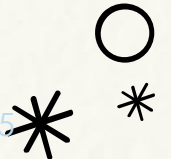
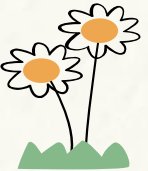
[Back to Set](#)

மிருகங்கள்

TITLE

மிருகங்களின் தமிழ்ப் பெயர்களையும் அவற்றின் உருவங்களையும் அறிந்து கொள்க

DESCRIPTION





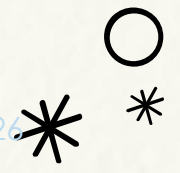
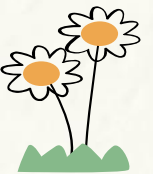
உருவாக்குவோம்

சுயமாகப் பட அட்டைத் தொகுப்பை உருவாக்குதல்:

3. உங்கள் சொற்களை 'Term' என்ற இடத்திலும், அதன் பொருளை 'Definition' என்ற இடத்திலும் குறிப்பிடுக.

சொல்

பொருள்

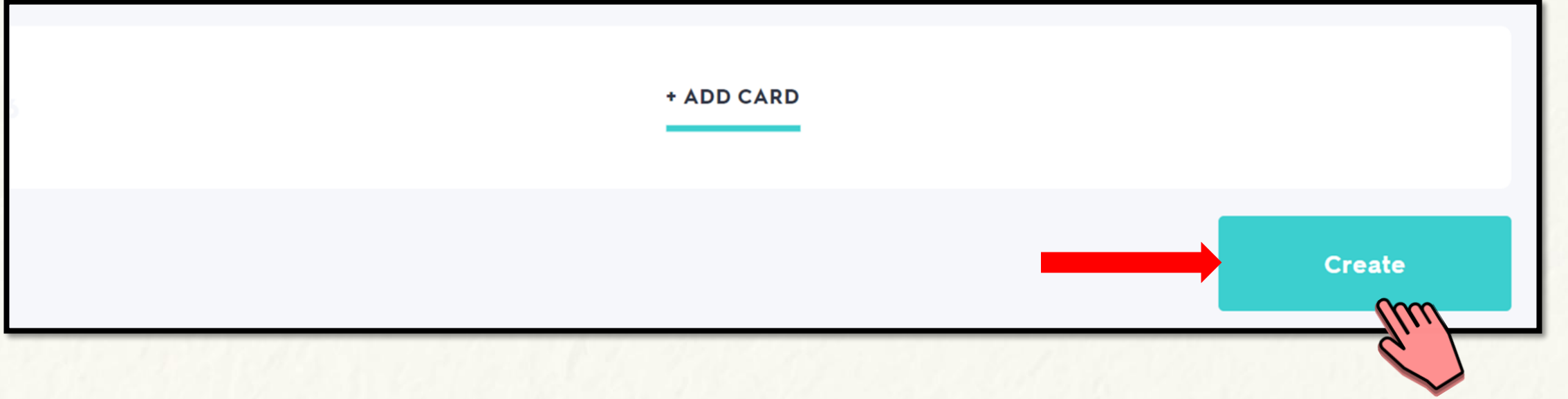




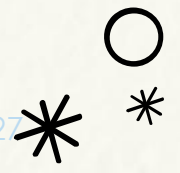
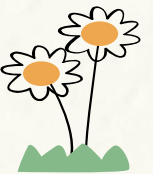
உருவாக்குவோம்

சுயமாகப் பட அட்டைத் தொகுப்பை உருவாக்குதல்:

4. பின்பு 'Create' என்ற பொத்தானைச் 'சொடுக்கி' உங்கள் சுய பட அட்டைகளின் தொகுப்பை வெளியிடுக.



சொடுக்கவும் (click)

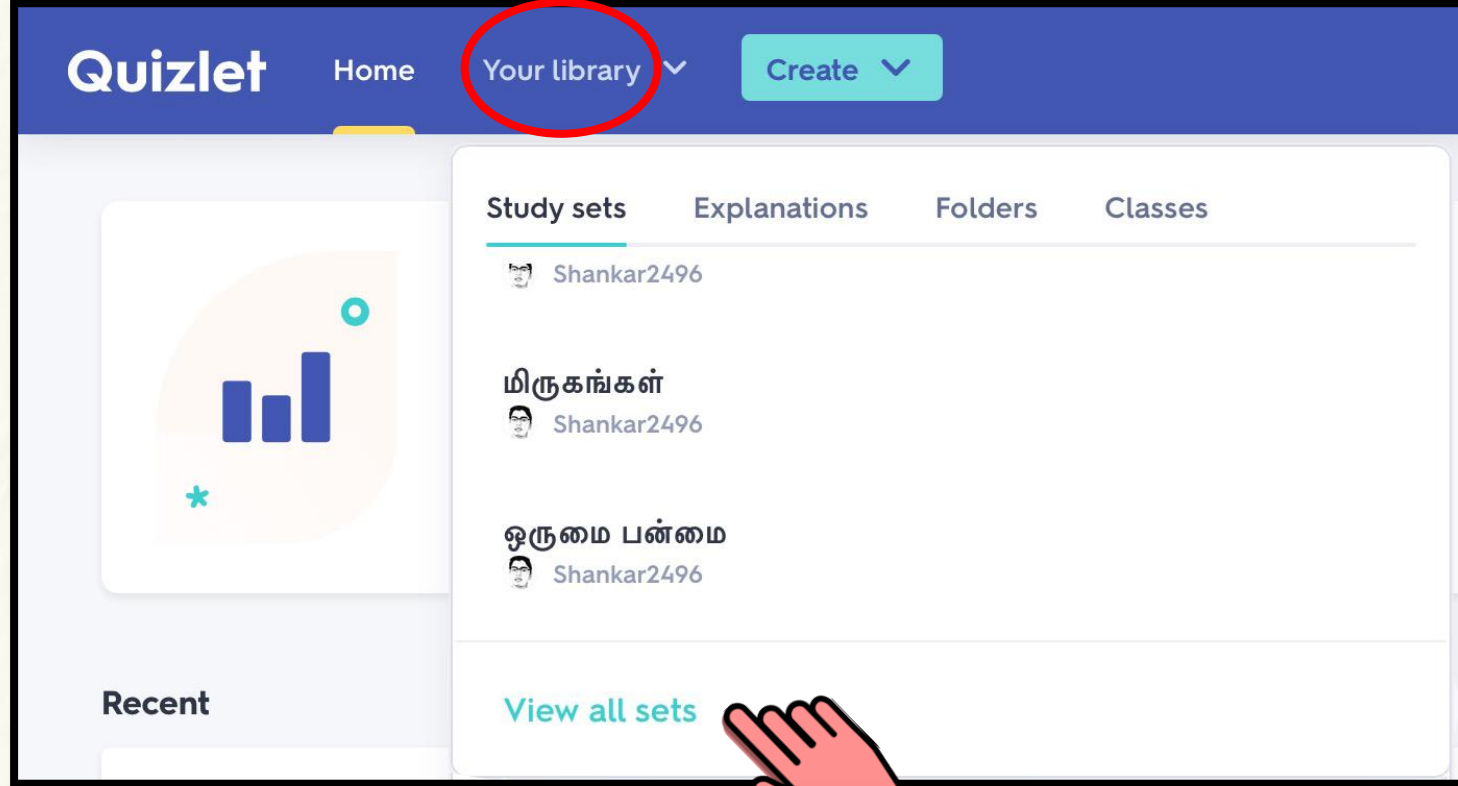




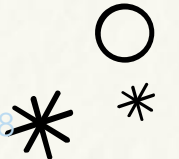
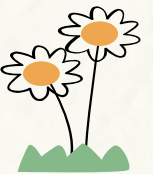
உருவாக்குவோம்

சுயமாக உருவாக்கிய பட அட்டைகளின் தொகுப்பைப் பயன்படுத்துதல்:

நீங்கள் உருவாக்கிய பட அட்டைகளின் தொகுப்பைக் காண, 'Your library' என்ற தெரிவைத் தேர்ந்தெடுத்து, 'View all sets' என்ற பொத்தானைச் சொடுக்கவும் (Click).



சொடுக்கவும் (click)





உருவாக்குவோம்

சுயமாக உருவாக்கிய பட அட்டைகளின் தொகுப்பைப் பயன்படுத்துதல்:

நீங்கள் சுயமாக உருவாக்கிய பட அட்டைகளின் தொகுப்பைத் திறந்த பின்பு, நீங்கள் குறிப்பிட்ட சொல்லைக் காண்பீர்கள். அந்தச் சொல்லைச் சொடுக்கினால் அதன் பொருளை அறியலாம்.



சொடுக்கவும் (click)

