# DDS 转 PNG 工具说明

作者: shangke1988 猛犸汉化组 2012-5-24

鉴于部分美工不回处理 DDS 的图片。而且 DDS 的透明通道在 PS 不表现为透明度,对预览结果很不方便。所以制作了这个工具。希望能给美工们带来方便。

个人对软件的许可协议不是很在行,欢迎高人告诉我应该怎么处理。

声明:本工具使用了 FreeImage 库,NVIDIA 公司的 DDS Utilities,Thomas Polaert 的 cecho。本工具为非营利性质,仅仅以学习研究为目的使用以上程序。

# 使用说明:

本工具有 2 部分组成,转换程序 和 外壳。由于时间原因使用命令行作为程序接口,以 节省时间。

# [dds2png.exe]

转换 dds 图片到 png 格式。

转换单个图片:

dds2png [-d|-b] [-q|-v] [-y|-n] <DDS 文件名> <PNG 文件名> 转换一个文件夹下的全部 dds 文件:

dds2png [-d|-b] [-q|-v] [-y|-n] -s [目录]

# 选项:

- -d 删除转换成功的 DDS 文件
- -b 转换成功的 DDS 文件改名为 BAK 文件
- -q 不提示信息(错误信息提示)
- -v 提示详细信息
- -y 碰到已存在的 PNG 文件,覆盖 PNG 文件
- -n 碰到已存在的 PNG 文件,放弃写入
- -s 目录转换模式

#### [nvDXT.exe]

NVIDIA 公司的 DDS 图片编码器。可读取格式有.tga, .bmp, .gif, .ppm, .jpg, .tif, .cel, .dds, .png, .psd, .rgb, \*.bw .rgba。功能很多,详细说明见不带参数运行 nvDXT。这里使用的命令是: "nvDXT -nomipmap -file 输入文件名 -output 输出.dss"。

## [DDS\_To\_PNG.cmd]

考虑大部分美工不会用命令行程序,所以编写了 cmd 文件简化操作。直接双计,转换 所在文件夹下的全部 DDS 文件为 PNG 格式,并把 DDS 改为 BAK。也可以把一个文件夹拖 到上面,这在那个文件夹中执行上述操作。

### [PNG To DDS.cmd]

直接双计,转换所在文件夹下的全部 BAK 文件同名的 PNG 文件为 DDS 格式。也可以把一个文件夹拖到上面,这在那个文件夹中执行上述操作。

#### [PSD To DDS.cmd]

和 PNG\_To\_DDS.cmd 类似, 把 PSD 文件转为 DDS 格式。若没有 PSD 则尝试转换 PNG 文件。

#### [ni exe]

单个文件用转换界面,用拖放的形式实现转换。PNG, PSD 和 BAK 文件会转换为同名

DDS 文件, DDS 文件会转换为同名 PNG 文件。

### [Restore BAK.cmd]

直接双计,删除所在文件夹下的全部 DDS 文件,重命名 BAK 文件为 DDS 文件。也可以把一个文件夹拖到上面,这在那个文件夹中执行上述操作。

#### [cecho.exe]

就不多说了,用来显示彩色文字。详见:

http://www.codeproject.com/Articles/17033/Add-Colors-to-Batch-Files

教程: (若看不清图片,在"截图"文件夹中有原图)

为了方便大家理解,下面以实例的形式说明。

## 单文件转换:

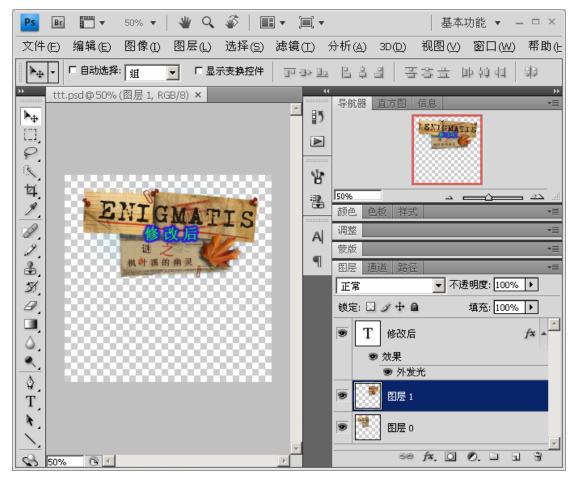
第1步。把要转换的 DDS 文件拖到 ui.exe 上,转换为 PNG 格式。



结果如下:



第2步。编辑 PNG 文件到想要的结果。保存为 PSD 文件。不用合并图层。



第3步。把修改好的 PSD 文件拖到 ui.exe 上,转回 DDS 格式。



结果如下,生成一个 DDS 文件,原来的 DDS 文件被改名为 BAK 文件。



第4步。查看 DDS 文件是否满意。



第5步。如果不满意重复第2-4步。

# 文件夹转换:

第1步。把图片文件备份。以免出错,丢失数据。

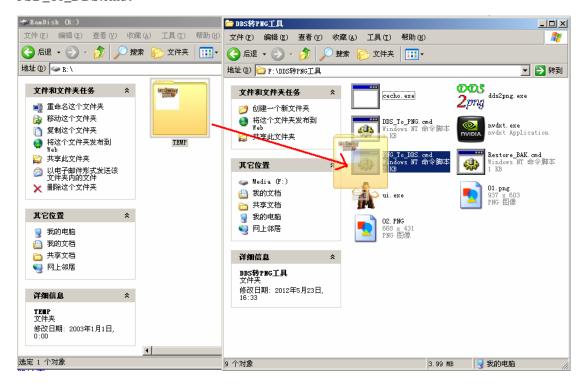
第 2 步。把图片所在**文件夹**拖到 DDS\_To\_PNG.cmd 上。把文件夹中的 DDS 文件全部转换为 PNG 格式,把原来的 DDS 文件重命名为 BAK 文件。



```
🖎 C:\TINDOTS\system32\cmd. exe
                                                                             *
*说明:本工具把所在目录下的DDS格式图片全部转换为PNG格式图片,
*   并且重命名DDS文件为BAK文件。
                                           作者: shangke1988
                                                  跨汉化组
                                                2012-5-23
"F:\DDS转PNG工具\dds2png.exe" -b -s "R:\TEMP"
Hello from dds2png. Made by Shangke
        ENmysteria.MainMenu.Cutscene_Loading_0.dds...OK
        ENmysteria.MainMenu.InGame.HUD.Diary_0.dds...OK
        ENmysteria.MainMenu.MainMenu_0.dds...OK
        ENshared_mysteria.MainMenu.InGame_0.dds...OK
        ENmysteria.MainMenu.inGameCE.HUD.CE_Diary_0.dds...OK
        ENhud_0.dds...OK
        0.dds...0K
Complete.
Used 1.015s.
Total 7 - 7 success, 0 fail.
请按任意键继续. . .
```

第3步。修改 PNG 图片。

第 4 步。把图片所在**文件夹**拖到 PNG\_To\_DDS.cmd 上。把文件夹中的 PNG 文件全部转换为 DDS 格式。注:只转换 BAK 文件同名的 PNG 文件。如果是 PSD 文件使用 PSD\_To\_DDS.cmd。



```
🖎 C:\TINDOTS\system32\cmd. exe
                     PNG图片转DDS工具
。说明:本工具把所在目录下的PNG格式图片全部转换为DDS格式图片。
· 如果已经DDS文件,且没有BAK文件存在,则备份DDS文件。
                                          作者: shangke1988
                                                  犸汉化组
                                                2012-5-23
"F:\DDS转PNG工具\nvdxt" -nomipmap -file "R:\TEMP\ENmysteria.MainMenu.Cutscene_Lo
ading_0.png" -output "R:\TEMP\ENmysteria.MainMenu.Cutscene_Loading_0.dds"
Version 8.30
    Reading R: \TEMP\ENmysteria.MainMenu.Cutscene_Loading_0.png [Processing] Wri
ting R:\TEMP\ENmysteria.MainMenu.Cutscene_Loading_0.dds
"F:\DDS转PNG工具\nvdxt" -nomipmap -file "R:\TEMP\ENmysteria.MainMenu.InGame.HUD.
Diary_0.png" -output "R:\TEMP\ENmysteria.MainMenu.InGame.HUD.Diary_0.dds"
Version 8.30
   Reading R:\TEMP\ENmysteria.MainMenu.InGame.HUD.Diary_0.png [Processing] Wri
ting R:\TEMP\ENmysteria.MainMenu.InGame.HUD.Diary_0.dds
"F:\DDS转PNG工具\nvdxt" -nomipmap -file "R:\TEMP\ENmysteria.MainMenu.MainMenu_0.
png" -output "R:\TEMP\ENmysteria.MainMenu.MainMenu_0.dds"
Version 8.30
   Reading R:\TEMP\ENmysteria.MainMenu.MainMenu_0.png [Processing] Writing R:\
TEMP\ENmysteria.MainMenu.MainMenu_0.dds
"F:\DDS转PNG工具\nvdxt" -nomipmap -file "R:\TEMP\ENshared_mysteria.MainMenu.InGa<mark>-</mark>
```

## 附录一:

ui.exe 也可以把 BAK 文件转为 PNG 文件。



结果如下,就是原始图的内容。



# 附录二:

附带的 WTV.exe 可以查看 DDS 文件。个头很小 144K,启动很快。A、R、G、B 键分别为对应通道的开关。

