该文档记录了在后端开发过程中的一些笔记和说明，有些零散，刚入职的后端可以参考。

### 一、一些常用操作步骤

1、添加道具步骤

(1)、先修改hall37/9999/item /0.json

(2)、网页上点同步

(3)、config5 9998 itemnew sc.json

1. 获取玩家真实VIP等级：getVipRealLevel
2. 鱼阵参数文件含义：鱼的id，入场时间，出场时间，路径id。

4、每当要操作别的玩家数据时，先检测其数据是否存在(7天内没登录的玩家数据会热转冷,其redis数据库中部分数据会删除)，用userdata.checkUserData(otherUserId)进行检测。

5、只显示冲突文件：svn st -q | grep ^C

6、添加BI事件步骤：（修改这两个文件，并提交刷新配置）

(1)、 /Users/tugame/Desktop/mutian/xxfish\_test/config5/game5/9999/bieventid/sc.json

(2)、 /Desktop/mutian/xxfish\_test/config37/poker/map.bieventid.json

7、newfish.xlsx文档位置，该文档是后端几乎所有配置的表

/Desktop/mutian/newfish-client/branches/weixin/res-wx/tools/config\_load

8、服务器重启步骤(切换到/work目录下)：执行： sh game.sh

9、

UT 和大厅相关的... 活动/每日任务/存钱罐/普通礼包

GT table //开火 开火：table\_base.py

GR room

CT 排行榜

HT 接受外部http请求

RB 机器人

查看服务器日志路径：

dockerlogs/hall/UT...

10、Wechat协议(微信后端协议)：

/Users/tugame/Desktop/mutian/newfish-client/branches/weixin/res-wx/Protocols/Wechat.txt

导出的json输出文件路径： /Users/tugame/Desktop/xxx/xxfish\_test/config37/game/44

11、删除107账号：在107服务器，/work目录下执行： python del\_user.py + 用户ID

如： python del\_user.py 108839

12、连接测试服步骤、先登录堡垒机，然后执行以下(1)、(2)操作。

(1)ssh 192.168.20.107

(2)sudo su - tyhall51

13、查看服务器日志：

切换到 work/dockerlogs/ 目录下,再找相应的文件夹下的日志

1. 更新配置、重启进程操作步骤：

打开HALL5服务管理页

(1)、9999-hall控制 -----> 编译代码----->全部启动

(2)、更新配置信息 --->SVN更新--->输入账户密码--->选择更新的文件(勾选config37 or config5)--->更新

(3)、重启GT步骤： 进入服务器管理页，依次点击：44-newfish控制 停服准备--> 全部停止--> 编译代码--> 全部启动

1. xxfish\_test文件夹下的json配置文件，0.json是默认配置，25794.json是闲来的配置，

26312.json和26760.json是ios的配置。

16、小红点事件： module\_tip，在代码中可以全局搜索该关键词。

排行榜：当用来排名的积分（分数）发生变化时，发布一个事件（该事件需自定义，事件中存入分数,）发布事件即刷新排行榜数据，排行榜数据存储在：rankingInfo:中，rank.info存储的是9999下的排行榜数据。

17、当一个排行榜中的score只用在排行榜中时，可以用\_getGameData9999RankInfo()这个函数获取玩家的分数（可以参考玩家盈利榜）；当一个玩家的积分不止用于排行榜时，就需要记录一个存档，例如：老虎机和万圣节抽大奖排行榜：weakdata.getDayFishData(userId, WeakData.halloweenTurntableIntegral, 0)

### 二、以下是一些常用路径

1、前后端接口协议路径

cd ~/Desktop/mutian/newfish-client/branches/weixin/res-wx/Protocols

2、newfish表格路径（newfish表格是后端配置表，后端几乎所有的配置全在newfish表中）

cd ~/Desktop/mutian/newfish-client/branches/weixin/res-wx/tools/config\_load

3、newfish表的配置导出成json的路径

cd ~/Desktop/mutian/xxfish\_test/config37/game/44/

4、开发文档存放路径

cd ~/Desktop/mutian/newfish-client/branches/weixin/res-wx/doc

5、打包路径

cd ~/Desktop/mutian/newfish-client/branches/weixin/build/gen\_res

6、打包的操作步骤：

更新前端工程代码 ---> 切换到打包路径 ---> 执行：python work\_gui.py -z ---> 选择要连接的服务器和本机PC的ip地址 ---> 开始打包。等待打包完成就可以用微信开发者工具打开小游戏，直接运行。

### 三、一些key的命名说明

1、redis\_key.py文件中，关于各个库名的含义

WeakData：存储的都是每日零点重置的数据

MixData: 存储的是全服公共数据

2、关于multiLangText.xlsx表的命名说明：

multiLangText.xlsx多语言配置表key的命名规则说明：

(1) 代码中的key为： ID\_ + 一个能表示该文本意思的英文

(2) 配置中的中文key： ID\_CONFIG\_ + 一个能表示该文本意思的英文，该文本可以为任意大写英文加下划线组合

但是在命名时尽量遵守已有的命名规律，方便日后查找修改。如下：

活动名字命名： ID\_CONFIG\_ACT\_NAME\_

活动任务描述： ID\_CONFIG\_ACT\_TASK\_

荣耀称号： ID\_CONFIG\_HONOR\_NAME\_

荣耀称号描述： ID\_CONFIG\_HONOR\_DES\_

排行榜名字命名： ID\_CONFIG\_RANKING\_NAME\_

排行榜描述： ID\_CONFIG\_RANKING\_DES\_

排行榜邮件： ID\_CONFIG\_RANKING\_MSG\_

背包宝藏命名： ID\_CONFIG\_TREASURE\_NAME\_

背包中宝藏描述： ID\_CONFIG\_TREASURE\_DESC\_

背包中道具命名： ID\_CONFIG\_KINDID\_ITEM: + 道具ID

成就任务描述： ID\_CONFIG\_ACHIEVEMENT\_TASK\_DESC\_

成长基金名字： ID\_CONFIG\_LEVEL\_FUNDS\_NAME\_

分享描述： ID\_CONFIG\_SHARE\_

每日任务描述： ID\_CONFIG\_DAILY\_QUEST\_

渔场内任务描述： ID\_CONFIG\_TABLE\_TASK\_

主线任务： ID\_CONFIG\_MAIN\_QUEST\_

商城金币商店有关文本： ID\_CONFIG\_COIN\_STORE\_

商城钻石商店有关文本： ID\_CONFIG\_DIAMOND\_STORE\_

商城珍珠商店有关文本： ID\_CONFIG\_PEARL\_STORE\_

商城宝箱商店有关文本： ID\_CONFIG\_CHEST\_STORE\_

商城奖券商店有关文本： ID\_CONFIG\_COUPON\_STORE\_

商城皮肤炮商店有关文本： ID\_CONFIG\_GUNSKIN\_STORE\_

商城限时商店有关文本： ID\_CONFIG\_TIMELIMIT\_STORE\_

商城招财珠商店有关文本： ID\_CONFIG\_BULLET\_STORE\_

炮的名字： ID\_CONFIG\_GUN\_NAME\_

鱼的名字： ID\_CONFIG\_FISH\_NAME\_

背包中道具描述： ID\_CONFIG\_BAG\_LIST\_DESC\_

每日礼包描述： ID\_CONFIG\_DAILY\_GIFT\_NAME\_