
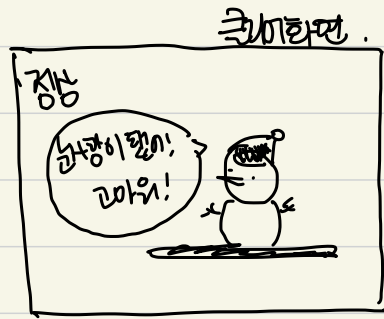
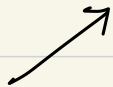
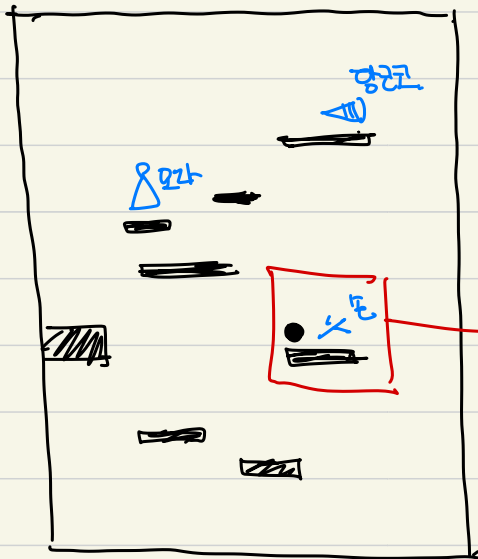
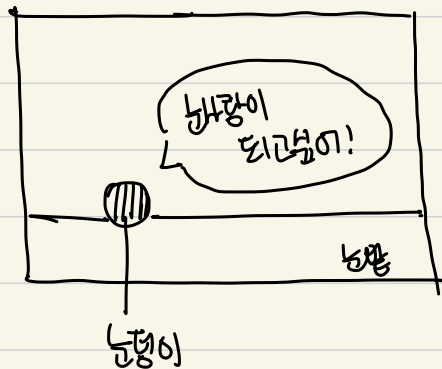


05.06. 기획



< 시나리오 >

1안 눈덩이가 눈사람이 되기 위해 모자, 코, 손은잡이위해 목개장
 L | 회차. 앵 (1개 (부적))



눈사람이



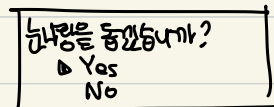
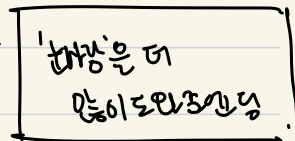
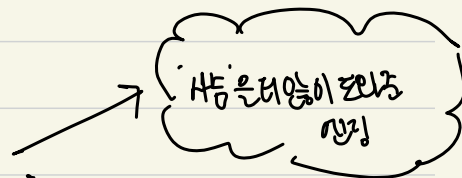
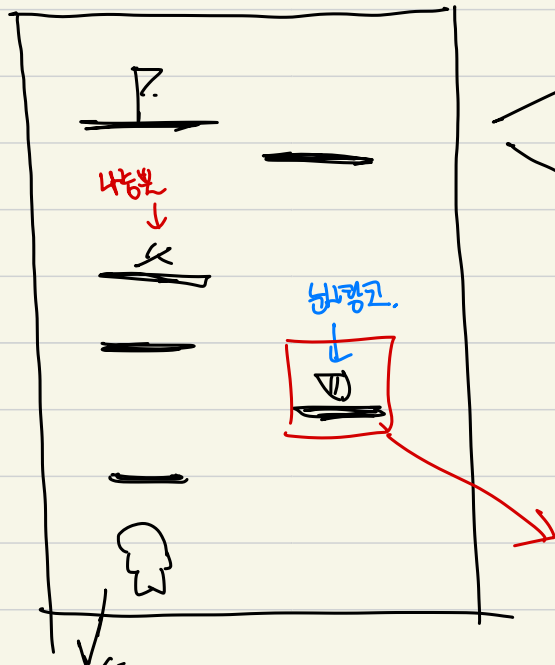
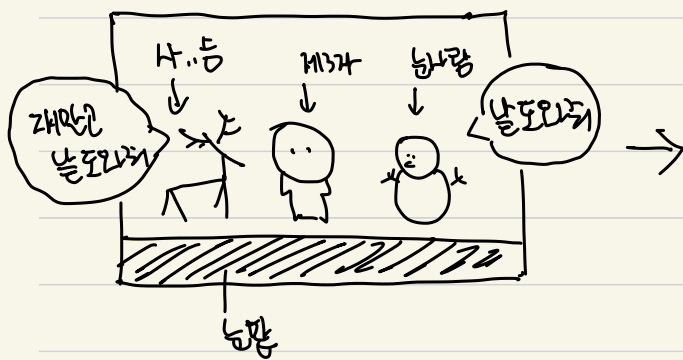
눈덩이



눈덩이

2안 눈사람, 동물(사람) 중 현병을 도와 병을 보는 방식 (꼭 동물, 사람 아니라 대명사에 만족 가능한 다가능)

↳ 회화, 명화 (수직)

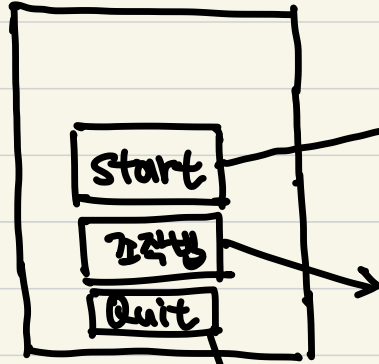


주인공이 올라가는 길에 눈사람과 사람 각자의 역할

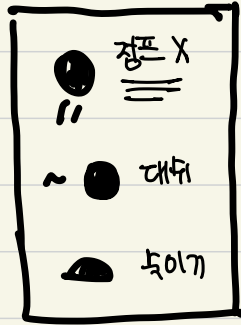
아이템을 맞추기 선택지를 꼭가함 (더 많이 많은 쪽으로 이동 가능)

1.2의 < 기본 UI >

main

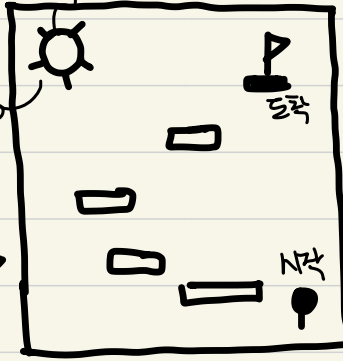


게임의 종료



툼바키..

크릭시, 게임조작법, 종료 등 자원



3만

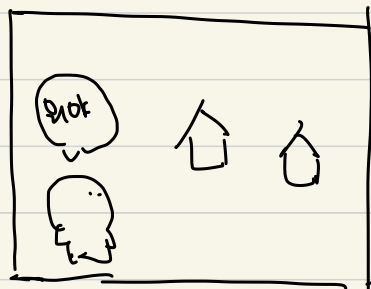
누가장의 행복을?을

같이 누가장들을 보았나

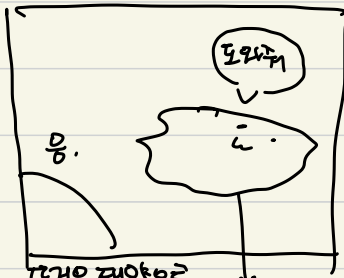
Q. 누가장이 슬픈데 누가장이 왜

원래대로 돌아오나요?

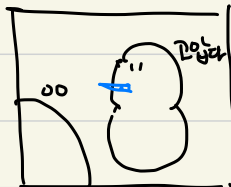
방법 .. 같은 줄로 편이상 생각



나대장 누가장을 발견한 상황
(주인공 포아아이)
= 플레이



또다른 태양으로
죽은 누가장이
다른 누가장들을 되살려
마을을 살려달라고 요청



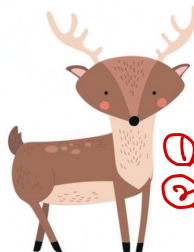
행복하기 (많은 양의 것 찾기)



< 제번회의 ppt 참고 >

스토리 진행 분기

: 엔딩과 2회차 플레이에 직접적으로 영향을 미치는 스토리 진행 분기점



안녕? 나는 동물 마을에 살고 있는 사슴이야.

①

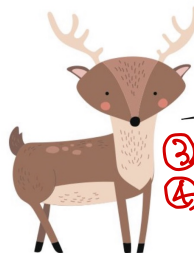
▶ 동물 마을? 여기는 눈사람 마을이잖아?

②

▶ (무시하고 지나간다)

스토리 진행 분기

: 엔딩과 2회차 플레이에 직접적으로 영향을 미치는 스토리 진행 분기점



너 혹시 눈사람들을 도와주고 있지? 그 눈사람들은 나쁜 눈사람이야!
개들은 우리 동물 마을을 빼앗아서 눈사람 마을로 만들려고 하고 있어.
눈사람들을 도와주는 것까지는 네 선택이니 말리지 않겠지만..
만약 네가 게임을 조작하는 데에 직접적으로 관여하려 드는 부탁을 받는다면 무조건 거절해. 알았지?

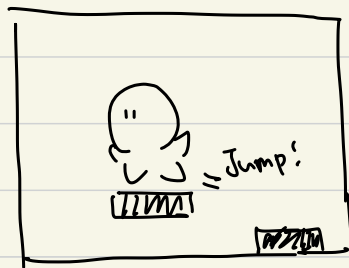
③

▶ 명심할게!

④

▶ 내가 뭘 믿고 네 말을 들어야 하는데?

ex) < ②, ④ → 2회차 진행엔딩 >
① → ③ → 1회차 동물엔딩 >

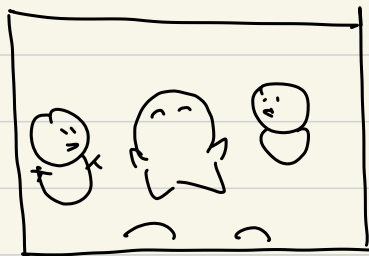


사람말을 듣고

알았. 나머지

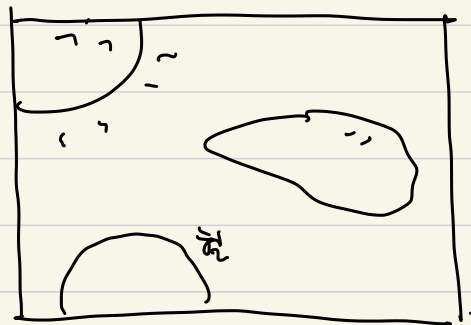
사람들을

모두 도와줌



모두 원래대로 돌림

10분 뒤
→



몇 분 뒤에 더워서

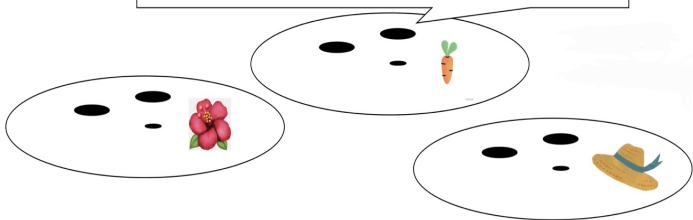
해랑 눕음..

완료

0502 수정.pptx

: 엔딩과 2회차 플레이에 직접적으로 영향을 미치는 스토리 진행 분기점

친구, 마을 주민들의 물건을 찾아줘서 고마워. 그런데 중요한 문제가 아직 남아있어!
보이는 것처럼 아직 우리 몸은 녹은 채로 있지.
그래서 말인데.. 저 망할 태양을 좀 없애주지 않을까? 너라면 분명히 할 수 있어. 이렇게 부탁할게. 응?



앞의 시승과인 조우에서의 선택지가
스토리 전개에 영향을 미침

엔딩 1 - 평화로운 동물 마을



①과③의
선택지를 조합할 경우

② 혹은 ④를
하나라도 선택했을 경우.

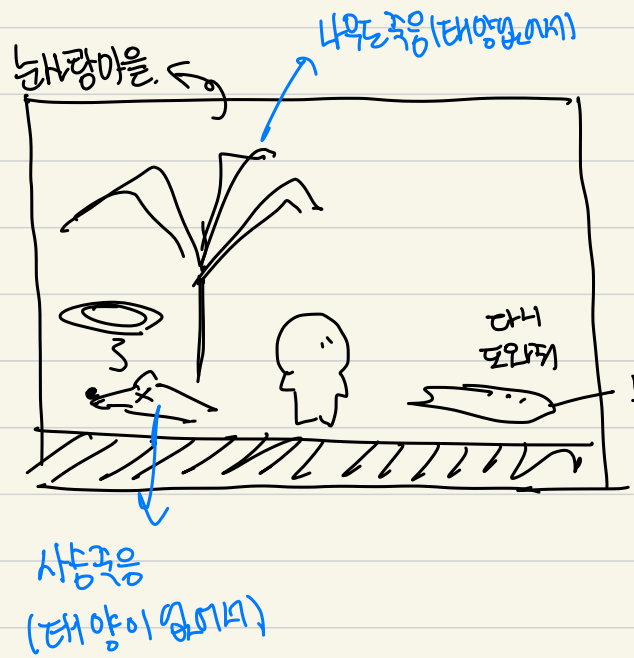
엔딩2 - 평화로운 눈사람 마을

게임 폴더 안에
(가짜)sun 파일 삭제

파일 삭제 후
2회차 게임 시작

이름	수정된 날짜	유형	크기
audio	2021-03-22 오후	파일 폴더	
cache	2021-03-22 오후	파일 폴더	
gui	2021-03-22 오후	파일 폴더	
images	2021-03-27 오후	파일 폴더	
levels	2021-04-02 오전	파일 폴더	
lib	2021-03-22 오후	파일 폴더	
gui.py	2021-03-22 오후	RPV 파일	18KB
gui.pyrc	2021-03-22 오후	RPV 파일	22KB
options.py	2021-03-22 오후	RPV 파일	8KB
options.pyrc	2021-03-22 오후	RPV 파일	5KB
screen.py	2021-03-22 오후	RPV 파일	42KB
screen.pyrc	2021-03-22 오후	RPV 파일	11KB
script.py	2021-03-22 오후	RPV 파일	1KB
script.pyrc	2021-03-22 오후	RPV 파일	4KB
SourceCode\src\src.txt	2021-03-22 오후	텍스트 파일	2.83KB
sun.txt	2021-04-26 오후	텍스트 문서	9KB

엔딩 2에서
이이정



늑사람이 이번에는
죽지 않고 밀짚방.

Q. 이게 대체 무슨 엔딩인가요?

태양이 없어서 늑 사람은 살 수 있지만
동식물은 살 수 없어서 죽음 (선박지에 따른 죽음, 기온 등 주가 위한 설정)

3의 < 기본 UI >

