

GITHUB (Repositorio Remoto desde donde se puede trabajar en equipo desde cualquier lugar)

- 1) Registrarse en cuenta de GitHub.
- 2) Acceder a la cuenta de GitHub.
- 3) Explicación de las pestañas en GitHub:
Code: Aquí se tiene la programación (Código) y documentación (README) del proyecto.
Issues: Incidencias, novedades o tareas y a quienes están asignadas.
Discussions: Espacio de dialogo entre los participantes (Foro).
Projects: Existe Projects (Beta) y Projects (¡OJO! se trabaja en éste, Projects sólo). De acuerdo con la libre elección del grupo de trabajo se puede tener un solo repositorio y un solo proyecto, ó un repositorio con varios proyectos.
- 4) En GitHub sobre pestaña de Repositories clic en NEW. CREATE A NEW REPOSITORY, el que crea el repositorio es el dueño. Se asigna un:
Nombre (Programador2022)
Breve descripción (Ejemplo para cursada 2022)
Publico
Agregue el archivo Readme.txt al crear, ó se puede agregar después.
Por último, CREATE REPOSITORY.
- 5) Sobre el repositorio recién creado, vamos a Projects, como somos dueño del repositorio nos aparece NEW (para crear nuevo Proyecto) si no están invitados no aparece.
- 6) Ahora vamos a crear nuevo proyecto NEW. CREATE A NEW PROJECT
Nombre (RecopilacionMaterial)
Descripción (Este proyecto está destinado a realizar síntesis y contenidos de actividades)
Template (Usar Basic Kanban – tablero de tareas: 3 columnas tareas por hacer, tareas en progreso y tareas finalizadas). También se puede realizar Add Column para el Product Backlog. Aplicamos Metodologías de SCRUM:
Product Backlog: lista de todas las tareas pensadas de antemano, definir sprint: 5 tareas del producto final con las que se comprometen.
Por último, SAVING PROJECT.
- 7) Vamos a cargar las Issues. NEW ISSUE
Titulo: Formar el equipo de trabajo. Y la grabamos con SUBMIT NEW ISSUE, por defecto la tarea se crea abierta. Y ya se asigna la Issue a que miembro del equipo, con la etiqueta se indica que tipo de tarea es (documentación), a que proyecto, a que milestone.
- 8) Voy al Projects y en Issues veo la lista de todas las tareas cargadas y a quien. Se van arrastrando las Issues al Product Backlog y se va moviendo las tareas a To Do, In Progress, Done. Luego también se puede cerrar la tarea ó volverla a abrir.
- 9) Posicionada sobre el proyecto hay un botón que dice Add Cards para arrastra a KANBAN las tareas agregadas.
- 10) Para pasar el proyecto se debe pasar el enlace que figura en pestaña Code.
<https://github.com/RioTechFull/Programador2022.git>
- 11) Dentro de la pestaña de Issues se dan de alta los Milestones, con NEW MILESTONE. El uso de los milestone es para delimitar los tiempos de los Sprint. Para crear Milestone se debe indicar:
NEW MILESTONE
Title: Sprint1
Date: Fin de fecha 02/06/22
Description: Tareas de 1 a 4
NEW MILESTONE
Title: Sprint2
Date: Fin de fecha 09/06/22
Description: Tareas de 5 a 10
- 12) Las Issues deben estar asignadas a miembros del equipo y en Milestone se setea la Issue a que Milestone ó Sprint pertenece. Normalmente los sprint deben ser de 15 a 21 días, pero por ahora solo son de una semana. El avance del Sprint se ve en la asociación de Milestone y si la tarea esta abierta o cerrada. También está la opción de etiquetas (Labels) para asignarle colores, etc.

Consideraciones: El Scrum Master es el que genera el repositorio, el resto de los participantes deben tener cuenta en GitHub, para que el Scrum Master vaya a SETTINGS, COLLABORATORS, pide nuevamente usuario y contraseña, ADD PEOPLE, y se agrega el

nombre de usuario de GitHub de los integrantes del equipo. A los miembros del equipo le llega un mail y tienen que confirmar la suscripción al repositorio. Al confirmar ya se aparece como colaborador.