

Pytorch

torch.nn

발표 주제

이 동헌

2018.03.02.

torch.nn

- 지원하는 기능
 - Parameters
 - Containers
 - Conv
 - Pooling
 - Padding
 - Non-linear Activation
 - Normalization
 - Recurrent
 - Linear
 - Dropout
 - Loss
 - Vision
 - 등등

torch.nn.functional

- 지원하는 기능
 - Conv
 - Pooling
 - Non-linear activation
 - Normalizaion
 - Linear function(=fully connected layer)
 - Dropout
 - Distance
 - Loss
 - Vision
 - 등 등

torch.nn.Conv2d

- nn.Conv2d(in_channels, out_channels, kernel_size, ...)
 - in_channels : 들어가는 이미지의 채널
 - out_channels : 나오는 이미지의 채널(사용하고자 하는 filter의 갯수)
 - kernel_size : 커널의 크기(filter의 크기, 3 -> filter = 3x3)
 - weight를 직접 설정해주지 않는다, -> 자동으로 설정 된다.

```
input = torch.ones(1,1,3,3)
input = Variable(input, requires_grad=True)

func = nn.Conv2d(1,1,3)
print(func.weight)

out = func(input)
print('=====|=====')
print(out)
```

Parameter containing:
tensor([[[[0.0182, 0.1602, 0.0071],
[0.3156, -0.0377, 0.2567],
[0.0589, 0.0302, 0.0760]]]])
=====
tensor([[[[0.9719]]]])

- 실제로 연산을 실행했을때 weight에 1을 곱한값을 다 더했을 때 0.9719와 값이 다르게 나온다.
- 그 이유는 nn.conv2d는 bias를 가지고 있기때문에 이 값이 더해져서 나오기 때문이다.

torch.nn.functional.Conv2d

- functional.conv2d(input, weight, ...)
 - input과 weight를 직접 넣어줘야한다.
 - weight에는 직접 만든 filter를 넣어준다.

```
input = torch.ones(1,1,3,3)          tensor([[[[ 1.,  1.,  1.],
filter = torch.ones(1,1,3,3)         [ 1.,  1.,  1.],
                                     [ 1.,  1.,  1.]])])
input = Variable(input, requires_grad=True) tensor([[[[ 9.]])])
print(input)

filter = Variable(filter)
out = F.conv2d(input, filter)
print(out)
```