





*“Ocio en tiempo real”*



*Marketing para  
pequeñas empresas,  
locales, autónomos*



*Ocio local y tiempo  
real*

# **MODELO DE NEGOCIO**



# MVP



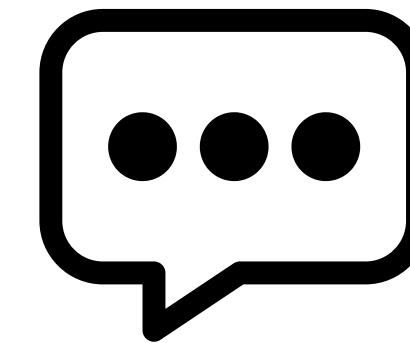
Autenticación



Explorar y navegar  
por los eventos



Crear y editar  
eventos



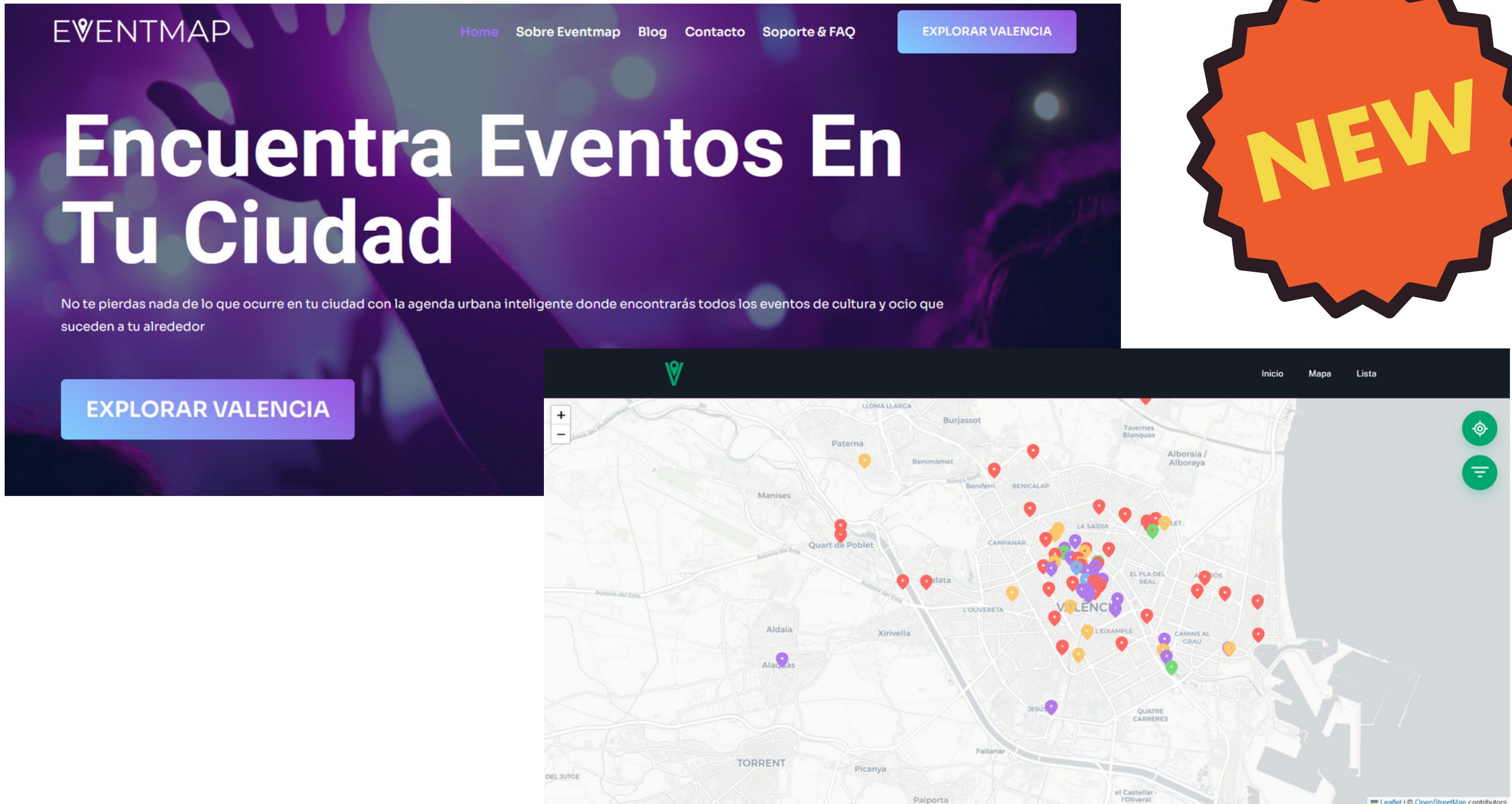
Opinión y Valoración



# ANÁLISIS COMPETIDORES

	CENTRADA EN PUBLICIDAD	CENTRADA EN EVENTOS COTIDIANOS	INTERFAZ MAPA	SISTEMA DE OPINIONES
				
RRSS   				
Interacción social 				
Venta de entradas 				

# ANÁLISIS COMPETIDORES



The image shows the homepage and a detailed map view of the Eventmap website.

**Homepage (Top Left):**

- Header:** EVENTMAP
- Navigation:** Home, Sobre Eventmap, Blog, Contacto, Soporte & FAQ, EXPLORAR VALENCIA
- Main Title:** Encuentra Eventos En Tu Ciudad
- Text:** No te pierdas nada de lo que ocurre en tu ciudad con la agenda urbana inteligente donde encontrarás todos los eventos de cultura y ocio que suceden a tu alrededor
- Call-to-Action:** EXPLORAR VALENCIA

**Map View (Bottom Right):**

- Map Type:** A detailed map of Valencia, Spain, showing various neighborhoods and landmarks.
- Annotations:** Numerous colored location pins (red, orange, yellow, green) are scattered across the map, indicating event locations.
- UI Elements:** Includes zoom controls (+/-), a search icon, and a legend icon.
- Attribution:** Leaflet | © OpenStreetMap contributors

**Stylized NEW badge (Top Right):**

A large, orange, star-shaped badge with a black outline and the word "NEW" in yellow capital letters.

# ANÁLISIS COMPETIDORES

	CENTRADA EN PUBLICIDAD	CENTRADA EN EVENTOS COTIDIANOS	INTERFAZ MAPA	SISTEMA DE OPINIONES
OCIAL				
EVENTMAP				

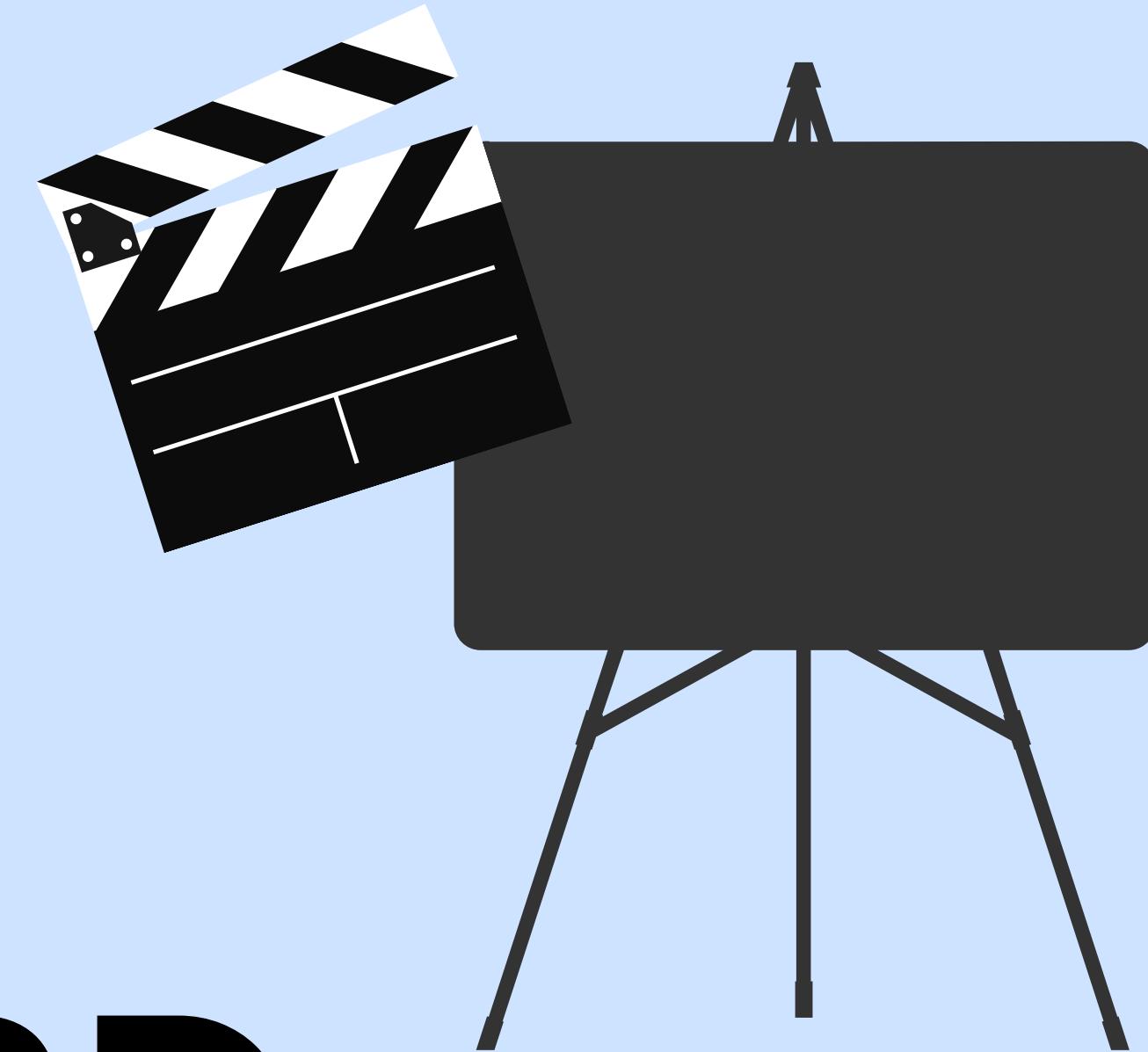
# ANÁLISIS COMPETIDORES

Debilidades  
encontradas

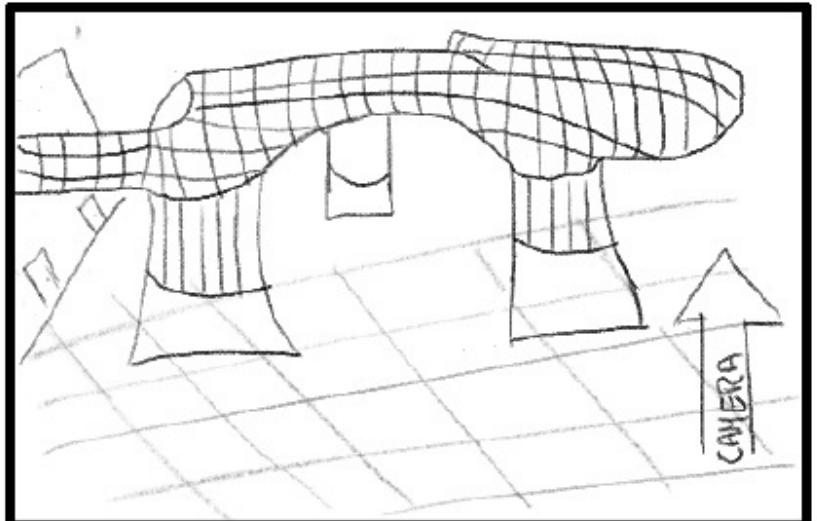
**SOLO EN VALENCIA**  
**NO PERMITE CREACIÓN DE EVENTOS**  
**SIN OPINIONES Y VALORACIONES**



# STORY BOARD



# STORY BOARD USUARIOS



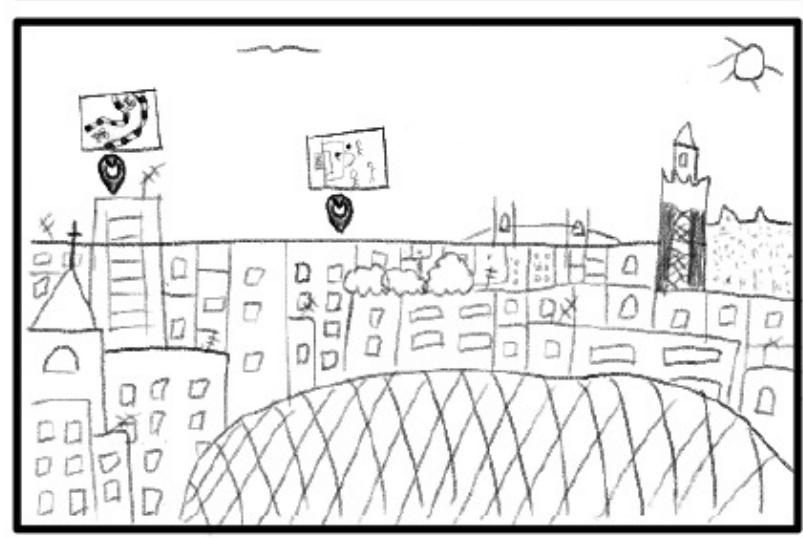
-Drone going up



-Landview of Seville



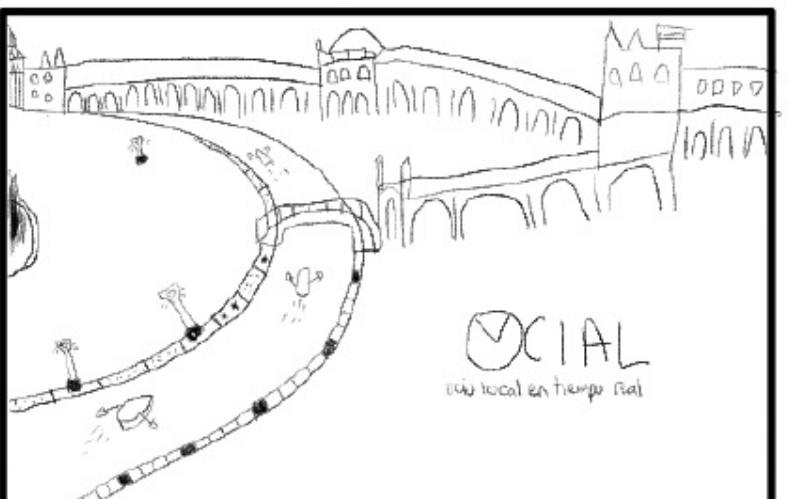
-Bubble sound  
- Pin with a video appears  
-Video Sound (F1 competition)



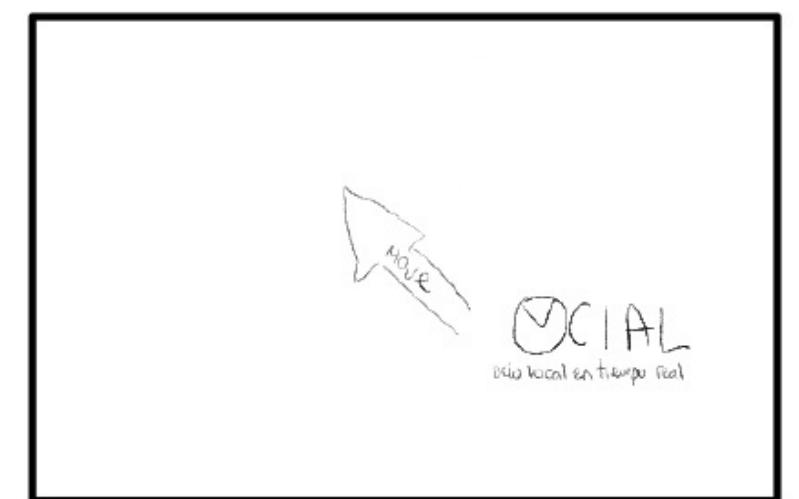
-Bubble Sound  
-A second Pin appears with a video  
-Video Sound (Football goal)



-A lot of pins appear



-Static Image of Plaza Espana  
-Logo and slogan appear



-Text goes to the centre



-Voice read the slogan  
-Video ends.

# STORY BOARD USUARIOS



# STORY BOARD CLIENTES





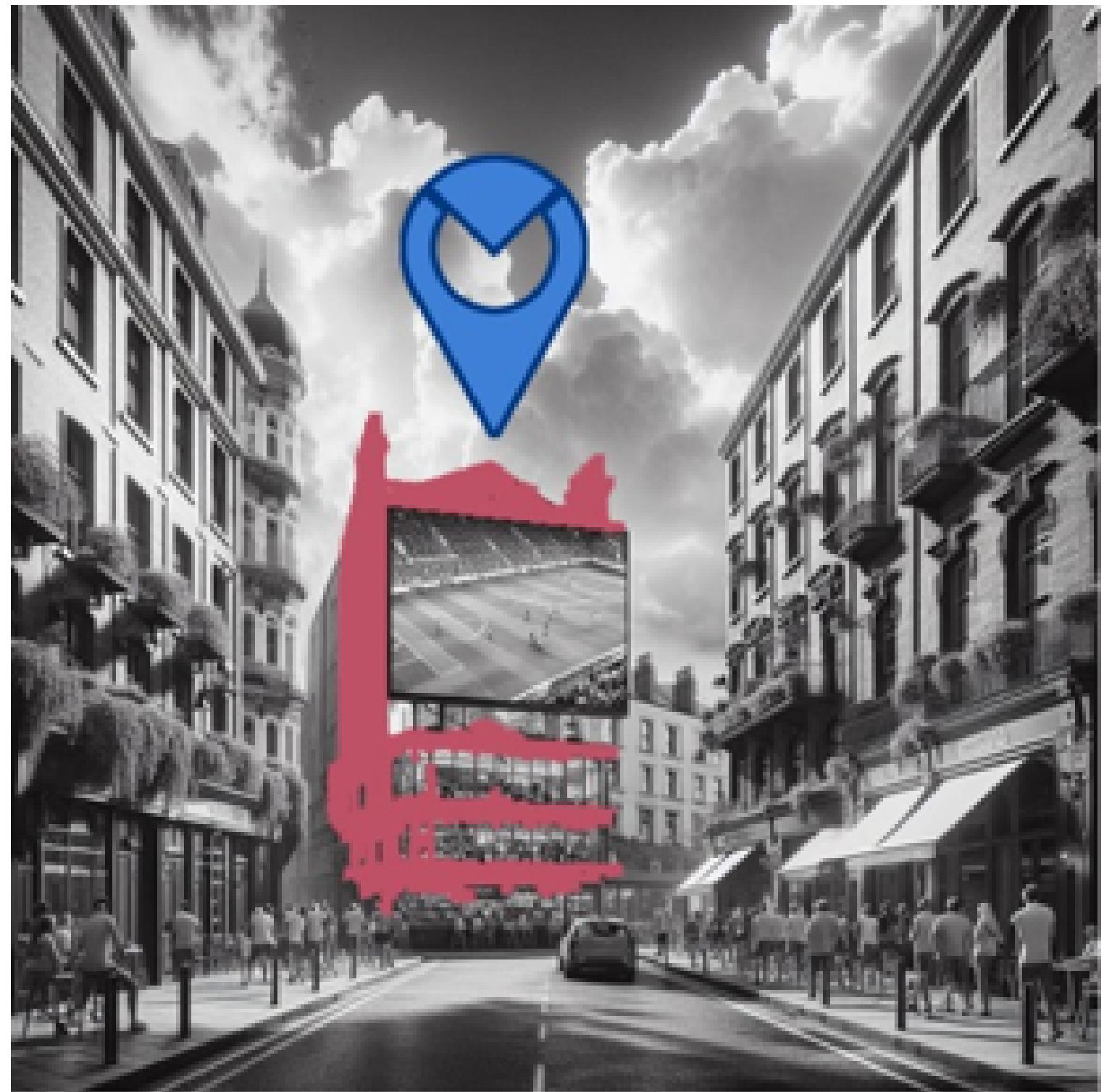
-The bar is empty and the bartender is sad



-There are a lot of noise in the street  
-The bartender goes to the street



- There are a lot of people watching football
- A sound appears and the bartender looks up



- Ocial's icon appears on the sky
- The bartender was surprised

# IMPACTO LEGAL DEL PROYECTO

Copyright © 2024 Ocial. Todos los derechos reservados.

Hecho por ISPP 2023-2024 G2

[Términos y condiciones de Uso](#) | [Política de privacidad](#)

# IMPACTO LEGAL DEL PROYECTO

## Política de privacidad

Cómo Ocial retiene, procesa o maneja los datos

### Política de Privacidad de Ocial

Esta Política de Privacidad describe cómo Ocial recopila, utiliza y comparte la información personal de los usuarios de la aplicación Ocial. Al utilizar la aplicación Ocial, usted acepta las prácticas descritas en esta política.

#### 1. Información que recopilamos

- Información de registro:** Cuando se registra en Ocial, podemos recopilar su nombre, dirección de correo electrónico y otra información necesaria para crear y gestionar su cuenta.
- Información de perfil:** Podemos recopilar información adicional que decida proporcionar, como su fotografía de perfil, género, fecha de nacimiento, intereses y preferencias.
- Información de uso:** Recopilamos información sobre cómo utiliza la aplicación Ocial, incluidos sus patrones de interacción con la aplicación, las páginas que visita y las funciones que utiliza.
- Información del dispositivo:** Podemos recopilar información sobre el dispositivo que está utilizando, incluido el modelo, la versión del sistema operativo, la identificación única del dispositivo y otra información técnica.
- Información de ubicación:** Ocial puede recopilar y procesar información sobre su ubicación general con su consentimiento, utilizando tecnologías como GPS y señales de Wi-Fi.

#### 2. Uso de la información

#### 2. Uso de la información

Utilizamos la información recopilada para los siguientes fines:

- Para proporcionar y mantener la aplicación Ocial.
- Para personalizar su experiencia y ofrecer contenido y funciones adaptadas a sus intereses.
- Para enviarle actualizaciones, avisos técnicos, noticias y otra información relacionada con Ocial.
- Para mejorar nuestros servicios y desarrollar nuevas características.
- Para investigar y prevenir actividades fraudulentas, abusivas o ilegales.
- Para cumplir con nuestras obligaciones legales y resolver disputas.

#### 3. Compartir de la información

No vendemos, alquilamos ni compartimos información personal de usuarios con terceros, excepto en las siguientes circunstancias:

- Con su consentimiento:** Podemos compartir información personal con terceros cuando usted nos autoriza a hacerlo.
- Proveedores de servicios:** Podemos compartir información con terceros que prestan servicios en nuestro nombre, como procesamiento de pagos, análisis de datos y servicios de alojamiento.
- Cumplimiento legal:** Podemos divulgar información cuando creemos de buena fe que la divulgación es necesaria para cumplir con la ley, proteger nuestros derechos o responder a solicitudes legales.
- Transacciones corporativas:** En caso de una fusión, adquisición, reestructuración corporativa o venta de activos, podemos transferir o compartir información como parte de la transacción, sujeto a obligaciones de confidencialidad.

# CUSTOMER AGREEMENT

## Términos y condiciones de uso

Bienvenido a Ocial. Al hacer clic en la casilla de verificación durante el proceso de registro de nuestro Servicio, acepta cumplir y confirmar que ha leído los siguientes términos y condiciones ("Acuerdo"). Por favor, lea este Acuerdo cuidadosamente antes de acceder o utilizar el Servicio.

### Aceptación de Términos

Este Acuerdo describe los términos bajo los cuales se le proporciona el Servicio a usted ("Cliente"). Al hacer clic en la casilla de verificación durante el proceso de registro del Servicio, acepta cumplir y confirmar que ha leído este Acuerdo. Si no está de acuerdo con estos términos, le pedimos amablemente que se abstenga de utilizar el Servicio.

### Descripción del Servicio

Ocial proporciona una plataforma interactiva para publicar y descubrir eventos locales y cotidianos en su entorno. Tenga en cuenta que el Servicio puede estar sujeto a actualizaciones, expansiones o limitaciones a nuestra discreción o solicitudes de usuarios con el tiempo.

### Uso del Servicio

Usted acepta utilizar el Servicio solo para fines legales y de acuerdo con este Acuerdo. Usted es responsable de todas las actividades realizadas bajo su cuenta.

### Cuentas de Usuario

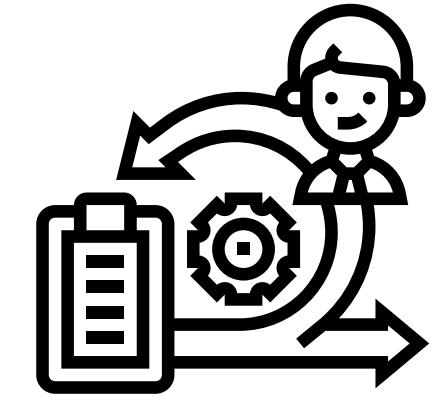
Para acceder a ciertas funciones del Servicio, es posible que se le pida que cree una cuenta. Usted acepta proporcionar información precisa y completa y mantener esta información actualizada.

### Política de Privacidad

Su privacidad es importante para nosotros. Nuestra Política de Privacidad, enlace a la Política de Privacidad, explica cómo recopilamos, usamos y protegemos su información personal.

# CUSTOMER AGREEMENT

2 Cláusulas  
injustas



## CLAUDETTE

An Automated Detector of Potentially Unfair Clauses

Claudette found 2 potentially unfair clauses (displayed in **bold**) out of 32 sentences.

Below you can find a summary of the detected clauses, possibly linked to the most plausible rationales.

[Hide/show the complete text of the query](#)

Potentially unfair clause #1

**Limitation of Liability** Ocial shall not be liable for any indirect , incidental , special , consequential , or punitive damages resulting from your use of the Service , except as required by applicable law .

Unfairness categories: [Limitation of Liability](#)

[Hide/show rationales](#)

Potentially unfair clause #2

**Changes to Agreement** We may modify this Agreement at any time .

Unfairness categories: [Unilateral Change](#)

[Hide/show rationales](#)

# **ANÁLISIS DE COSTES**



# CAPEX

## COSTES DE DESARROLLO

Hora Servicio Mínima=20€

ROL	HSM	MESES	SUELDO MENSUAL	CANTIDAD
PROGRAMADOR WEB	x1	4 meses	800€	10
ANALISTA	x1.5	4 meses	1.200€	2
JEFE DE PROYECTO	x2	4 meses	1.600€	1
DISEÑADOR GRÁFICO	x1.5	4 meses	1.200€	1

# CAPEX

## COSTES DE INFRAESTRUCTURAS Y LICENCIAS

PAQUETE	MESES	PRECIO	CANTIDAD
Oficina	4 meses	360€/mes	1
Portátiles	-	1.000€	14
Dominio	-	2€	1

# OPEX

## COSTES DE INFRAESTRUCTURAS Y LICENCIAS

PAQUETE	MESES	PRECIO/MES	CANTIDAD
Google Cloud	4 meses	300€	-
GitHub Enterprise	4 meses	20€	14
GitHub Copilot	4 meses	10€	14
SonarCloud	4 meses	11€	-
GitHub Actions	4 meses	-	-
API Email Check	2 meses	0€	-

# OPEX

## COSTES DE INFRAESTRUCTURAS Y LICENCIAS

GitHub Actions

**7 líneas CI/CD x 1 min x 14 devs**

**2940 min/mes**

# OPEX

## COSTES DE OPERACIÓN

	PRECIO/MES	CANTIDAD
Técnico de soporte nivel 1	1.600€	2
Google Cloud	300€	-
GitHub Enterprise	20€	2
SonarCloud	11€	-
API Email Check	50€	-

# OPEX

## COSTES DE BENEFICIO DE USUARIOS PILOTOS

	PRECIO/MES	CANTIDAD	MESES
<b>Usuarios Pilotos Clientes</b>	<b>12.99€</b>	<b>9</b>	<b>12</b>



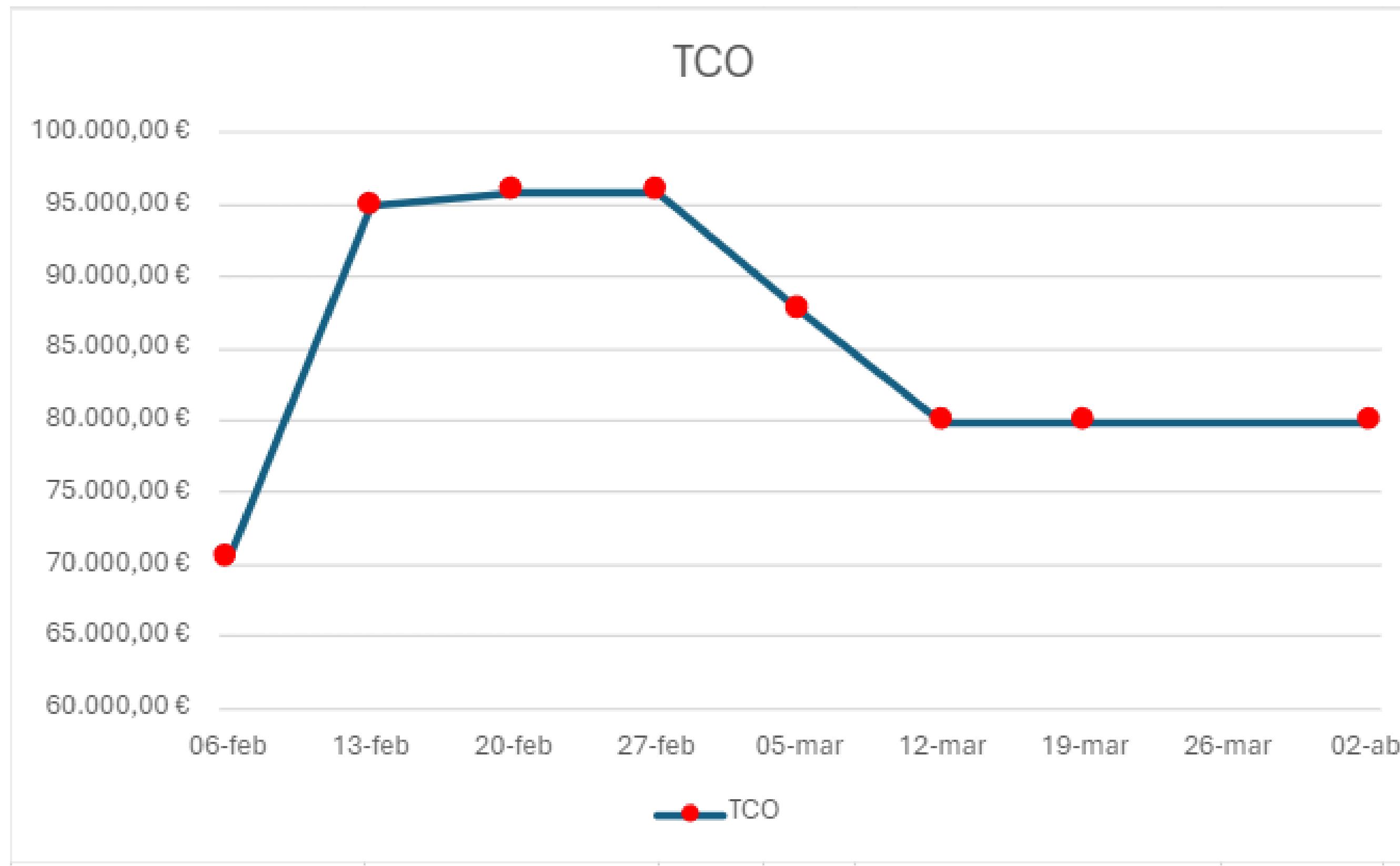
# ESTIMACIÓN DEL TCO

**CONTINGENCIA 10%**

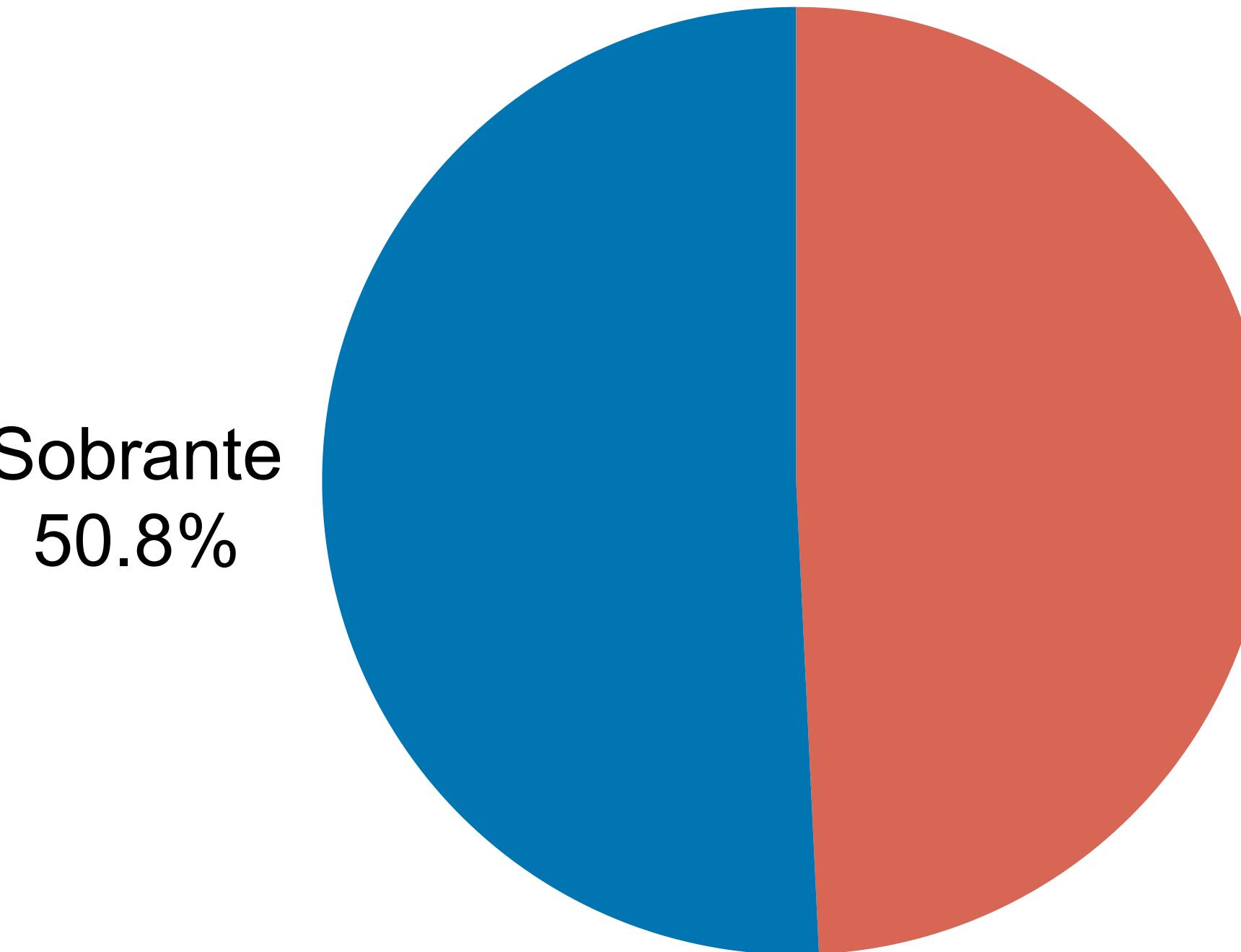
**TCO MENSUAL = 7.000€**

**ESTIMACIÓN CON 1000 USUARIOS CONCURRENTES**

# EVOLUCIÓN TCO



# ANÁLISIS DE COSTES



- Presupuesto = 65.000€
- Gastado = 32.000€
  - Desarrollo = 29.000€
  - Infraestructuras y licencias = 1.900€

# PLANES DE PAGO

## GRATIS

- ✓ 1 Eventos mensuales

## BÁSICO

- ✓ 10 Eventos mensuales
- ✓ Edición de eventos
- ✓ Soporte 24 horas limitado

6.99€

## ★ PRO ★

- ✓ Eventos Ilimitados
- ✓ Edición de eventos
- ✓ Soporte 24 horas prioritario
- ✓ Eventos destacados
- ✓ Envío de notificaciones
- ✓ Funciones avanzadas

12.99€

# ANÁLISIS DE ESCENARIOS

CLIENTES OBJETIVOS ESTIMADOS EN ESPAÑA	NÚMERO	OBSERVACIONES	FUENTE
Bares	60.000	En verano se consume menos deporte	LaLiga, El País
Ocio Nocturno/Locales	15.000	50% abren en verano/50% abren el resto del año	PlayZ, La Vanguardia
Autónomos Artísticos/Entretenimiento/ Realizadores de eventos	25.000	-	Artículo Ministerio Trabajo, El País, InfoAutonomos

# ESTIMACIÓN PESIMISTA

2% del total de clientes existentes



## CLIENTES MENSUALES : 155

10% PLAN PRO



# ESTIMACIÓN OPTIMISTA

10% del total de clientes existentes



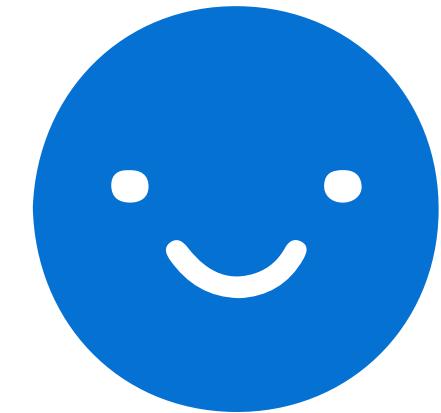
**CLIENTES MENSUALES : 770**

10% PLAN PRO



# ESTIMACIÓN REALISTA

5% del total de clientes existentes



## CLIENTES MENSUALES : 450

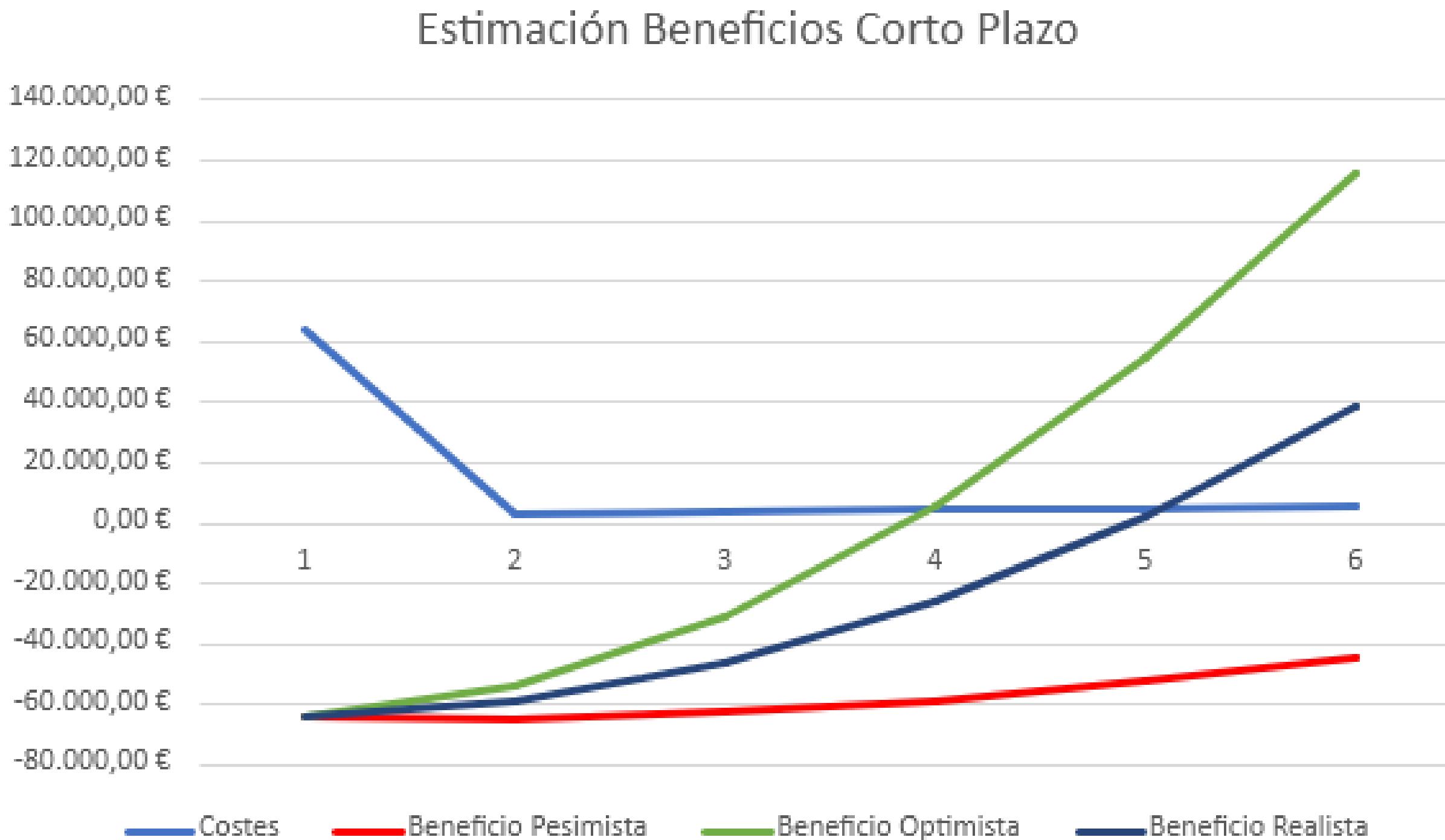
10% PLAN PRO

# ANÁLISIS DE ESCENARIOS



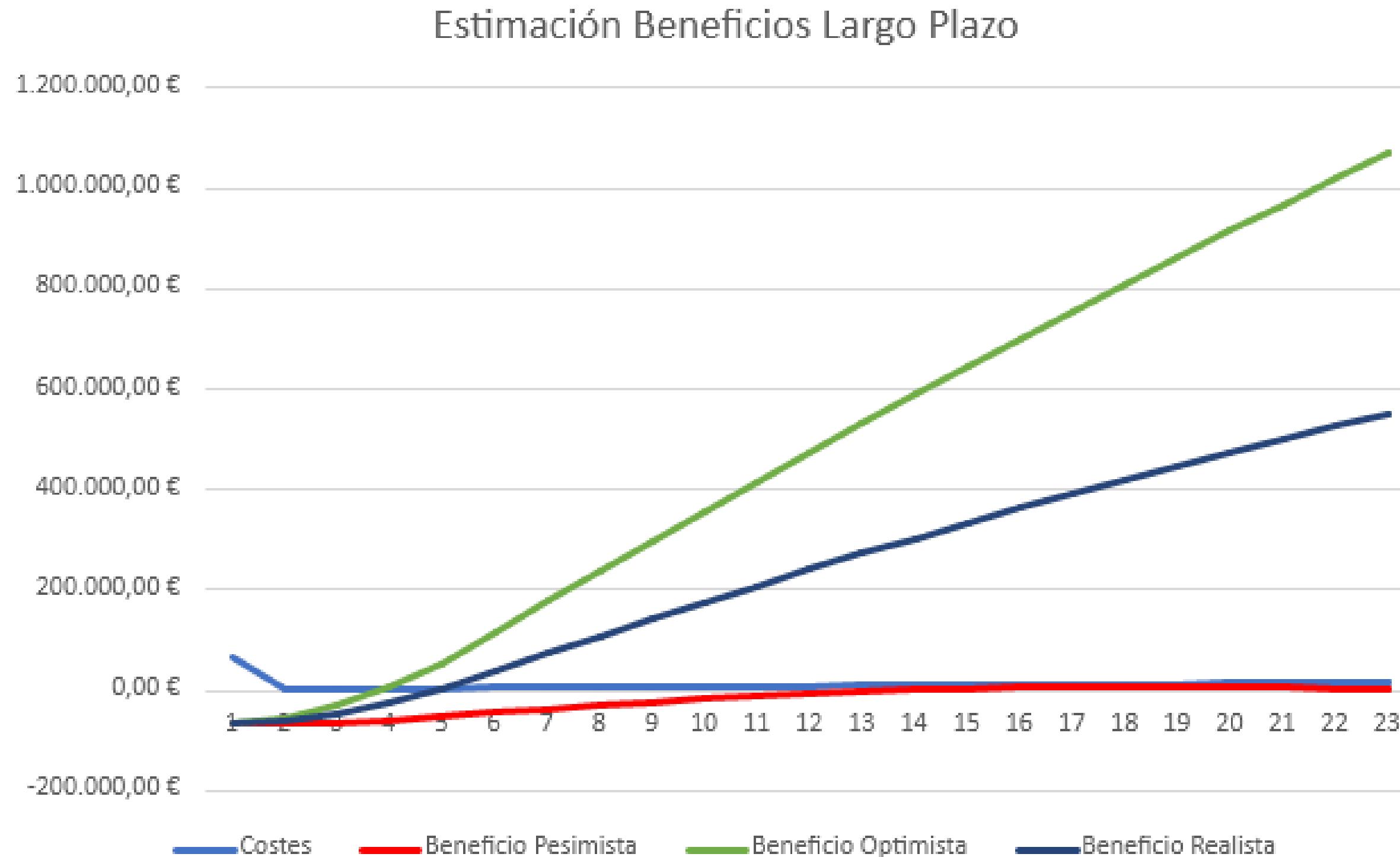
# ESTIMACIÓN GASTOS/INGRESOS

CORTO PLAZO



# ESTIMACIÓN GASTOS/INGRESOS

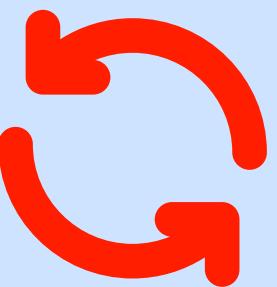
LARGO PLAZO



# EQUIPO DE TRABAJO



# EQUIPO DE DESARROLLO



## FRONTEND TEAM



Fernando  
Fernández  
Gallardo



Ramón Guerrero  
Romero



Horacio Garcia  
Lergo



Aitor Rodríguez  
Dueñas



Paula Peña  
Fernandez

## BACKEND TEAM



Raúl Montalban  
Martin



Juan José  
Gomez Borrallo



Iñigo Ruiz  
Marchueta

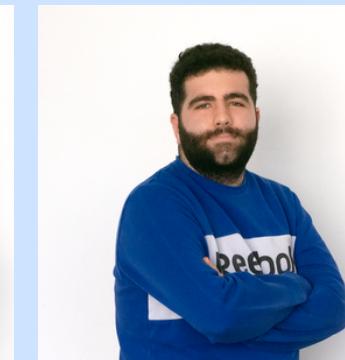


Jose Carlos Ortiz  
Gutierrez

## FULLSTACK TEAM



Jesús Zambrana  
Guerra



Francisco  
Manuel Villalobos



Adrián Romero  
Flores



Carlos Varela  
Soult



Eduardo Pizarro  
López

# EQUIPO DE QA AND OPERATIONS

DEVOPS & FULLSTACK  
QUALITY ASSURANCE



Adrián Romero  
Flores

FRONTEND QUALITY  
ASSURANCE



Fernando Fernández  
Gallardo

BACKEND QUALITY  
ASSURANCE



Raúl Montalban  
Martin

# EQUIPO DE RELACIONES PÚBLICAS Y DISEÑO

PRESENTADORA  
Y MARKETING



Paula Peña  
Fernandez

PRESENTADOR



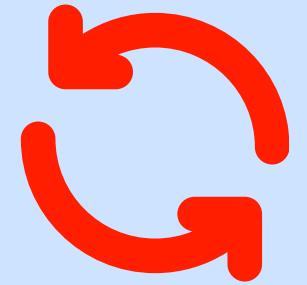
Iñigo Ruiz  
Marchueta

DISEÑADOR GRÁFICO



Horacio Garcia  
Lergo

# EQUIPO DE SECRETARÍA Y DOCUMENTACIÓN



## SECRETARIOS



Ramón Guerrero  
Romero



Juan José  
Gomez Borrallo

## DOCUMENTADORES



Paula Peña  
Fernandez



Iñigo Ruiz  
Marchueta



Aitor Rodríguez  
Dueñas

# ESTADO COMMITMENT AGREEMENT

Dedicación de 6 horas a actividades y tareas

13/14

Esfuerzo de, al menos, el 50%

13/14

Finalización de las tareas asignadas

9/14

Registro de tiempo en Clockify

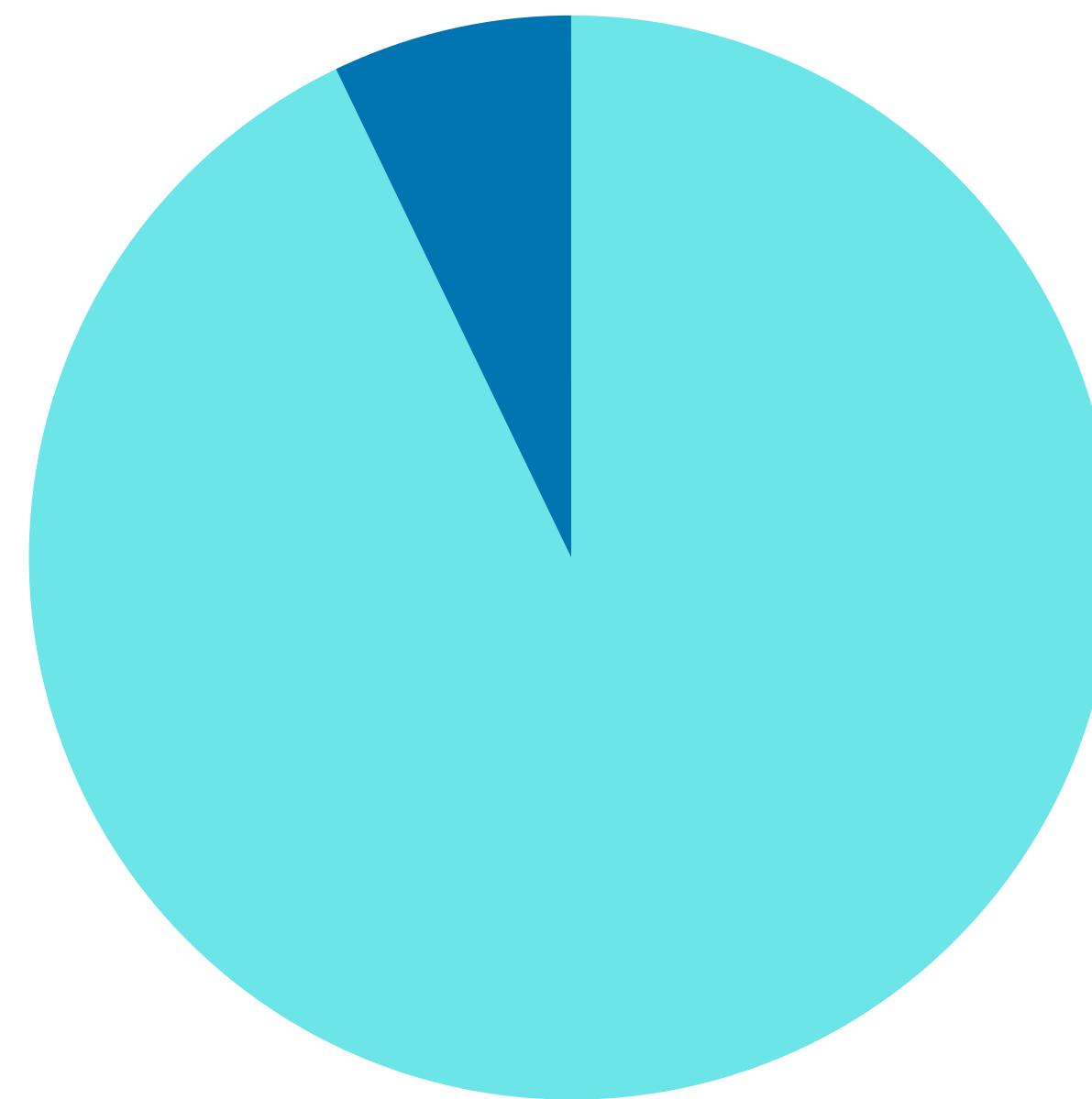
14/14



# ESTADO COMMITMENT AGREEMENT

Integrantes que no aspiran al 10

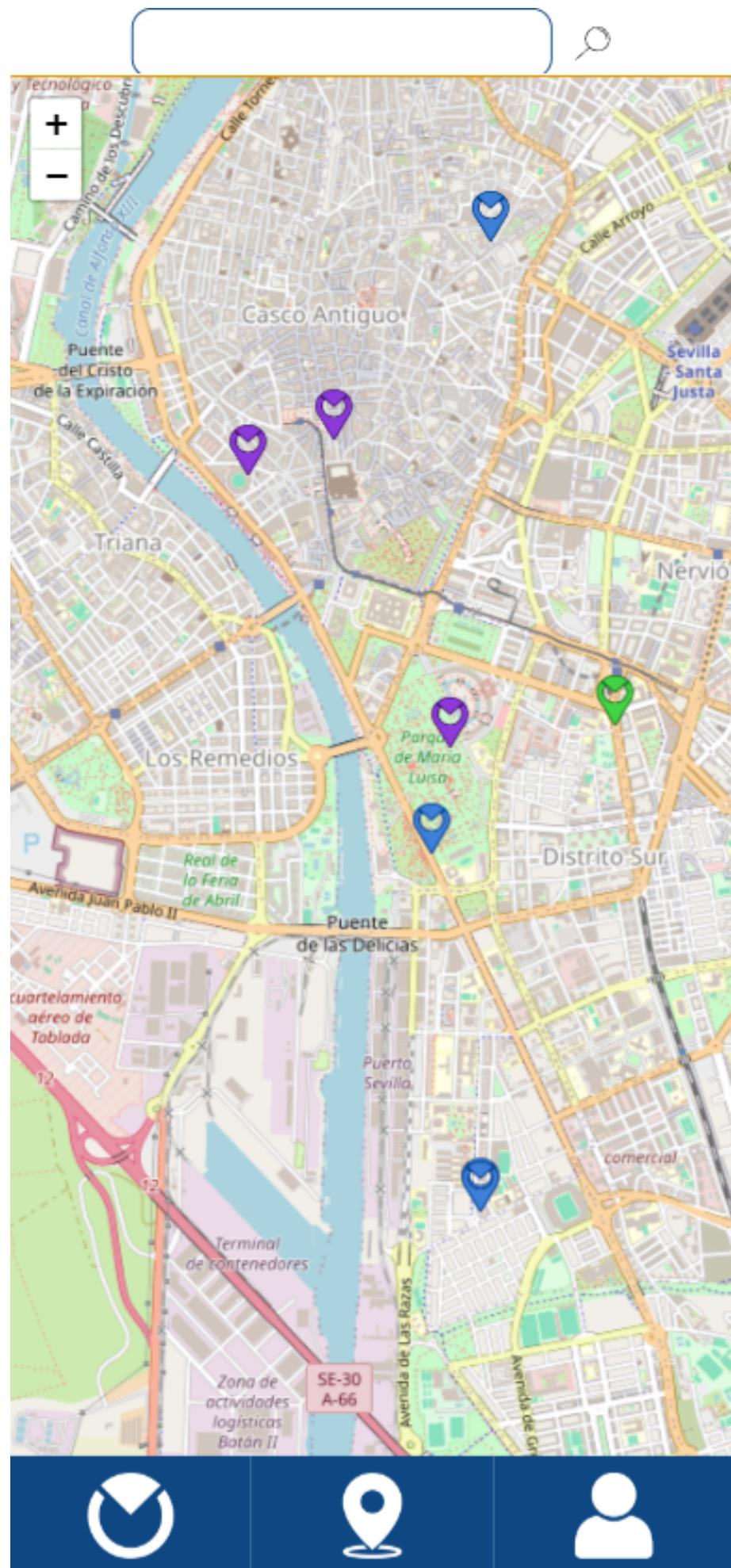
1



Integrantes que aspiran al 10

13

# **PROTOTIPO DESARROLLADO**

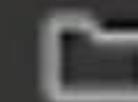


checkoutstripe.com/c/pay/cs\_test\_a1NXbb4eMkM2DWmh0yDJLXnujQHKHqsl2

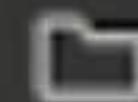
JRP



lissi



discord.js



DP



Pentesting



PSG



Epidemic Sounds

Purchase basic!

# RETROSPECTIVA



# ANÁLISIS DE CALIDAD

ispp-2324-ocial > backend > Overview

**B** backend No tags Last analysis 01 Apr 2024 2.7k Lines of Code Python

Main Branch Status

Quality Gate Passed

Enjoy your sparkling clean code!

See Full Analysis

Main Branch Evolution since 30 days ago

48 Findings ↗ 25

Findings Coverage Duplications

Category	Findings	Coverage	Duplications
Bugs	0	=	
Code Smells	48 ↗ +25		
Vulnerabilities	0	=	
Security Hotspots	0	=	

Number of findings New Code

See full history

The screenshot displays a software quality analysis dashboard for a project named 'backend'. At the top, it shows a green 'Passed' status for the Quality Gate, accompanied by a checkmark icon and a sparkles icon. Below this, there's a message: 'Enjoy your sparkling clean code!'. A 'See Full Analysis' button is located at the bottom of this section. To the right, a 'Main Branch Evolution' section shows a chart comparing the number of findings (blue line) and new code (grey area) over the last 30 days. The chart indicates a significant increase in findings, from 25 to 48. Other sections include 'Main Branch Status' showing 0 bugs and 0 vulnerabilities, and 'Findings' showing 48 code smells. The dashboard also includes a note about Python being the programming language used.

# ANÁLISIS DE CALIDAD

ispp-2324-ocial > frontend > Overview

**F** frontend No tags Last analysis 01 Apr 2024 3.3k Lines of Code

JavaScript TypeScript CSS Docker HTML

Main Branch Status Main Branch Evolution since 1 month ago

Quality Gate ? Passed

Enjoy your sparkling clean code!

Findings Coverage Duplications

16 Findings ↗ 10

Bugs: 0 =

Vulnerabilities: 0 =

Code Smells: 16 ↗ +10

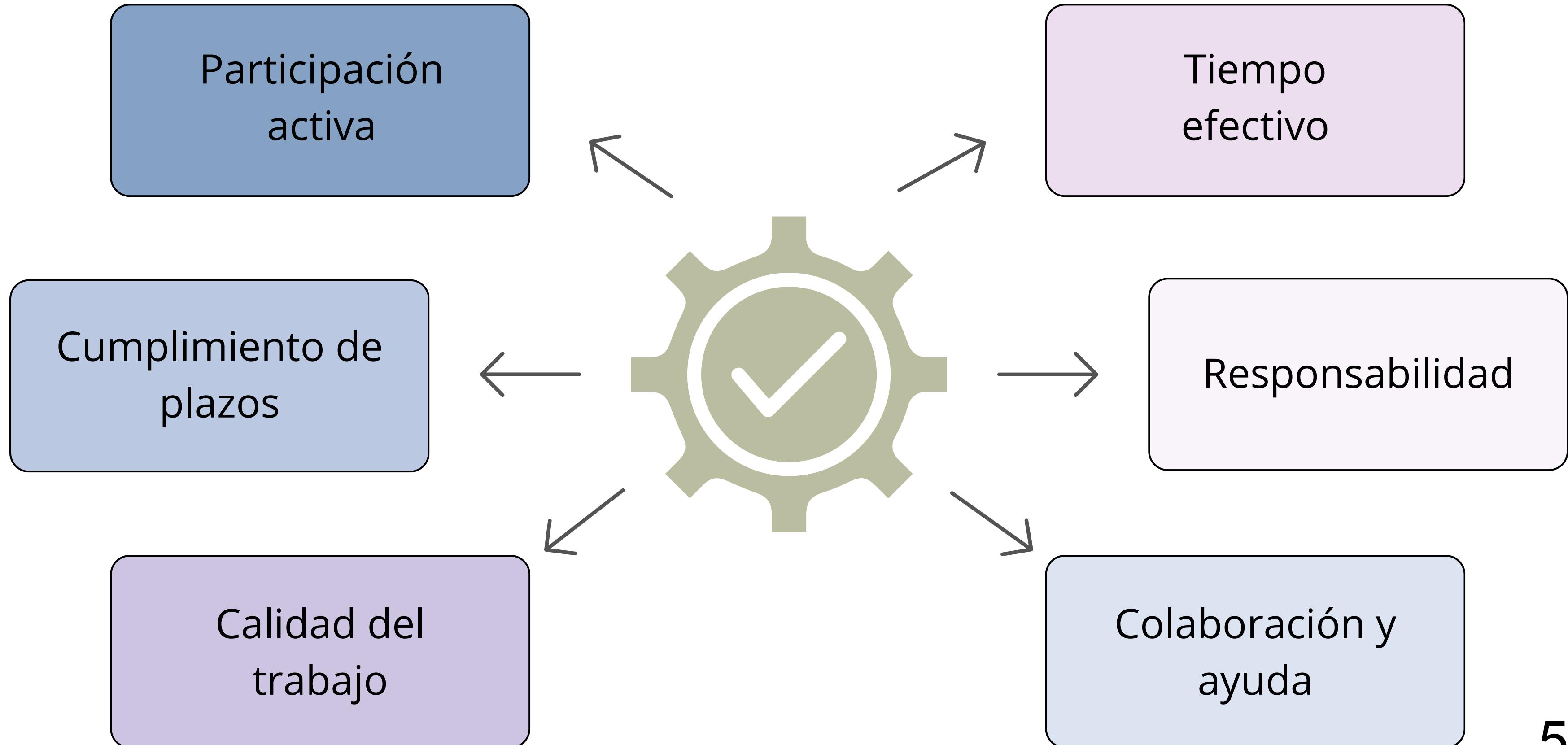
Security Hotspots: 0 =

Number of findings New Code See full history

See Full Analysis

See full history

# ASPECTOS A TENER EN CUENTA RENDIMIENTO



# AUTOEVALUACIÓN DEL RENDIMIENTO SEMANA 2 SPRINT 2

INTEGRANTE	SEMANA 3 S2	EVOLUCIÓN
FS-01	9.5	
FR-01	9.5	
FS-02	7.33	
FS-03	9.83	
FR-02	8.6	
FS-04	9.83	
FR-03	8.6	

# AUTOEVALUACIÓN DEL RENDIMIENTO SEMANA 2 SPRINT 2

INTEGRANTE	SEMANA 3 S2	EVOLUCIÓN
BK-01	9.1	
FS-05	9.83	
BK-02	8.66	
BK-03	9	
FR-04	9.1	
FR-05	9.5	
BK-04	9.5	

# CÁLCULO JUSTO DEL RENDIMIENTO

SI AL FINAL DEL SPRINT SE HA TRABAJADO EL **70%** O MÁS DE LAS HORAS DE REQUISITO SE DEJARÁ LA NOTA AUTOEVALUADA

SI NO, A LA NOTA SE BAJARÁ UN PUNTO

# CÁLCULO PUNTUACIÓN INDIVIDUAL

- 01** Compromiso
- 02** Tareas
- 03** Implicación
- 04** Ayuda
- 05** Interés
- 06** Rendimiento

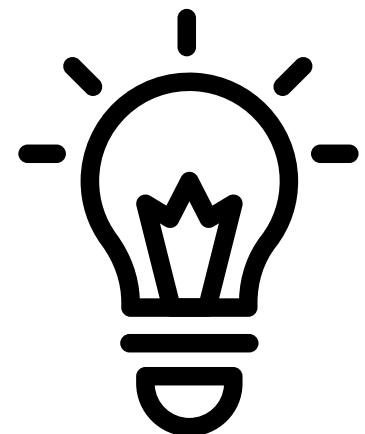


# **PROBLEMAS QUE AFECTAN AL RENDIMIENTO**



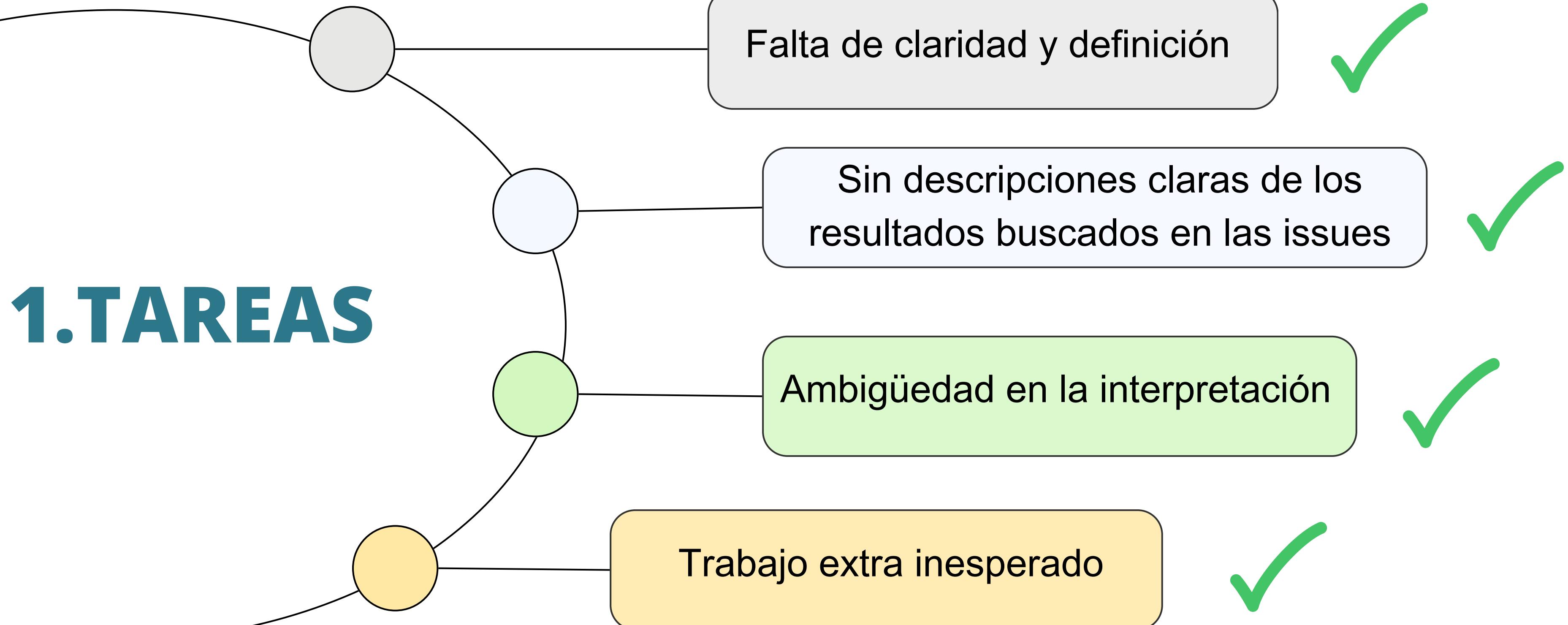
# Nuevo Riesgo Añadido

NOMBRE	IMPACTO	PRIORIDAD	ESTADO
Nueva aplicación en el mercado muy similar a la nuestra	4	1	Vigente



- Analizar funcionalidades
- Buscar puntos débiles
- Estudiar el avance

# PROBLEMAS QUE AFECTAN AL RENDIMIENTO



## 1. TAREAS

# MEJORAS Y SOLUCIONES

## 1. TAREAS

### FEATURE: Compartir Evento #69

Open

paupenter opened this issue 4 hours ago · 2 comments

paupenter commented 4 hours ago

Member

Esta issue tiene como objetivo implementar la funcionalidad de compartir eventos en nuestra plataforma. La capacidad de compartir eventos permitirá a nuestros usuarios difundir información sobre eventos relevantes por los medios que deseen.



ferferga commented 4 hours ago

Member

Aquí tienes la documentación de Vue Router sobre como usar la función resolve para construir URLs dentro de la aplicación:

<https://router.vuejs.org/api/interfaces/Router.html#resolve>

Otro ejemplo de uso: <https://github.com/jellyfin/jellyfin-vue/blob/master/frontend/src/utils/items.ts#L360>



ferferga commented 4 hours ago

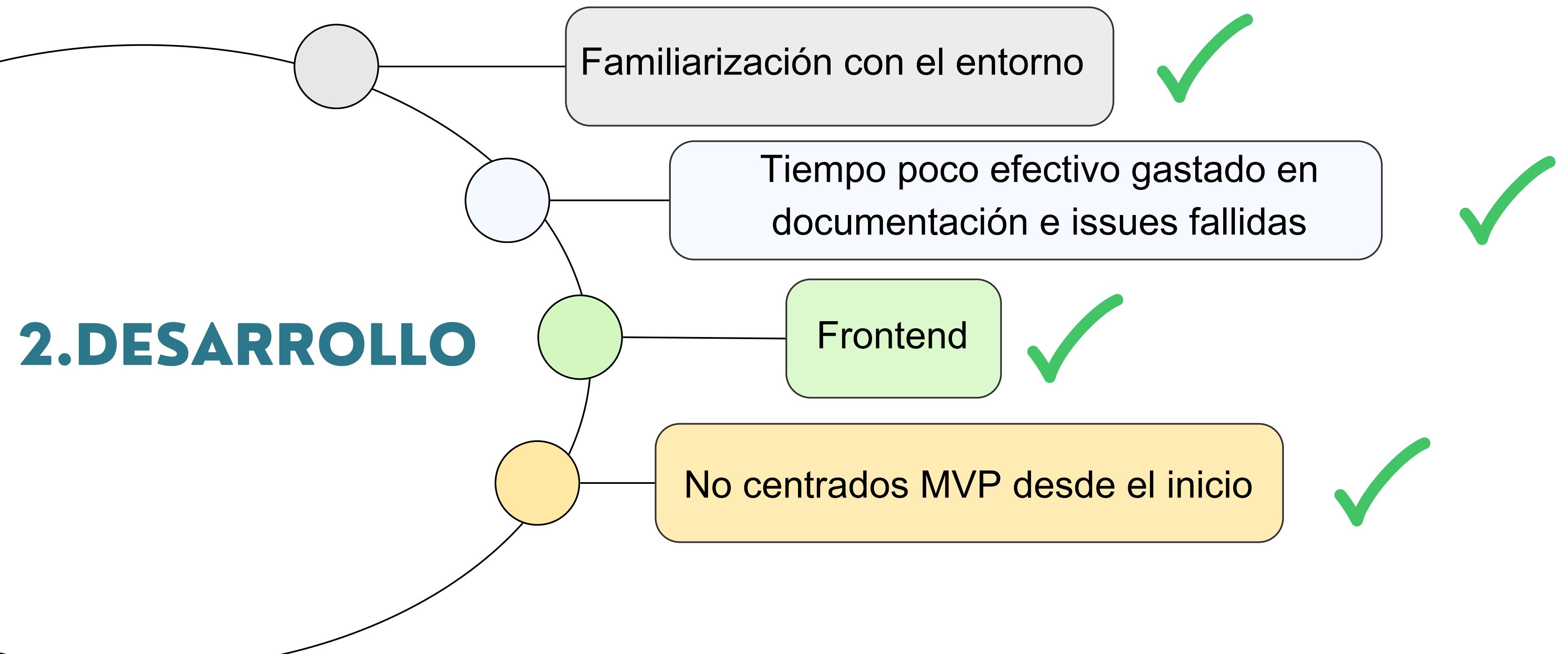
Member

@ Por concretarlo un poco más, creo que lo ideal sería tener un botón con el icono de compartir al que se le pase como prop el id del evento y al hacer click copie en el portapapeles (mostrando una notificación de que se ha copiado con éxito) la ruta que el `router.resolve` nos ha generado.

Igual para esto necesitamos tener la vista de evento completa, si no el `router.resolve` no va a saber bien a qué pagina nos estamos refiriendo.

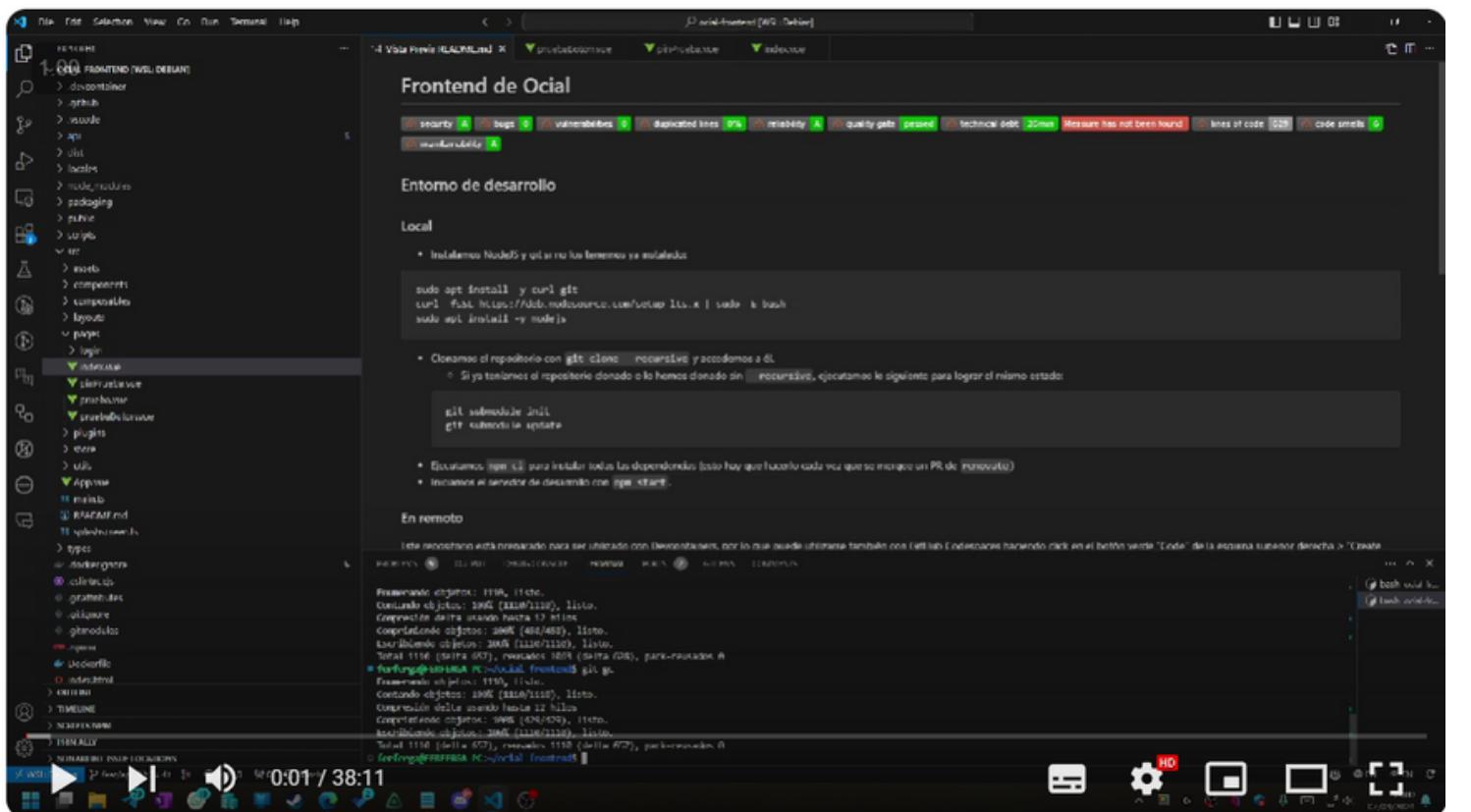
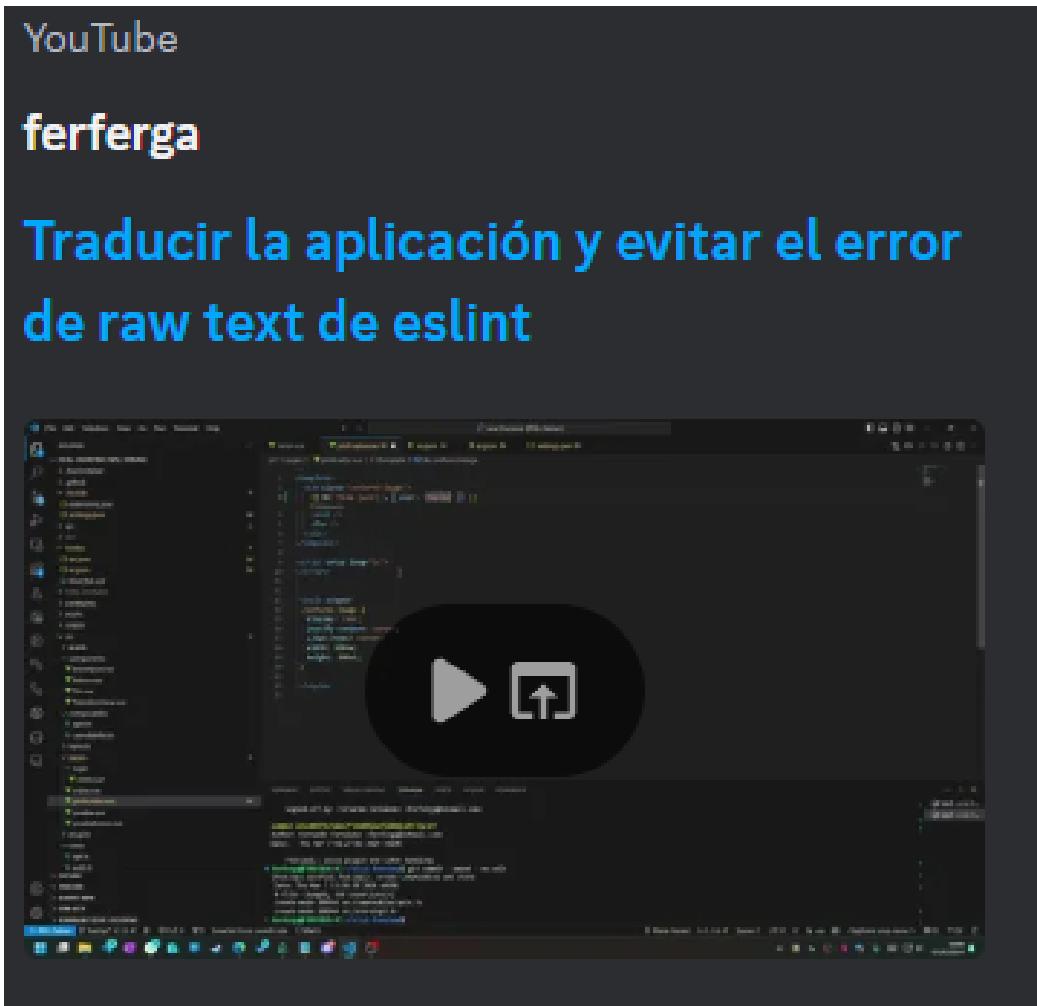


# PROBLEMAS QUE AFECTAN AL RENDIMIENTO

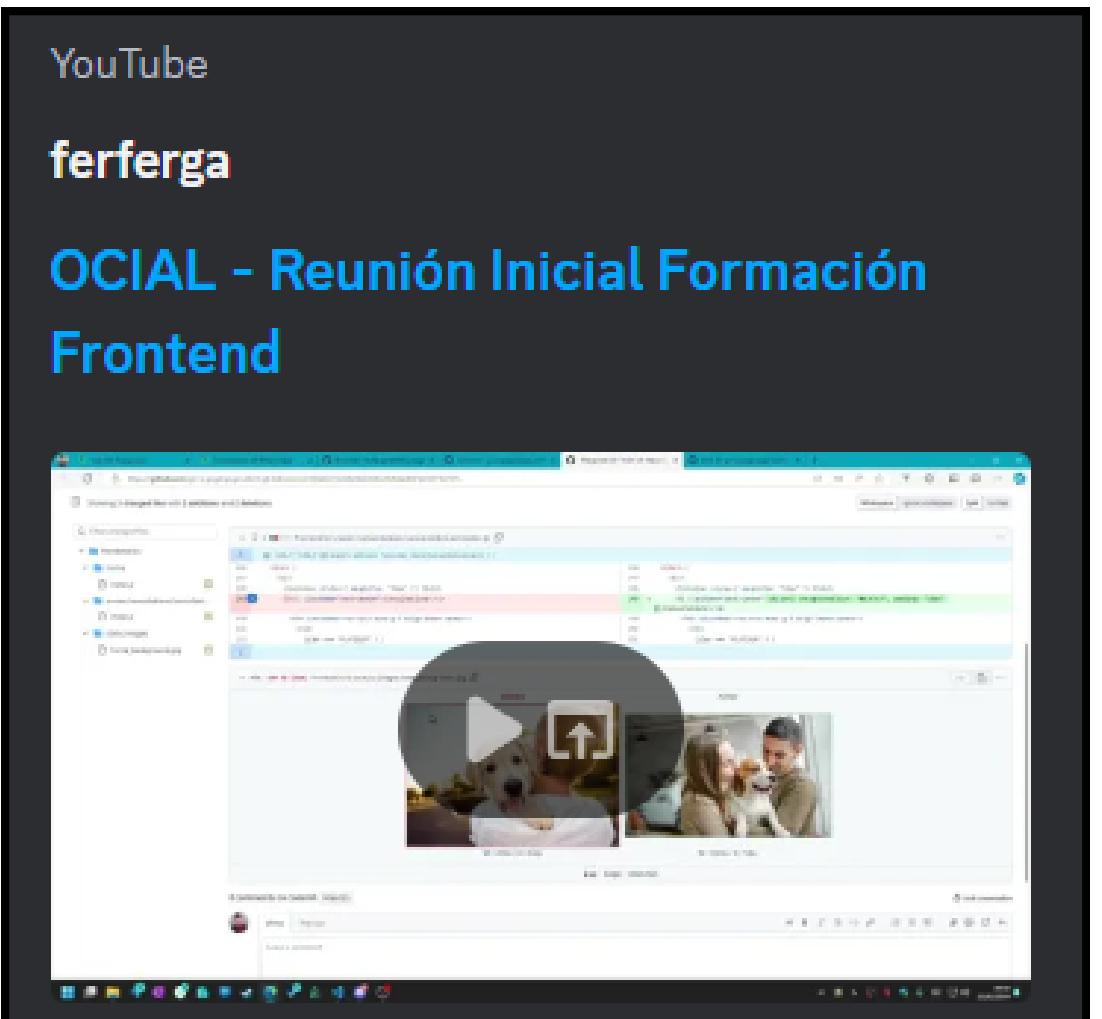


# MEJORAS Y SOLUCIONES

# 2. DESARROLLO



## Conexión a la API en Oficial



# MEJORAS Y SOLUCIONES

## 2. DESARROLLO

### FULLSTACK TEAM



Jesús Zambrana  
Guerra



Francisco  
Manuel Villalobos



Adrián Romero  
Flores



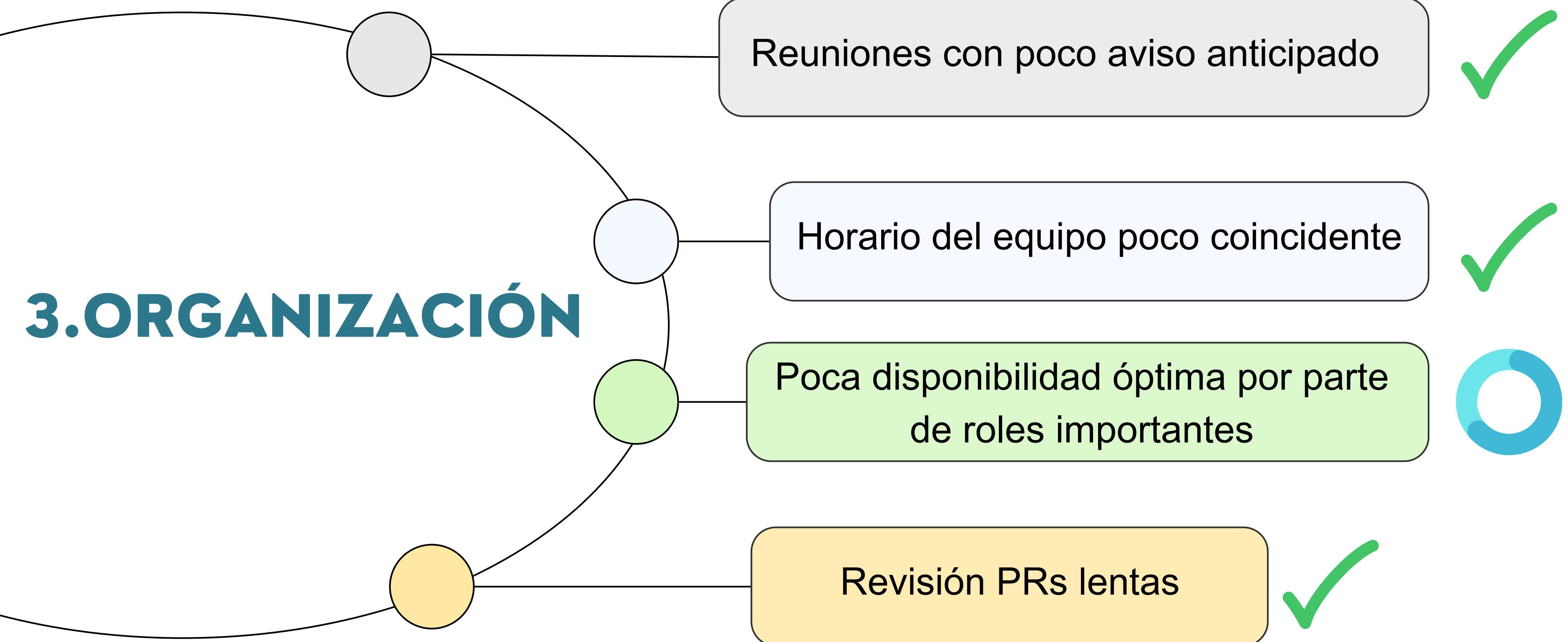
Carlos Varela  
Soult



Eduardo Pizarro  
López

# PROBLEMAS QUE AFECTAN AL RENDIMIENTO

## 3. ORGANIZACIÓN



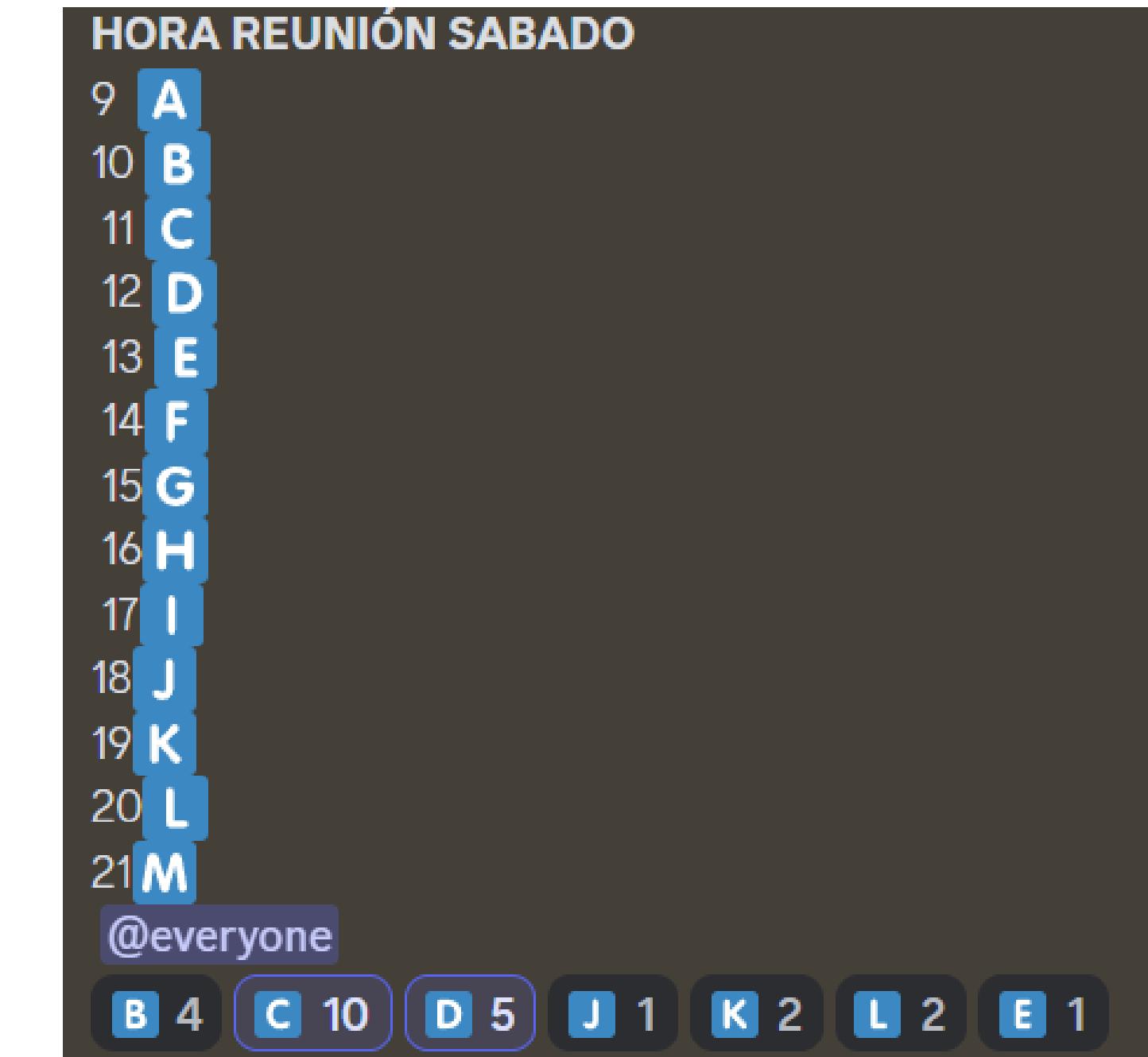
# MEJORAS Y SOLUCIONES

## 3. ORGANIZACIÓN

### REUNIONES OFICIALES

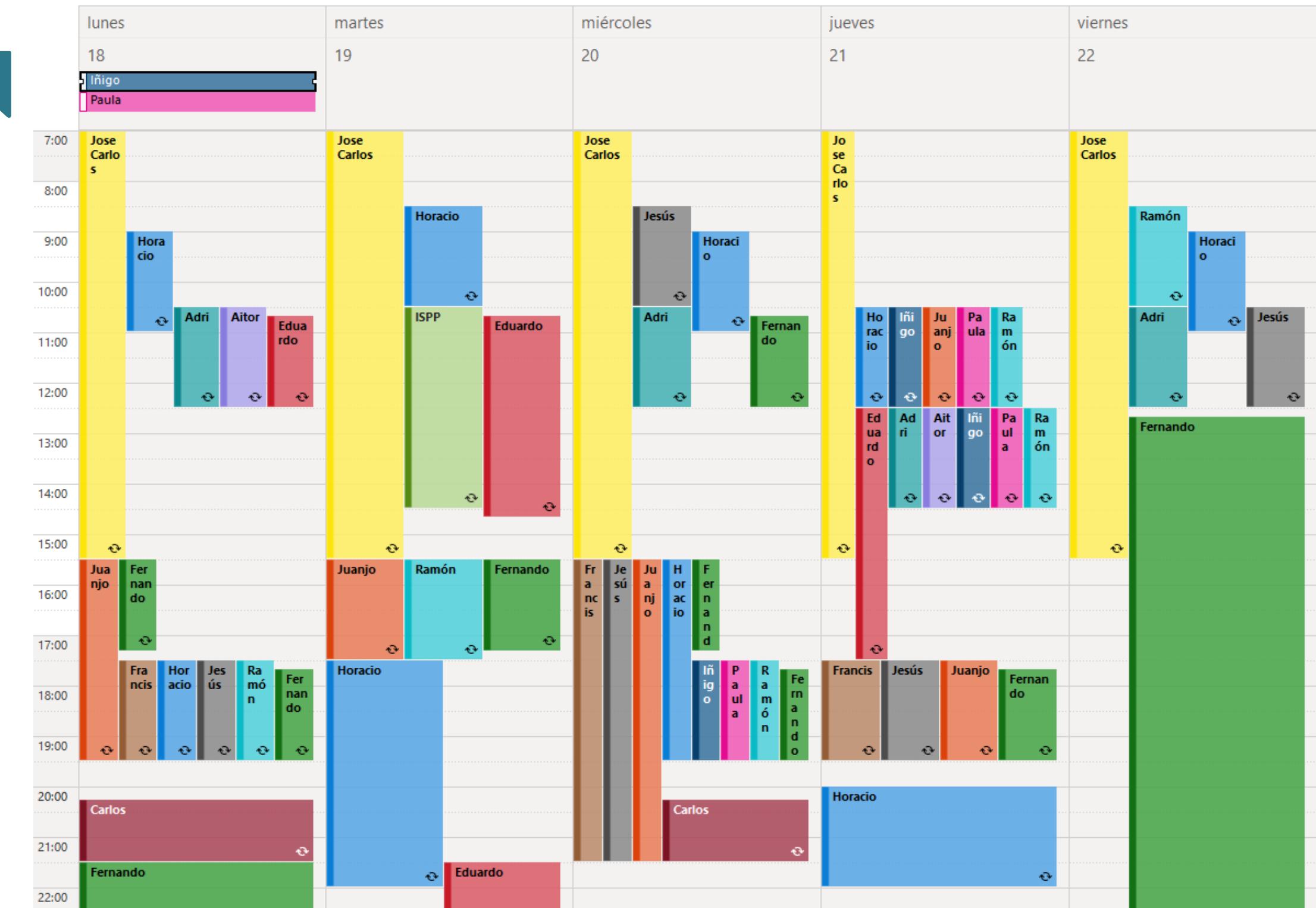
- Martes 20:00h
- Sábado/Domingo

Aviso con 24h antelación



# MEJORAS Y SOLUCIONES

## 3. ORGANIZACIÓN



# PROBLEMA PRINCIPAL

## 3. ORGANIZACIÓN

Poca disponibilidad óptima por parte de roles importantes

INTEGRACIÓN Y DESPLIEGUE DE LA APLICACIÓN

TAREAS SPRINT 2 NO COMPLETADAS

REPLANIFICACIÓN SPRINT 2 y SPRINT 3

# MEJORAS Y SOLUCIONES

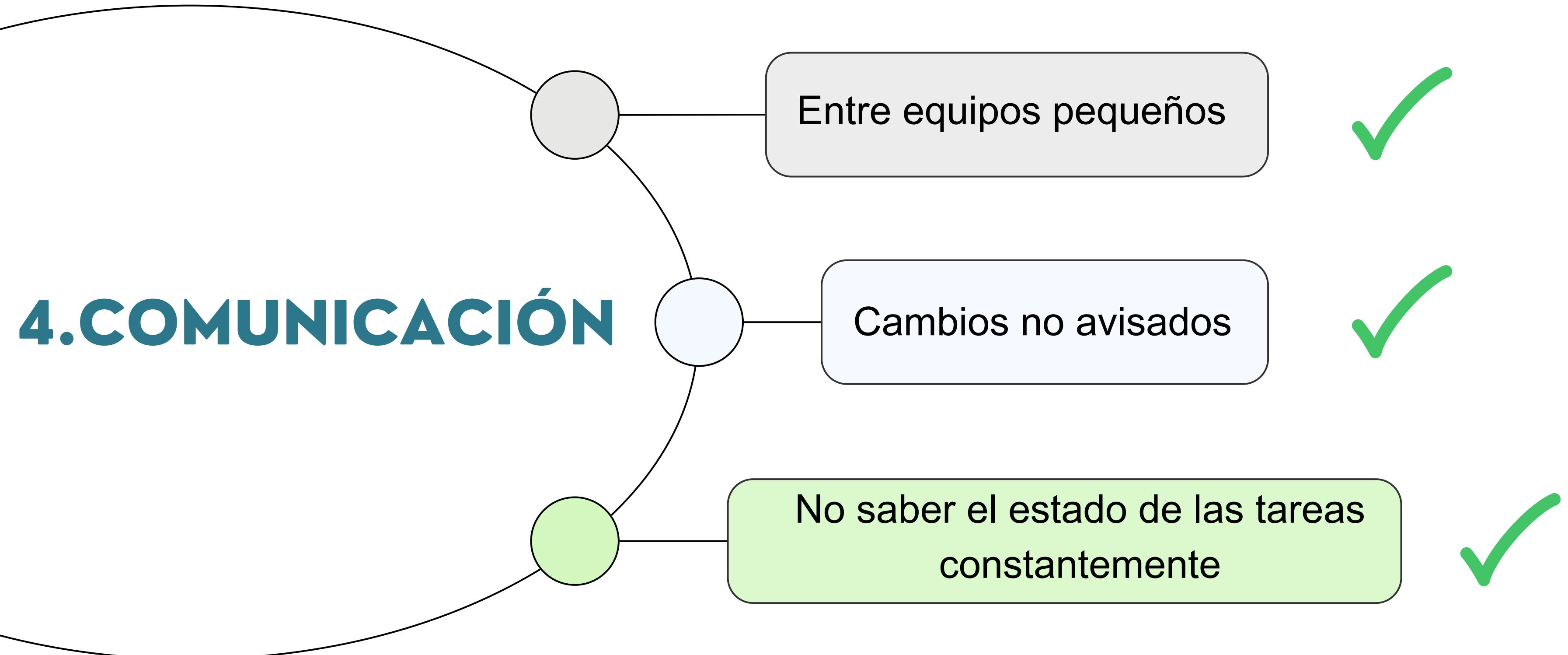
## 3. ORGANIZACIÓN

- MÁS INTEGRANTES DEL EQUIPO HAN APRENDIDO A INTEGRAR Y DESPLEGAR
- MENOR DEPENDENCIA



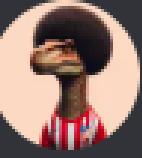
# PROBLEMAS QUE AFECTAN AL RENDIMIENTO

## 4. COMUNICACIÓN



# MEJORAS Y SOLUCIONES

## 4.COMUNICACIÓN

-  **Carlos Varela** ayer a las 10:31  
Backend, issue 41, refactorizar métodos REST, Carlos y Raúl
-  **Iñigo Ruiz** ayer a las 17:05  
Backend, issue 14, metodos de comprobación de suscripción
- 
- 9 de marzo de 2024
-  **adri romero** hoy a las 12:12  
Backend, issue 42, login/register social de usuarios con [@Juan José Gómez - juagombor](#)
-  **Francis Villalobos - fravilpae** hoy a las 15:45  
Backend, issue 44,websocket de notificaciones con [@jesús Zambrana - jeszamgue](#)
-  **Ramón J. Guerrero Romero** ayer a las 15:32  
[@jesús Zambrana - jeszamgue](#) , [@Francis Villalobos - fravilpae](#) y yo vamos a comenzar a trabajar en la issue #55
-  **Horacio 2** 07/03/2024 17:53  
Frontend, Issue 36, voy a ponerme a terminar de arreglar los errores de lint, entre ellos los de raw text

# MEJORAS Y SOLUCIONES

## 4. COMUNICACIÓN

 Reuniones

- METAS DE LAS TAREAS DEFINIDAS A ALTO NIVEL

 Backend sala de trabajo 1

- DEFINICIÓN TAREAS A NIVEL DETALLADO Y ASIGNACIÓN
- UN SECRETARIO POR EQUIPO QUE REDACTA EL ACTA SOBRE LO HABLADO

 Frontend sala de trabajo 1

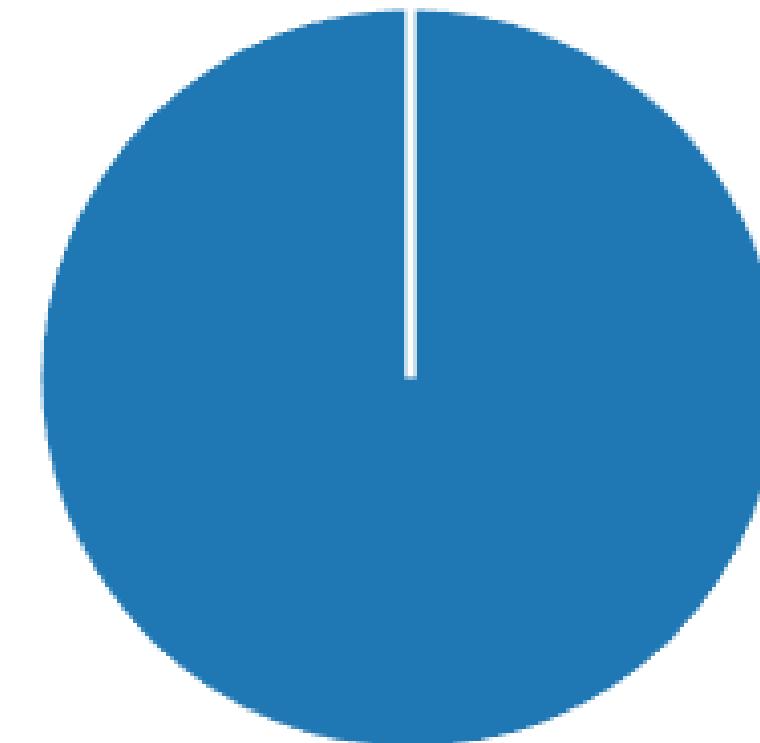
# MEJORAS Y SOLUCIONES

1. Crees que las soluciones/mejoras propuestas han sido útiles para esta semana?

[Más detalles](#)

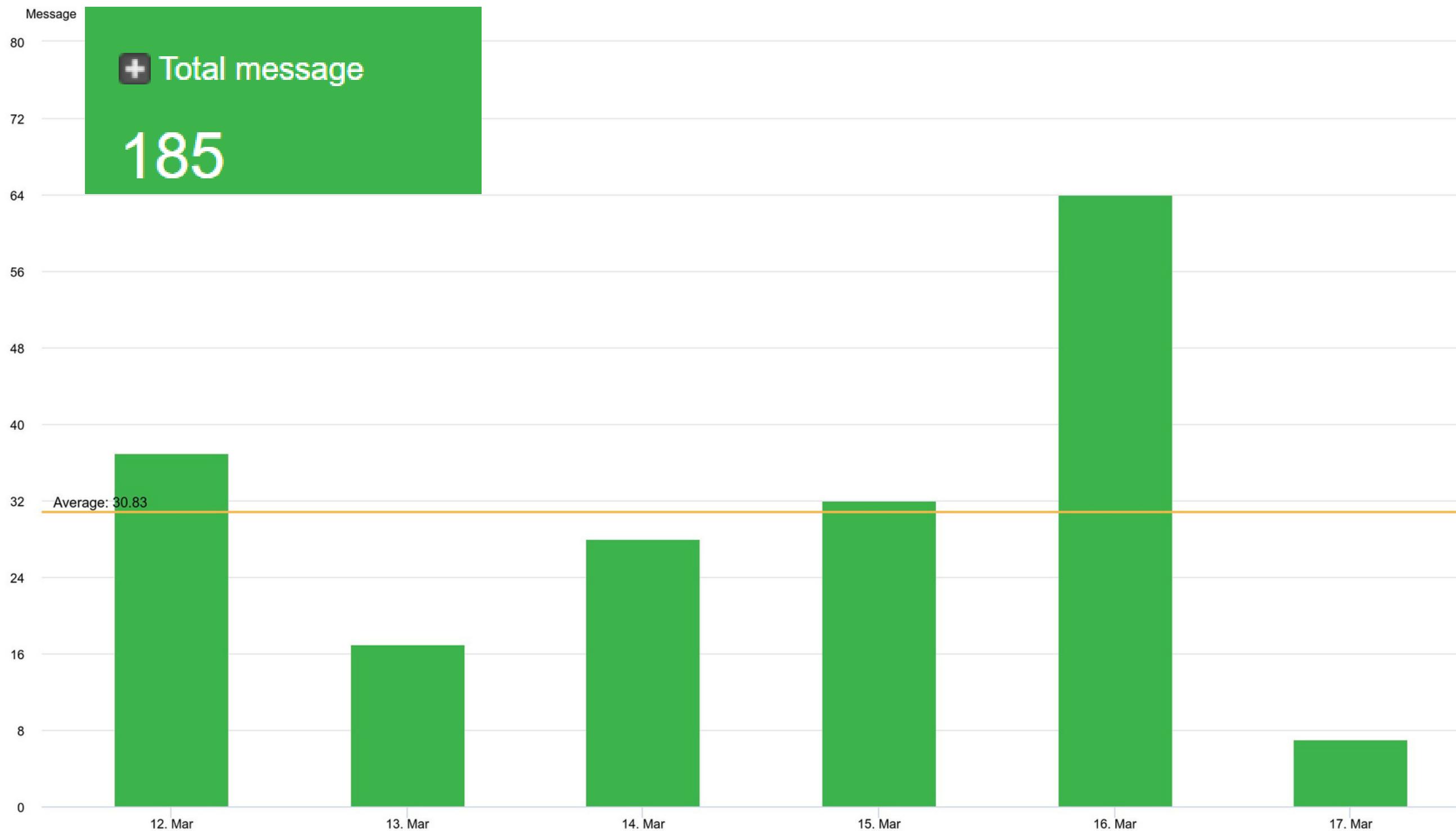
- Si
- No

14  
0



# REGISTRO DEL TRABAJO

## MENSAJES POR DISCORD



# REGISTRO DEL TRABAJO

AitorRD commented last week • edited

Member Author ...

Se podría cambiar el Status del Hotspot a Safe, ya que el navegador te pregunta el permiso de toma de ubicación sin el permiso no puede hacerlo. Por lo que cambiaría el estado a Safe para que no de problemas en el rebase. [@ispp-2324-ocial/qa](#) [@ispp-2324-ocial/frontend](#)

AitorRD commented 5 days ago

View reviewed changes

src/components/LMap.vue Outdated

```
... ... @@ -95,6 +95,7 @@ function createMapLayer(): void {  
 95   95      }  
 96   96      }  
 97   97      },  
 98 + // eslint-disable-next-line promise/prefer-await-to-callbacks
```

AitorRD 5 days ago

Esta se ha añadido para corregir el error de lint que daba en esta función, puesto que no era un error por se, simplemente te recomendaba hacer uso de promises y async lo cual acarreaba más warnings de los que se podía solucionar.

ferferga 5 days ago

@AitorRD El problema era efectivamente del linter, sin embargo, mágicamente le ha gustado al añadir la opción de HighAccuracy (la vi el otro día en la documentación de MDN y se me olvidó decírtelo, pero para nuestro caso es estrictamente necesario).

src/components/LMap.vue Outdated

```
84 +  
85 +     const userLocationMarker = marker([latitude, longitude], { icon: userIcon }).addTo(mapInstance);  
86 +  
87 +         userLocationMarker.bindPopup('Tu ubicación');
```

ferferga last week

Mira el vídeo que he hecho sobre como traducir el texto y que he mandado por Discord (ahora añadiré todos los vídeos al README para que estén más a mano).

AitorRD last week

He resuelto este cambio en el [commit](#).

AitorRD last week

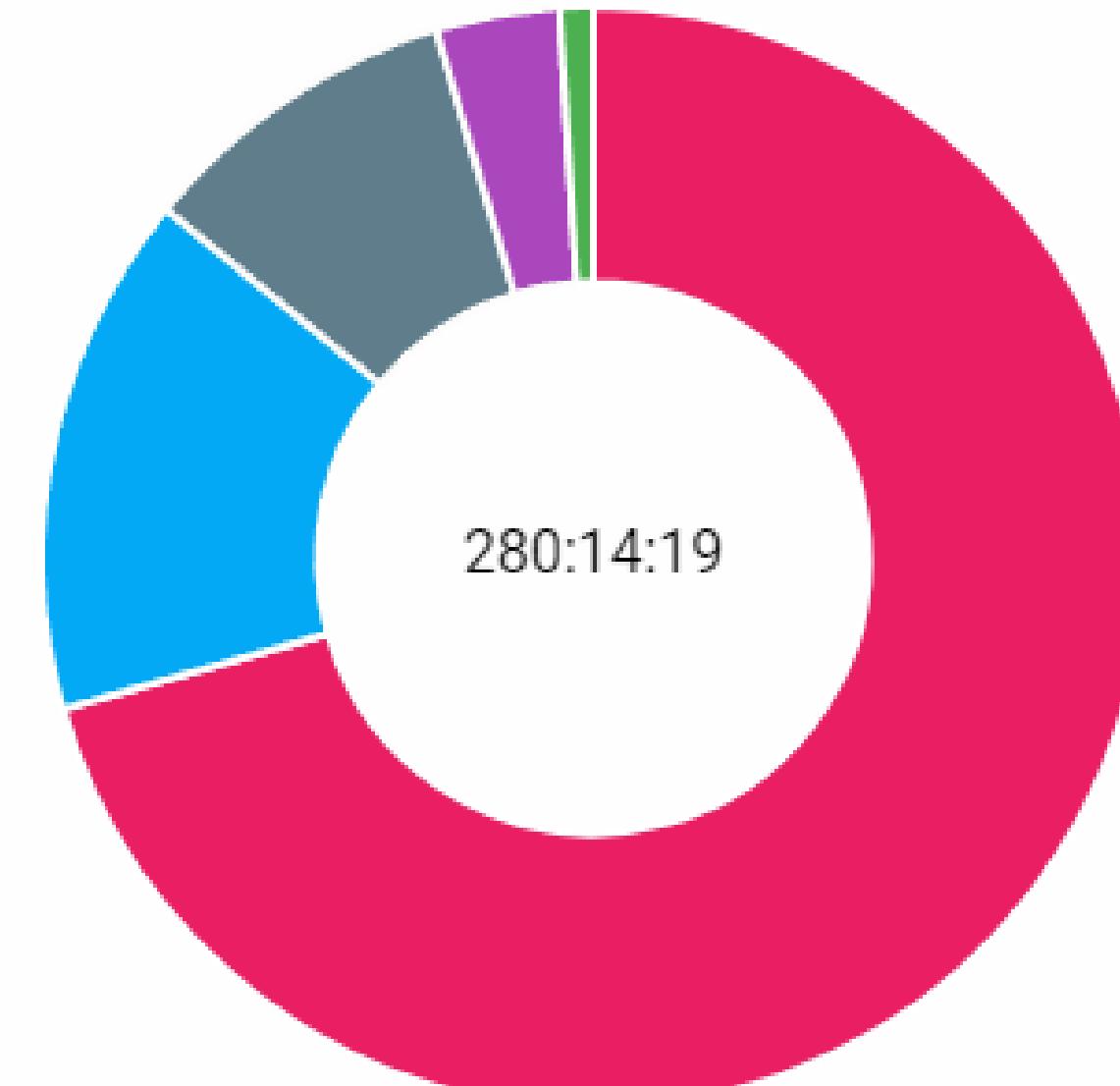
El problema sigue siendo el error en el async

ferferga left a comment

Mira si todo funciona bien con mis últimos cambios (se te olvidó sacar el instanciamiento del mapa fuera del callback, y he eliminado algunos console.log, es lo único extra además de añadir el highAccuracy que he cambiado).

Y por último (y ya con esto prometo que va todo para dentro 🚨), en vez de utilizar console.error para los errores, utiliza el notificador que ha hecho [@paupenfer1](#), así si el usuario no ha dado permisos de acceso a la ubicación o ha habido cualquier tipo de error se lo mostramos de forma opaca.

# REGISTRO DEL TRABAJO



TRABAJO EXT.	197:46:53		70,58%
CLASE	42:56:11		15,32%
REUNIONES	26:37:15		9,50%
REVISION	10:10:15		3,63%
PILDORA	02:43:45		0,97%

# REGISTRO DEL TRABAJO

17:09:18



15:44:41



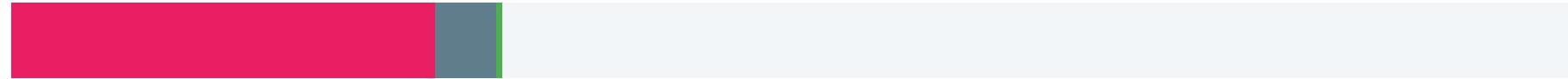
13:27:00



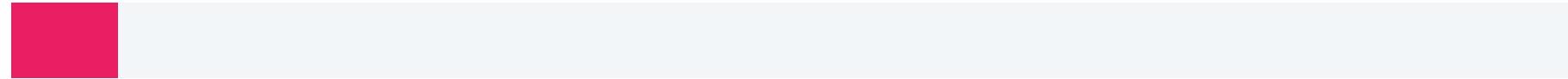
22:41:47



14:03:22



03:01:36



24:04:32



18:36:09



# REGISTRO DEL TRABAJO

18:36:09



44:53:00



14:15:42



15:32:31



40:26:00



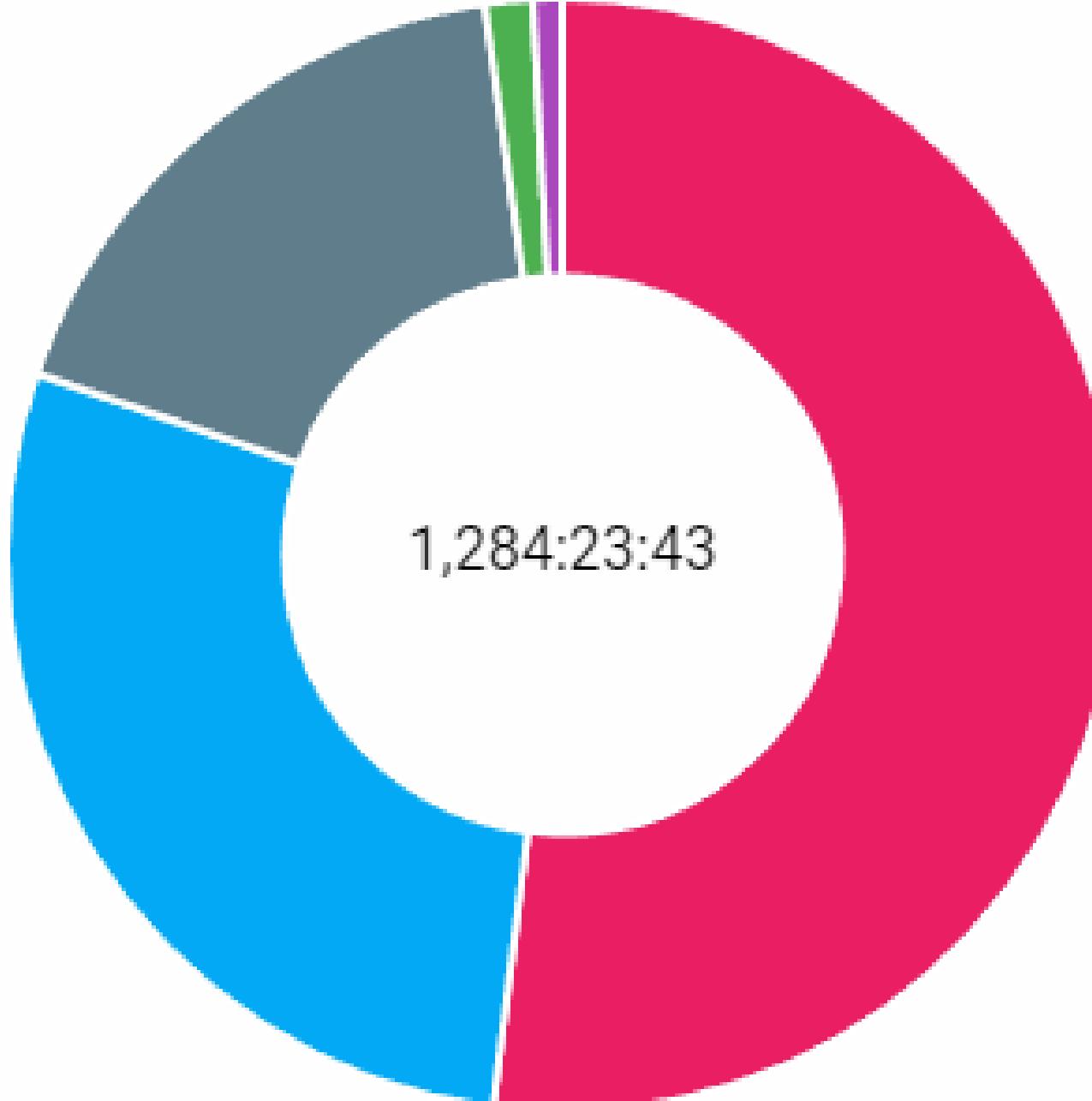
22:14:51



14:03:50



# RELOJ DEL PROYECTO



Trabajo Ext.

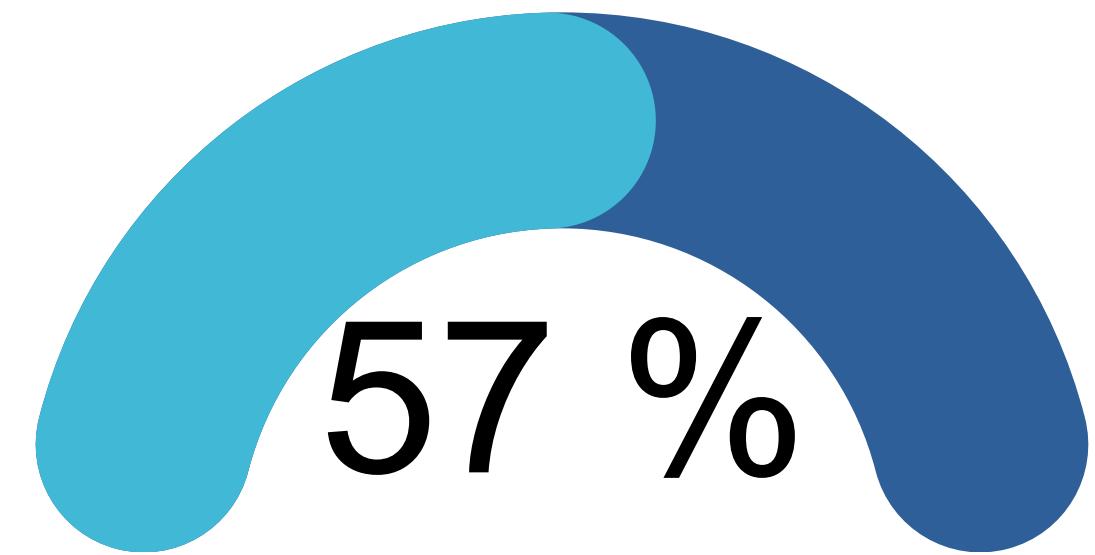
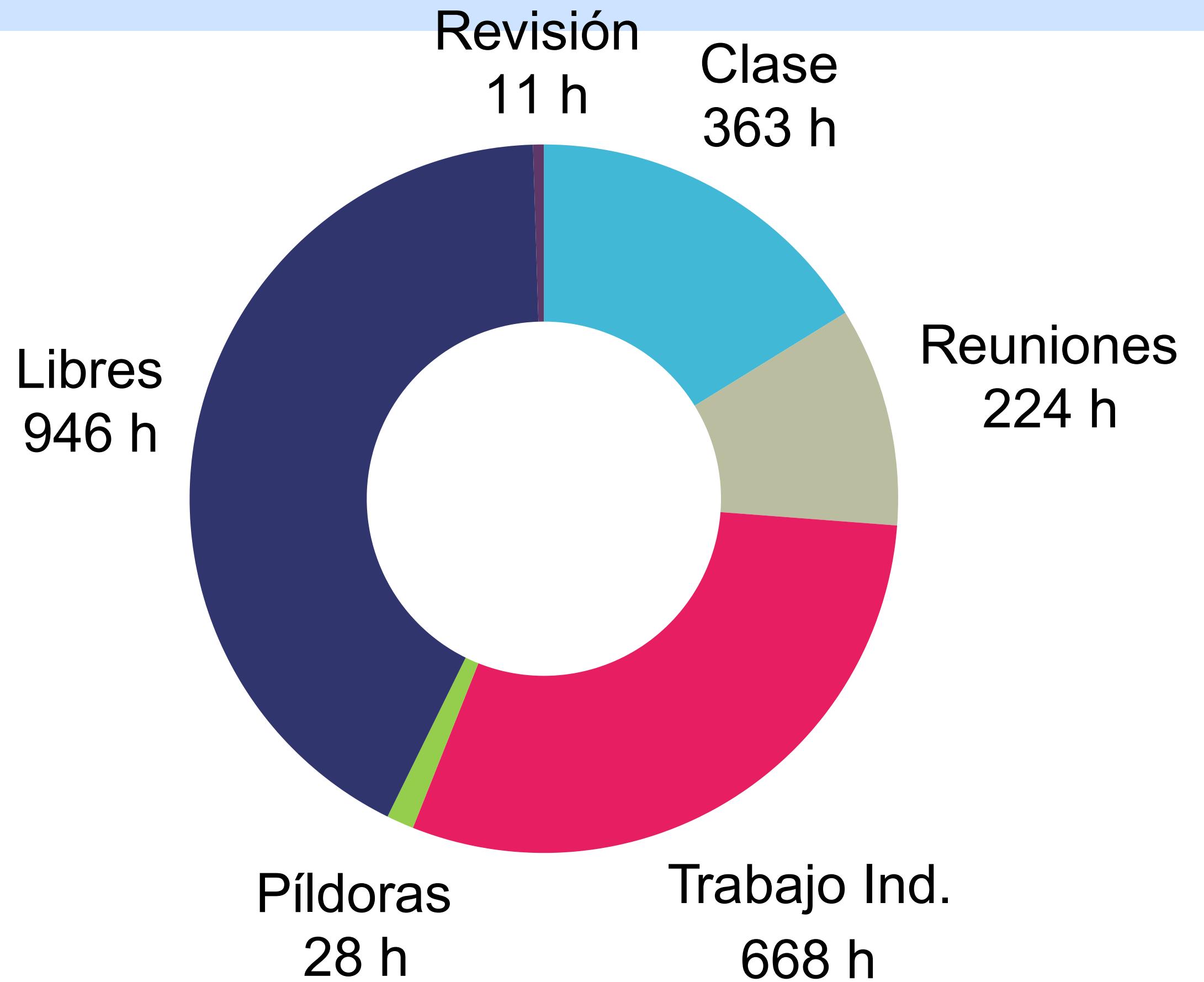
Clase

Reunión

Píldoras

Revisión

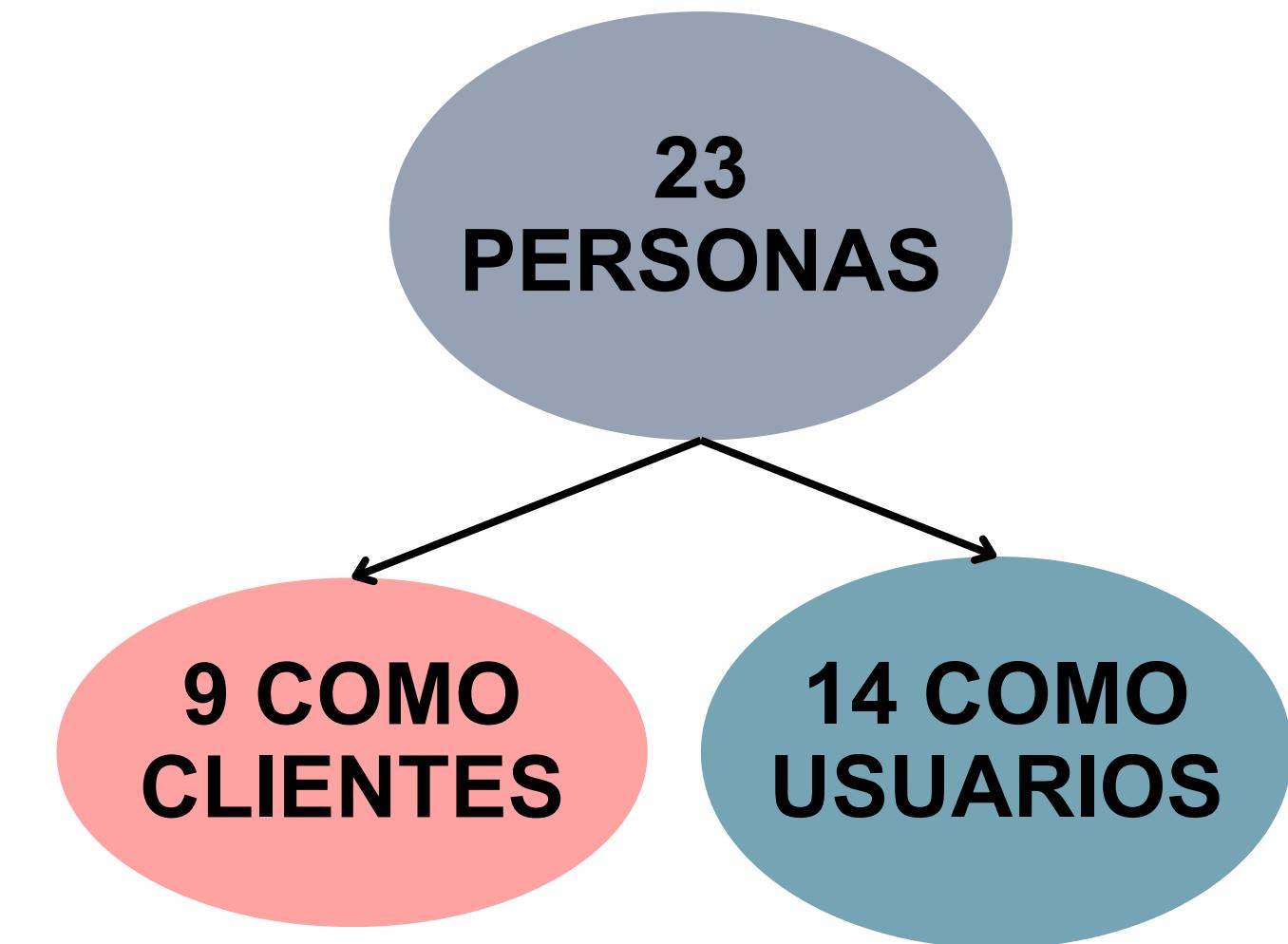
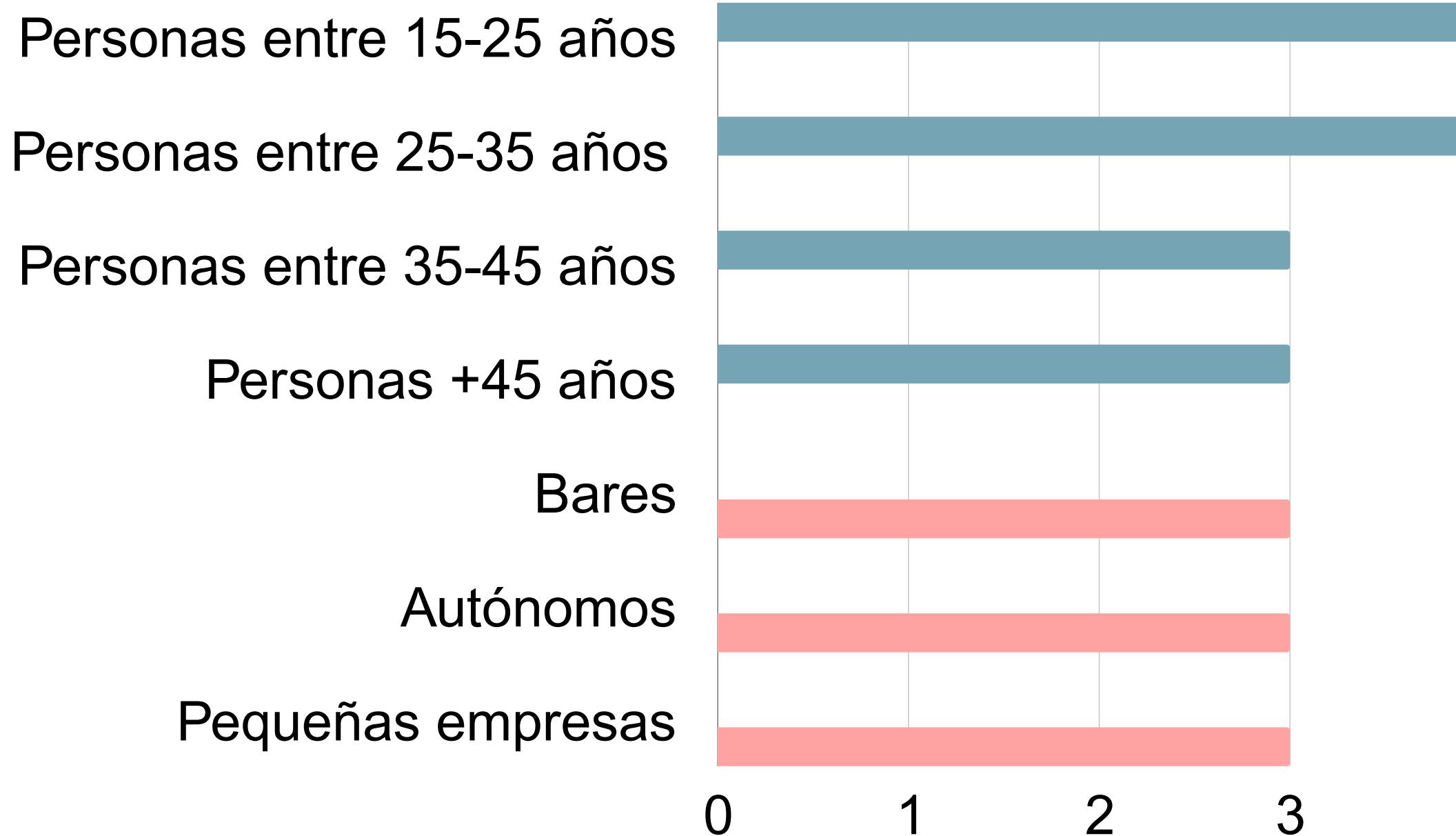
# RELOJ DEL PROYECTO



# **GESTIÓN DE USUARIOS**

# **PILOTOS**

# USUARIOS PILOTOS POTENCIALES



# USUARIOS PILOTOS POTENCIALES

## BARES/RESTAURANTES

NOMBRE	DIRECCIÓN	OFERTA	ESTADO
Mesón la Moguela	C. Margarita, 6, 41940 Tomares, Sevilla	Fútbol	ACEPTADO
Donegan IRISH PUB	C. Madueño de los Aires, 11, 41500 Alcalá de Guadaíra	Música en Directo	ACEPTADO
Insitu Burguer Shop	Av. las Doblas, 15, 41800 Sanlúcar la Mayor, Sevilla	Variación de eventos	ACEPTADO

# USUARIOS PILOTOS POTENCIALES

## PEQUEÑAS EMPRESAS/LOCALES

NOMBRE	DIRECCIÓN	OFERTA	ESTADO
Sala X	C. José Díaz, 7, 41009 Sevilla	Local Nocturno	ACEPTADO
Karaoke La Voz de Triana	Av. Blas Infante, 6, 2, 41011 Sevilla	Local Karaoke	ACEPTADO
SAI VINTAGE	C. Celulosa, 11, 41016 Sevilla	Local de Ropa	ACEPTADO

# USUARIOS PILOTOS POTENCIALES

## AUTÓNOMOS

NOMBRE	OFERTA	ESTADO
Nuevo Berlín	Banda de Música	ACEPTADO
D'Dulce	Banda de Música	ACEPTADO
Arreci0	Banda de Música	ACEPTADO

# USUARIOS PILOTOS POTENCIALES

## USUARIOS

NOMBRE	EDAD	ESTADO
Itziar Rodríguez Dueñas	17	ACEPTADO
Alejandro Peña Fernández	18	ACEPTADO
José Ramón Baños Botón	21	ACEPTADO
Joaquín González Fernández	23	ACEPTADO
Alejandro Martín Pascual	35	ACEPTADO
Antonio Rabasco Ruiz	38	ACEPTADO
Javier Nieto Castaño	40	ACEPTADO

NOMBRE	EDAD	ESTADO
Martín Arturo Guerrero Romero	25	ACEPTADO
Miren Ruiz Marchueta	27	ACEPTADO
Javier Baltasar Marchueta	29	ACEPTADO
Lola Ruiz Navajas	34	ACEPTADO
Eduardo Eraso Ruiz	46	ACEPTADO
Luis Rodríguez Pérez	51	ACEPTADO
María Izaskun Marchueta Elizagarate	57	ACEPTADO

# USUARIOS PILOTOS POTENCIALES



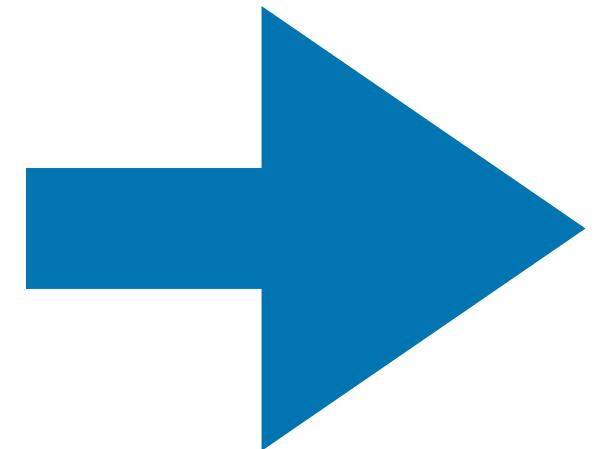
# USUARIOS PILOTOS POTENCIALES



# USUARIOS PILOTOS POTENCIALES

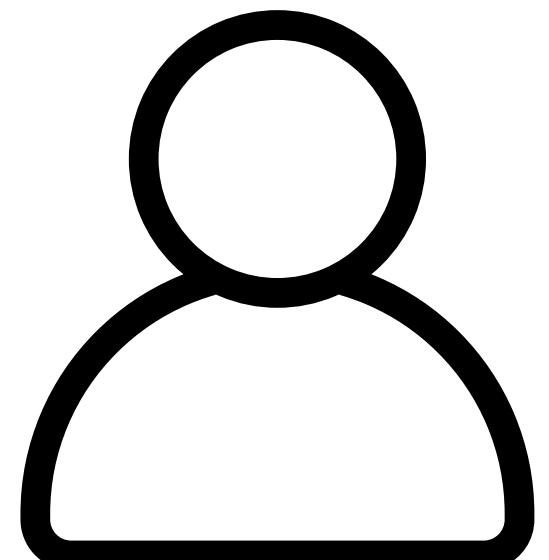


Usuarios

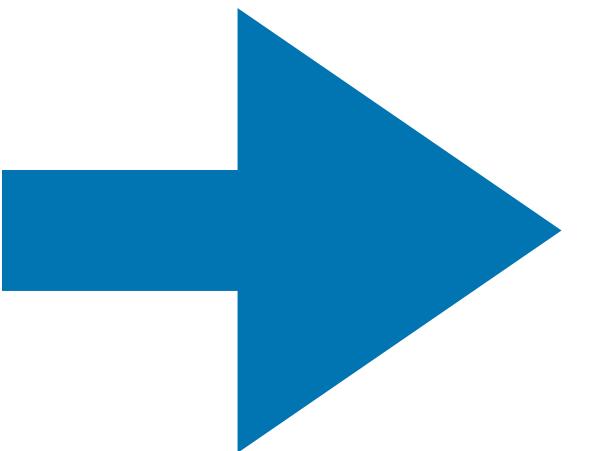


- Navegar Interfaz Mapa
- Poder ver eventos y su información
- Poder ver perfil y cerrar sesión

# USUARIOS PILOTOS POTENCIALES



Clientes



- Crear nuevo evento
- Ver lista de eventos creados
- Ver suscripciones posibles
- Poder ver perfil y cerrar sesión

# AGREEMENT USUARIOS PILOTOS

Este contrato ("Contrato") se celebra entre Grupo 2 ("La Empresa"), y el usuario piloto denominado BanquetBuddy. ("Usuario Piloto"), en relación con la participación del Usuario Piloto en la fase de prueba de la aplicación 'OCIAL' ("Aplicación") desarrollada por nuestra empresa.

## 1. Objeto del Contrato

- 1.1 La Empresa está desarrollando una nueva aplicación llamada 'OCIAL', la cual se describe como aplicación interactiva de ocio local en tiempo real.
- 1.2 La Empresa está buscando usuarios pilotos para probar y proporcionar retroalimentación sobre la funcionalidad, usabilidad y experiencia general de la Aplicación.

## 2. Obligaciones de La Empresa

- 2.1 La Empresa proporcionará a los Usuarios Pilotos acceso a la Aplicación durante el periodo de prueba acordado.
- 2.2 La Empresa proporcionará instrucciones claras y cualquier documentación necesaria para que los Usuarios Pilotos puedan probar la Aplicación de manera efectiva.
- 2.3 La Empresa se compromete a hacer su mejor esfuerzo para abordar cualquier problema reportado por los Usuarios Pilotos durante el periodo de prueba.

## 3. Obligaciones de los Usuarios Pilotos

- 3.1 Los Usuarios Pilotos se comprometen a probar la Aplicación de acuerdo con las instrucciones proporcionadas por La Empresa.
- 3.2 Los Usuarios Pilotos se comprometen a proporcionar retroalimentación honesta y constructiva sobre la funcionalidad, usabilidad y experiencia general de la Aplicación a través de encuestas proporcionadas.
- 3.3 Los Usuarios Pilotos se comprometen a no compartir su acceso a la Aplicación con terceros ni a divulgar información confidencial relacionada con la Aplicación.

## 4. Duración del Contrato

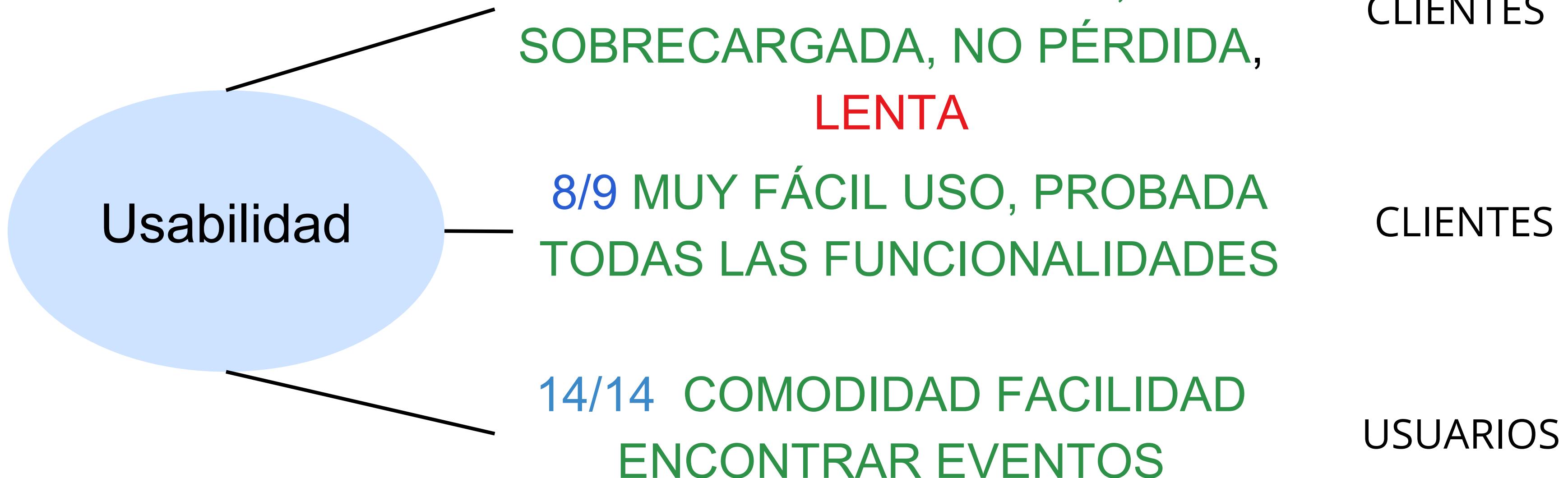
- 4.1 Este Contrato entrará en vigor en la fecha de firma por ambas partes y continuará vigente hasta la finalización del periodo de prueba acordado.

## 5. Confidencialidad

- 5.1 La Empresa se compromete a que cualquier información proporcionada por los Usuarios Pilotos no será compartida con terceros ni utilizada para fines externos a los establecidos en este Contrato.

- 1. Objeto del Contrato**
- 2. Obligaciones de la Empresa**
- 3. Obligaciones de los Usuarios Pilotos**
- 4. Duración del Contrato**
- 5. Confidencialidad**
- 6. Ley Aplicable**
- 7. Aceptación del contrato**

# FEEDBACK USUARIOS PILOTOS



# GESTIÓN FEEDBACK USUARIOS PILOTOS



Usabilidad

- INTERFAZ MÁS FLUIDA
- BOTONES REDIRIJAN MÁS RÁPIDO
- FILTROS ENCONTRAR EVENTOS MÁS RÁPIDO

# FEEDBACK USUARIOS PILOTOS



Funcionalidad

AÑADIR EDITAR EVENTO, CAMBIAR SUSCRIPCIÓN, BUSCADOR, FILTRO, COMPRA ENTRADAS

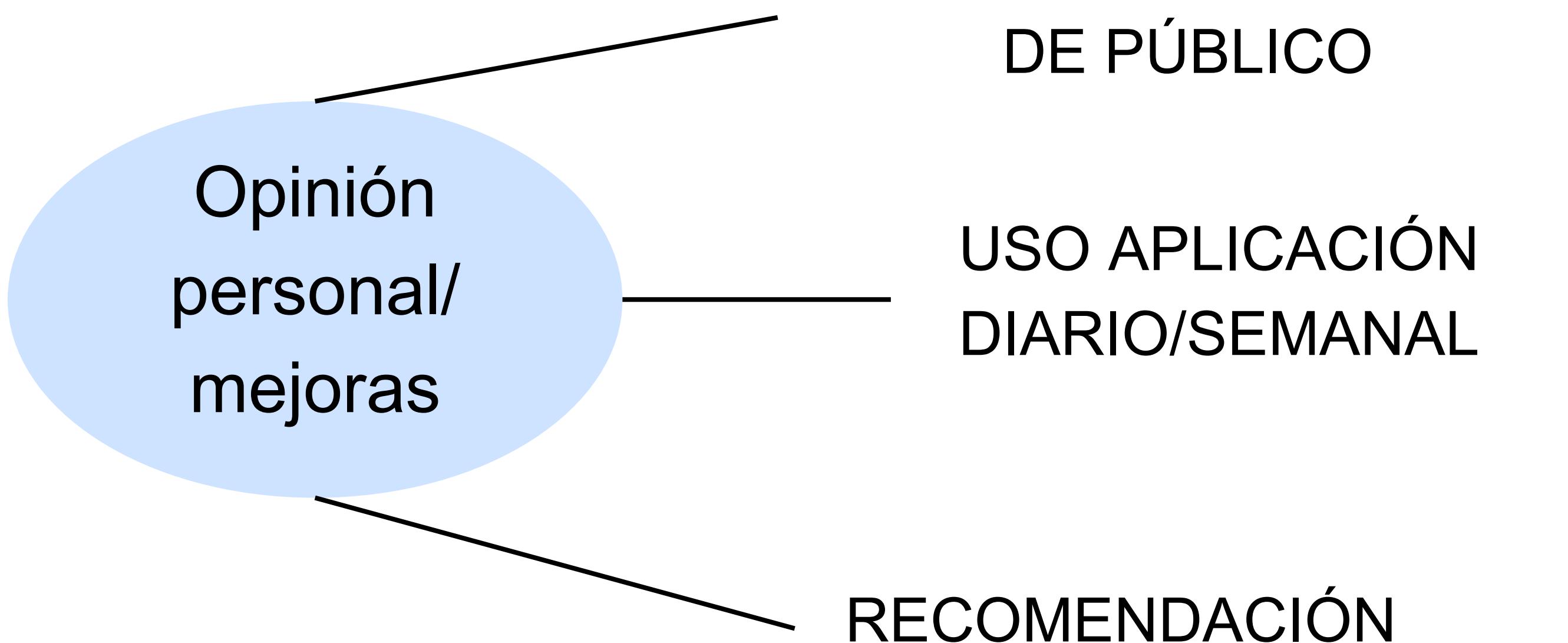
# GESTIÓN FEEDBACK USUARIOS PILOTOS



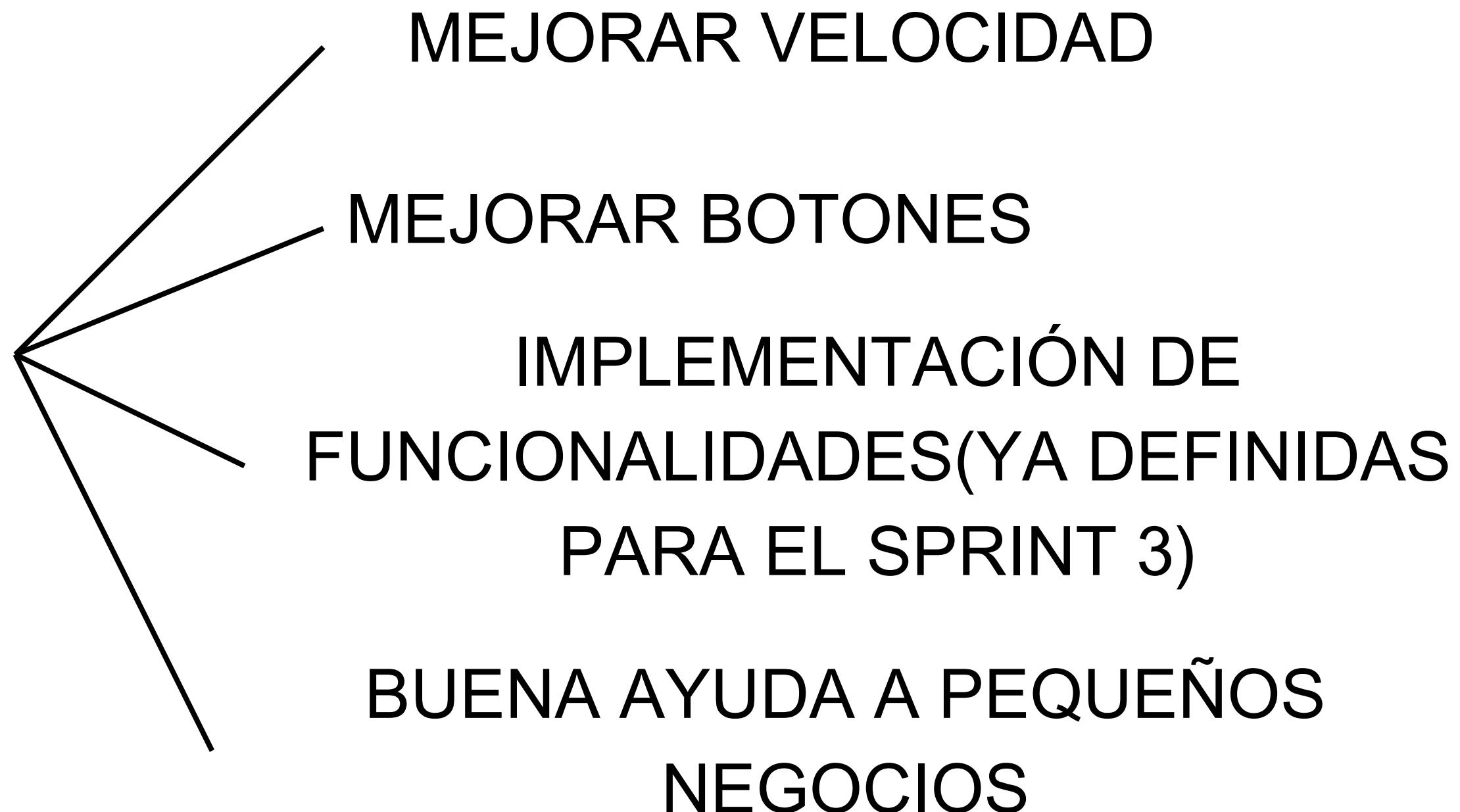
Funcionalidad

- FUNCIONALIDADES DESARROLLÁNDOSE PARA SPRINT 3
- SE SATISFACERÍAN SUS NECESIDADES

# FEEDBACK USUARIOS PILOTOS



# FEEDBACK USUARIOS PILOTOS GRUPO 8



# GESTIÓN FEEDBACK



CHECK LIST FUNCIONES  
A CORREGIR



CHECK LIST  
FUNCIONALIDADES  
DESEADAS

# PLANIFICACIÓN PILOTS SPRINT 3

Abril 2024							
Sab	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
	1	2	3	4	5	6	7
	8	9	10	11	12	13	14
	15	16	17	18	19	20	21
	22	23	24	25	26	27	28
	29	30	1	2	3	4	5

Entrega 2º  
Versión de la  
App

Fin del periodo  
de llenar las  
encuestas

A green curved arrow points from the text "Entrega 2º Versión de la App" to the calendar cell for Friday, April 12. A blue curved arrow points from the text "Fin del periodo de llenar las encuestas" to the calendar cell for Saturday, April 13.

# **PLANIFICACIÓN**

# REALIZADO EN SPRINT 2

TAREAS	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO	DOMINGO	LUNES
Login Social							
Filtrado de mapa							
Detalles evento							
Búsqueda eventos							
Autenticación con google							
Notificaciones							

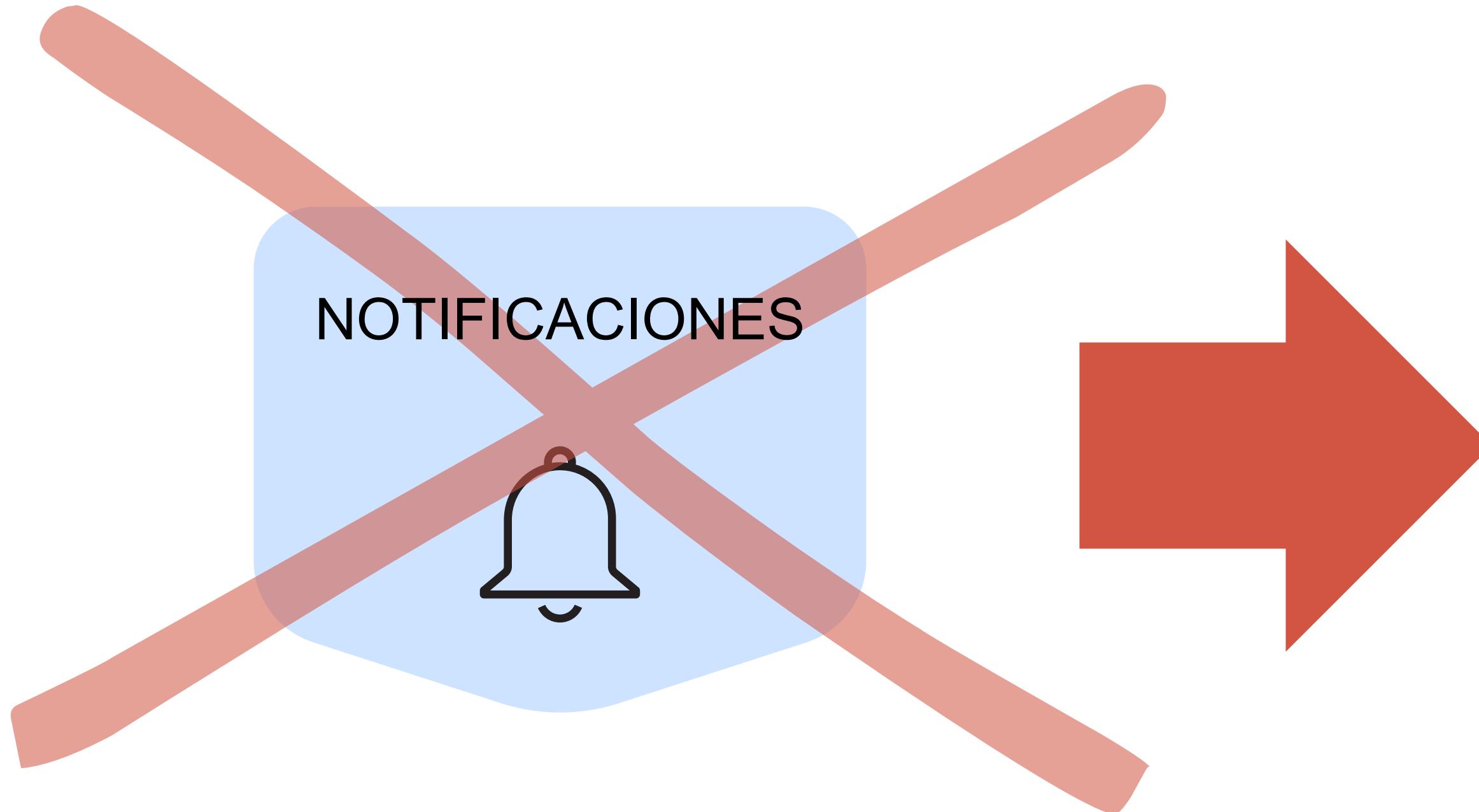
The Gantt chart illustrates the progress of six tasks over a week. The tasks are listed on the left, and the days of the week are at the top. Each task has a horizontal bar representing its duration, with the color of the bar indicating its status or priority.

- Login Social:** A light blue bar from Wednesday to Sunday.
- Filtrado de mapa:** A teal bar from Tuesday to Friday.
- Detalles evento:** A dark blue bar from Wednesday to Saturday.
- Búsqueda eventos:** A light blue bar from Friday to Saturday.
- Autenticación con google:** A dark blue bar from Saturday to Sunday.
- Notificaciones:** A dark blue bar from Saturday to Sunday.

# REPLANIFICACIÓN SPRINT 3



# SPRINT 3



**REDUCCIÓN DEL  
ALCANCE**

# USO DE IA

USO	POR	FECHA	LINK
Microsoft Copilot para generar las imágenes del StoryBoard	Juan José Gómez Borrallo	27-03-24	Copilot
Se ha pedido dar ideas sobre la creación de un contrato para usuarios pilotos de nuestra app	Paula Peña Fernández	28-03-24	<a href="https://chat.openai.com/share/7f4e006c-39ea-47df-8b8c-90f044ea758f">https://chat.openai.com/share/7f4e006c-39ea-47df-8b8c-90f044ea758f</a>
Solucionar unos errores y para ayudarnos a entender como hacer una validación	Iñigo Ruiz Marchueta	30-03-24	<a href="https://chat.openai.com/share/32936bf1-0369-443b-b2fd-27860be7c74a">https://chat.openai.com/share/32936bf1-0369-443b-b2fd-27860be7c74a</a>
Se ha usado la ia SUNO.AI para generar una cancion para la app	Juan José Gómez Borrallo	01-04-24	<a href="https://app.suno.ai/song/1190787e-2fd7-4138-903a-0e6b37cf876e">https://app.suno.ai/song/1190787e-2fd7-4138-903a-0e6b37cf876e</a>
Pasar documentos a md	Iñigo Ruiz Marchueta	01-04-24	<a href="https://chat.openai.com/share/b6b3987c-e5b3-443a-82ed-3ea3fe710754">https://chat.openai.com/share/b6b3987c-e5b3-443a-82ed-3ea3fe710754</a>

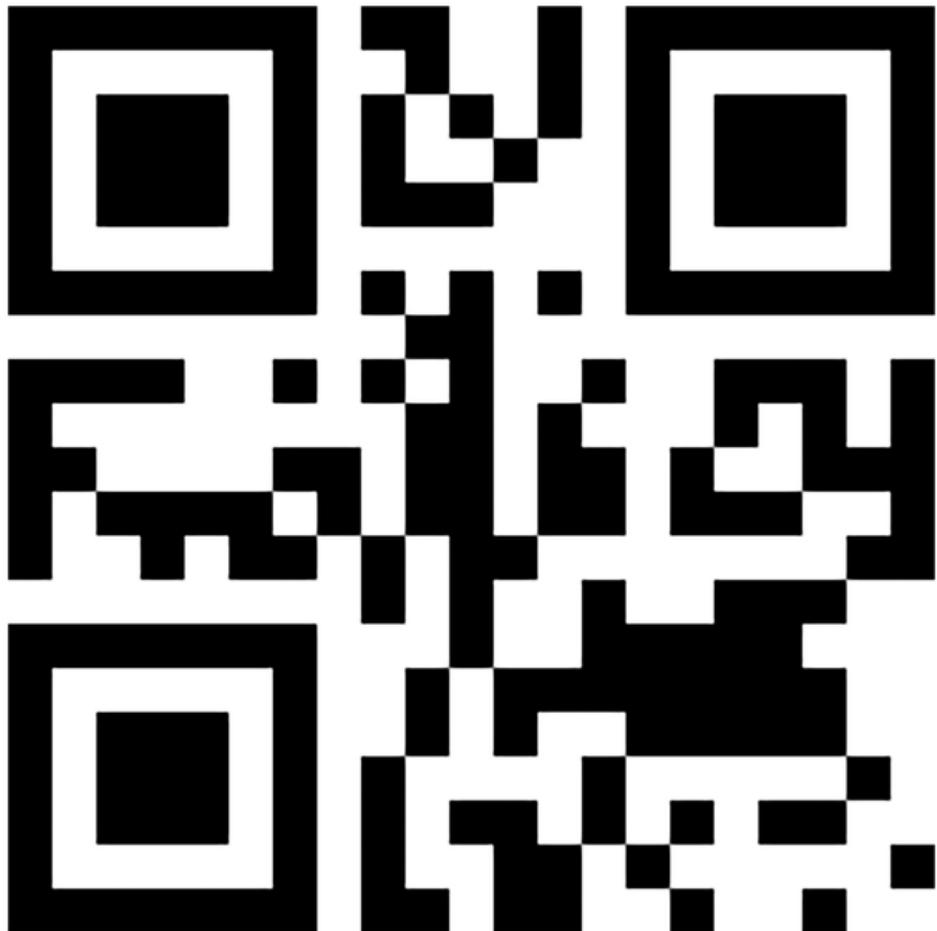
# USO DE IA

Número total de prompts  21

INTENTOS HASTA RESPUESTA VALIDA	NOS OFRECIÓ LO QUE BUSCÁBAMOS	EDITAMOS INFORMACIÓN	TIEMPO AHORRADO
3	17/21 SI	20/21 SI	17/21 45 minutos

# LANDING PAGE Y DOCUMENTACIÓN

<https://ocial.es>



Escanéame!

[docs.ocial.es](https://docs.ocial.es)



Documentación

Correo de contacto: [contacto@ocial.es](mailto:contacto@ocial.es)

**¡MUCHAS GRACIAS!**