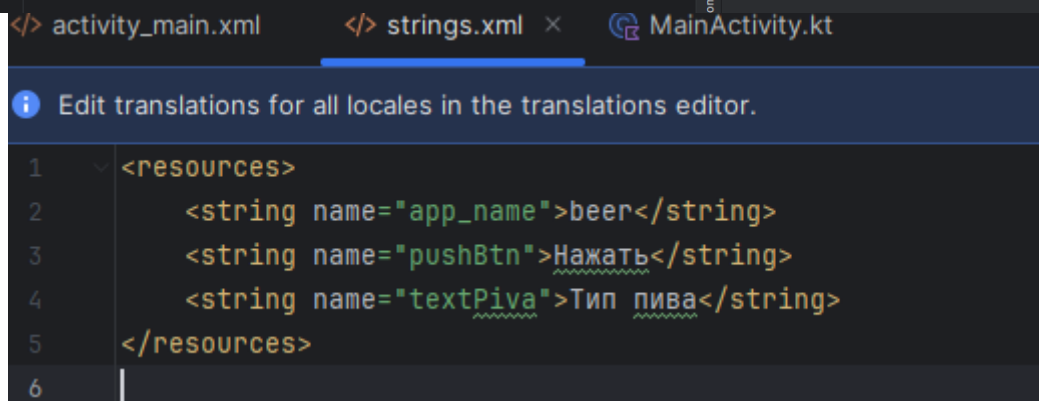
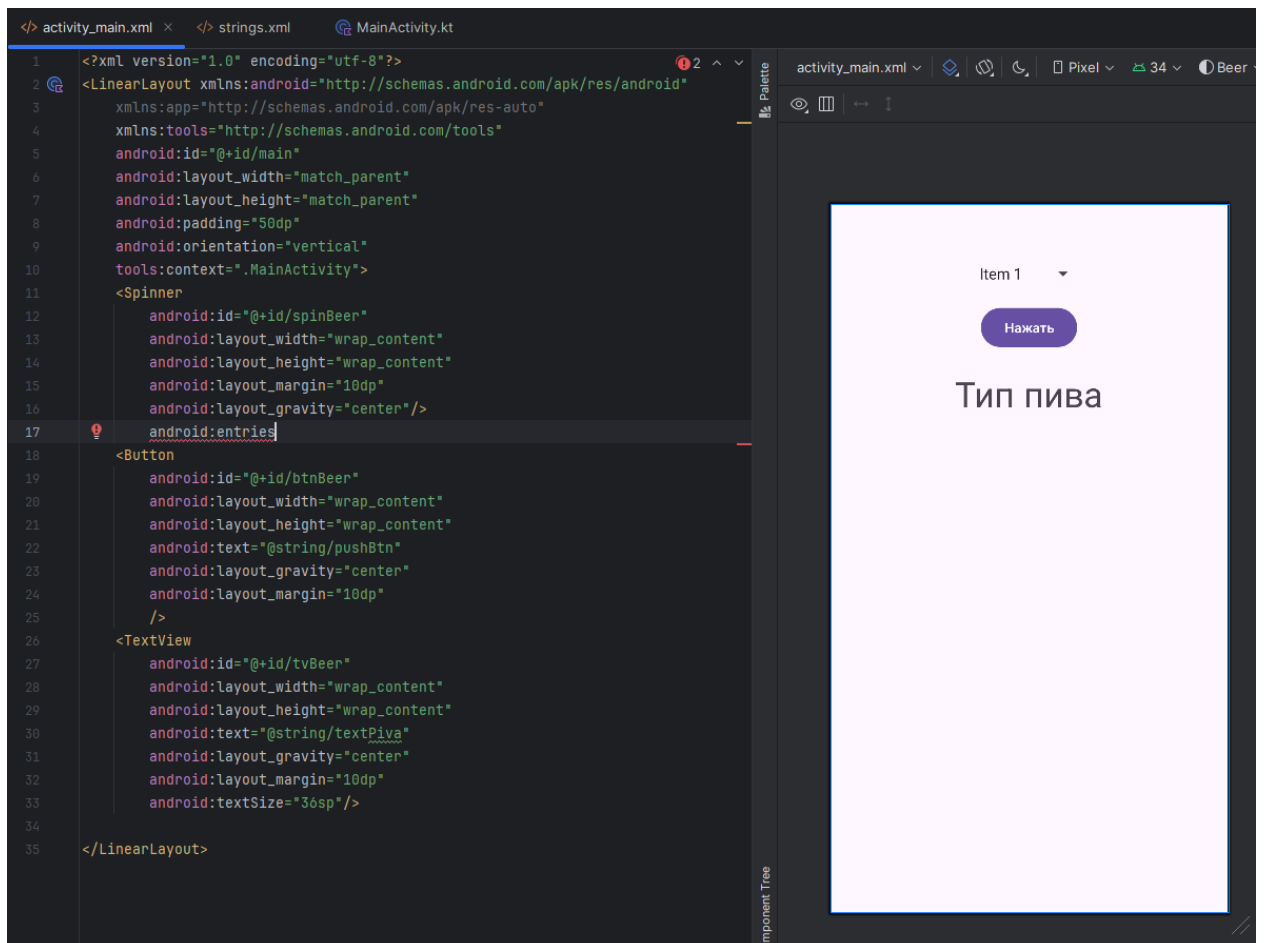
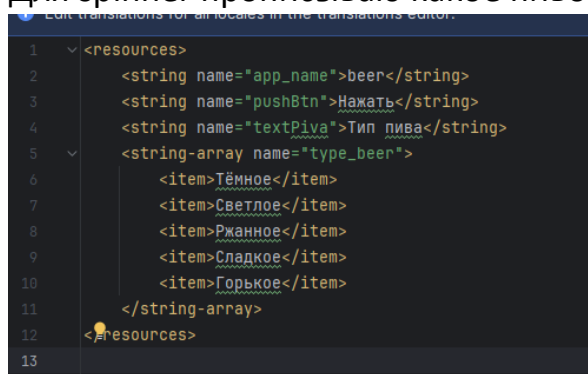


Практическая работа 4 (AppBeer)

1. В activity_main.xml вставляю код для приложения по выбору пива, в string.xml прописываю айди для кнопок и текст на них



2. Для spinner прописываю какое пиво у нас есть



3. Вставляю код для обработки нажатия кнопки и вывода моего типа пива

```
val btnBeer : Button = findViewById(R.id.btnBeer)
val tvBeer : TextView = findViewById(R.id.tvBeer)
val spinnerBeer : Spinner = findViewById(R.id.spinBeer)
btnBeer.setOnClickListener {
    val type = spinnerBeer.selectedItem
    tvBeer.text = ("Ваш тип пива $type")
}
```

4. Результат

