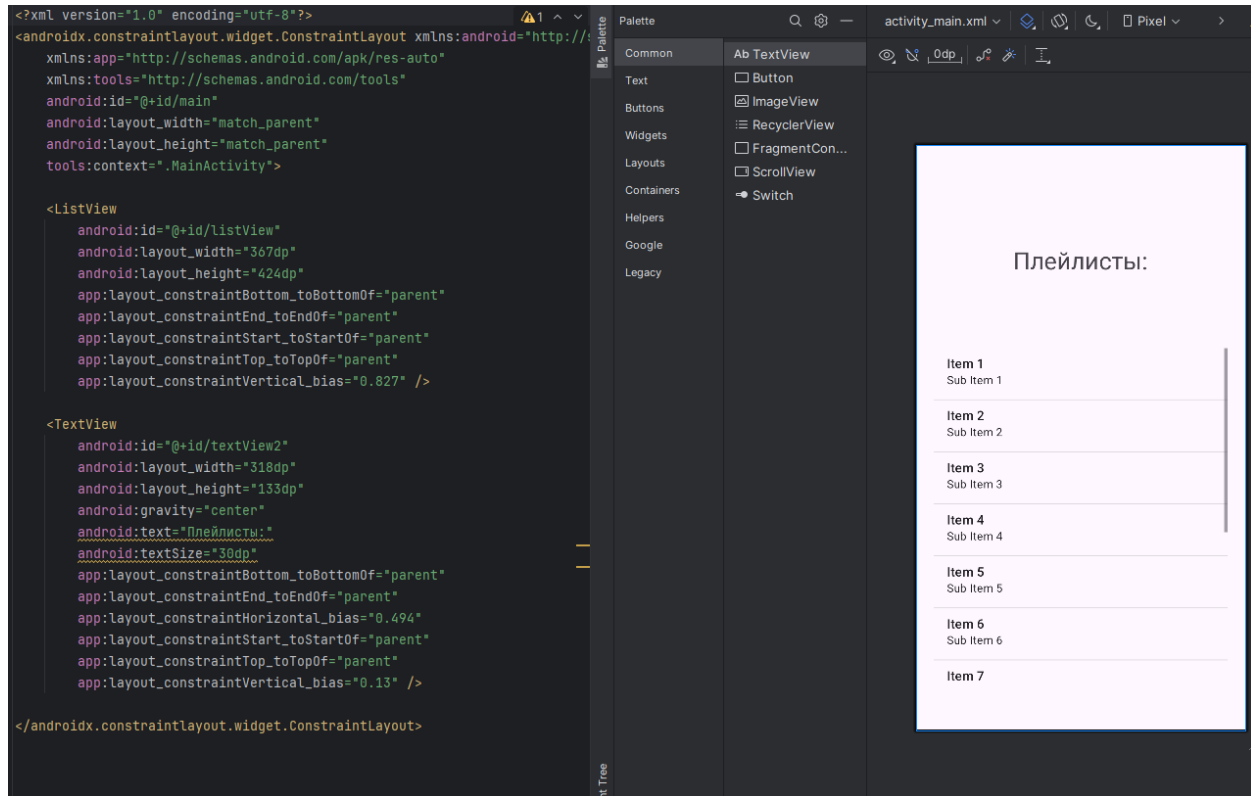
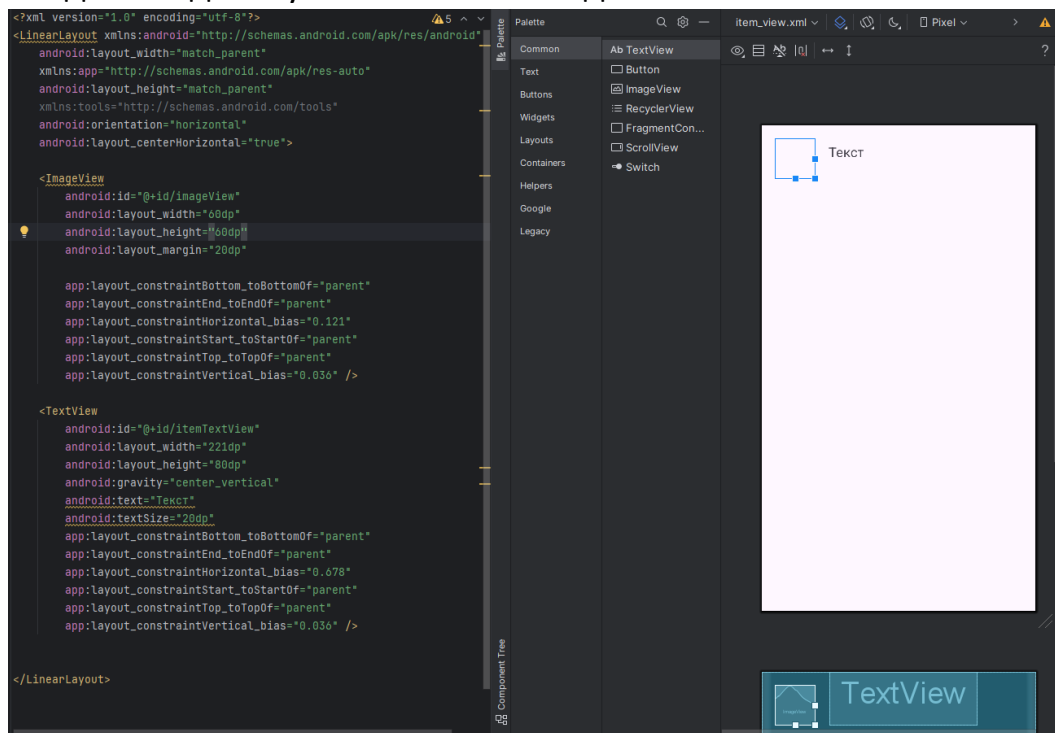


Лабораторная работа 7 (ListView)

1. Создаем первую активность со списком плейлистов:



2. Создаем отдельную активность с видом ячейки



3. Оформляем работу списка плейлиста, при нажатии нас перебрасывает на активность плейлиста

```

class MainActivity : AppCompatActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        enableEdgeToEdge()
        setContentView(R.layout.activity_main)
        ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.main)) { v, insets ->
            val systemBars = insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars())
            v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top, systemBars.right, systemBars.bottom)
            insets
        }
        //Создание листа, для вывода этих данных в список

        val items = listOf(
            List_Item(R.drawable.furion, text: "Песенки про дегроду\nmeta-don, nvkz_slave", action: "Action1"),
            List_Item(R.drawable.firstbebra, text: "дискорд шишки\ngeoexantes", action: "Action2"),
            List_Item(R.drawable.weezer, text: "Weezer (Blue album)\nWeezer", action: "Action3"),
        )
        val listView : ListView = findViewById(R.id.listView)

        val adapter = AdapterList(context: this, items)
        listView.adapter = adapter
        //Добавление кликабельности объектов в списке listView
        listView.setOnItemClickListener { parent, view, position, id ->
            val selectedItem = items[position]

            when(selectedItem.action){
                "Action1" -> {
                    changeActivity(selectedItem.imageR, MainActivity2::class.java)
                }
                "Action2" -> {
                    changeActivity(selectedItem.imageR, MainActivity3::class.java)
                }
                "Action3" -> {
                    changeActivity(selectedItem.imageR, MainActivity4::class.java)
                }
            }
        }
    }

    fun changeActivity(imageR: Int, activity: Class<*>){
        val intent = Intent(packageContext: this, activity)
        intent.putExtra(name: "imgKey" imageR)
    }
}

```

4. Создаем Data class

```

data class List_Item(val imageR: Int, val text: String, val action: String){
}

class AdapterList(context: Context, private val items: List<com.example.pr7.List_Item>) : ArrayAdapter<List_Item>(context, resource: 0, items){
    override fun getView(position : Int, convertView: View?, parent: ViewGroup): View {
        val item = getItem(position)

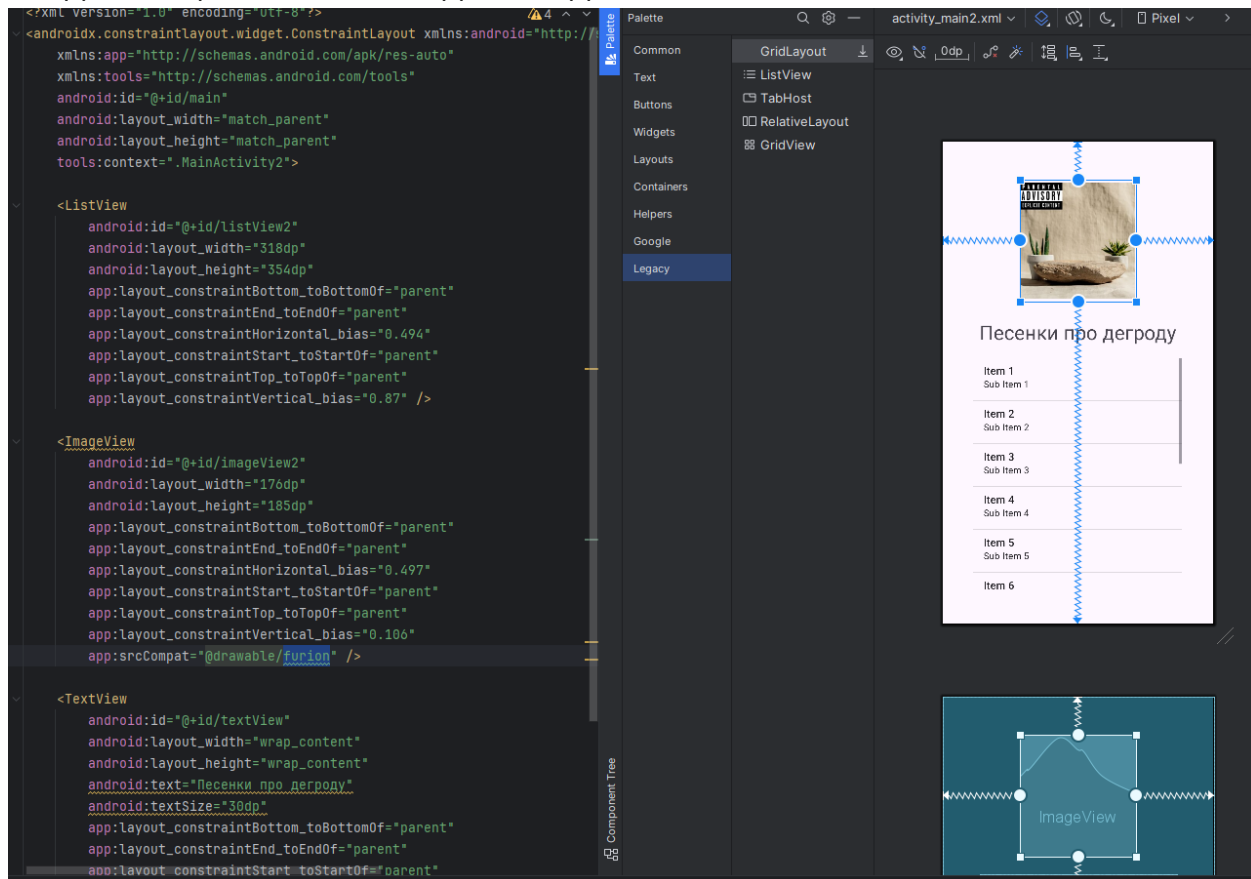
        val view = convertView ?: LayoutInflater.from(context).inflate(R.layout.item_view, parent, attachToRoot: false)

        val imageView: ImageView = view.findViewById(R.id.imageView)
        val textView: TextView = view.findViewById(R.id.itemTextView)

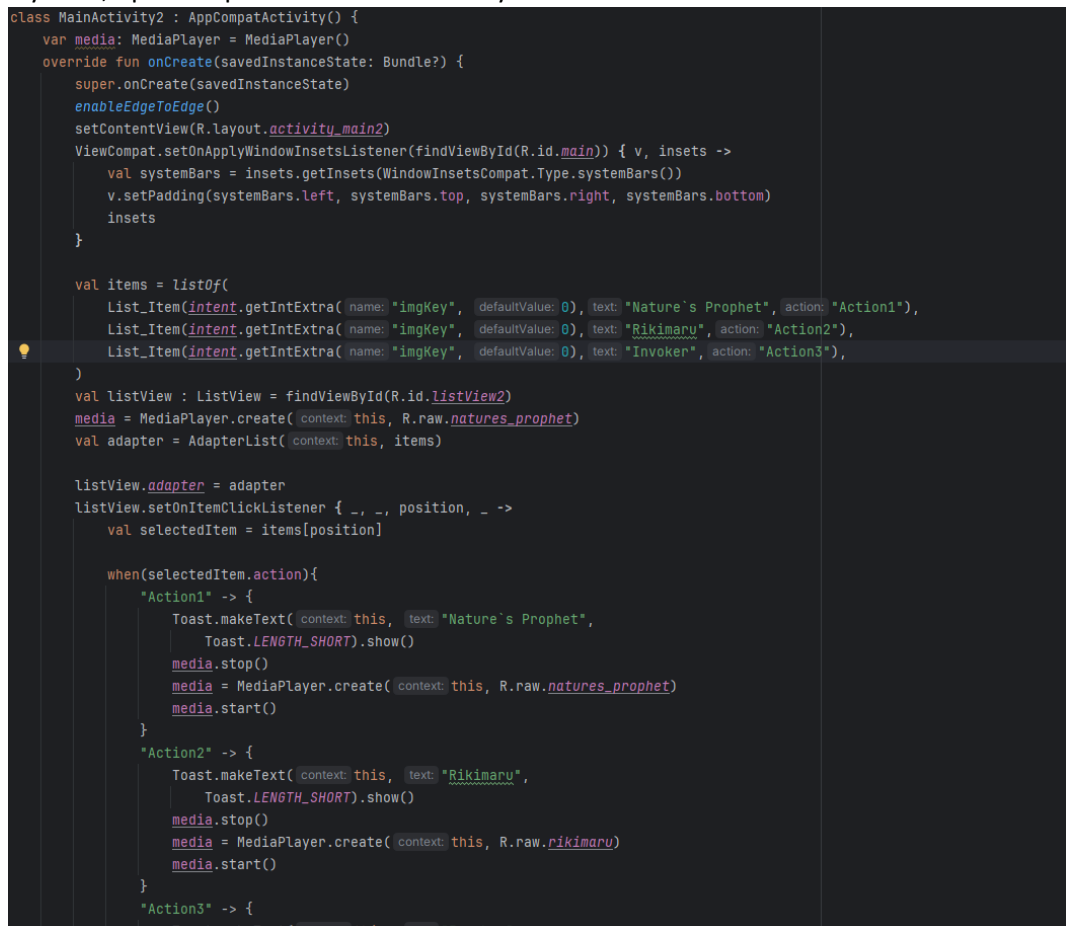
        item?.let {
            imageView.setImageResource(it.imageR)
            textView.text = it.text
        }
        return view
    }
}

```

5. Создаем еще 3 активности для каждого плейлиста



6. Оформляем список внутри активности, при нажатии на объект должна воспроизводиться музыка, при завершении активности музыка выключается.



```

        "actions" -> {
            Toast.makeText(context: this, text: "Invoker",
                Toast.LENGTH_SHORT).show()
            media.stop()
            media = MediaPlayer.create(context: this, R.raw.invoker)
            media.start()
        }
    }
}

public override fun onDestroy() {
    media.stop()
    super.onDestroy()
}
}

```

7. Результат:

