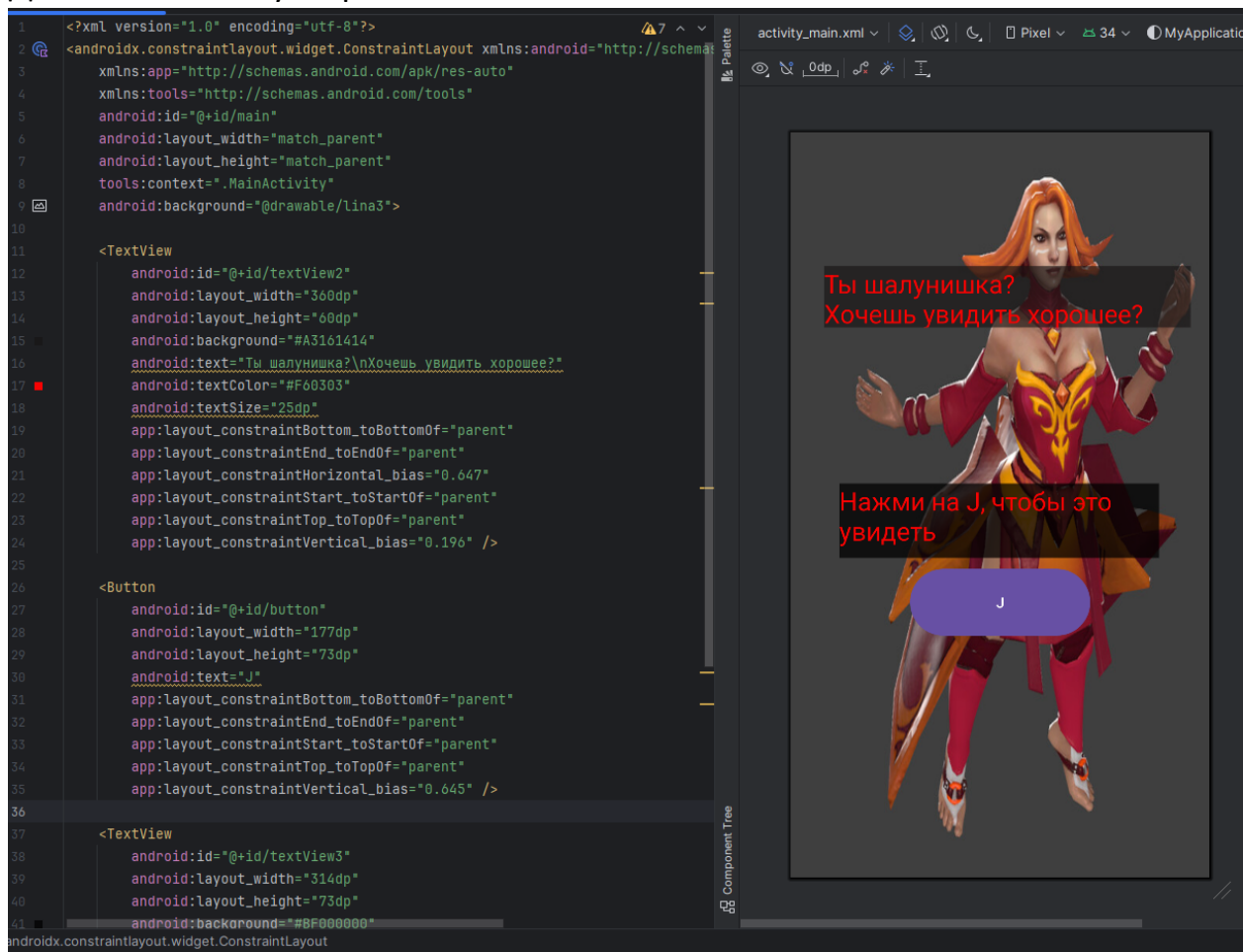
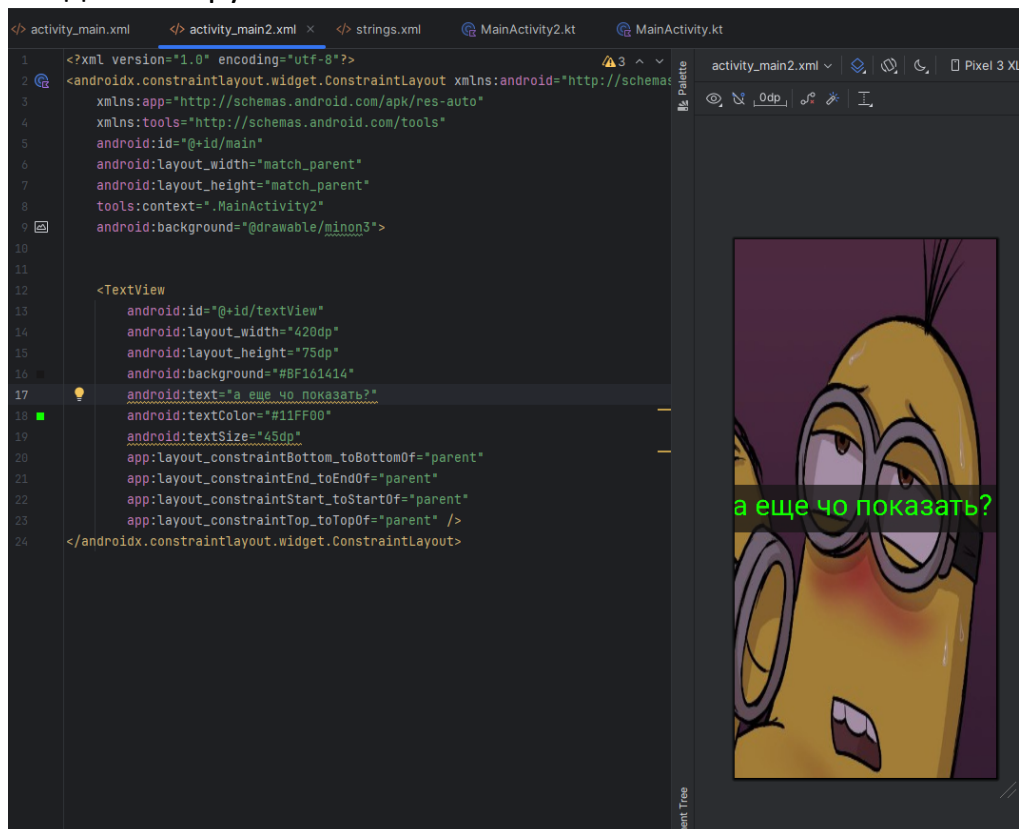


Практическая работа 2 (Кнопка)

1. Добавляю кнопку в приложение



2. Создаем вторую активность



3. В первой активности добавляем кнопке функционал на переход в активность 2

```
10
11 <> class MainActivity : AppCompatActivity() {
12     @Override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
13         super.onCreate(savedInstanceState)
14         enableEdgeToEdge()
15         setContentView(R.layout.activity_main)
16         ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.main)) { v, insets ->
17             val systemBars = insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars())
18             v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top, systemBars.right, systemBars.bottom)
19             insets
20         }
21         val btn: Button = findViewById(R.id.button)
22         btn.setOnClickListener {
23             val intent = Intent(packageContext, MainActivity2::class.java)
24             startActivity(intent)
25         }
26     }
27 }
```

В итоге при нажатии кнопки нас будет перебрасывать во вторую активность