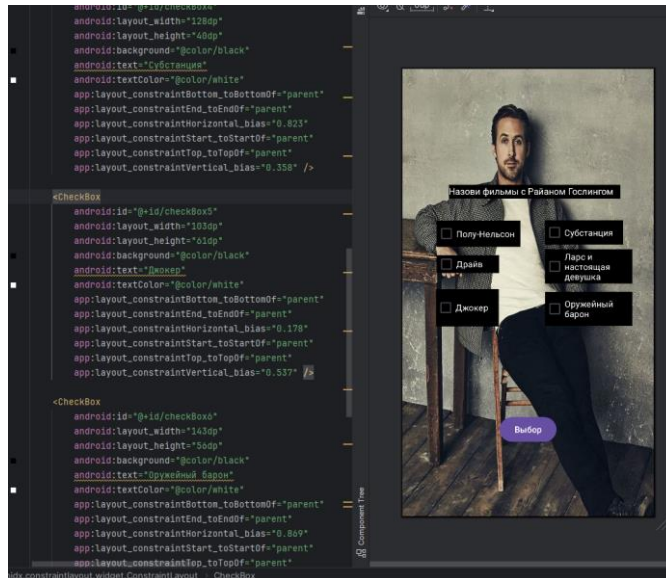


Практическая работа 5 (Checkbox)

1. Создаю макет с Checkbox



2. Делаю код с проверкой на выбранные варианты

```
class MainActivity : AppCompatActivity() {
    private lateinit var binding: ActivityMainBinding

    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        enableEdgeToEdge()
        binding = ActivityMainBinding.inflate(layoutInflater)
        setContentView(binding.root)

        ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.main)) { v, insets ->
            val systemBars = insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars())
            v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top, systemBars.right, systemBars.bottom)
            insets
        }

        binding.button.setOnClickListener {
            val selected = listOf(binding.checkbox1, binding.checkbox2, binding.checkbox3, binding.checkbox4, binding.checkbox5, binding.checkbox6).filter { it.isChecked }
            val (correct, incorrect) = selected.partition { it in listOf(binding.checkbox1, binding.checkbox2, binding.checkbox3) }

            binding.tv2.text = when {
                selected.isEmpty() -> "ничего не выбрано"
                incorrect.isNotEmpty() -> if (incorrect.size == 1) "неверно" else "Нет верных. \nПозорище"
                correct.size == 3 -> "Вы крутой и смотрели эти фильмы"
                else -> "выбраны не все верные"
            }
        }
    }
}
```

3. Результат

