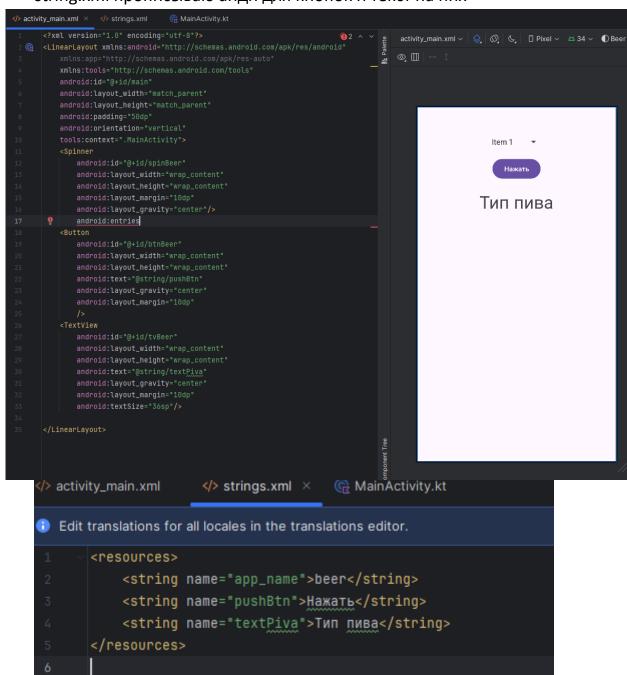
Практическая работа 4 (AppBeer)

1. В activity_main.xml вставляю код для приложения по выбору пива, в string.xml прописываю айди для кнопок и текст на них



2. Для spinner прописываю какое пиво у нас есть

```
clic translations for all occales in the translations editor.

/*resources>
/*string name="app_name">beer</string>
/*string name="textPiva">Tun nusa</string>
/*string-array name="type_beer">
/*string-array name="type_beer">
/*item>TextPiva">Tun nusa</string>
/*string-array name="type_beer">
```

3. Вставляю код для обрабатывания нажатия кнопки и вывода моего типа пива

```
val btnBeer : Button = findViewById(R.id.<u>btnBeer</u>)
val tvBeer : TextView = findViewById(R.id.<u>tvBeer</u>)
val spineerBeer : Spinner = findViewById(R.id.<u>spinBeer</u>)
btnBeer.setOnClickListener {
val type = spineerBeer.selectedItem
tvBeer.<u>text</u> = ("Baш тип пива $type")
```

4. Результат

