



# Rapport de tests

---

Cuiseur de riz

Version 1.1

**Israël Hallé**

**08/04/2013**

Le rapport de tests présente l'ensemble des résultats des tests et des recommandations à appliquer.

## Historique des révisions

<b>Date</b> (jj-mm-aaaa)	<b>Version</b>	<b>Description</b>	<b>Auteur</b>
25-03-2013	1.0	Version initiale	Israël Hallé
08-04-2013	1.1	Ajout des erreurs trouvées	Israël Hallé

## Table des matières

1. Vue d'ensemble.....	4
2. Identification du logiciel.....	4
3. Dates.....	4
3.1. Date de début des tests.....	4
3.2. Date de fin des tests.....	4
3.3. Durée des jours de tests.....	4
3.4. Effort des jours de tests.....	4
4. Ressources.....	4
4.1. Personnes.....	4
4.2. Environnement.....	4
4.3. Références.....	4
5. Tests.....	5
5.1. Méthodologie.....	5
6. Outils.....	5
6.1. Logiciel de test.....	5
7. Ce qui a été testé.....	5
7.1. Ce qui n'a pas été testé.....	5
8. Problèmes rencontrés.....	5
9. Recommandations.....	6
9.1. Recommandation 1.....	6
9.1. Recommandation 2.....	6

## **1. Vue d'ensemble**

Les tests ont été effectués à l'aide d'un simple simulateur simulant un environnement parfait. Ces premiers tests ont permis de découvrir quelques erreurs logicielles qui ont été corrigées très rapidement. Toutes les erreurs détectées ont été corrigées et nous sommes prêts à passer au test sur prototype.

## **2. Identification du logiciel**

Cuiseur de riz 1.0

## **3. Dates**

### **3.1. Date de début des tests**

25-03-2013

### **3.2. Date de fin des tests**

01-04-2013

### **3.3. Durée des jours de tests**

7 jours

### **3.4. Effort des jours de tests**

7 heures/personne

## **4. Ressources**

### **4.1. Personnes**

Israël Hallé

Mathieu Guérin

### **4.2. Environnement**

2 environnements de développement avec Eclipse-CDT et GCC

### **4.3. Références**

Procedure-et-cas-de-tests.pdf

## 5. Tests

### 5.1. Méthodologie

Étant donné que nous n'avions pas de cuiseur de riz et de thermomètre comme indiqué dans nos plans de test nous avons changé notre approche de test vers l'automatisation des tests en C. La procédure demeure la même, mais les entrées utilisateurs se font par console plutôt que par les boutons du cuiseur de riz. Les mesures de température simulée sont écrites dans un fichier. Les événements tels que l'affichage de DEL ou d'alarme sonore sont affichés dans la console. À partir de ses données, le testeur peut entrer les résultats dans les gabarits de résultat de test tel qu'indiqué dans les procédures de test.

## 6. Outils

### 6.1. Logiciel de test

Le logiciel de test permet au testeur de simuler le cuiseur de riz afin de réaliser les procédures de test.

## 7. Ce qui a été testé

Tous les composants logiciels sont couverts par les procédures de test. Les exigences fonctionnelles et non fonctionnelles définies dans la procédure de test ont été testées.

### 7.1. Ce qui n'a pas été testé

Étant donné que nous n'avions aucun cuiseur de riz ou prototype à notre disposition, nous n'avons pas testé l'interface utilisateur et l'interface matérielle.

## 8. Problèmes rencontrés

<b>Problèmes rencontrés</b>	1
<b>Problèmes réglés</b>	1
<b>Problèmes reportés à une version ultérieure</b>	0
<b>Problèmes non réglés</b>	0

## **9. Recommandations**

### **9.1. Recommandation 1**

L'architecture du logiciel est testée et prête à passer en bêta. Par contre, l'algorithme de calcul de température n'a pas été testé dans des conditions réelles avec les erreurs induites par les capteurs et les effets de l'environnement sur la température de l'eau. Pour ces raisons, il est fortement recommandé de tester le plus tôt possible le logiciel sur un prototype du cuiseur de riz dans des conditions normales d'utilisation.

### **9.1. Recommandation 2**

L'interface logicielle du simulateur permet d'automatiser plusieurs tests du logiciel. Il est recommandé de construire un client de test qui permettra d'automatiser les tests d'intégration et reportera toute erreur détectée automatiquement.