Spécification des exigences

Cuiseur de riz Version 1.0 Israel Halle Mathieu Guérin Martin Grenier René-Alexandre Giroux 18/02/2013

Historique des révisions

Date (jj-mm-aaaa)	Version	Description	Auteur
11-02-2013	1.0	Version initiale	René-Alexandre Giroux Martin Grenier Mathieu Guérin
11-02-2013	1.1	Corrections après revue	Israël Hallé

Définitions

Terme	Définition	

Abréviations/acronymes

Abré./Acro.	Définition

Tables des matières

1. Introduction	Δ
1.1. Objectif	
1.2. Portée	
1.3. Références	
1.3.1 Références	
1.3.2 Références normatives	
1.4.Hypothèses et dépendances	
Survol du modèle des cas d'utilisation	
2.1. Diagramme des cas d'utilisation	
2.2. Cas d'utilisation	
3.Les acteurs	
3.1. L'utilisateur	
4.Les exigences fonctionnelles et non fonctionnelles	
4.1. Les exigences fonctionnelles	
4.2. Les exigences non fonctionnelles	
4.2.1. Efficacité de rendement	
4.2.2. Facilité d'utilisation	
4.2.3. Fiabilité	9
4.2.4. Sécurité	
4.2.5. Maintenabilité	10
4.2.6. Portabilité	10
5.Contraintes de conception	11
6.Composants achetés ou libres de droits	11
7.Interfaces	12
7.1. Interfaces utilisateurs graphiques (GUI)	12
7.2. Interfaces matérielles	12
7.3. Interfaces logicielles	13
7.4.Interfaces de communications	13
8.Exigences de licences	14
9.Remarques légales, de droits d'auteur, et diverses	14
Annexe I : Spécifications des cas d'utilisation	15

Historique des révisions	15
CU1 Démarrer la cuisson	15
CU2 Tremper le riz	17

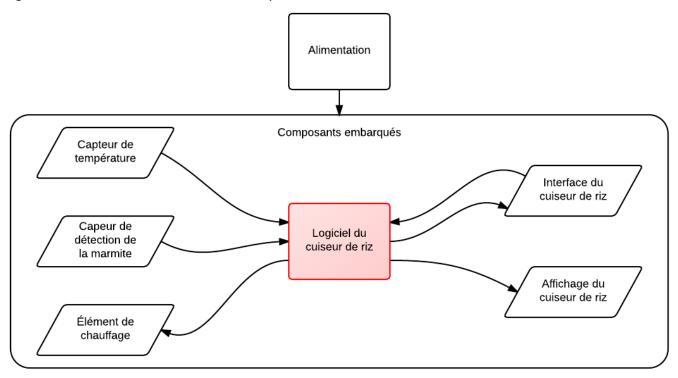
1. Introduction

1.1. Objectif

Le but de ce document est de fournir une description complète des exigences logicielles. Afin d'illustrer ces interactions, ce document contient les exigences fonctionnelles, non fonctionnelles ainsi que les cas d'utilisation.

1.2. Portée

Notre projet est limité au composant logiciel dans le microprocesseur du cuiseur de riz. Une équipe externe s'occupe de concevoir et développer les composantes électroniques du cuiseur de riz. Ces composantes fournissent les entrées et sorties montrées dans le graphique ci-dessous que notre logiciel utilisera afin de contrôler la température de cuiseur de riz selon les entrées utilisateurs.



1.3. Références

1.3.1 Références

Plan de projet, Version 1.1, Plan-de-projet.pdf

Énoncé des travaux de la société Acme, Version 1.1, Acme Enonce des travaux Ajout 1.docx

Road Runner - GABARIT - Document des spécifications (SRS), 2013-02-11, https://cours.etsmtl.ca/log330/private/Travaux/TP_2_Plan_du_projet/Road%20Runner%20GABARIT %20SRS.docx

1.3.2 Références normatives

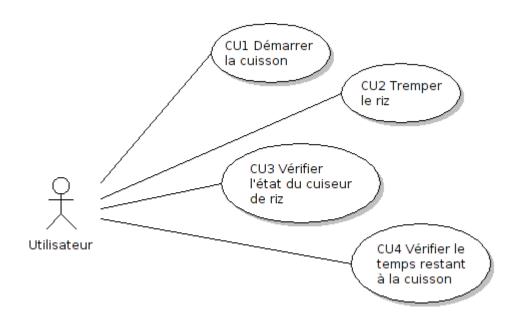
 $ISO/CEI\ TR\ 29110-5-1-2,\ 2011-05-15,\ Première\ \'edition \\ \underline{https://cours.etsmtl.ca/log330/private/Travaux/TP_2_Plan_du_projet/ISO_29110-5-1-2_2011\%28F\\ \underline{\%29-1.pdf}$

1.4. Hypothèses et dépendances

- HYP1 : Nous assumons que la formule pour varier la température de l'eau selon la puissance sera fournie et vérifiée par un expert.
- HYP2 : Nous assumons que le fonctionnement des composantes électroniques en communication avec le logiciel n'est pas affecté par les différences des alimentations électriques de chaque pays.
- HYP3 : Nous assumons que les capteurs et le chauffeur sont assez précis et performants pour reproduire les courbes de température fournies de tous les modes de cuisson.

2. Survol du modèle des cas d'utilisation

2.1. Diagramme des cas d'utilisation



Légende	
Pers	Acte
onna	ur
ge	
Bulle	Cas
	d'util
	isati
	on

2.2. Cas d'utilisation

Voir l'annexe I pour les cas détaillés.

CU1 Démarrer la cuisson

Le cuiseur démarre la cuisson du riz. Le cuiseur de riz est mit en activité selon le mode de cuisson choisit. Il émettra une alerte sonore à la fin et tombera en mode réchauffage pour 4 heures.

CU2 Tremper le riz

Le cuiseur se met en mode trempage lorsque la marmite est insérée et que le cuiseur n'est pas en cuisson. Ce mode est actif pour 1 heure, après quoi une alerte sera passée à l'utilisateur pour lui indiquer que le trempage est fini.

CU3 Vérifier l'état du cuiseur de riz

L'utilisateur vérifie, en utilisant les voyant de couleur si le cuiseur est en cuisson ou en réchauffage.

CU4 Vérifier le temps restant à la cuisson

L'utilisateur vérifie, à l'aide du panneau numérique, le temps restant de cuisson.

3.Les acteurs

3.1. L'utilisateur

L'utilisateur est celui qui opère le cuiseur de riz.

4.Les exigences fonctionnelles et non fonctionnelles

4.1. Les exigences fonctionnelles

EF1 Le cuiseur offre 3 modes de cuisson :

Rapide, normal et lent : Les trois modes de cuisson sont différents et demande donc trois algorithmes différents pour bien transposer les courbes de température de cuisson des trois modes.

EF2 Le cuiseur s'arrête automatiquement à la fin d'un cycle de cuisson :

Le logiciel arrête le cuiseur automatiquement à la fin d'un cycle de cuisson. Le cuiseur s'arrête dans un intervalle de 5 secondes après la fin d'un cycle de cuisson.

EF3 Le cuiseur permet de trempage du riz pendant une heure :

Le logiciel permettra un trempage du riz d'une heure avant de démarrer une cuisson.

EF4 Le cuiseur permet de conserver le riz au chaud pendant 4 heures :

Le logiciel conserve le riz au chaud pendant 4 heures après une cuisson.

EF5 Le cuiseur affiche le temps qu'il reste avant de compléter un cycle de cuisson :

Le logiciel affiche le temps restant pour compléter un cycle de cuisson à intervalle d'une seconde. L'affichage sera fait sur

EF6 Le cuiseur affiche qu'il est en opération :

Le logiciel active une DEL lorsqu'il est en opération. C'est-à-dire qu'il active cette DEL avant de démarrer un cycle de cuisson. La DEL restera allumée tout au long du cycle de cuisson et s'éteindra une fois la cuisson terminée.

EF7 Le cuiseur génère un signal sonore lorsqu'un cycle de cuisson se termine :

Une fois qu'un cycle de cuisson est terminé, le logiciel activera un signal sonore pour une période de 5 secondes.

4.2. Les exigences non fonctionnelles

4.2.1. Efficacité de rendement

- **ENF1** Le logiciel doit être assez efficace pour être exécuté sur le microcontrôleur du cuiseur de riz en temps réel. Le microcontrôleur ne doit jamais être surchargé.
- **ENF2** Le logiciel doit aussi être assez léger pour tenir dans la mémoire du microcontrôleur utilisé.

4.2.2. Facilité d'utilisation

- **ENF3** Le logiciel doit afficher les informations de cuisson et de réglage du cycle de cuisson sur l'écran d'affichage pour les opérations que l'utilisateur effectue.
- **ENF4** Le logiciel doit permettre les utilisateurs de choisir un mode de cuisson et de démarrer une cuisson en moins de 25 secondes.
- **ENF5** L'affichage doit être courte et précise.

4.2.3. Fiabilité

- **ENF6** Le logiciel doit s'exécuter sans faille pour permettre d'effectuer des cuissons dans les trois modes de cuisson proposés.
- ENF7 Le logiciel doit être assez précis pour ne pas dépasser une marge d'erreur de 10 secondes lors de cycle de cuisson.
- **ENF8** Le logiciel doit être capable de détecter si le matériel est défectueux et impécher le fonctionnement du cuiseur. Ainsi que, afficher sur l'écran d'affichage un message de matériel défectueux.

4.2.4. Sécurité

- ENF9 Le logiciel ne doit pas permettre des températures supérieures à 140°C.
- **ENF10** Le logiciel ne permet pas une cuisson lorsque le couvercle du cuiseur est ouvert.

4.2.5. Maintenabilité

• **ENF11** Le logiciel doit permettre l'ajout de nouveau mode de cuisson.

4.2.6. Portabilité

- ENF12 Le logiciel doit répondre aux besoins de 2 marchés :
 - Amérique (250 Watts, 110 Volts à 60 Hz)
 - Asie (250 Watts, 220 Volts à 50/60 Hz)
- **ENF13** Le logiciel doit proposer les langues suivantes : anglais, français, espagnol, chinois, japonais, coréen, thaï .
- ENF14 Le logiciel doit pouvoir être exécuté par une large gamme de microcontrôleurs.

5. Contraintes de conception

- CONT1 Le logiciel doit être conçu pour fonctionner dans un environnement embarqué.
- CONT2 Le logiciel ne doit pas prendre trop de place mémoire dans le cuiseur de riz.

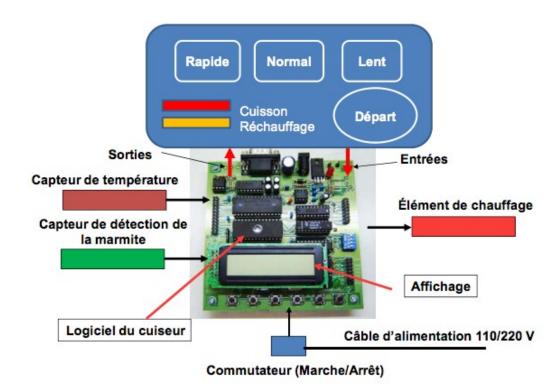
6. Composants achetés ou libres de droits

Il n'y a pas de composant acheté ou libre de droits pour ce projet.

7.Interfaces

7.1. Interfaces utilisateurs graphiques (GUI)

Aucune interface utilisateur graphique



7.2. Interfaces matérielles

IM1 : Bouton rapide
IM2 : Bouton normal
IM3 : Bouton lent
IM4 : Bouton départ

IM5 : L'écran d'affichage
 IM6 : Lumière rouge
 IM7 : Lumière orange
 IM8 : Émetteur sonore

7.3. Interfaces logicielles

Aucune interface logicielle

7.4.Interfaces de communications

• IC1 : Capteur de température

• IC2 : Capteur de détection de la marmite

• IC3 : Élément de chauffage

8.Exigences de licences

Non applicable

9. Remarques légales, de droits d'auteur, et diverses

Non applicable

Annexe I : Spécifications des cas d'utilisation

Historique des révisions

Date	Version	Description	Auteur
(jj-mm-aaaa)	x.x		
16-02-2013	1.0	Rédaction des cas d'utilisations	René-Alexandre Giroux
17-02-2013	1.1	Révision	Israël Hallé

CU1 Démarrer la cuisson

Brève description : Permets à l'utilisateur de démarrer la cuisson du riz en choisissant un mode de cuisson.

Acteur principal: Utilisateur

Préconditions : Le cuiseur de riz est sous tension

Post-conditions : Le système est en cuisson

Flux principal:

1. L'utilisateur appuie sur le mode de cuisson voulu

2. Le système affiche un message que le choix a bien été fait

3. L'utilisateur appuie sur le bouton "démarrer"

4. Le système affiche un message que la cuisson du riz a bien démarré

5. Le système affiche le temps restant à la cuisson

6. Le système commence la cuisson avec le mode préalablement choisis

Flux alternatif [3].a: La marmite n'est pas sur le cuiseur

- 1. Le système affiche qu'il faut mettre la marmite sur le cuiseur
- 2. Retour à l'étape 3

Flux alternatif [3].b: L'utilisateur attend 10 secondes après avoir choisi un mode de cuisson

- 1. Le système retourne dans un état sans mode de cuisson sélectionné
- 2. Retour à l'étape 1

CU2 Tremper le riz

Brève description : Le cuiseur laisse le riz dans la marmite pendant une heure avant de donner

une alerte

Acteur principal: Utilisateur

Préconditions : Le cuiseur de riz est sous tension

Post-conditions : Le système émet une alerte sonore

Flux principal:

1. La marmite avec le mélange de riz est dans le cuiseur de riz

2. Le système détecte le poids additionnel dans la marmite

3. Le système entre en mode "trempage"

4. Après une heure le système émet un signal sonore