

ARQUITECTURAS DE SISTEMAS SERVIDORES

Los sistemas servidores de transacciones proporcionan una interfaz a través de la cual los clientes pueden enviar peticiones para realizar una acción que el servidor ejecutará y cuyos resultados se devolverán al cliente.

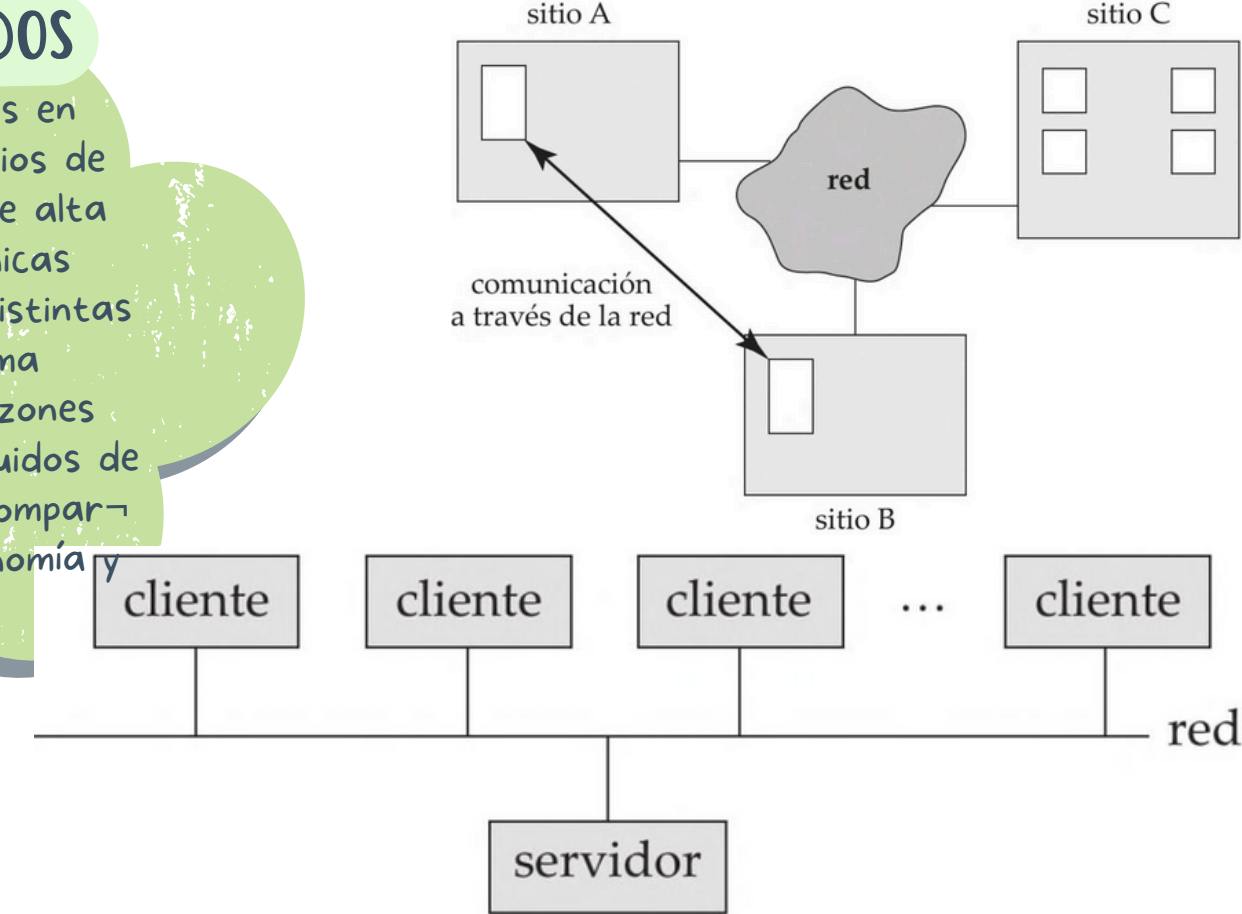
Los sistemas servidores de datos permiten a los clientes interactuar con los servidores realizando peticiones de lectura o modificación de datos en unidades tales como archivos o páginas.

SISTEMAS PARALELOS

Mejoran la velocidad de procesamiento y de E/S porque la CPU y los discos funcionan en paralelo. En el procesamiento paralelo se realizan muchas operaciones simultáneamente mientras que en el procesamiento secuencial, los distintos pasos computacionales han de ejecutarse en serie.

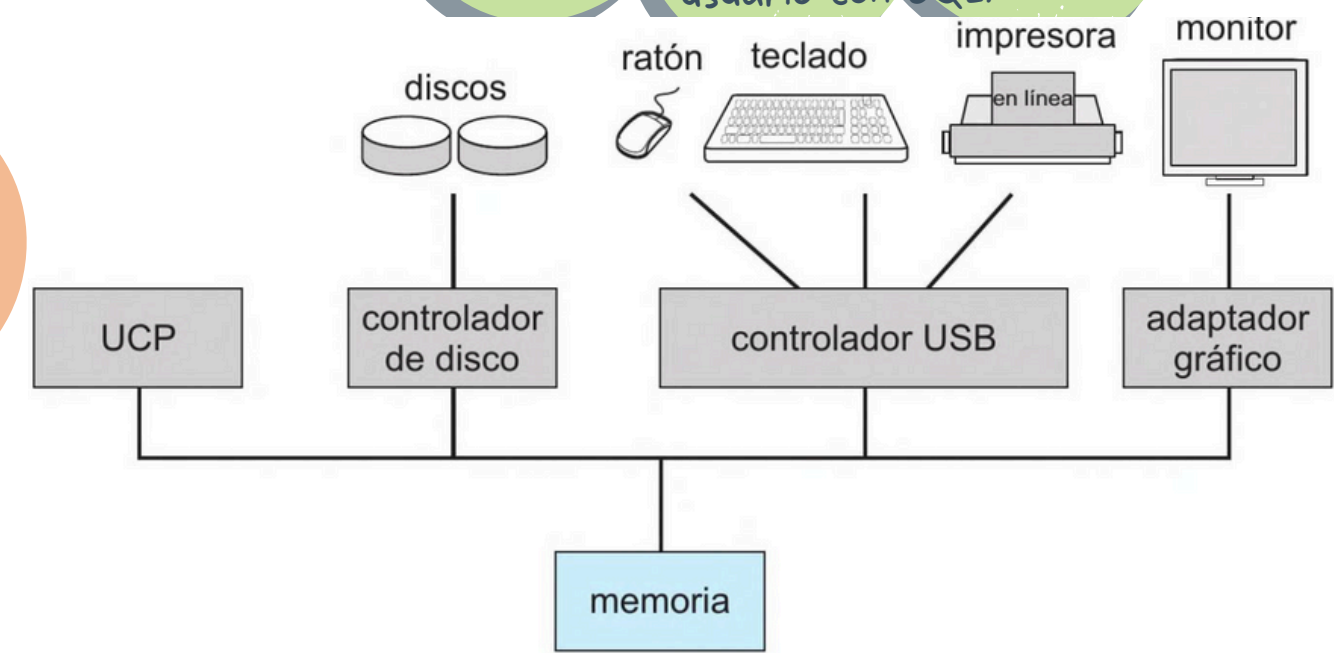
SISTEMAS DISTRIBUIDOS

Se almacena la base de datos en varias computadoras. Los medios de comunicación como las redes de alta velocidad o las líneas telefónicas pueden poner en contacto las distintas computadoras de un sistema distribuido. Existen varias razones para construir sistemas distribuidos de bases de datos, incluyendo el compartimiento de los datos, la autonomía y la disponibilidad.



ARQUITECTURA CLIENTE SERVIDOR

Tienen su funcionalidad dividida entre el sistema servidor y múltiples sistemas clientes. La funcionalidad se puede dividir en dos partes: la fachada y el sistema subyacente. El sistema subyacente gestiona el acceso a las estructuras. La fachada de un sistema de base de datos está formado por herramientas como la interfaz de usuario con SQL.



ARQUITECTURAS CENTRALIZADAS

Son aquellos que se ejecutan en un único sistema informático sin interactuar con ninguna otra computadora. Tales sistemas comprenden el rango desde los sistemas de bases de datos monousuario ejecutándose en computadoras personales hasta los sistemas de bases de datos de alto rendimiento ejecutándose en grandes sistemas.

ARQUITECTURA DE LOS SISTEMAS DE BASES DE DATOS