

GUÍA DE LABORATORIOS, TALLERES O TAREAS PRACTICAS

FPF.SGC.GFG.41 Versión 1.0 Última actualización 25-10-2016



1.Facultad:	CIENCIAS DE LA INGENIERÍA					
2.Carrera:	INGENIERÍA DE SOFTWARE					
3. Asignatura:	INTRODUCCIÓN A LA INGENIERÍA DE SOFTWARE					
4.Tiempo asignado para la actividad:		3 HORAS	5.Fecha:	20/09/2018 (SEMANA 15)		

6.TEMA:

USO DE GIT Y GESTIÓN DE RECURSOS REMOTOS

7.OBJETIVOS

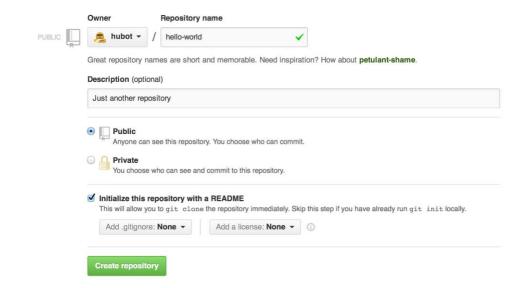
- Conocer el uso de herramientas útiles para el trabajo en equipo dentro de un proyecto de software.
- Evidenciar la importancia de GitHub como una plataforma de desarrollo colaborativo de software.

8.EQUIPOS MATERIALES, EQUIPOS O RECURSOS:

- Computador.
- Conexión a Internet.
- Aula virtual

9.INSTRUCCIONES

- Paso 1: Crear un nuevo repositorio
 - En la esquina superior derecha, al lado de tu avatar o identicon, haz clic en + y luego seleccione Nuevo repositorio.
 - Nombra tu repositorio hello-world.
 - o Escribe una breve descripción.
 - o Seleccione Inicializar este repositorio con un README.
 - o Haga clic en Crear repositorio.



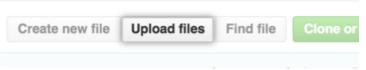


GUÍA DE LABORATORIOS, TALLERES O TAREAS PRACTICAS

FPF.SGC.GFG.41 Versión 1.0 Última actualización 25-10-2016

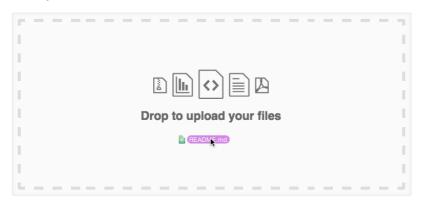


- Paso 2: Agregar un archivo a un repositorio
 - o En GitHub, vaya a la página principal del repositorio.
 - O Debajo de su nombre de repositorio, haga clic en Cargar archivos.

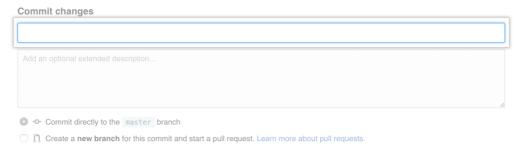


- o Arrastre y suelte el archivo o la carpeta que desea cargar en su repositorio en el árbol de archivos.
- o Nota: Seleccionar el archivo practica1.py alojado en la sección de recursos del aula virtual.

octo-repo /



 En la parte inferior de la página, escriba un breve y significativo mensaje de confirmación que describa el cambio que realizó en el archivo.



 Debajo de los campos del mensaje de confirmación, decida si desea agregar su confirmación a la rama actual o a una nueva.



o Haga clic en Confirmar cambios.





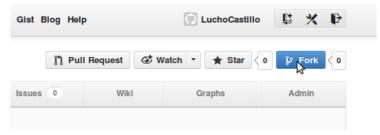
GUÍA DE LABORATORIOS, TALLERES O TAREAS PRACTICAS

FPF.SGC.GFG.41 Versión 1.0 Última actualización 25-10-2016

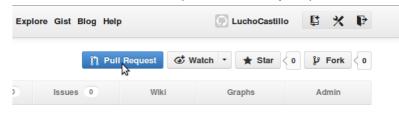


■ Paso 3: Colaborar con un proyecto ajeno - Fork del repositorio

 Buscar dentro de los repositorios el usuario ddmendozac, y luego presionar el botón fork. Esto genera automáticamente una copia del mismo en tu perfil.



o Al terminar tus modificaciones presionar Pull Request para enviárselo al creador del mismo.



10.CRITERIOS DE EVALUACIÓN o RÚBRICA

CATEGORÍA	Sobresaliente (15 puntos)	Aprobado (11 puntos)	Regular (7 puntos)	Insuficiente (3 puntos)
Creación de repositorio (40%)	Asigna al repositorio nombre detallado en el instructivo, una breve descripción y archivo README con información personal. (6 puntos)	Asigna al repositorio nombre detallado en el instructivo, una breve descripción y archivo README, pero sin información personal. (4,4 puntos)	Asigna al repositorio nombre distinto al detallado en el instructivo, sin descripción ni archivo README. (2,8 puntos)	Asgina solo un nombre al repositorio. (1,2 puntos)
Alojar proyectos (20%)	El archivo seleccionado es el indicado en el instructivo, asigna un mensaje de confirmación, y lo agrega a una rama actual. (3 puntos)	El archivo seleccionado es el indicado en el instructivo, asigna un mensaje de confirmación, pero no lo agrega a ninguna rama. (2,2 puntos)	El archivo seleccionado no es el indicado en el instructivo, y no asigna un mensaje de confirmación, ni lo agrega a ninguna rama. (1,4 puntos)	El archivo seleccionado es e indicado en el instructivo. (0,6 puntos)
Colaboración con proyectos ajenos (40%)	Genera una copia del repositorio en su perfil, realiza todas las modificaciones solicitadas en el instructivo, y envía un Pull Request. (6 puntos)	Genera una copia del repositorio en su perfil, realiza todas las modificaciones solicitadas en el instructivo, pero no envía un Pull Request. (4,4 puntos)	Genera una copia del repositorio en su perfil, no realiza todas las modificaciones solicitadas en el instructivo, y no envía un Pull Request. (2,8 puntos)	Sólo genera una copia del repositorio en su perfil. (1,2 puntos)



GUÍA DE LABORATORIOS, TALLERES O TAREAS PRACTICAS

FPF.SGC.GFG.41 Versión 1.0 Última actualización 25-10-2016



11.RESULTADOS A OBTENER

Al finalizar la practica el alumno será capaz de:

- Crear un nuevo repositorio y alojar proyectos utilizando el sistema de control de versiones Git.
- Colaborar en un proyecto ajeno a través de la plataforma GitHub.
- Realizar modificaciones de forma remota sobre un repositorio clonado.

12.CONCLUSIONES

13.RECOMENDACIONES

- Antes de iniciar la práctica el estudiante necesita una cuenta de GitHub: https://github.com/ y acceso a internet.
- No es necesario saber cómo codificar, usar la línea de comando o instalar Git.
- Incluir el archivo README (por defecto) o un archivo con información sobre su proyecto.
- Seguir de manera aplicada las instrucciones. Evitar manipular alguna acción que no esté contemplada en el desarrollo de esta práctica.

14.Docente: ING. DENIS DARÍO MENDOZA CABRERA, MGTI

Notas:

- 1. Esta guía es un instrumento que organiza los trabajos elaborados por los estudiantes en función del nivel de pertinencia del perfil de la carrera.
- 2. Esta guía es la evidencia de: <u>Preparación y actualización de clases</u>, seminarios, talleres, <u>entre otros</u>; Diseño y elaboración de libros, material didáctico, <u>quías docentes</u> o syllabus.(RRA Art. 6. Ítem 1,2)