

SENAC

Centro Universitário Santo Amaro

Análise Desenvolvimento de Sistemas

Programação Web – Professor Carlos Veríssimo



Alunos: Israel da Silva Santos

Brenno Leite Bernardes

**Ambiente Web**

**Atividade Discente Orientada - 01**

SÃO PAULO

29/08/2022

## **Conceitos**

1. O que é DOM
2. Relação entre DOM e JavaScript
3. Elementos da implementação do JavaScript/DOM

## 1 – O que é DOM

DOM, Modelo de Objetos de Documentos tem por finalidade descrever e padronizar os objetos e seus inter-relacionamentos em uma aplicação

O DOM Possui três subconjuntos conhecidos como, DOM Core que é uma API, Application Programming Interface, interface de programação que define um conjunto de objetos e interfaces para acessar e manipular os objetos de um documento.

DOM Core é uma especificação do World Wide Web Consortium (W3C), possuindo assim uma interface de programação padronizada, foi desenvolvido para ser utilizado por qualquer linguagem de programação.

DOM HTML, XML é um diagrama do documento “HTML, XML”, que representa uma estrutura em árvore, com graus de parêntesco, ascendência e descendência entre membros.

Ambos destinam-se a padronizar e simplificar a programação JavaScript aplicada a documentos “HTML, XML”, criando maneiras simples de acessar a estrutura, criar, modificar, adicionar, retirar e manipular elementos e conteúdos de documentos.

## 2 – Relação entre DOM e JavaScript

Na maioria dos casos a interface(API) DOM está correlacionada a linguagem de programação JavaScript que é utilizada para a criação do script do site.

O DOM como vimos anteriormente é um modelo para a representação dos objetos. Sendo assim ele define as estruturas em que um documento construído através do JavaScript será lido pelo navegador.

Assim enquanto o DOM representa e estrutura os componentes da página, o JavaScript acessa e manipula esses conteúdos.

Criando assim vantagens para o uso como, possibilidade de aplicações que alteram dados do site sem atualização da página, criação de interfaces avançadas para o usuário, acessar e modificar conteúdos e elementos sem a necessidade de lidar diretamente com os códigos HTML, XML e expande o as possibilidades para desenvolvedores Web.

### 3 – Elementos da implementação do JavaScript/DOM

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<!-- Definição da língua utilizada na página.
-->
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Dados com JS</title>
  <style>
/* Definição de fonte/ tamanho da fonte.
*/
    body { font: 12pt Arial; }
    button { font-size: 12pt; padding: 30px; }
  </style>
</head>
<body>
  <h1>Senac - TADS - PW - 2º Semestre </h1>
<!-- h1 é a tag responsável pela criação do título do site/documento.
-->
  <h2>Aula #02 - Introdução ao JS</h2>
<!-- h2 é o título de nível 2 dentro do site/documento.
-->
  <h3>Tabalhando com Dados</h3>
<!-- h3 é o título de nível 3 dentro do site/documento.
-->
  <button onclick="iniciarInteracao()">Clique para começar</button>
<!-- Criação de botão clicável com a palavra definida.
-->
  <script>
    function iniciarInteracao() {
      let nome = window.prompt('Qual é o seu nome? ')
/* Utilização do DOM, junto ao JavaScript para envio de alerta ao usuário
Após o clique, acionando a função de interação.
*/
      window.alert(`Olá, ${nome}! Bem vindo ao Curso PW do Senac!`)
/* Alerta enviado, onde é apresentado o nome digitado pelo usuário.
*/
    }
  </script>
</body>
</html>
```

Fontes utilizadas neste documento/atividade

Livro JavaScript GUIA DO PROGRAMADOR, MAURÍCIO SAMY SILVA