



UNACAR
Universidad Autónoma del Carmen

Israel Emmanuel Jiménez Lopez.

Alumno

Reconocimiento de patrones.

Curso

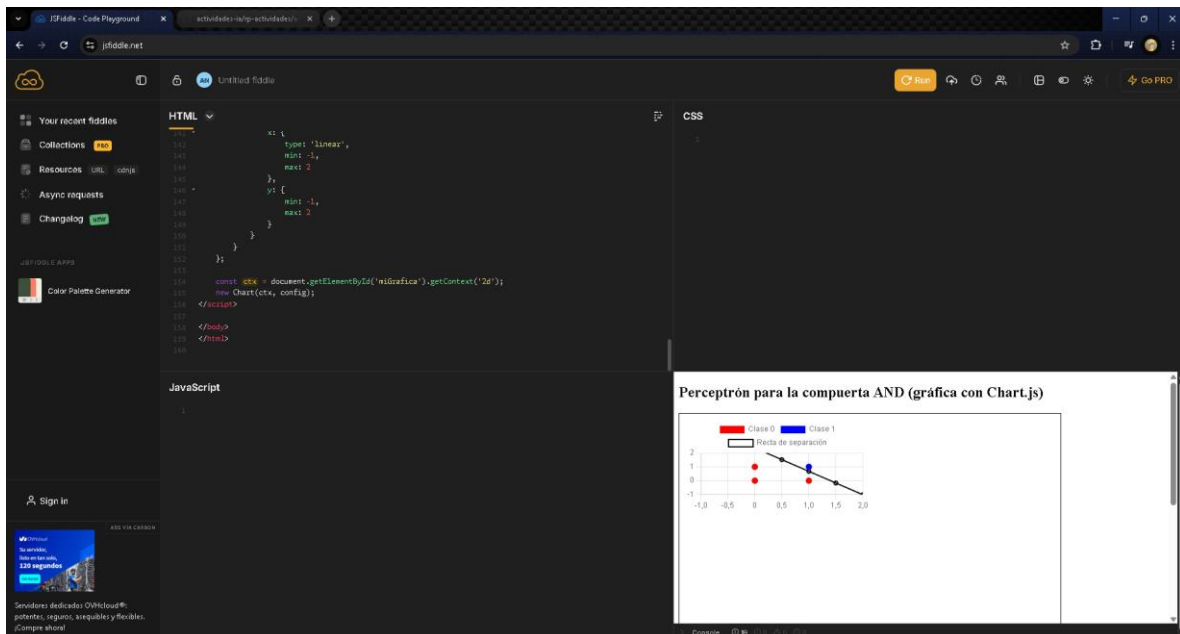
Jesús Alejandro Flores Hernández

Profesor



Actividad 5 perceptron en js

1. En su navegador ejecute el archivo "perceptronANDChart.html", vera que grafica los puntos de la salida del and y unos puntos grises de la recta que los separa, modifique el código para que trace la recta en lugar de 4 puntos grises.
2. Modifique el código anterior para que trabaje con las salidas del OR.
3. Ejecute el archivo "perceptronORgraficado.html", estudie el codigo y modifiquelo para que trabaje con las salidas el AND.
4. Invente un conjunto de 20 puntos linealmente separables, modifique el código del inciso 3 para que trace la línea que los separe.



JSFiddle - Code Playground

actividades-ia/np-actividades-ia

+

jsfiddle.net

jsfiddle

Go PRO

Your recent fiddles

Collections

Resources

Async requests

Changelog

Sign in

Color Palette Generator

Serverless dedicated OVHcloud®
potentes, seguros, escalables y flexibles.
Compre ahora!

Tráfico de dispositivos
Edison Alvarez

HTML

JavaScript

CSS

Perceptrón entrenando la compuerta AND

Console

08:33 p. m.
25/04/2023

```
107     w[i] += error * a[i];
108     w[i] += error * 1; // bias
109     actualizado = true;
110   }
111   iter++;
112   } while (actualizado && iter < maxIter);
113
114   entrada = true;
115   dibujarPuntos();
116   dibujarLinea();
117   document.getElementById("pesos").textContent = "Pesos entrenados: W = " + JSON.stringify(w);
118 }
119
120 // inicial
121 dibujarPuntos();
122 </function>
123 </body>
124 </html>
```

JSFiddle - Code Playground

actividades-ia/np-actividades-ia

+

jsfiddle.net

jsfiddle

Go PRO

Your recent fiddles

Collections

Resources

Async requests

Changelog

Sign in

Color Palette Generator

Serverless dedicated OVHcloud®
potentes, seguros, escalables y flexibles.
Compre ahora!

Tráfico de dispositivos
Edison Alvarez

HTML

JavaScript

CSS

Perceptrón con 20 puntos linealmente separables

Console

08:37 p. m.
25/04/2023

```
114     w[i] += error * a[i] * bias
115   }
116   actualizado = true;
117 }
118 iter++;
119 } while (actualizado && iter < maxIter);
120
121 entrada = true;
122 dibujarPuntos();
123 dibujarLinea();
124 document.getElementById("pesos").textContent = "Pesos entrenados: W = " + JSON.stringify(w.map(w => v.toFixed(2)).join(", "));
125 }
126
127 // Inicial
128 dibujarPuntos();
129 </function>
130 </body>
131 </html>
```