



**Universidad Autónoma de Baja California**

**Facultad de Ingeniería, Arquitectura y Diseño**

**Carlos Gallegos**

**Israel Ledesma Alcalá**

**Grupo: 941**

**Haskell**

**Paradigmas de la programación**

**Viernes 14 de Noviembre del 2025**

# Universidad Autónoma de Baja California

## Facultad de Ingeniería, Arquitectura y Diseño

```
*> hello.hs
1  main = do
2      putStrLn "Hello, everybody"
3      putStrLn ("Please look at my favorite odd numbers: " ++ show (filter odd [10..20]))
4      putStrLn ("Como se usa haskell")
5      putStrLn ("Primero descargue haskell")
6      putStrLn ("en los links dados por el profesor")
7      putStrLn ("despues pase a otros videos")
8      putStrLn ("para ver sus funciones y comandos")
9
10     putStrLn("Y agregue una entrada de usuario")
11     putStrLn "Escribe tu nombre:"
12     nombre <- getLine
13     putStrLn ("Mucho gusto, " ++ nombre)
14
15
16
```

**Código escrito en haskell sobre el funcionamiento de la aplicación etc.**

```
A12V@MSI MINGW64 /c/941/Paradigmas (master)
● $ ./hello
Hello, everybody
Please look at my favorite odd numbers: [11,13,15,17,19]
Como se usa haskell
Primero descargue haskell
en los links dados por el profesor
despues pase a otros videos
para ver sus funciones y comandos
Y agregue una entrada de usuario
Escribe tu nombre:
isra
Mucho gusto, isra
```

**los datos que muestra el código al ser compilado y ejecutado.**

