



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería, Arquitectura y Diseño

Jonatan Crespo Ragland

Israel Ledesma Alcala

Grupo: 932

Taller 7

Organización de computadoras

lunes 14 de Abril de 2025

## Comparador de Números:

```
section .data
    msg_equal db 'Los números son iguales', 0xA, 0
    msg_greater db 'El primer número es mayor', 0xA, 0
    msg_smaller db 'El primer número es menor', 0xA, 0
    msg_negative db 'El número es negativo', 0xA, 0

section .bss
    num1 resb 1
    num2 resb 1

section .text
    global _start

_start:
    ; Leer los dos números
    ; (Código de lectura aquí...)

    ; Comparar los números
    mov al, [num1]      ; Cargar el primer número
    cmp al, [num2]      ; Comparar con el segundo número
    je equal_flag       ; Si son iguales, saltar a equal_flag
    jl smaller_flag     ; Si el primer número es menor, saltar a
smaller_flag
    jg greater_flag     ; Si el primer número es mayor, saltar a
greater_flag

equal_flag:
    mov ecx, msg_equal
    jmp print_result

smaller_flag:
    mov ecx, msg_smaller
    jmp print_result

greater_flag:
    mov ecx, msg_greater
    jmp print_result

print_result:
    ; (Código para imprimir el resultado)
    ; (Código de salida aquí...)
```

## Clasificación de Números:

```
section .data
msg_negativo db 'tu número es negativo'
msg_positivo db 'tu número es positivo'
msg_cero db 'tu número es cero'

section .bss
    num1 resb 1

section .text
    global _start

_start:
    ; Leer el número
    ; (Código de lectura aquí...)
    ; Comparar el número con cero

mov al, [num1] ; cargar el número
cmp al, [0]    ; Comparar con el número 0
jz cero_flag ; si el número es cero salta a cero_flag

cero_flag

print_result:
    ; (Código para imprimir el resultado)
    ; (Código de salida aquí...)
```