



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería, Arquitectura y Diseño

Jonatan Crespo Ragland

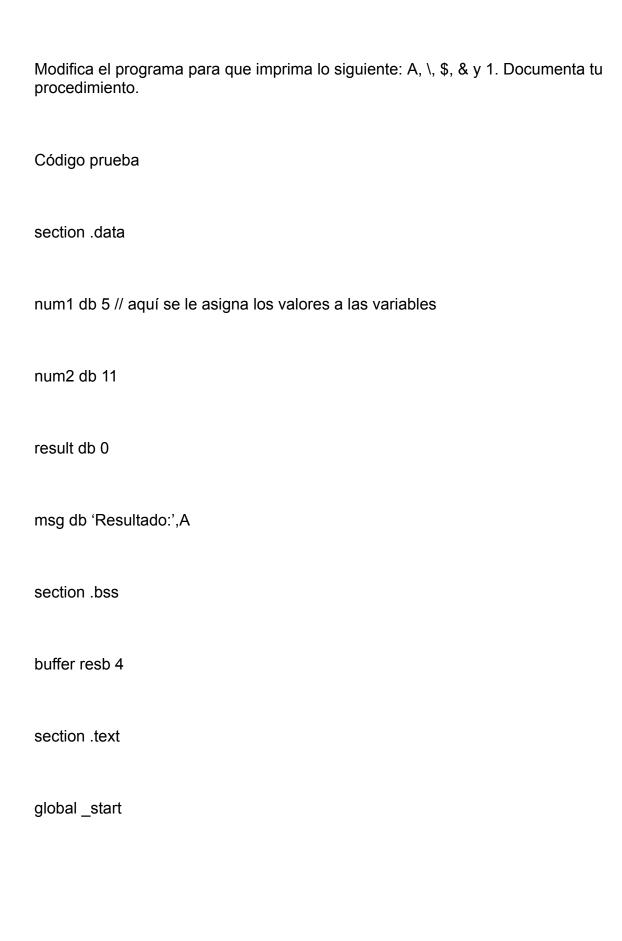
Israel Ledesma Alcala

Grupo: 932

Taller 9

Organización de computadoras

Martes 22 de Abril del 2025

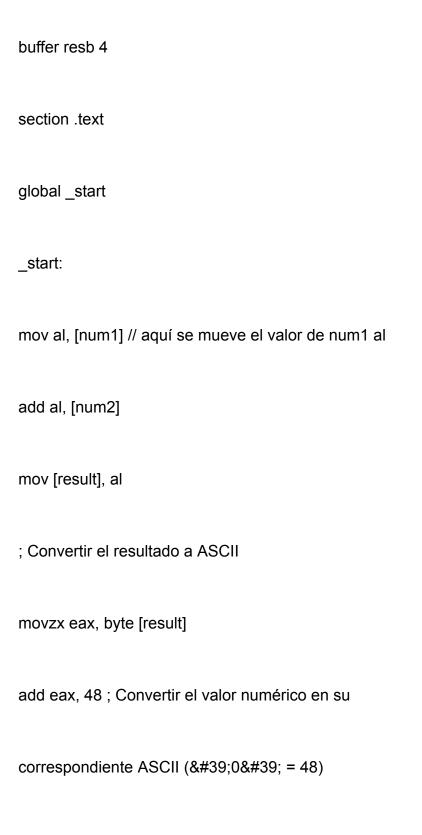


```
_start:
mov al, [num1] // aquí se mueve el valor de num1 a al
add al, [num2]
mov [result], al
; Convertir el resultado a ASCII
movzx eax, byte [result]
add eax, 65; Convertir el valor numérico en su
correspondiente ASCII ('A'; = 65)
mov [buffer], al ; Almacenar el carácter ASCII en el
buffer
```

mov eax, 4 mov ebx, 1 mov ecx, msg mov edx, 11 int 0x80 mov eax, 4 mov ebx, 1 mov ecx, buffer mov edx, 1 int 0x80

mov eax, 1

xor ebx, ebx
int 0x80
código el cual yo tengo que describir qué es lo que hace
Código prueba
section .data
num1 db 5 // aquí se le asigna los valores a las variables
num2 db 11
result db 0
msg db 'Resultado:',0
section .bss





int 0x80

mov eax, 1

xor ebx, ebx

int 0x80