



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería, Arquitectura y Diseño

Jonatan Crespo Ragland

Israel Ledesma Alcala

Grupo: 932

Taller 10

Organización de computadoras

Viernes 16 de Mayo del 2025

```

section .data
char db 0
newline db 10
section .text
global _start
_start:
    ; Cargar el carácter 'A' (ASCII 65) en AL
    mov al, 'A'

    ; SHL (Desplazamiento lógico a la izquierda)
    shl al, 1
    mov [char], al
    call print_char

    ; SHR (Desplazamiento lógico a la derecha)
    mov al, 'A'
    shr al, 1
    mov [char], al
    call print_char

    ; ROL (Rotación a la izquierda)
    mov al, 'A'
    rol al, 1
    mov [char], al
    call print_char

    ; ROR (Rotación a la derecha)
    mov al, 'A'
    ror al, 1
    mov [char], al
    call print_char

    ; Salir
    mov eax, 1
    xor ebx, ebx
    int 0x80

print_char:
    mov eax, 4
    mov ebx, 1
    mov ecx, char
    mov edx, 1
    int 0x80

```

```
mov eax, 4  
mov ebx, 1  
mov ecx, newline  
mov edx, 1  
int 0x80  
ret
```