



# Sesión 26

## Programación Nivel Básico



UNIVERSIDAD  
LIBRE®

eTraining®



Sesión 26:

# Desarrollo de Página Web

**Reto1: Planificación y Análisis de  
Requerimientos, Diseño de la Interfaz**

# Objetivos del Reto

- Fomentar la creatividad y el pensamiento crítico en el desarrollo de una plataforma web para comercio electrónico.
- Impulsar la colaboración y el trabajo en equipo para lograr un resultado final exitoso y funcional.
- Identificar y resolver problemas de diseño e implementación en un proyecto real de e-commerce.
- Brindar a los participantes una experiencia práctica en el desarrollo de un portal de e-commerce, desde la planificación hasta la entrega final.







# Caso

Para ilustrar el desarrollo de un portal de e-commerce, se utilizará el caso de estudio de una tienda online de ropa. El portal ofrecerá una amplia gama de prendas para hombres, mujeres y niños. La tienda online busca mejorar la experiencia del cliente, ofreciendo opciones de compra convenientes y seguras.

Se analizará el flujo de compra, la gestión de inventario, la integración de sistemas de pago y el desarrollo de funcionalidades como filtros de búsqueda, recomendaciones de productos y seguimiento de pedidos.

# Objetivos de aprendizaje



- Aprenderás a identificar las necesidades del usuario y traducirlas en requisitos funcionales y no funcionales.
- Adquirirás experiencia en la selección de herramientas y tecnologías apropiadas para el desarrollo de un portal de comercio electrónico funcional.
- Desarrollarás habilidades para diseñar interfaces de usuario atractivas, intuitivas y fáciles de usar.
- Aprenderás a integrar diferentes componentes del portal de e-commerce y realizar pruebas para asegurar su correcto funcionamiento.

# Requisitos del Proyecto

Los estudiantes tendrán la libertad de definir los requisitos específicos del portal web en función del tipo de empresa seleccionada.

Sin embargo, se espera que el proyecto final incluya las siguientes características mínimas:

- **Funcionalidad básica**

El sitio web debe permitir a los usuarios navegar por los productos, agregarlos al carrito de compras, realizar el pago y rastrear sus pedidos.

- **Integración con Git y GitHub**

El proyecto deberá estar versionado con Git y alojado en GitHub para facilitar la colaboración y el seguimiento del desarrollo.

- **Diseño Amigable**

El sitio web debe ser fácil de usar y navegar desde cualquier dispositivo







# Puntos Clave a Tener en Cuenta

- **Experiencia de Usuario**

Ofrece una experiencia de compra fluida y sencilla. Prioriza la facilidad de uso y la navegabilidad intuitiva. Integra funciones como búsqueda, filtrado y recomendaciones personalizadas para mejorar la experiencia del cliente.

- **Seguridad**

Protege la información confidencial de los clientes. Implementa medidas de seguridad robustas para prevenir el acceso no autorizado y las actividades fraudulentas. Asegúrate de que las transacciones se realicen de manera segura y confiable.



# Conocimientos Requeridos para el Desarrollo

- **HTML, CSS y JavaScript**

Estos son los lenguajes base para crear la interfaz del sitio web. Se requiere un conocimiento sólido para el desarrollo.

- **Git y GitHub**

Es fundamental dominar estos sistemas de control de versiones para trabajar en equipo de forma efectiva.

- **Desarrollo de Frontend, Backend**

Se necesita un conocimiento básico de un lenguaje de servidor como Python, PHP o Node.js para construir la lógica del sitio web.







## Posibles Aplicaciones

Este proyecto tiene diversas aplicaciones potenciales en el ámbito del comercio electrónico.

Las plataformas de e-commerce permiten a los negocios vender productos online, alcanzando una audiencia global.

Algunos ejemplos concretos de aplicaciones son:

- Tiendas online
- Plataformas de Marketplace
- Sistemas de gestión de inventario





# Herramientas a utilizar

- Para la construcción de la interfaz de usuario del portal de e-commerce, se pueden utilizar frameworks de desarrollo web como bootstrap, que ofrecen componentes predefinidos y herramientas para la gestión de estado.
- Para el desarrollo del backend, se pueden utilizar lenguajes como Python. La elección dependerá de la arquitectura del sistema y las preferencias del equipo de desarrollo.
- Para el almacenamiento de la información del portal, se puede utilizar una base de datos relacional como MySQL o PostgreSQL. La elección dependerá de la estructura de los datos y el volumen de información a gestionar.





## Entrega del Proyecto

- **Documentación de Requisitos:** Detalle de las necesidades de la empresa y los requisitos específicos de la página web.
- **Prototipo de Diseño:** Mockups que muestren el diseño propuesto para la página web.
- **Código Fuente:** Código bien documentado y organizado que implemente todas las funcionalidades requeridas.







# Ejemplos para el desarrollo del Reto





# ¡Gracias

por ser parte de esta  
Experiencia de aprendizaje!