

Exercício: Complexidade de Algoritmos

Objetivos: Exercitar os conceitos de Complexidade de Algoritmos.

Data da Entrega: 19/03/2018

OBS 1: Exercício Individual.

OBS 2: A entrega desta lista deverá ser executada via SIGAA.

NOME: ISRAEL DE CASTRO VIDAL MATRÍCULA: 409500

Questão 1

As funções $f(n)$ mostradas abaixo fornecem o tempo de processamento $T(n)$ de um algoritmo resolvendo um problema de tamanho n . Complete a tabela abaixo colocando, para cada algoritmo, sua complexidade (O maiúsculo) e a ordem do mais eficiente para o menos eficiente. Em caso de empate repita a ordem (por exemplo: 1º, 2º, 2º,).

$f(n)$	$O(\dots)$	ordem
$5 + 0.001n^3 + 0.025n$	$O(n^3)$	9
$500n + 100n^{1.5} + 50n \log_{10} n$	$O(n^{1.5})$	5
$0.3n + 5n^{1.5} + 2.5 \cdot n^{1.75}$	$O(n^{1.75})$	6
$n^2 \log_2 n + n(\log_2 n)^2$	$O(n^2 \log n)$	8
$n \log_3 n + n \log_2 n$	$O(n \log n)$	2
$3 \log_8 n + \log_2 \log_2 \log_2 n$	$O(\log n)$	1
$100n + 0.01n^2$	$O(n^2)$	7
$0.01n + 100n^2$	$O(n^2)$	7
$2n + n^{0.5} + 0.5n^{1.25}$	$O(n^{1.25})$	4
$0.01n \log_2 n + n(\log_2 n)^2$	$O(n \cdot (\log n)^2)$	3
$100n \log_3 n + n^3 + 100n$	$O(n^3)$	9
$0.003 \log_4 n + \log_2 \log_2 n$	$O(\log n)$	1

Questão 2

Os algoritmos abaixo são usados para resolver problemas de tamanho n . Descreva e informe para cada algoritmo sua complexidade no pior caso (O maiúsculo/Ômicron). Tente entender o problema antes de apresentar uma resposta.

a)

```
for ( i=1; i < n; i *= 2 ) {  
    for ( j = n; j > 0; j /= 2 ) {  
        for ( k = j; k < n; k += 2 ) {  
            sum += (-j * k) << i/2;  
        }  
    }  
}
```

$$\begin{array}{l} \log n \\ \log n \\ n/2 \\ \hline O(n(\log n)^2) \end{array}$$

b)

Leia(n);

$x \leftarrow 0$

Para $i \leftarrow 1$ até n faça

n

Para $j \leftarrow i+1$ até n faça

n

Para $k \leftarrow 1$ até $j-i$ faça

n

$x \leftarrow x + 1$

$$O(n^3)$$

Questão 3

Suponha um algoritmo A e um algoritmo B com funções de complexidade de tempo $a(n) = n^2 - n + 549$ e $b(n) = 49n + 49$, respectivamente. Determine quais são os valores de n pertencentes ao conjunto dos números naturais para os quais A leva menos tempo para executar do que B.

Questão 4

O Casamento de Padrões é um problema clássico em ciência da computação e é aplicado em áreas diversas como pesquisa genética, editoração de textos, buscas na internet, etc. Basicamente, ele consiste em encontrar as ocorrências de um padrão P de tamanho m em um texto T de tamanho n . Por exemplo, no texto $T = \text{"PROVA DE AEDSII"}$ o padrão $P = \text{"OVA"}$ é encontrado na posição 3 enquanto o padrão $P = \text{"OVO"}$ não é encontrado. O algoritmo mais simples para o casamento de padrões é o algoritmo da "Força Bruta", mostrado abaixo. Analise esse algoritmo e responda: Qual é a função de complexidade do número de comparações de caracteres efetuadas no melhor caso e no pior caso. Dê exemplos de entradas que levam a esses dois casos. Explique sua resposta!

$$\textcircled{3} \quad n^2 - n + 549 \neq 49n + 49$$

$$n^2 - 50n + 500 \leq 0$$

$$\Delta = 50^2 - 4 \cdot 500 = 500$$

$$x \approx \frac{50 \pm 22.36}{2} \approx \begin{cases} 36.18 \\ 13.82 \end{cases}$$

$$14 \leq n \leq 36$$

MELHOR CASO:

PADRÃO NO INÍCIO: 00

TEXTO:

T = "EDA: MELHOR CADEIRA"

P = "EDA"

$O(m)$

FOR 3 VEZ

WHILE m VÉZES

```
#define MaxTexto 100
#define MaxPadrao 10

/* Pesquisa o padrao P[1..m] no texto T[1..n] */
void ForcaBruta( char T(MaxTexto), int n,
                 char P(MaxPadrao), int m)
{
    int i, j, k;
    for( i = 0 ; i < n - m + 1 ; i++ )
    {
        k = i;
        j = 0;
        while ( ( j <= m ) && ( T[k] == P[j] ) )
        {
            j = j + 1;
            k = k + 1;
        }
        if ( j > m )
        {
            printf("Casamento na posicao %d", i);
            break;
        }
    }
}
```

PIOR CASO:

PAD

TEXTO POSSUI CARACTERES

SEMELHANTES AO

PADRÃO:

TEXTO: "EEEE"

PADRÃO: "EA" "EA"

FOR: ~~n~~ n-m

WHILE: m

$O(m \cdot (n - m + 1))$

Questão 5

Considere que você tenha um problema para resolver e duas opções de algoritmos. O primeiro algoritmo é quadrático tanto no pior caso quanto no melhor caso. Já o segundo algoritmo, é linear no melhor caso e cúbico no pior caso. Considerando que o melhor caso ocorre 90% das vezes que você executa o programa enquanto o pior caso ocorre apenas 10% das vezes, qual algoritmo você escolheria? Justifique a sua resposta em função do tamanho da entrada.

Questão 6

Perdido em uma terra muito distante, você se encontra em frente a um muro de comprimento infinito para os dois lados (esquerda e direita). Em meio a uma escuridão total, você carrega um lampião que lhe possibilita ver apenas a porção do muro que se encontra exatamente à sua frente (o campo de visão que o lampião lhe proporciona equivale exatamente ao tamanho de um passo seu). Existe uma porta no muro que você deseja atravessar. Supondo que a mesma esteja a n passos de sua posição inicial (não se sabe se à direita ou à esquerda), elabore um algoritmo para caminhar ao longo do muro que encontre a porta em $O(n)$ passos. Considere que n é um valor desconhecido (informação pertencente à instância). Considere que a ação composta por dar um passo e verificar a posição do muro correspondente custa $O(1)$.

⑤

$$A: \frac{90n^2}{100} + \frac{10n^2}{100}$$

$$n > 0$$

$$n^2 - 10n + 9 = 0$$

$$B: \frac{90}{100}n + \frac{10}{100}n^3$$

$$\Delta = 100 - 4 \cdot 9 = 64$$

$$n = \frac{10 \pm 8}{2} = \begin{cases} 9 \\ 1 \end{cases}$$

$$A < B:$$

$$n^2 < \frac{n^3 + 9n}{10}$$

COMO ESTAMOS INTERESSADOS EM $n \in \mathbb{N}$, TEMOS:

$$n > 9$$

$$10n^2 - n^3 + 9n < 0$$

$$n^3 - 10n^2 + 9n > 0$$

$$n(n^2 - 10n + 9) > 0$$

Logo, temos que o primeiro algoritmo é melhor que o segundo para $m > 9$. Portanto, considerando as probabilidades de melhor e pior caso, juntamente com o fato que $\forall n, n > 9$ o primeiro executa mais rápido, o mesmo é preferível. Veja que a decisão poderia ser diferente se soubéssemos a priori que a maior parte das entradas tem tamanho $n \leq 9$.

- ⑥ ENTRADA(n):
1. ANDAR n PASSOS PARA ESQUERDA;
 2. VERIFICAR SE EXISTE PORTA;
 3. SE EXISTE; RETORNA;
 4. SENÃO: ANDA $2n$ PASSOS PARA A DIREITA
 5. RETURN.

$\Theta(m)$
 $\Theta(1)$
 $\Theta(1)$
 $\Theta(n)$
 $\Theta(1)$

Logo, no melhor caso a porta está a n passos à esquerda.
 $\Omega(m)$

No pior caso está a n passos à direita, onde temos
 $\Theta(m) + \Theta(2m) = \Theta(m)$.

Logo: $\Theta(m)$.

$$P = p \cdot n - 0.01 = 1$$

$$p = \frac{1 + 0.01}{n} = m$$

$$\frac{m \cdot 0.01}{0.01} + \frac{n \cdot 0.01}{0.01} = 1$$

$$\frac{m \cdot p + n \cdot 0.01}{0.01} > \frac{m}{0.01}$$

$$0 > m \cdot p + n \cdot 0.01 - \frac{m}{0.01}$$

$$0 < m \cdot p + n \cdot 0.01 - m$$

$$0 < (p + m \cdot 0.01 - 1) \cdot m$$