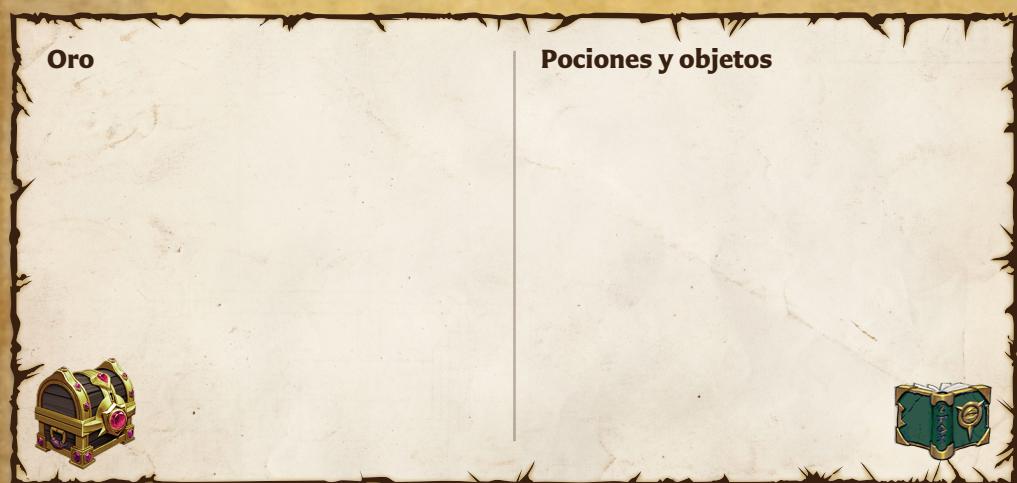


HERO QUEST

Nombre	Clase
--------	-------



Campeón 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14

En un turno, un héroe puede hacer una de las siguientes cosas

Moves and then performs an action or performs an action and then moves

de visión)

Buscar tesoros

En la habitación en la que están y si no hay monstruos presentes.

Buscar puertas secretas

En la habitación o el pasillo en el que están, si no hay monstruos presentes.

Buscar trampas

En la habitación o el pasillo en el que se encuentran, si no hay monstruos presentes.



Daga (25)



Báculo (100)



Varita (125)



Espada corta (150)



Hacha de mano (200) Espada ancha (250)



Estoque (250)



Espada larga (350)



Ballesta (350) Hacha de guerra (450)



Tool Kit (250)

Disarm Traps

Yelmo (125)



Escudo (150)



Cota de malla (500) Brazales (550)



Brazales (550)



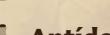
Armadura (850)



Destreza (100)



Batalla (200)



Velocidad (200)



Antídoto (300)



Agua bendita (400)



Recuperación (500)



Leyenda

- 💀 Resultado de los dados de combate
- ⚡ Ataque diagonal
- 🗡 Arma a distancia
- 💣 Arrojadiza
- 🛡 No se puede usar con un escudo
- 👑 Solo para un héroe concreto
- 👑 No utilizable por ciertos héroes
- +1 +1 en los dados de combate para
- +2 +2 Combat dice for defence
- 1 -1 en los dados de movimiento