Questao número 1: 1) Resolva as expressões lógicas, determinando se a expressão é verdadeira ou falsa: A = falsoA. 2>3= B= verdadeiro B. (6<8)ou(3>7)=C= falso C. não (2<3)= D=verdadeiro D. (5>=6 ou 6<7 ou não(a+5-6=8) $\{onde\ a=5\}$ 2) Determine o resultado lógico das expressões mencionadas, indicando se são verdadeiras ou falsas. Considere para as respostas os seguintes valores x=1, a=3, b=5, c=8 e d=7: Questao número 2: A. nao(x > 3) =A= verdadeiro B. (x < 1) e nao(b > d) = B= falso C. nao(d < 0) e (c > 5) =C=verdadeiro D. nao(x > 3) e (c < 7) =D=falso E. (a > b) ou (c > b) =E=verdadeiro F. (x >= 2) =F=falso G. (x < 1) e (b >= d) =G=falso H. (d < 0) ou (c > 5) =H=verdadeiro I. nao(d > 3) ou nao(b < 7) =I=falso J. (a > b) ou nao(c > b) =J=falso 3) Indique a saída dos trechos de programas em português estruturado, mostrados abaixo. Para as saídas considere os seguintes valores: a=2, b=3, c=5 e d=9. escreva("x <- (a - b) / c") A. Resposta: se nao(d > 5) entao escreva ("x <- (a + b) * d") senao escreva ("x <- (a-b) /c") fimse escreva ("x < -(a + b) / d * (c + d)") B. Resposta: se (a > 2) e (b < 7) entao escreva ("x <- (a + 2) * (b - 2)") escreva ("x <- (a + b) / d * (c + d)") fimse escreva ("x <- (a + 2) * (b - 2)") C. Resposta: se (a = 2) ou (b < 7) entao escreva ("x <- (a + 2) * (b -2)") escreva ("x <- (a + b) / d * (c + d)") fimse escreva ("x <- a - b") D. Resposta: se (a > 2) ou nao(b < 7) entao escreva ("x <- a + b - 2")

senao

escreva ("x <- a - b")

```
escreva("x <- a + b")
E. Resposta:
se nao(a > 2) ou nao(b < 7) entao
   escreva ("x <- a + b")
  escreva ("x <- a / b")
                    escreva("x <- d / b")
F. Resposta:
se nao(a > 3) e nao(b < 5) entao
  escreva ("x <- a + d")
senao
  escreva ("x <- d / b")
fimse
                escreva("x <- (a + d) / 2")
G. Resposta:
se (c \ge 2) e (b \le 7) entao
   escreva ("x <- (a + d) / 2")
senao
  escreva ("x <- d * c")
fimse
                 escreva ("x <- (a + d) / 2")
H. Resposta:
se (a \geq 2) ou (c \leq 1) entao
   escreva ("x <- (a + d) / 2")
senao
   escreva ("x <- d * c")
fimse
```

- 4) Desenvolva os algoritmos, seus respectivos diagramas de bloco e sua codificação em Portuês Estruturado (Você deve gravar o exercício "a" como L02A, o exercício "b" como L02B, e assim por diante):
 - a. Ler dois valores numéricos inteiros e apresentar o resultado da diferença do maior pelo menor valor.
 - b. Efetuar a leitura de um valor inteiro positivo ou negativo e apresentar o número lido como sendo um valor positivo, ou seja, o programa deverá apresentar o módulo de um número fornecido. Lembre-se de verificar se o número fornecido é menor que zero; sendo, multiplique-o por -1.
 - c. Ler quatro valores referentes a quatro notas escolares de um aluno e imprimir uma mensagem dizendo que o aluno foi aprovado, se o valor da média escolar for maior ou igual a 5. Se o aluno não foi aprovado, indicar uma mensagem informando esta condição. Apresentar junto das mensagens o valor da média do aluno para qualquer condição.
 - d. Ler quatro valores referentes a quatro notas escolares de um aluno e imprimir uma mensagem dizendo que o aluno foi aprovado, se o valor da média escolar for maior ou igual a 7. Se o valor da média for menor que 7, solicitar a nota de exame, somar com o valor da média e obter nova média. Se a nova média for maior ou igual a 5, apresentar uma mensagem dizendo que o aluno foi aprovado em exame. Se o aluno não foi aprovado, indicar uma mensagem informando esta condição. Apresentar com as mensagens o valor da média do aluno, para qualquer condição.
 - e. Efetuar a leitura de três valores (variáveis A, B e C) e efetuar o cálculo da equação completa de segundo grau, apresentando as duas raízes, se para os valores informados for possível efetuar o referido cálculo. Lembre-se de que a variável A deve ser diferente de zero.
 - f. Efetuar a leitura de três valores (variáveis A, B e C) e apresentá-los dispostos em ordem crescente.
 - g. Efetuar a leitura de quatro números inteiros e apresentar os números que são divisíveis por 2 e 3.
 - h. Efetuar a leitura de cinco números inteiros e identificar o maior e o menor valores.
 - i. Elaborar um programa que efetue a leitura de um número inteiro e apresentar uma mensagem informando se o número é par ou ímpar.
 - j. Elaborar um programa que efetue a leitura de um valor que esteja entre a faixa de 1 a 9. Após a

leitura do valor fornecido pelo usuário, o programa deverá indicar uma de duas mensagens: "O valor está na faixa permitida", caso o usuário forneça o valor nesta faixa, ou a mensagem "O valor está fora da faixa permitida", caso o usuário forneça valores menores que 1 ou maiores que 9.

- k. Elaborar um programa que efetue a leitura de um determinado valor inteiro, e efetue a sua apresentação, caso o valor não seja maior que três.
- I. Elaborar um programa que efetue a leitura do nome e do sexo de uma pessoa, apresentando com saída uma das seguintes mensagens: "Ilmo Sr.", se o sexo informado como masculino, ou a mensagem "Ilma Sra.", para o sexo informado como feminino. Apresente também junto da mensagem de saudação o nome previamente informado.