LABORATORIO 3: MODULACIÓN DIGITAL



Objetivos

Esta experiencia tiene como objetivo aplicar los conceptos de modulación digital para la transmisión y recepción de señales. Se busca implementar un modulador y un demodulador digital, aplicar un modelo de canal y realizar simulaciones para determinar el rendimiento del sistema de transmisión.

Instrucciones

- 1. El trabajo es en parejas o individual.
- 2. Fecha de entrega: Sábado 9 de Julio del 2022 hasta las 23:55.
- 3. La entrega consta de un informe de laboratorio (en PDF) y el código fuente con que se hicieron las pruebas.
- 4. La entrega tanto del informe (en PDF) como del programa debe ser en un archivo comprimido a través del link publicado en el classroom correspondiente.
- 5. Cualquier copia detectada entre los trabajos será calificada con nota mínima y será causal de reprobación del laboratorio.

Herramientas

Se utilizará el lenguaje de programación <u>Python 3</u> y algunos módulos de utilidad como: <u>Numpy</u>, <u>Scipy</u>, <u>Matplotlib</u>.

Se recomienda utilizar algún IDE adecuado para el desarrollo de su trabajo por ejemplo: PvCharm o Spvder, entre otros.

Si bien usar ejemplos y tutoriales encontrados en la web es una buena aproximación inicial, se recomienda fuertemente revisar o utilizar la documentación oficial del lenguaje y librerías. Debe citar los sitios web que usó como referencias.

Desarrollo

En clases se estudió la transmisión de información digital por un canal de comunicaciones a través de la técnica denominada **modulación**. Entre los sistemas de modulación digital se encuentran: ASK, FSK, PSK, QPSK o QAM, entre otras.

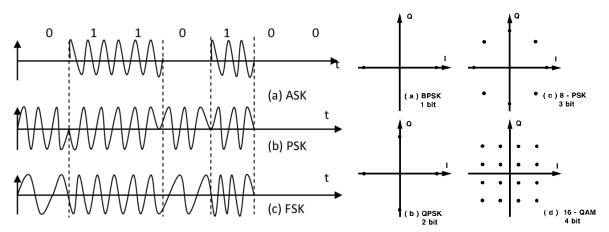


Figura 1. Ejemplos de modulación digital.

LABORATORIO 3: MODULACIÓN DIGITAL



Implemente y simule un sistema de comunicaciones digitales que se transmite por un canal AWGN:

- 1. Implemente un modulador digital que reciba un arreglo de bits y retorna la señal modulada. Ingrese como parámetro la tasa de bits del sistema. El tipo de modulación se deja a su criterio.
 - a. Describa su sistema y los parámetros utilizados. Un diagrama de bloques puede ser de utilidad.
 - b. Muestre que su sistema funciona para una caso de prueba pequeño.
- 2. Implemente un demodulador digital, que reciba la señal generada en el Punto 1, la tasa de bits utilizada, y retorna un arreglo de bits.
 - a. Describa su sistema y los parámetros utilizados. Un diagrama de bloques puede ser de utilidad.
 - b. Muestre que su sistema funciona para una caso de prueba pequeño.
- 3. Implemente un simulador de canal tipo AWGN. Reciba como parámetro la razón de señal a ruido (SNR)¹ y una señal modulada (como la del Punto 1). Debe retornar la señal de entrada con el nivel de ruido seleccionado.
- 4. Usando todo lo anterior simule un sistema de comunicación usando un canal AWGN y obtenga su rendimiento en términos de la tasa de error de bits (BER) (o probabilidad de error P_e) versus la razón señal a ruido (SNR) del canal. Para esto:
 - a. Genere un arreglo de bits aleatorio. Para que los resultados tengan validez estadística use un largo $L = [10^5, 10^6, 10^7, ...]$ según estime conveniente.
 - b. Simule la transmisión de los bits aplicando el modulador, demodulador y el canal AWGN para varios niveles de ruido. Considere al menos 10 niveles de SNR entre -2 y 10 dB.
 - c. Para cada SNR determine la tasa de errores de bit (BER) de su demodulador comparando los bits demodulados con los bits originales.
 - d. Repita el proceso para al menos tres tasas de bits diferentes.
 - e. Presente el rendimiento de su sistema en un gráfico de BER vs SNR para cada tasa de bits utilizada. Ver Figura 2 para un ejemplo.
- 5. Analice sus resultados y responda
 - ¿Cuáles son las ventajas y desventajas de la modulación digital?
 - ¿Cuáles son los principales usos para la modulación digital?
 - ¿De qué depende la tasa de errores de un sistema de comunicación digital?
 - ¿Cómo se puede mejorar la tasa de errores de un sistema de comunicación digital?
 - ¿Cómo afecta el ruido a la tasa de datos del sistema?
 - ¿Cómo se puede mejorar la tasa de datos de un sistema de comunicación digital?

¹ Note que si tiene ruido con una distribución normal n = N(0, 1), puede aumentar la potencia del ruido cambiando su varianza, en este caso n = σ N(0, 1). Para relacionar la varianza con el SNR_{dB} considere σ =sqrt(P_{signal}/SNR_{lineal}).

LABORATORIO 3: MODULACIÓN DIGITAL



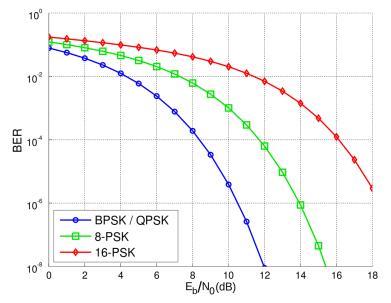


Figura 2. Ejemplo de una curva BER. En este caso normalizada a la razón señal a ruido por bit $(E_{\rm b}/N_{\rm o})$, pero también se puede usar el SNR (dB).

Informe

Se debe enviar un informe de laboratorio en formato PDF con todo el trabajo realizado y que incluya al menos las siguientes secciones:

- Introducción (0.5 1.0 página): Contexto, objetivos e información bibliográfica de relevancia (no es necesario repetir información que existe en la bibliografía, pero sí citar y/o sintetizar). ¿Qué se hará y por qué?
- **Marco Teórico:** Explicaciones básicas sobre todos los temas y tópicos tratados en la actividad. ¿Qué conceptos necesito saber para entender?
- **Desarrollo y resultados**: Explicación del trabajo realizado, exponiendo la señal creada originalmente, todas las modulaciones realizadas y todos los resultados obtenidos. Incluir algoritmos y/o códigos (extractos, resumen), diagramas, imágenes y tablas. ¿Qué se hizo y qué se obtuvo?
- Análisis de resultados: Análisis de cada resultado, está correcto?, por qué salió ese resultado, relacionar resultados con los contenidos del curso. ¿Tienen sentido mis resultados, por qué obtuve estos resultados?
- Conclusiones (0.5 1.0 página): Síntesis de los principales resultados encontrados y su relación con los contenidos. Problemas encontrados y cómo fueron solucionados. Conclusiones personales. ¿Qué aprendí con este trabajo?
- Bibliografía: Listado de referencias usadas en el trabajo. ¡Todas!. Libros (indicando capítulos), publicaciones, sitios web y videos (enlace y fecha de última visita), material de clases, etc. Formato APA. ¿Qué fuentes utilicé en este trabajo?

Se evaluará:

- Manejo de los contenidos, certeza de las aseveraciones.
- Calidad de la información presentada (gráficos, tablas, imágenes).

LABORATORIO 3: MODULACIÓN DIGITAL



- Formato y redacción.
- Capacidad de síntesis y claridad.

Código

Se debe adjuntar el código del programa realizado, el cual debe cumplir con los principios de buenas prácticas de programación y documentación. Se evaluará:

- Completitud y correctitud: el código resuelve todo el laboratorio y funciona sin errores.
- Orden y documentación: el código está ordenado, es auto explicativo, presenta comentarios para explicar qué se resuelve en cada paso. (se valora/recomienda programar -funciones, variables- y comentar en inglés)
- Técnicas de programación: adecuado uso de paradigmas de programación (funcional, orientado a objetos, paralelismo, etc), estructura del código (correcto uso de funciones, clases, tipos de datos, estructuras de datos), testeo, documentación.
- Instrucciones de uso del código. Incluya instrucciones en el informe y/o en un archivo README.

Dudas y consultas por correo al ayudante y profesor de cátedra.