

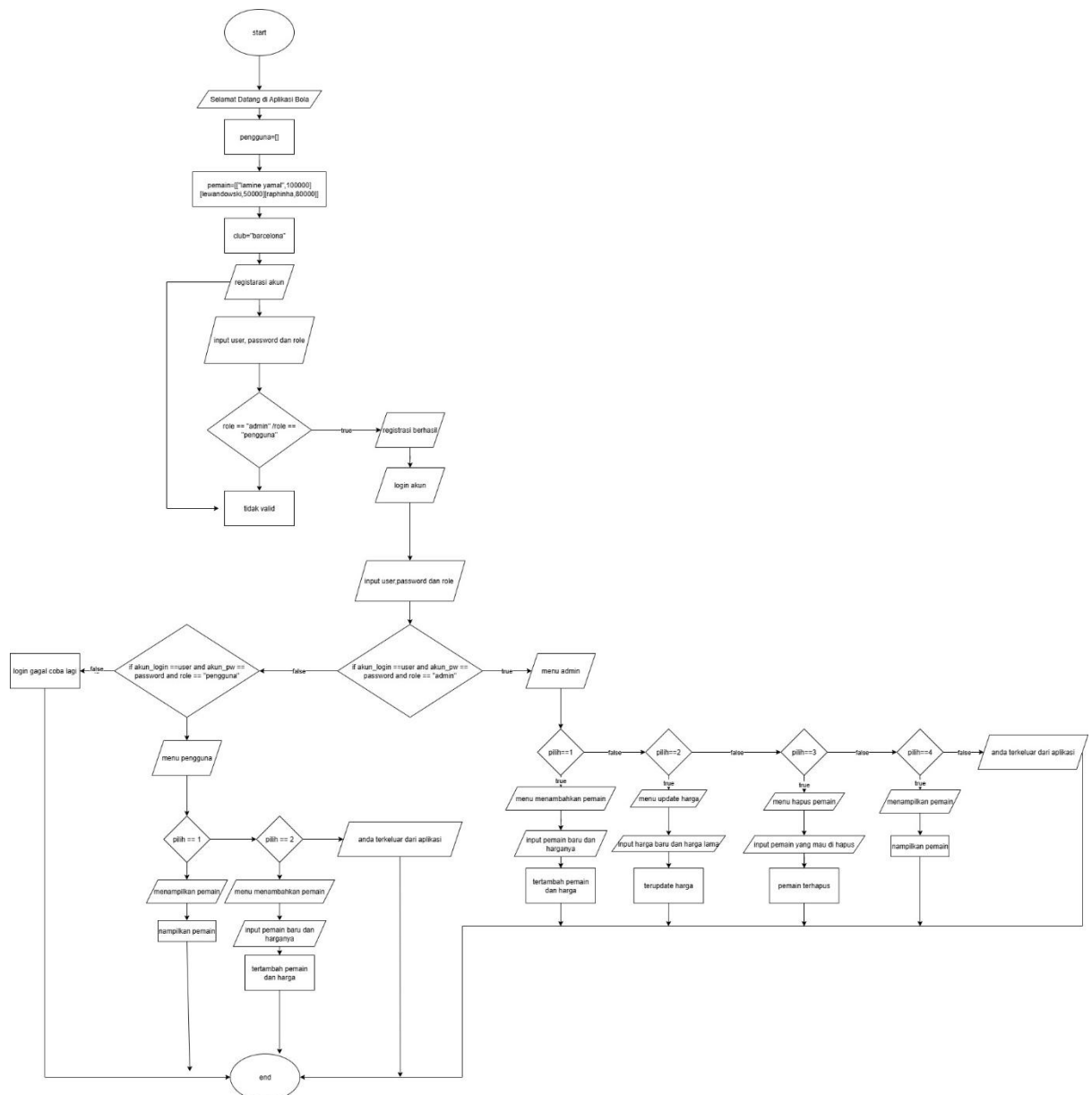
LAPORAN PRAKTIKUM
POSTTEST 5
ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR



Disusun oleh:ISRANDO MIRHJRAH
Nama:ISRANDO MIRHJRAH (2509106093)
Kelas :(C1'25)

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

1. Flowchart



Gambar 1.1 flowchart

Declare berfungsi sebagai digunakan untuk memberi tahu program bahwa sebuah variabel, fungsi, atau struktur data akan digunakan, dan menentukan jenisnya.

Assign berfungsi sebagai untuk memberi nilai atau tugas. Input berfungsi sebagai untuk memasukan data atau informasi.

if berfungsi sebagai untuk mengecek Keputusan atau mengoreksi apakah benar atau salah. Fungsi

while dalam pemrograman digunakan untuk menjalankan sebuah blok kode berulang kali selama kondisi tertentu bernilai benar (True).

Fungsi for dalam pemrograman digunakan untuk melakukan perulangan dengan jumlah yang sudah diketahui atau bisa ditentukan. Ini sangat berguna saat kamu ingin mengulang sesuatu berdasarkan urutan, seperti daftar, range angka, atau karakter dalam string.

output berfungsi untuk menyebut hasilnya .

2.Penjelasan singkat flowchart

pertama-tama kita akan disuruh membuat akun dan memilih role sebagai admin atau pengguna, jika selesai membuat akun kalian akan disuruh login dengan data akun yang sudah kalian buat tadi, jika sudah login sebagai admin kalian akan di tampilkan ke menu admin, disitu kalian akan ditampilkan;

1. Menambahkan pemain
2. Update harga pemain
3. Hapus pemain
4. Tampilkan pemain
5. Keluar.

Jika anda memilih menjadi pengguna kalian akan ditampilkan menu pengguna, yaitu:

1. Tampilkan pemain
2. Menambahkan pemain Baru/pinjaman
3. Keluar

3.sourcecode

```
pengguna=[]

pemain = [

    ["lamine yamal", 100000],

    ["lewandowski", 50000],

    ["raphinha", 80000]

]

club= "barcelona"

while True:

    print("""

=====

|                                     |
|                                     |
|  Selamat Datang di Aplikasi Barcelona Bola  |
|                                     |
|                      MENU LOGIN                      |
|                                     |
|  1. REGISTRASI AKUN BARU                        |
|  2. LOGIN SUDAH PUNYA AKUN                      |
|                                     |
=====

""")    #register akun

    pilih=int(input("Pilih yang ada di Menu login:"))

    if pilih == 1:
```

```

print("REGISTRASI AKUN BARU")

user=input("MASUKAN NAMA ANDA:")

password=input("MASUKAN PASSWORD YANG ANDA INGINKAN:")


while True:

    role = input("MASUKAN ROLE ANDA PENGGUNA/ADMIN: ")

    if role == "admin" or role == "pengguna":

        break

    else:

        print("role tidak ada. Silakan masukkan 'admin' atau 'pengguna'.")


akunterdaftar = False

for data_akun in pengguna:

    if data_akun[0]== user:

        akunterdaftar = True


if akunterdaftar:

    print("User Sudah Ada Yang Pake Coba Lagi Yang lain")

else:

    pengguna.append([user, password, role])

    print("Registrasi berhasil!")


elif pilih == 2:

    while True:

        print("=====LOGIN=====")

        akun_login=input("MASUKAN NAMA ANDA YANG SUDAH DIBUAT:")

```

```

        akun_pw=input("MASUKAN PASSWORD ANDA YANG SUDAH DIBUAT:")

        role=input("Masukan Role anda Pengguna/Admin:")

        if akun_login == user and akun_pw == password and role ==
"admin":

            while True:

                print("""
=====
|                                     |
|                                     |
|  Selamat Datang di Aplikasi Barcelona Bola  |
|                                     |
|                      MENU ADMIN                      |
|                                     |
|  1. Menambahkan Pemain Baru/Pinjaman          |
|  2. Update Harga Pemain                        |
|  3. Hapus Pemain                              |
|  4. Tampilkan Pemain                          |
|  5. keluar                                    |
|                                     |
===== """)

                pilih=int(input("MASUKAN PILIHAN SALAH SATU DI MENU
ADMIN:"))

                if pilih == 1:

                    print("====Menu Menambahkan Pemain====")

                    tambah_pemain=input("Tambahkan Pemain:")

                    tambah_harga=int(input("Masukan Harga Beli:"))

                    pemain.append([tambah_pemain,tambah_harga])

                    print(pemain)

                elif pilih == 2:

                    print("====Menu Update Harga Pemain====")

                    for i in range(len(pemain)):

                        print(pemain)

```

```

        idx = int(input("Masukkan urutan ke berapa harga
pemain yang ingin diubah: "))

        harga_baru = int(input("Masukkan harga baru: "))

        pemain[idx][1] = harga_baru

        print(pemain)

    elif pilih == 3:

        print("=====Menu Hapus Pemain=====")

        print(pemain)

        for i in range(len(pemain)):

            hapus_pemain=int(input("Masukan Urutan Pemain:"))

            del pemain [hapus_pemain]

            print(pemain)

    elif pilih == 4:

        print("=====DATA PEMAIN=====")

        for i in range(len(pemain)):

            print(f"{i+1}. {pemain[i][0]} - euro{pemain[i][1]} -
club:{club}")

    else:

        print("Anda Tekeluar Dari Aplikasi")

        exit()

    elif akun_login == user and akun_pw == password and role ==
"pengguna":

        while True:

            print("""

=====

|                                     |
|                                     |
|   Selamat Datang di Aplikasi Barcelona Bola   |
|                                     |
|               MENU PENGGUNA               |
|                                     |

```

```

|      1. Tampilkan pemain      |
|      2. Menambahkan Pemain Baru/Pinjaman      |
|      3. Keluar      |
|      |      |
|      |      |
|      |      |
=====
"""
    pilih=int(input("Masukan Pilihan di Salah Satu Di
Menu:"))

    if pilih == 1:

        print("=====DATA PEMAIN=====")

        for i in range(len(pemain)):

            print(f"{i+1}. {pemain[i][0]} - euro{pemain[i][1]} -
club:{club}")

        elif pilih == 2:

            print("=====Menu Menambahkan Pemain=====")

            tambah_pemain=input("Tambahkan Pemain:")

            tambah_harga=int(input("Masukan Harga Beli:"))

            pemain.append([tambah_pemain,tambah_harga])

            print(pemain)

        elif pilih == 3:

            print("Anda Keluar program")

            exit()

        else:

            print("Pilihan tidak valid.")

    else:

        print("Pilihan tidak valid.")

```


4.Hasil Output

```
=====
|
| Selamat Datang di Aplikasi Barcelona Bola
| MENU LOGIN
|
| 1. REGISTRASI AKUN BARU
| 2. LOGIN SUDAH PUNYA AKUN
|
=====

Pilih yang ada di Menu login:1
REGISTRASI AKUN BARU
MASUKAN NAMA ANDA:rando
MASUKAN PASSWORD YANG ANDA INGINKAN:rando
MASUKAN ROLE ANDA PENGGUNA/ADMIN: admin
Registrasi berhasil!
```

Gambar 1.2 output registrasi

```
=====LOGIN=====
MASUKAN NAMA ANDA YANG SUDAH DIBUAT:rand0
MASUKAN PASSWORD ANDA YANG SUDAH DIBUAT:rand0
Masukan Role anda Pengguna/Admin:admin

=====
|
|
| Selamat Datang di Aplikasi Barcelona Bola
| MENU ADMIN
|
| 1. Menambahkan Pemain Baru/Pinjaman
| 2. Update Harga Pemain
| 3. Hapus Pemain
| 4. Tampilkan Pemain
| 5. keluar
|
|=====
MASUKAN PILIHAN SALAH SATU DI MENU ADMIN: |
```

Gambar 1.3 output login sebagai admin

```
=====Menu Menambahkan Pemain=====
Tambahkan Pemain:vini jr
Masukan Harga Beli:80000
[['lamine yamal', 100000], ['lewandowski', 50000], ['raphinha', 80000], ['vini jr', 80000]]
```

Gambar 1.4 output menambahkan pemain

```
=====Menu Update Harga Pemain=====
[['lamine yamal', 100000], ['lewandowski', 50000], ['raphinha', 80000]]
Masukkan urutan ke berapa harga pemain yang ingin diubah: 2
Masukkan harga baru: 100000
[['lamine yamal', 100000], ['lewandowski', 50000], ['raphinha', 100000]]
[['lamine yamal', 100000], ['lewandowski', 50000], ['raphinha', 100000]]
```

Gambar 1.5 output update harga pemain

```
=====Menu Hapus Pemain=====
[['lamine yamal', 100000], ['lewandowski', 50000], ['raphinha', 80000]]
Masukan Urutan Pemain:1
[['lamine yamal', 100000], ['raphinha', 80000]]
```

Gambar 1.6 output hapus pemain

```
=====DATA PEMAIN=====
1. lamine yamal - euro100000 - club:barcelona
2. lewandowski - euro50000 - club:barcelona
3. raphinha - euro80000 - club:barcelona
4. vini jr - euro70000 - club:barcelona
```

Gambar 1.7 output data pemain

```
MASUKAN PILIHAN SALAH SATU DI MENU ADMIN:5
Anda Tekeluar Dari Aplikasi
```

Gambar 1.8 output keluar

```
=====
|
| Selamat Datang di Aplikasi Barcelona Bola
| MENU PENGGUNA
|
| 1. Tampilkan pemain
| 2. Menambahkan Pemain Baru/Pinjaman
| 3. Keluar
|
|=====
Masukan Pilihan di Salah Satu Di Menu: |
```

Gambar 1.9 output menu pengguna

```
=====Menu Menambahkan Pemain=====
Tambahkan Pemain:vini jr
Masukan Harga Beli:80000
[['lamine yamal', 100000], ['lewandowski', 50000], ['raphinha', 80000], ['vini jr', 80000]]
```

Gambar 2.0 output menambahkan pemain

```
=====DATA PEMAIN=====
1. lamine yamal - euro100000 - club:barcelona
2. lewandowski - euro50000 - club:barcelona
3. raphinha - euro80000 - club:barcelona
4. vinijr - euro70000 - club:barcelona
```

Gambar 2.1 output tampilkan pemain

5. Langkah-langkah GIT

5.1 GIT Add

```
PS D:\praktikum-apd> git add .
```

Gambar 2.2 Git add . ini digunakan untuk menambahkan semua file yang ada di folder saat ini ke staging area.

5.2 GIT Commit

```
PS D:\praktikum-apd> git commit -m "upload pt 5"
[main 17ccee0] upload pt 5
3 files changed, 536 insertions(+)
create mode 100644 kelas/pertemuan-5/pertemuan5.py
create mode 100644 post-test/post-test-apd-5/2509106093-israndomirhjah-pt-5.py
create mode 100644 post-test/post-test-apd-5/2509106093_israndomirhjah.drawio
```

Gambar 2.3 Git commit -m “first commit” ini digunakan untuk menyimpan file yang ada di staging area ke dalam repository lokal, dan -m “first commit” untuk menambahkan komentar, pada tahap ini file masih berada di repository lokal komputer belum terupload ke github.

5.3 GIT Push

```
PS D:\praktikum-apd> git push
Enumerating objects: 12, done.
Counting objects: 100% (12/12), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (8/8), done.
Writing objects: 100% (9/9), 4.83 KiB | 1.61 MiB/s, done.
Total 9 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), completed with 2 local objects.
To https://github.com/israndomirhjah/praktikum-apd.git
0a7ddc8..17ccee0 main -> main
```

Gambar 2.4 Git push ini dipakai untuk mengupload commit dari repository lokal ke repository github di branch main.