

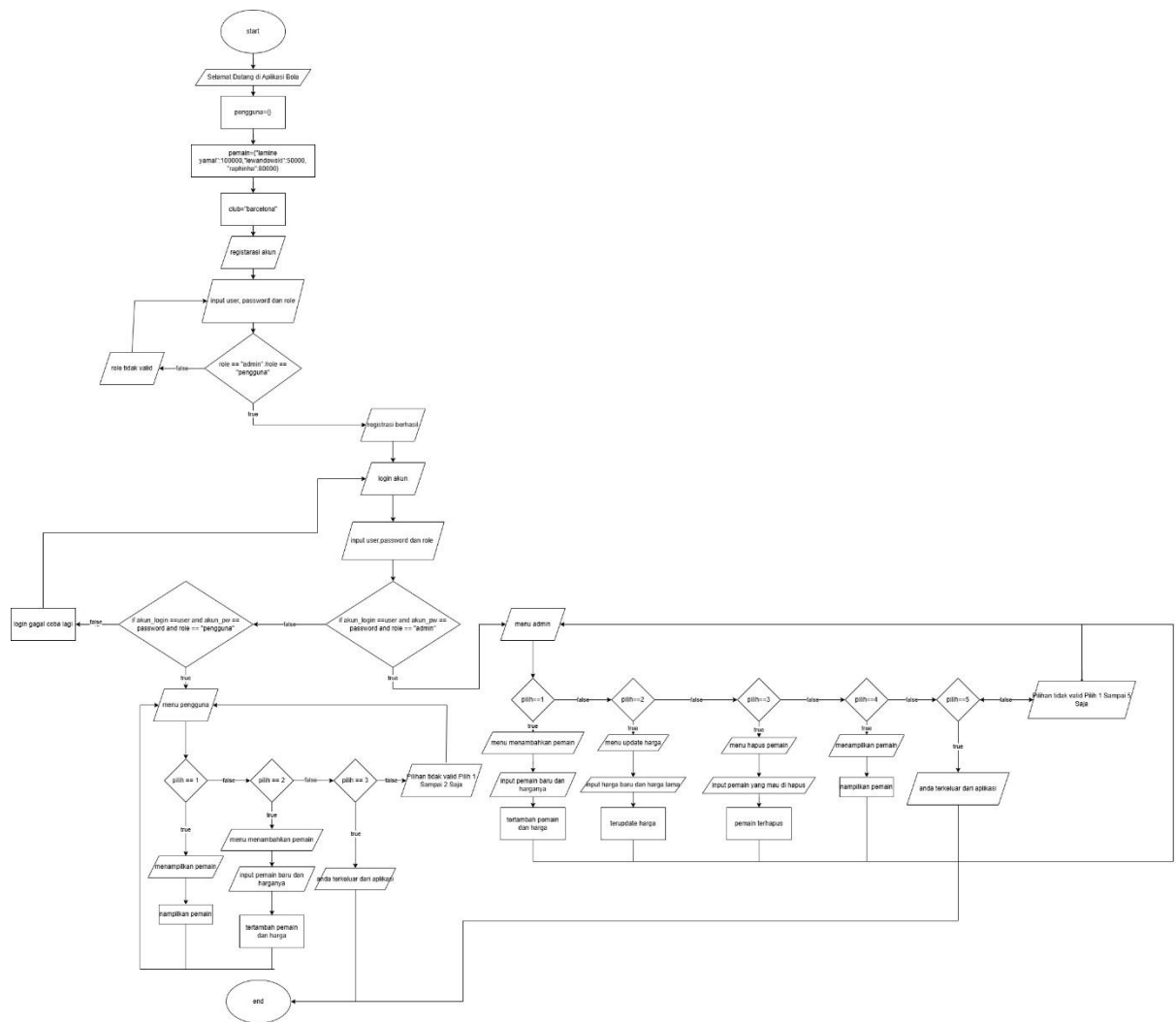
**LAPORAN PRAKTIKUM**  
**POSTTEST 6**  
**ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR**



**Disusun oleh:**  
**ISRANDO MIRHJRAH (2509106093)**  
**Kelas : (C1'25)**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**UNIVERSITAS MULAWARMAN**  
**SAMARINDA**  
**2025**

## 1. Flowchart



Gambar 1.1 flowchart

Declare berfungsi sebagai digunakan untuk memberi tahu program bahwa sebuah variabel, fungsi, atau struktur data akan digunakan, dan menentukan jenisnya.

Assign berfungsi sebagai untuk memberi nilai atau tugas. Input berfungsi sebagai untuk memasukan data atau informasi.

if berfungsi sebagai untuk mengecek Keputusan atau mengoreksi apakah benar atau salah. Fungsi

while dalam pemrograman digunakan untuk menjalankan sebuah blok kode berulang kali selama kondisi tertentu bernilai benar (True).

Fungsi for dalam pemrograman digunakan untuk melakukan perulangan dengan jumlah yang sudah diketahui atau bisa ditentukan. Ini sangat berguna saat kamu ingin mengulang sesuatu berdasarkan urutan, seperti daftar, range angka, atau karakter dalam string.

output berfungsi untuk menyebut hasilnya .

## **2.Penjelasan singkat program**

pertama-tama kita akan disuruh membuat akun dan memilih role sebagai admin atau pengguna, jika selesai membuat akun kalian akan disuruh login dengan data akun yang sudah kalian buat tadi, jika sudah login sebagai admin kalian akan di tampilkan ke menu admin, disitu kalian akan ditampilkan;

1. Menambahkan pemain
2. Update harga pemain
3. Hapus pemain
4. Tampilkan pemain
5. Keluar.

Jika anda memilih menjadi pengguna kalian akan ditampilkan menu pengguna, yaitu:

1. Tampilkan pemain
2. Menambahkan pemain Baru/pinjaman
3. Keluar

### 3.sourcecode

```
pengguna={}
pemain = {
    "lamine yamal": 100000,
    "lewandowski": 50000,
    "raphinha": 80000
}

club= "barcelona"

while True:
    print("""
=====
|                                     |
|      Selamat Datang di Aplikasi Barcelona Bola      |
|                    MENU LOGIN                    |
|                                                     |
|      1. REGISTRASI AKUN BARU                       |
|      2. LOGIN SUDAH PUNYA AKUN                     |
|                                                     |
=====
""") #register akun
    pilih=int(input("Pilih yang ada di Menu login:"))
```



```

|      1. Menambahkan Pemain Baru/Pinjaman      |
|      2. Update Harga Pemain                    |
|      3. Hapus Pemain                          |
|      4. Tampilkan Pemain                      |
|      5. keluar                                |
|=====|
pilih=int(input("MASUKAN PILIHAN SALAH SATU DI MENU
ADMIN:"))

if pilih == 1:
    print("====Menu Menambahkan Pemain====")
    tambah_pemain=input("Tambahkan Pemain:")
    tambah_harga=int(input("Masukan Harga Beli:"))
    pemain.update({tambah_pemain : tambah_harga})
    angka=1
    for i, j in pemain.items():
        print(f"{angka}. {i} - euro{j} - club:{club}")
        angka +=1
elif pilih == 2:
    print("====Menu Update Harga Pemain====")
    angka=1
    for i, j in pemain.items():
        print(f"{angka}. {i} - euro{j} - club:{club}")
        angka +=1
    idx = input("Masukkan nama pemain: ")
    harga_baru = int(input("Masukkan harga baru: "))
    pemain[idx] = harga_baru
    angka=1
    for i, j in pemain.items():
        print(f"{angka}. {i} - euro{j} - club:{club}")
        angka +=1
elif pilih == 3:
    print("====Menu Hapus Pemain====")
    angka=1
    for i, j in pemain.items():
        print(f"{angka}. {i} - euro{j} - club:{club}")
        angka +=1
    hapus_pemain=(input("Masukan Pemain:"))
    del pemain [hapus_pemain]
    angka=1
    for i, j in pemain.items():
        print(f"{angka}. {i} - euro{j} - club:{club}")
        angka +=1

```

```

elif pilih == 4:
    print("=====DATA PEMAIN=====")
    angka=1
    for i, j in pemain.items():
        print(f"{angka}. {i} - euro{j} - club:{club}")
        angka +=1
elif pilih == 5:
    print("Anda Tekeluar Dari Aplikasi")
    exit()
else:
    print("Pilihan tidak valid Pilih 1 Sampai 5
Saja.")
elif akun_login == user and akun_pw == password and
role == "pengguna":
    while True:
        print("""
=====
|
|
| Selamat Datang di Aplikasi Barcelona Bola
| MENU PENGGUNA
|
| 1. Tampilkan pemain
| 2. Menambahkan Pemain Baru/Pinjaman
| 3. Keluar
|
|
|
=====
""")
        pilih=int(input("Masukan Pilihan di Salah Satu Di
Menu:"))
        if pilih == 1:
            print("=====DATA PEMAIN=====")
            angka=1
            for i, j in pemain.items():
                print(f"{angka}. {i} - euro{j} - club:{club}")
                angka +=1
        elif pilih == 2:
            print("=====Menu Menambahkan Pemain=====")
            tambah_pemain=input("Tambahkan Pemain:")
            tambah_harga=int(input("Masukan Harga Beli:"))

```

```
        pemain.update({tambah_pemain : tambah_harga})
        angka=1
        for i, j in pemain.items():
            print(f"{angka}. {i} - euro{j} - club:{club}")
            angka +=1
        elif pilih == 3:
            print("Anda Keluar program")
            exit()
        else:
            print("Pilihan tidak valid Pilih 1 Sampai 3
Saja.")
    else:
        print("login Gagal.")
else:
    print("Pilihan tidak valid Pilih 1 Sampai 2 Saja.")
```



#### 4.Hasil Output

```
=====
|
|
| Selamat Datang di Aplikasi Barcelona Bola
| MENU LOGIN
|
| 1. REGISTRASI AKUN BARU
| 2. LOGIN SUDAH PUNYA AKUN
|
|=====

Pilih yang ada di Menu login:1
REGISTRASI AKUN BARU
MASUKAN NAMA ANDA:rando
MASUKAN PASSWORD YANG ANDA INGINKAN:rando
MASUKAN ROLE ANDA PENGGUNA/ADMIN: admin
Registrasi berhasil!
```

Gambar 1.2 output registrasi berhasil

```
=====
|
|
| Selamat Datang di Aplikasi Barcelona Bola
| MENU LOGIN
|
| 1. REGISTRASI AKUN BARU
| 2. LOGIN SUDAH PUNYA AKUN
|
|
=====

Pilih yang ada di Menu login:1
REGISTRASI AKUN BARU
MASUKAN NAMA ANDA:rando
MASUKAN PASSWORD YANG ANDA INGINKAN:rando
MASUKAN ROLE ANDA PENGGUNA/ADMIN: admin
User Sudah Ada Yang Pake Coba Lagi Yang lain
```

Gambar 1.3 output kalau user sudah di pakai

```
=====LOGIN=====
MASUKAN NAMA ANDA YANG SUDAH DIBUAT:rando
MASUKAN PASSWORD ANDA YANG SUDAH DIBUAT:rando
Masukan Role anda Pengguna/Admin:admin

=====
|
|
|      Selamat Datang di Aplikasi Barcelona Bola
|      MENU ADMIN
|
|      1. Menambahkan Pemain Baru/Pinjaman
|      2. Update Harga Pemain
|      3. Hapus Pemain
|      4. Tampilkan Pemain
|      5. keluar
|
|=====
MASUKAN PILIHAN SALAH SATU DI MENU ADMIN: |
```

Gambar 1.4 output login sebagai admin

```

=====Menu Menambahkan Pemain=====
Tambahkan Pemain:rando
Masukan Harga Beli:700000
1. lamine yamal - euro100000 - club:barcelona
2. lewandowski - euro50000 - club:barcelona
3. raphinha - euro80000 - club:barcelona
4. rando - euro700000 - club:barcelona

=====
|
| Selamat Datang di Aplikasi Barcelona Bola
| MENU ADMIN
|
| 1. Menambahkan Pemain Baru/Pinjaman
| 2. Update Harga Pemain
| 3. Hapus Pemain
| 4. Tampilkan Pemain
| 5. keluar
|
=====
MASUKAN PILIHAN SALAH SATU DI MENU ADMIN:

```

Gambar 1.5 output menambahkan pemain

```

MASUKAN PILIHAN SALAH SATU DI MENU ADMIN:2
=====Menu Update Harga Pemain=====
1. lamine yamal - euro100000 - club:barcelona
2. lewandowski - euro50000 - club:barcelona
3. raphinha - euro80000 - club:barcelona
4. rando - euro700000 - club:barcelona
Masukkan nama pemain: rando
Masukkan harga baru: 8989898
1. lamine yamal - euro100000 - club:barcelona
2. lewandowski - euro50000 - club:barcelona
3. raphinha - euro80000 - club:barcelona
4. rando - euro8989898 - club:barcelona

```

Gambar 1.6 output update harga pemain

```
=====Menu Hapus Pemain=====
1. lamine yamal - euro100000 - club:barcelona
2. lewandowski - euro50000 - club:barcelona
3. raphinha - euro80000 - club:barcelona
4. rando - euro8989898 - club:barcelona
Masukan Pemain:lamine yamal
1. lewandowski - euro50000 - club:barcelona
2. raphinha - euro80000 - club:barcelona
3. rando - euro8989898 - club:barcelona
```

Gambar 1.7 output hapus pemain

```
MASUKAN PILIHAN SALAH SATU DI MENU ADMIN:4
=====DATA PEMAIN=====
1. lewandowski - euro50000 - club:barcelona
2. raphinha - euro80000 - club:barcelona
3. rando - euro8989898 - club:barcelona
```

Gambar 1.8 output data pemain

```
MASUKAN PILIHAN SALAH SATU DI MENU ADMIN:5
Anda Tekeluar Dari Aplikasi
```

Gambar 1.9 output keluar

```
=====
|
| Selamat Datang di Aplikasi Barcelona Bola
| MENU PENGGUNA
|
| 1. Tampilkan pemain
| 2. Menambahkan Pemain Baru/Pinjaman
| 3. Keluar
|
|=====
Masukan Pilihan di Salah Satu Di Menu: |
```

Gambar 2.0 output menu pengguna

```
=====Menu Menambahkan Pemain=====
Tambahkan Pemain:dirga
Masukan Harga Beli:800000
1. lamine yamal - euro100000 - club:barcelona
2. lewandowski - euro50000 - club:barcelona
3. raphinha - euro80000 - club:barcelona
4. dirga - euro800000 - club:barcelona
```

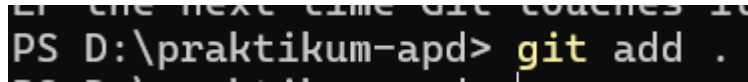
Gambar 2.1 output menambahkan pemain

```
Masukan Pilihan di Salah Satu Di Menu:1
=====DATA PEMAIN=====
1. lamine yamal - euro100000 - club:barcelona
2. lewandowski - euro50000 - club:barcelona
3. raphinha - euro80000 - club:barcelona
4. dirga - euro800000 - club:barcelona
```

Gambar 2.2 output tampilkan pemain

## 5. Langkah-langkah GIT

### 5.1 GIT Add

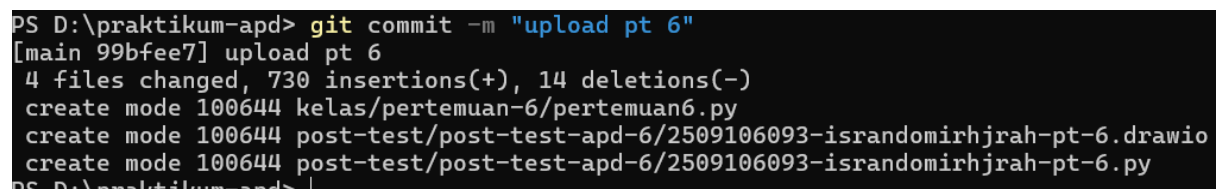


```
PS D:\praktikum-apd> git add .
```

Gambar 2.3 Git add .

Git add ini digunakan untuk menambahkan semua file yang ada di folder saat ini ke staging area.

### 5.2 GIT Commit

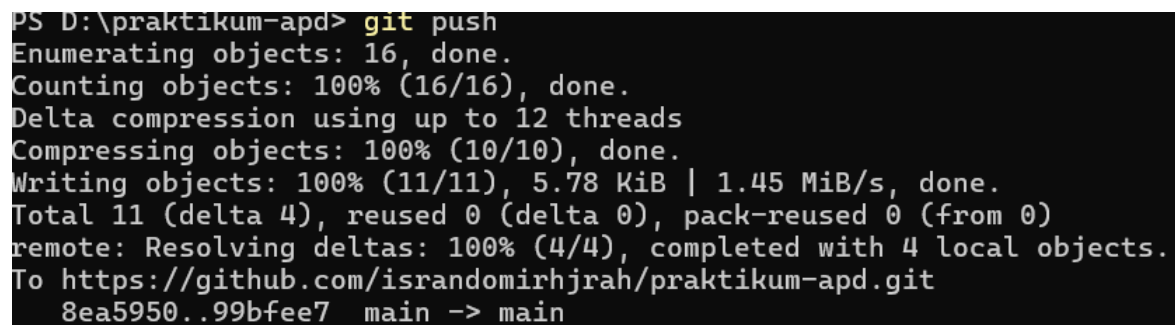


```
PS D:\praktikum-apd> git commit -m "upload pt 6"
[main 99bfee7] upload pt 6
4 files changed, 730 insertions(+), 14 deletions(-)
create mode 100644 kelas/pertemuan-6/pertemuan6.py
create mode 100644 post-test/post-test-apd-6/2509106093-israndomirhjah-pt-6.drawio
create mode 100644 post-test/post-test-apd-6/2509106093-israndomirhjah-pt-6.py
PS D:\praktikum-apd>
```

Gambar 2.4 Git commit -m “first commit”

Git commit ini digunakan untuk menyimpan file yang ada di staging area ke dalam repository lokal, dan -m “first commit” untuk menambahkan komentar, pada tahap ini file masih berada di repository lokal komputer belum terupload ke github.

### 5.3 GIT Push



```
PS D:\praktikum-apd> git push
Enumerating objects: 16, done.
Counting objects: 100% (16/16), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (10/10), done.
Writing objects: 100% (11/11), 5.78 KiB | 1.45 MiB/s, done.
Total 11 (delta 4), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (4/4), completed with 4 local objects.
To https://github.com/israndomirhjah/praktikum-apd.git
8ea5950..99bfee7 main -> main
```

Gambar 2.5 Git push

Git pus ini dipakai untuk mengupload commit dari repository lokal ke repository github di branch main.