

## **Día 1**

### **Instalación**

- Descargar e instalar NodeJS, Git, Webstorm
- Instalar Cordova:

*npm install -g cordova*

### **Conceptos**

- Git
- Javascript
- CSS
- Typescript
- SCSS
- Webpack
- Apache Cordova (+ plugins)

### **Git**

- *git init*
- *git clone http://... ProjectName*
- *git add .*
- *git commit -m "Message"*
- *git push origin master*
- *git pull origin master*
- *git checkout -- .*

## Javascript

- Scripts incluidos en la página o importados desde archivos externos.
- Mostrar la consola de desarrollador. Exponer las diferentes formas de mostrar la información.
- Funciones. Diferentes formas de declarar una función. Funciones especiales `setTimeout` y `setInterval`.
- Variables. Variables globales y de ámbito de una función. Tipos de variables.
- Cadenas. Declaración de cadenas, concatenación y otras operaciones (comienza con, termina con, índice de...).
- Arrays. Declaración de arrays y operaciones con arrays (añadir o eliminar elementos, iterar, filtrar, etc).
- Objetos. Declaración de objetos y operaciones con objetos (acceso a sus propiedades, referencia, clonación...).
- Los objetos especiales Date, Math y JSON
- Selectores de elementos del DOM: por Id, por etiqueta, por clase, query selector.
- Hacer notar que dependiendo de dónde se definan los scripts, los elementos del DOM podrían o no estar preparados para ser procesados.
- Editar el HTML de un elemento DOM. Eliminar un elemento DOM.
- Gestión de eventos y diferentes formas de establecer los gestores de eventos.
- Objeto evento (que se pasa en el callback de gestión de evento cuando el evento ocurre).

## CSS

- Importación de estilos
- Selectores
- Modelo de caja
- Posicionamiento
- Textos
- Tablas
- Scrolls

- Media queries
- Prácticas no recomendadas

## Typescript

### Tipos básicos

```
let isActive: boolean = false

let index: number = 1

let sentence1: string = `Hello my name is ` + name
let sentence2: string = `Hello my name is ${name}`

let evenNumbers: number[] = [2, 4, 6, 8]

enum State { Loading, Ready, Error }

let currentState: State = State.Loading

let something: any = 5

null

undefined
```

### Declaración de variables

```
var a = 1 // Ámbito de función

let a = 1 // Ámbito de bloque

const a = 1 // Ámbito de bloque, sin poder cambiar su valor
```

### Funciones

```
function sum(a: number, b: number): number {

    return a + b;

}

const sum = (a: number, b: number): number => {

    return a + b;

}

let a = 1 // Ámbito de bloque
```

### Importación y exportación

```
import/export
```

## Interfaces

```
Interface User {  
  
    name: string,  
  
    age: number,  
  
    date: Date  
  
}
```

## Clases

### Atributos y métodos

extends: Herencia

implements: Implementación de una interfaz

constructor: Constructor

private, public, abstract: Modificadores de acceso

this

## SASS

- Anidamiento
- Variables
- Mixins

## Webpack

- Ejemplo de proyecto de webpack

## Apache Cordova

- Instalación del entorno
- Ejemplo de proyecto de Apache Cordova