

Día 1

Instalación

- Descargar e instalar Git, NodeJS, Webstorm

Conceptos

- Git
- Javascript
- CSS
- Webpack
- Apache Cordova (+ plugins)

Git

- *git init*
- *git clone http://... ProjectName*
- *git add .*
- *git commit -m "Message"*
- *git push origin master*
- *git pull origin master*
- *git checkout -- .*

Javascript

- Scripts incluidos en la página o importados desde archivos externos.
- Mostrar la consola de desarrollador. Exponer las diferentes formas de mostrar la información.
- Funciones. Diferentes formas de declarar una función. Funciones especiales `setTimeout` y `setInterval`.
- Variables. Variables globales y de ámbito de una función. Tipos de variables.
- Cadenas. Declaración de cadenas, concatenación y otras operaciones (comienza con, termina con, índice de...).

- Arrays. Declaración de arrays y operaciones con arrays (añadir o eliminar elementos, iterar, filtrar, etc).
- Objetos. Declaración de objetos y operaciones con objetos (acceso a sus propiedades, referencia, clonación...).
- Los objetos especiales Date, Math y JSON
- Selectores de elementos del DOM: por Id, por etiqueta, por clase, query selector.
- Hacer notar que dependiendo de dónde se definan los scripts, los elementos del DOM podrían o no estar preparados para ser procesados.
- Editar el HTML de un elemento DOM. Eliminar un elemento DOM.
- Gestión de eventos y diferentes formas de establecer los gestores de eventos.
- Objeto evento (que se pasa en el callback de gestión de evento cuando el evento ocurre).

CSS

- Importación de estilos
- Selectores
- Modelo de caja
- Posicionamiento
- Textos
- Tablas
- Scrolls
- Media queries
- Prácticas no recomendadas