**Iteratiedocument voor Sprint 2**

**Afbeelding met tekst, Lettertype, schermopname, Graphics

Automatisch gegenereerde beschrijvingAfbeelding met cirkel, Lettertype, Graphics, logo

Automatisch gegenereerde beschrijving  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
Sprintnummer: 2  
Datum sprint planning: 08-10-2024  
Spint ingang: 24-09-2024 – 08-10-2024 (2 weken)  
Scrum master: Brigitte Heijkoop**

**(Kevin Xiu aankomende sprint)**

**Opdracht gever: Lucrasoft Solutions BV**

**Inhoudsopgave**

**1. Inleiding en bijzonderheden**

* 1. Inleiding
  2. Bijzonderheden

**2.** **Verbeteringen en aanpassingen naar klantwens**

**2.1** Feedback afgelopen sprint

**2.2** Terugkoppeling werkzaamheden gedurende deze sprint

**3.** **Backlog en sprint review**

**3.1**  Inleiding/ toelichting

**3.2**  Backlog progressie

**3.3** Sprint review (demo)

**3.4** Feedback klant

**4.** **Bugs**

**4.1** Tegengekomen bugs

**4.2** Opgeloste bugs

**4.3** Onopgeloste bugs

**5.** **Draft doelstelling nieuwe sprint**

**5.1** Draft van doelstelling aankomende sprint

**5.2** Feedback klant

**6.** **Draft planning nieuwe sprint**

**6.1**  Draft planning van nieuwe sprint

**6.2** Toelichting developers

**6.3** Feedback klant

**7.** **Samenvatting**

**7.1** Samenvatting iteratie document

* 1. Tot slot

**1. Inleiding en bijzonderheden**

* 1. **Inleiding**

Welkom bij het derde iteratie document van het 20 weken project van Depot. Mijn naam is Brigitte en ik heb voor de afgelopen, de tweede, sprint de rol van Scrum Master aangenomen. Voor de aankomende sprint zal Kevin deze rol aannemen. We staan op dit moment weer aan het begin van een nieuwe sprint en graag neem ik u mee in dit document om u te vertellen wat er de afgelopen sprint allemaal heeft plaats gevonden. Vervolgens zal Kevin u meenemen in de planning van de aankomende sprint en zal hij de sprint meeting houden op dinsdag 8-10-2024.

Graag neem ik u mee in de deelopdrachten die wij hebben geïdentificeerd en opgepakt in de afgelopen sprint:

* Wireframe ontwerpen voor de simulatiepagina,
  + Toelichting:   
    Het ontwerp van een wireframe voor de simulatiepagina omvat de lay-out van grafieken, instellingen en interactieve elementen. De focus ligt op het bieden van een overzichtelijke weergave van de batterij-simulatie, met invoeropties voor simulatieparameters, duidelijke presentatie van resultaten en eenvoudige navigatie-opties. Dit ontwerp ondersteunt een gebruiksvriendelijke simulatie-ervaring.
* Wireframe ontwerpen voor de dashboards,
  + Toelichting:   
    Het ontwerpen van wireframes voor de dashboards richt zich op het presenteren van zonnedata en batterij-simulaties op een overzichtelijke manier. Hierbij worden grafieken, statistieken en navigatieknoppen logisch geplaatst, zodat gebruikers snel relevante informatie kunnen zien en eenvoudig tussen verschillende dashboardfunctionaliteiten kunnen navigeren. Daarnaast is er een samengevatte versie van het dashboard opgenomen op de hoofdpagina voor snelle toegang.
* Wireframe ontwerpen voor de overige pagina's,
  + Toelichting:   
    Het ontwerpen van wireframes voor alle pagina's van de applicatie, waaronder de welkomstpagina, registratie- en inlogpagina, hoofdpagina en dashboards (zoals gedefinieerd in de flowchart). Hierbij is gezorgd voor een duidelijke indeling van headers, menu's, inhoud en voetteksten, met als doel de functionaliteit en gebruikerservaring optimaal te visualiseren en te structureren.
* Planning poker toepassen op de backlog kaarten,
  + Toelichting:   
    Door middel van planning poker hebben we een groot deel van de backlogkaarten voorzien van een geschatte tijdsduur voor de uitvoering. Dit stelt ons in staat om in toekomstige sprints een efficiëntere planning te maken en de voortgang beter te beheren. Hierdoor kunnen we prioriteiten scherper stellen en de tijdsindeling optimaliseren.
  1. **Bijzonderheden**

In deze sprint zijn er enkele bijzondere omstandigheden geweest die invloed hebben gehad op onze werktijd. Allereerst hebben we een dag niet kunnen werken vanwege onze verplichte aanwezigheid bij het TechEx event in Amsterdam. Dit was echter een zeer waardevolle ervaring, aangezien we verschillende interessante lezingen hebben bijgewoond en veel nieuwe mensen hebben ontmoet. We vonden het een erg leuk evenement dat zeker bijgedragen heeft aan onze professionele ontwikkeling.

Daarnaast hebben we ook een examen afgelegd dat 6 uur in beslag heeft genomen op één dag. Dit betrof het Arduino-examen, gericht op microcontrollers. Hoewel dit tijdelijk onze capaciteit heeft beperkt, is het succesvol afronden van dit examen een belangrijke stap in onze kennisontwikkeling. Iedereen heeft deze dan ook succesvol afgerond.

Verder zijn er geen gevallen van ziekte, afwezigheid of andere factoren geweest die van invloed zijn geweest op de voortgang van de sprint.

**2. Verbeteringen en aanpassingen naar klantwens**

**2.1 Feedback afgelopen sprint**

* Verbetering 1: Tijd toevoegen aan taken op de backlog:
  + Beschrijving : We hebben een groot deel van de taken op de backlog voorzien van een tijdsinschatting, zoals aanbevolen door de opdrachtgever. Door elke taak van een geschatte tijdsduur te voorzien, kunnen we deze eenvoudiger plannen en prioriteren in toekomstige sprints.
  + Status: Voltooid voor een groot deel en in gebruik voor planning van komende sprints. Wel nog open voor review.
  + Toelichting: Deze wijziging maakt de planning efficiënter en geeft een beter inzicht in de werkdruk. Hierdoor kunnen we ook meer realistische verwachtingen scheppen ten aanzien van deadlines.
  + Factor tijd: Gedurende de gehele sprint toegepast.
  + Analyse/ onderzoek: N.v.t, we hebben enkel ons verdiept in een paar taken zodat wij een realistische schatting van de factor tijd konden maken.
* Verbetering 2: Wireframes compleet maken en tijd nemen voor kwaliteit:
  + Beschrijving : Naar aanleiding van feedback hebben we meer tijd genomen om de wireframes volledig af te ronden en de details goed uit te werken. Dit omvatte het ontwerpen van alle benodigde pagina's en functionaliteiten met een focus op gebruiksvriendelijkheid en overzichtelijkheid.
  + Status: Wireframes compleet en klaar voor review.
  + Toelichting: Het zorgvuldig ontwerpen van de wireframes heeft gezorgd voor duidelijkere visuele structuren en een beter beeld van de uiteindelijke applicatie. Dit ondersteunt een efficiëntere ontwikkeling in de volgende fases.
  + Factor tijd: Halverwege de sprint hebben we extra tijd gereserveerd voor het afronden van de wireframes, hierdoor hebben wij deze wel compleet kunnen maken.
  + Analyse/ onderzoek: De feedback van zowel de opdrachtgever als het interne team wees erop dat meer aandacht voor de wireframes nodig was om de functionaliteit goed te waarborgen. Daarom is besloten om extra tijd aan dit onderdeel te besteden.

**2.2 Terugkoppeling werkzaamheden gedurende deze sprint**

In deze sprint hebben we de ontvangen feedback van de opdrachtgever effectief verwerkt. Het toevoegen van tijdsinschattingen aan de taken op de backlog heeft de planning en prioritering aanzienlijk verbeterd, waardoor we beter inzicht hebben in de werkdruk en het opstellen van realistische deadlines. Dit zorgt voor een strakkere en overzichtelijkere sprintplanning.

Daarnaast hebben we extra tijd genomen om de wireframes grondig af te ronden. We hebben ons hierbij gericht op de kwaliteit van de ontwerpen en ervoor gezorgd dat alle belangrijke pagina's en functionaliteiten goed zijn uitgewerkt. Dit heeft niet alleen onze interne processen versoepeld, maar ook een duidelijker beeld gegeven aan de opdrachtgever van hoe de applicatie zal functioneren.

We zijn erg tevreden met deze aanpassingen en geloven dat deze verbeteringen de voortgang van het project verder zullen ondersteunen. De feedback is zorgvuldig verwerkt en de resultaten hiervan zijn klaar voor review door de opdrachtgever.

**3 Backlog en sprint review**

**3.1 inleiding**

In deze sprint hebben we ons gericht op het verder verfijnen van de backlog en het plannen van toekomstige taken. Een belangrijke toevoeging was het voorzien van tijdsinschattingen voor de verschillende taken, wat de planning en voortgangscontrole heeft verbeterd. Dit geeft ons een beter inzicht in de werkdruk en maakt het gemakkelijker om prioriteiten te stellen voor de komende sprints.

Daarnaast hebben we veel tijd besteed aan het afronden van de wireframes voor de volledige applicatie, waaronder de simulatiepagina’s, dashboards, en andere belangrijke pagina's. Deze wireframes geven een duidelijk beeld van de lay-out, interactie en functionaliteiten, wat essentieel is voor het verdere ontwikkelingsproces. Het team heeft zorgvuldig aandacht besteed aan het creëren van een gebruiksvriendelijke en intuïtieve interface.

Hoewel we door enkele externe verplichtingen zoals het TechEx event en een examen minder beschikbare tijd hadden, zijn we tevreden met de voortgang en de focus op kwaliteit die we tijdens deze sprint hebben behouden. De feedback van de opdrachtgever is effectief verwerkt, wat heeft bijgedragen aan een efficiëntere planning en een beter overzicht van de taken voor de volgende sprint.

**3.2 backlog progressie**

Afbeelding met tekst, software, Computerpictogram, Webpagina

Automatisch gegenereerde beschrijvingHieronder ziet u een foto van de momentele voortgang op de backlog:

En hieronder heeft u de lijst met overige dingen die zijn hebben gedaan (in de toekomst zullen hier de gerealiseerde features komen te staan compleet met test stappen)

Wat hebben we in sprint 2 gedaan?

• We hebben een sprintmeeting gehouden om de vorige sprint te reviewen en de planning voor deze sprint op te stellen.

• Feedback ontvangen en tijdsinschattingen toegevoegd aan de taken op de backlog om de planning voor komende sprints te verbeteren.

• Een gezamenlijke werksessie gehouden om de backlog te verfijnen en taken te voorzien van tijdsinschattingen.

• Wireframes ontworpen en geoptimaliseerd voor de simulatiepagina’s, dashboards, en andere belangrijke onderdelen van de applicatie.

• Extra tijd gereserveerd om de wireframes compleet en gedetailleerd af te ronden, waarbij gebruiksvriendelijkheid en overzichtelijkheid voorop stonden.

• Het projectportfolio en de tijdlijn bijgewerkt om alle recente ontwikkelingen en voortgang te reflecteren.

• De Arduino-examen dag georganiseerd en afgerond, waarbij 6 uur van de sprint in beslag werd genomen door het examen rond microcontrollers.

• Deelgenomen aan het TechEx event in Amsterdam, waar we interessante lezingen hebben bijgewoond en waardevolle contacten hebben gelegd.

• Een overzicht gemaakt van de wireframes en deze gedeeld voor feedback van de opdrachtgever.

• Actief contact onderhouden met het team over de voortgang van het project en de verdeling van de taken binnen de backlog.

• De schooldocumentatie bijgehouden en gedeeld met het bedrijf om hen op de hoogte te houden van de projectvoortgang.

**3.3 sprint review (demo)**

Op dit moment is er nog geen demo beschikbaar, aangezien we nog niet aan het daadwerkelijke coderen zijn begonnen. Wel voeg ik hieronder de link naar de wireframes toe, die we graag met u willen doornemen tijdens de live sprintplanning.

Link naar wireframes van de "gewone" pagina's: <https://app.visily.ai/projects/1505268c-3545-4b19-a086-2ea6c52beb8d/boards/1277773>

Link naar de wireframes van de "dashboard" pagina's (hier kunnen jullie ook de simulatie vinden): <https://app.visily.ai/projects/1505268c-3545-4b19-a086-2ea6c52beb8d/boards/1278160>

**3.4 feedback klant**

Hier noteren wij nog graag jullie feedback gedurende de sprint planning.

**Bugs**

**4.1 Tegengekomen bugs**

Tijdens Sprint 2 hebben we nog geen bugs ondervonden en dus ook nog geen opgelost, omdat het daadwerkelijke ontwikkelwerk en coderen pas vanaf Sprint 2 van start gaan. Deze sprint was gericht op het opzetten van de benodigde infrastructuur en het organiseren van ons project, zonder dat we al daadwerkelijk code hebben geschreven.

Om alvast een idee te geven van hoe we bugs in de toekomst zullen behandelen, hebben we hieronder een voorbeeld opgenomen van hoe dit er in de volgende sprints uit zal gaan zien.

Voorbeeld:

Bug [naam]:

* Toelichting: [Toelichting]
* Factor tijd: [Tijd]
* Analyse/ onderzoek: [Analyse]

**4.2 Opgeloste bugs**

Lijst met wel opgeloste bugs

Voorbeeld:

Bug [naam]:

* Toelichting: [Toelichting]
* Factor tijd: [Tijd]
* Analyse/ onderzoek: [Analyse]
* Oplossing: [Oplossing]

**4.3 Onopgeloste bugs**

Lijst met alle niet opgeloste bugs

Voorbeeld:

Bug [naam]:

* Toelichting: [Toelichting]
* Factor tijd: [Tijd]
* Analyse/ onderzoek: [Analyse]
* Verwachte oplossing: [Oplossing]

**5. Doelstelling nieuwe sprint**

**5.1 Draft van doelstelling nieuwe sprint**

Draft van doelstelling, licht ook toe waarom.

**5.2 Feedback klant**

Hier noteren wij nog graag jullie feedback gedurende de sprint planning.

**6. Draft planning**

**6.1 Draft van planning nieuwe sprint**

Draft van planning vraag daarnaast naar prioriteiten en pas planning daar later op aan.

**6.2 Toelichting developers**

Licht toe waarom wij deze planning aanraden.

**6.3 Feedback klant**

Hier noteren wij nog graag jullie feedback gedurende de sprint planning.

**7. Samenvatting**

**7.1 Samenvatting iteratiedocument**

Spreekt voor zich.

**7.2 Tot slot**

Sluit af en bedank.