Israel García Cabañeros 2018/2019

## Aplicación Final Desarrollo de Aplicaciones Web en el Cliente.

El objetivo de esta aplicación web es el de la integración con parte de los supuestos dados en DWEC, el lenguaje de programación de PHP del lado del cliente, además de la utilización de estilos y tecnologías para que la aplicación sea más visual.

En el desarrollo de la aplicación se ha utilizado el paradigma de programación MVC o modelo vista contrador, esta estructura puede verse en la imagen de los directorios del proyecto en el carrusel que aparece antes del login.

El código de la aplicación se encuentra subido en el repositorio público de GitHub que aparece en el footer de la página.

Consta de una gestión de usuarios en la base de datos del lado del servidor.

• Existen dos tipos de usuarios, administradores y usuarios normales.

## Del lado del servidor.

- Existen usuarios en la base de datos que han sido insertados mediante un script de creación e inserción con extensión .sql mediante la herramienta phpMyAdmin.
- Las bases de datos son en MySQL.
- Se hace uso tanto de ApiREST ajeno, como de otro desarrollado por mí.
- En la base de datos encontramos 5 tablas, aún que para esta aplicación haremos uso de 2, una para la gestión de usuarios, y otra para el uso del servicio REST propio.

## Del lado del cliente.

- Encontraremos un diseño que hemos hecho, en su mayor parte, usando Bootstrap, además de ficheros de estilo propios (la aplicación es responsive).
- También se ha implementado un calendario y un reloj en el inicio.
- Con DOM se ha generado un párrafo en el footer, podemos ver el código del DOM en /view/layout.php.
- Se ha hecho uso de JQuery para mostrar y ocultar la contraseña en el inicio de sesión, en el área de registro, y en la edición de perfil, además de para la parte de WebSQL.
- En WebSQL, podemos introducir departamentos si todos los campos coinciden con los patrones descritos con JavaScript, además de eliminar todos los registros.
- Podemos ver los requisitos de los campos de WebSQL si mantenemos el ratón encima mediante un <dialog>, y otro dialog a los dos segundos de cargar o recargar esta página a modo de anuncio.