Quick! 未来之路

——向TenonStudio中引入QtQuick 赵伟峰

weifeng@iscas.ac.cn

#### TenonStudio

RobotStudio

Gazebo

自动路径生成

A D 导入

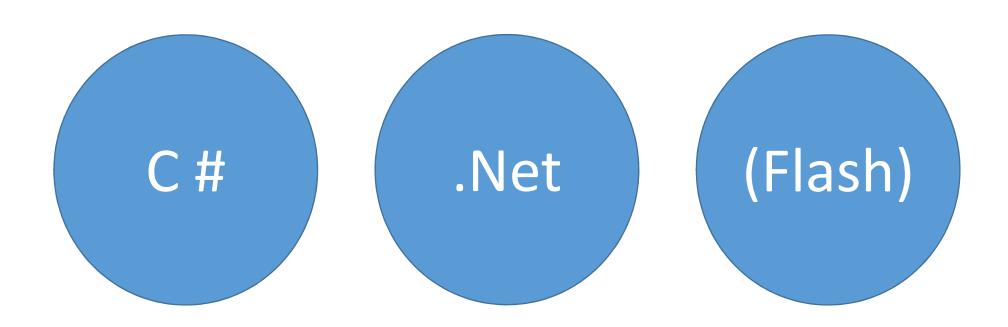
碰撞检测

模拟仿真

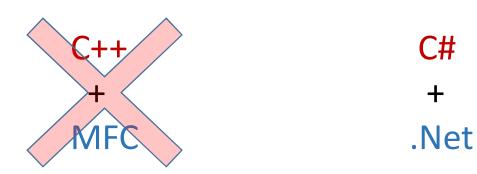
QtWidget

Orge3D

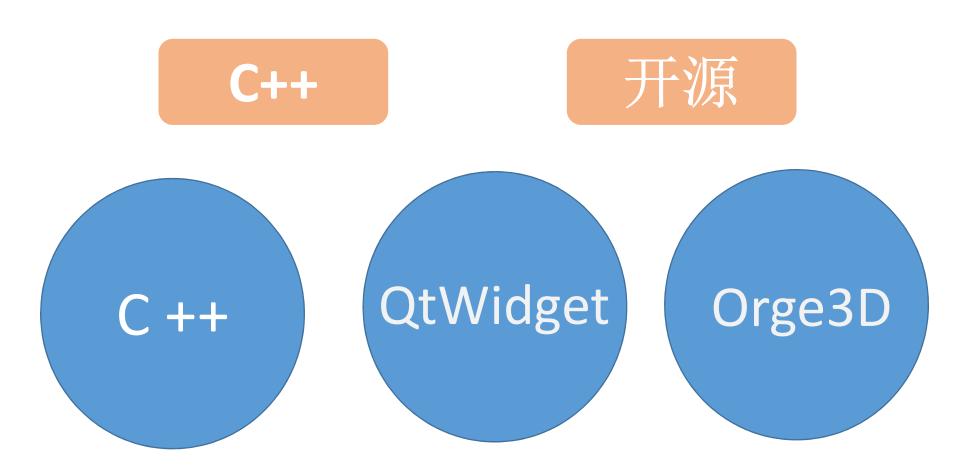
#### RobotStudio

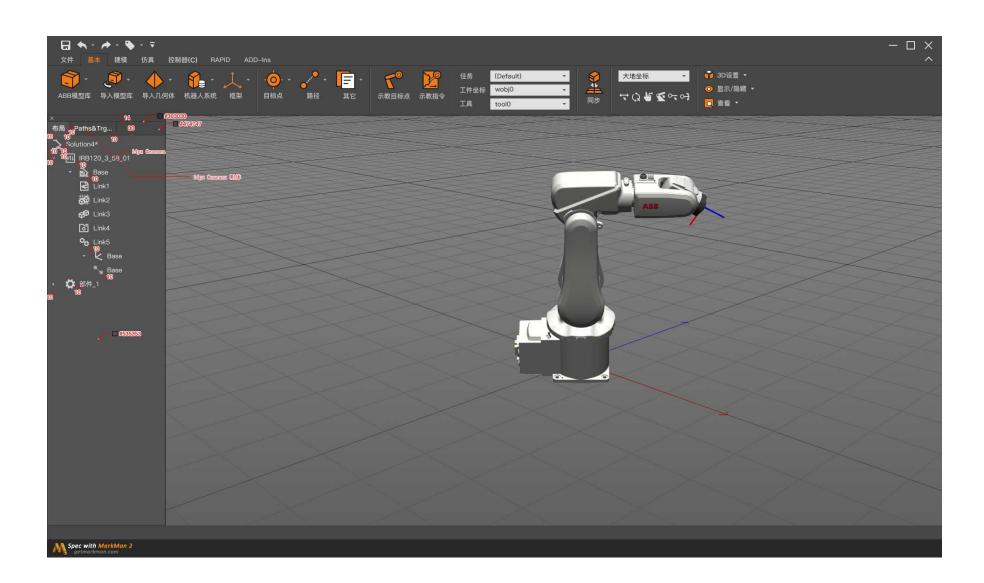


### Windows平台?

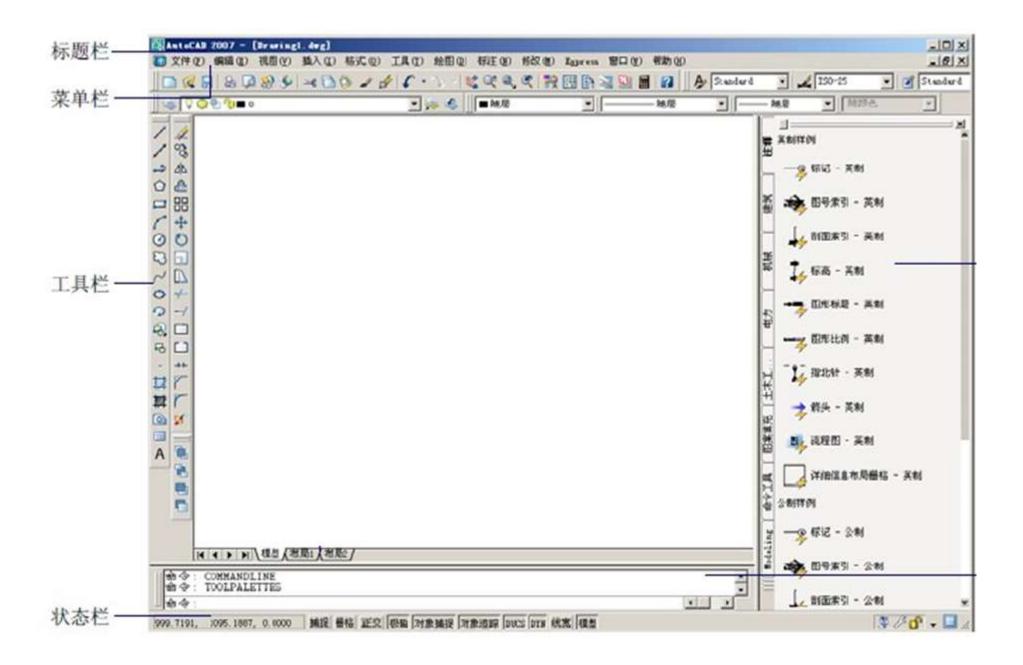


#### Gazebo





实现困难



前后端代码混杂

· 语言: QML

• 使用与后端不同的语言

・类似HTML的语法, 支持 JavaScript

• 与C++有良好的集成

QtQuick

• 框架: QtQuick

QtQuick + Orge3D



• 迁移成本

代价?

• 较少的社区资源

• QtQuick2 蜗牛般的更新速度

## QtQuick是不是未来?

H5

Java

Unity3D

# 谢谢! Q&A

weifeng@iscas.ac.cn