

Tarea Extraclase 2

Isaac Barrios Campos, Luis Diego García Rojas
 Isriom@estudiantec.cr guisogarcia1010@estudiantec.cr
 Área académica de Ingeniería en Computadores
 Instituto Tecnológico de Costa Rica

ÍNDICE

I. Excepciones	1
I-A. ¿Que son las excepciones?	1
I-B. ¿Para que sirven?	1
I-C. ¿Cómo hacer un manejo de errores en lenguajes sin excepciones?	1
Referencias	1

I. EXCEPCIONES

I-A. ¿Que son las excepciones?

Una excepción es una alerta que se da durante la ejecución de un programa para indicar que hubo problema. Las excepciones, como su nombre lo indica, se producen cuando la ejecución de un método no termina correctamente, sino que termina de manera excepcional como consecuencia de una situación no esperada. [?]

I-B. ¿Para que sirven?

- Permite mantener limpio y ordenado el código
- Impide la pérdida de tiempo y de recursos a problemas que son fáciles de evitar con el manejo de excepciones.
- Se usan para visualizar situaciones inusuales durante la ejecución del código.
- Admite la validación de lo que el usuario ingresa sin que se vaya a caer nuestro programa.
- Permite controlar todos los posibles errores para evitar la elegibilidad de código.

I-C. ¿Cómo hacer un manejo de errores en lenguajes sin excepciones?

REFERENCIAS

- [1] Universidad de Los Andes, «Manejo de las Excepciones,» [En línea]. Available: https://universidad-de-los-andes.gitbooks.io/fundamentos-de-programacion/content/Nivel4/5_ManejoDeLasExcepciones.html [Último acceso : 19102020].