

Red social para amantes de la cocina

Acta de Constitución del Proyecto

Marzo 2018

HOJA DE CONTROL

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Organismo** | Innovative Software Solutions | | |
| **Proyecto** | Red social para amantes de la cocina | | |
| **Entregable** | Acta de Constitución del Proyecto | | |
| **Autor** | CC, GS, JE, JT, JS, LA, LC | | |
| **Versión/Edición** | 2.0 | **Fecha Versión** | 25/03/2018 |
| **Aprobado por** |  | **Fecha Aprobación** |  |
| **N.º Total de Páginas** | 10 |

**HISTORIAL DE VERSIONES**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **VERSIÓN** | **CAUSA DEL CAMBIO** | **RESPONSABLE DEL CAMBIO** | **FECHA DEL CAMBIO** |
| 1.0 | Versión inicial | Luciano Carhuaricra | 25/03/2018 |
| 2.0 | Segunda Versión | José Santos | 26/03/2018 |
| 2.1 | Adición del cronograma | Joselin Tiburcio | 27/03/2018 |

**CONTROL DE DISTRIBUCIÓN**

|  |
| --- |
| **Nombre y Apellidos** |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| **NOMBRE DEL PROYECTO** | **SIGLAS DEL PROYECTO** |
| Red social para amantes de la cocina | RSAC |
| **DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO** | |
| El propósito de este proyecto es el de brindar un lugar de encuentro para gente que esté interesada en la cocina y aprender nuevos tipos de recetas de parte de otras personas.  Además de que también buscará poder conectar a los proveedores de productos alimenticios con los usuarios para que estos puedan conseguir los productos necesarios para sus recetas.  También, al ser una plataforma social, ayudará a que muchos cocineros independientes den a conocer sus mejores recetas y estas puedan ser valoradas por medio de la plataforma para así darles un mayor reconocimiento entre los usuarios. | |
| **DEFINICIÓN DEL PRODUCTO DEL PROYECTO** | |
| El sistema brindará una aplicación para dispositivos Android en la cual los usuarios podrán subir sus recetas y creaciones para así poder compartirlas con otros usuarios de la plataforma. Además, contará con una red de proveedores de productos de cocina registrados los cuales podrán ser vistos por los usuarios y les permitirá poder conseguir todo tipo de producto a delivery y así poder preparar muchas de las recetas que se encuentren en la plataforma. Es por ello que también sirve como plataforma de ayuda para encontrar tiendas conocidas de productos y poder conectar a estos con posibles compradores de sus productos.  Por último, se contará con una página web desde la cual tendrá acceso un administrador que pueda moderar el contenido de la plataforma, así como validar el registro de proveedores en la plataforma. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **DEFINICIÓN DE REQUISITOS DEL PROYECTO** | | |
| * El sistema debe permitir a los usuarios registrarse y subir contenido a la plataforma sobre sus recetas preferidas. * Además, permitirá que los usuarios puedan calificar las recetas y así fomentar la competencia entre usuarios. * El sistema permite que los usuarios puedan conseguir productos necesarios para sus recetas por medio de la aplicación, conectándose con los proveedores de estos productos; además de mostrar posibles lugares donde conseguir algunos productos. * El sistema contará con una página web que permitirá a un administrador moderar el contenido, así como validar el registro de proveedores debidamente registrados. * También brindará la opción de compartir las creaciones de los usuarios por medio de las más conocidas redes sociales. * El sistema brindará una interfaz interactiva y de fácil uso para todos los usuarios de la aplicación y de la página web. | | |
| **OBJETIVOS DEL PROYECTO** | | |
| **CONCEPTO** | **OBJETIVOS** | **INDICADOR DE ÉXITO** |
| **1. ALCANCE** | La aplicación podrá ser usada por cualquier persona que tenga interés en la cocina, además de permitirle conectarse con los proveedores. | Entrega del proyecto y la aceptación de éste. |
| **2. TIEMPO** | Duración del Proyecto completo es de aproximadamente 3 meses. | Conclusión del proyecto dentro del periodo académico 2018-I |
| **3. COSTO** | No exceder el presupuesto estimado. | Conseguir lo necesario para la implementación a un precio bajo. |

|  |  |
| --- | --- |
| **CRONOGRAMA DE HITOS DEL PROYECTO.** | |
| **ENTREGABLE** | **FECHA** |
| Acta de constitución del proyecto | 30/03/18 |
| Documentos de Planificación del Proyecto | 08/04/2018 |
| Diseño y Arquitectura del Sistema | 19/04/2018 |
| Primera Entrega de Producto de Software | 12/05/2018 |
| Segunda Entrega de Producto de Software | 27/05/2018 |
| Resultado de Pruebas del Producto de Software | 02/06/2018 |
| Finalización del Proyecto | 12/05/2018 |

|  |  |
| --- | --- |
| **ORGANIZACIONES O GRUPOS ORGANIZACIONALES QUE INTERVIENEN EN EL PROYECTO.** | |
| **ORGANIZACIÓN O GRUPO ORGANIZACIONAL** | **ROL QUE DESEMPEÑA** |
| ISS | Desarrollo y Gestión |
| Mg. Lenis Wong Portillo | Patrocinadora |
| Aficionados a la cocina | Usuarios |
| Distribuidores de insumos alimenticios | Clientes |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **CRONOGRAMA** | | | |
| **CODIGO** | **ACTIVIDAD** | **FECHA DE REALIZACION** | **RESPONSABLE** |
| 1.1 | Reconocimiento de requerimientos funcionales y no funcionales | 24/03/2018 – 30/03/2018 | Cristina Caballero |
| 1.2 | Modelado de Casos de Uso del Sistema | 31/03/2018 -  08/04/2018 | Jose Santos Nicasio |
| 1.3 | Prototipado de Interfaz | 01/04/2018 – 08/04/2018 | Cristina Caballero |
| 2.1 | Modelado de Datos | 09/04/2018 – 14/04/2018 | Luis Arce |
| 2.2 | Diseño del Sistema | 11/04/2018 – 19/04/2018 | Jean Pierre Enríquez |
| 2.3 | Arquitectura del Sistema | 13/04/2018 – 19/04/2018 | Gianmar Sanchez |
| 3.1 | Configuración de servidores para pruebas y producción | 20/04/2018 – 27/04/2018 | Jean Pierre Enriquez |
| 3.2 | Implementación de servicios (APIs) para el sistema | 20/04/2018 – 30/04/2018 | Jose Santos Nicasio |
| 3.3 | Implementación de aplicación móvil | 28/04/2018 - 27/05/2018 | Luciano Carhuaricra |
| 3.4 | Implementación de página web | 01/05/2018 - 27/05/2018 | Luis Arce |
| 4.1 | Creación de casos de prueba | 06/05/2018 - 30/05/2018 | Gianmar Sánchez |
| 4.2 | Realización de pruebas funcionales | 31/05/2018 - 02/06/2018 | Joselin Tiburcio |
| 5.1 | Creación de manuales de configuración y de usuario | 28/05/2018 - 03/06/2018 | Luis Arce |
| 5.2 | Crear acta de aceptación del producto y verificar criterios de aceptación | 04/06/2018 - 10/062018 | Joselin Tiburcio |
| 5.3 | Despliegue del producto en entorno de producción | 03/06/2018 - 12/06/2018 | Jean Pierre Enríquez |
| 6.1 | Control de cambios | 24/03/2018 - 20/06/2018 | Gianmar Sánchez |
| 6.2 | Gestión de Proyecto | 24/03/2018 – 20/06/2018 | Jose Santos Nicasio |

|  |
| --- |
| **PREMISAS Y RESTRICCIONES** |
| Al ser una aplicación móvil esta se encontrará de forma gratuita en la tienda de aplicaciones de Android |
| Para las etapas iniciales la información con la que contará la plataforma será de creación propia para incitar a los usuarios nuevos a ver algún tipo de contenido |
| Se tendrán registrados proveedores básicos mientras más se registran a lo largo del tiempo. |
| Al ser una red social de cocina, deberá contar con factores que permitan la comunicación entre los usuarios. |
| Se deberá cumplir con el proyecto antes del 20/06/2018 |

|  |
| --- |
| **PRINCIPALES AMENAZAS DEL PROYECTO (RIESGOS NEGATIVOS)** |
| * Posible falta de datos iniciales en los inicios del proyecto. * Falta de interés por parte de los proveedores. * Competencia y resistencia por parte de personal culinario en compartir sus recetas. |
| **PRINCIPALES OPORTUNIDADES DEL PROYECTO (RIESGOS POSITIVOS)** |
| * Buen ambiente laboral dentro del equipo del proyecto * Buen conocimiento de las actividades que se realizarán |

|  |  |
| --- | --- |
| **PRESUPUESTO PRELIMINAR DEL PROYECTO** | |
| **Concepto** | **Monto** |
| Personal para Desarrollo y Gestión | 25,000 |
| Licencias de Software | 5,000 |
| Hardware | 8,000 |
| Servidores | 6,000 |
| **TOTAL DEL PRESUPUESTO** | 44,000 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **GESTION DE RECURSOS HUMANOS** | | |
|  | | |
| **ROLES** | | |
| **COLABORADOR** | **INICIALES** | **ROL PRINCIPAL** |
| José Santos Nicasio | JS | Jefe de Proyecto |
| Carhuaricra Rivera, Luciano | LC | Jefe de Desarrollador Movil |
| Arce Llantoy, Luis | LA | Jefe de Desarrollador Web |
| Enriquez Nicasio, Jean Pierre | JE | Arquitecto de Software |
| Caballero Hervias, Cristina | CC | Analista de Calidad |
| Tiburcio Saldaña, Joselin | JT | Jefe de Pruebas |
| Sanchez Valdez, Gianmar | GS | Jefe de Gestión de Cambios |

|  |
| --- |
| **GESTION DE COMUNICACION** |
| Se ha pactado realizar reuniones todos los viernes durante el desarrollo del proyecto. En estas, se discutirán los avances semanales, así como las sugerencias y mejoras que se puedan dar a lo largo del desarrollo del proyecto.  También se mantendrá comunicación continua mediante correo electrónico. |

|  |
| --- |
| **GESTION DE CAMBIOS** |
| Comprende las acciones que se deben de seguir para poder conseguir la autorización para poner en práctica cualquier variación en el desarrollo. La aprobación del cambio la ejecutará el Jefe de Gestión de Cambios.   * Se denomina un cambio a cualquier variación en las características de lo propuesto para el proyecto. * Estos cambios deben pasar por el encargado de la gestión de cambios el cual los registrara y les otorgara una prioridad. |