Issa KABORE

Candidature pour un poste de Data scientist

Diplômes et Formations

Étudiant en école d'ingénieur (5ème année) | **Génie Mathématique et Modélisation Spécialité Data Science | Polytech Clermont-Ferrand |** De 2018 à 2021

Certification : L'intelligence artificielle et le RGPD | LinkedIn Learning | Délivré en septembre 2021

Certification : L'essentiel de Power BI | LinkedIn Learning | Délivré en septembre 2021

Certification : Séquences, séries chronologiques et prédiction | Coursera | Délivré en février 2021

Etudiant en Parcours des écoles d'ingénieurs Polytech (PEIP) | Université Clermont Auvergne | De 2016 à 2018

Baccalauréat S spécialité mathématiques avec mention B | ÉCOLE FRANÇAISE INTERNATIONALE DE RIYAD | Arabie Saoudite | Obtenu en 2016

Expériences professionnelles et associatives

Alternant Data scientist au sein de l'entreprise NUMTECH à Clermont-Ferrand | De septembre 2020 à septembre 2021 (1 an)

- Projet d'IA pour le domaine de la qualité de l'air :
 - Extraction ,Visualisation et Nettoyage de données
 - Conception, Evaluation et Déploiement de modèles pour la prédiction d'émissions de polluants
- Projet Client: traitement du signal
 - Lissage de données et prédiction de concentration d'odeur

Stagiaire au sein de l'entreprise NUMTECH à Clermont-fd | D'avril à août 2020 (4 mois)

- Collecte, Extraction et Déchiffrage de données
- Analyse comparative de données météorologiques

Bénévole de l'AFEV AUVERGNE | De 2016 à 2019 (3 ans)

Soutien scolaire et sensibilisation à la culture, aux loisirs et à autrui

Job d'été : Employé dans un supermarché AUCHAN | De juillet à août 2017

Bénévole dans un projet humanitaire BAKE4HOPE | Riyad, Arabie Saoudite | De 2013 à 2014

Projets informatiques

- Projet Java: Conception d'une plateforme semblable à Twitter permettant de poster des messages, de s'abonner à un utilisateur, de gérer un compte.
 - Création et gestion de base de données, implémentation de concepts objets
- Machine Learning Projet dans le domaine de l'Assurance :

Réalisation d'algorithmes de Machine et de Deep Learning pour classer et prédire les détenteurs d'une assurance au Pays Bas

- Création en **python** d'un simulateur pour le problème du « Firefighter » en **binôme**
- **Projet POO**: Création d'un logiciel de type « casse-tête », un *Sokoban* en utilisant les langages **UML** et **C++** ainsi que l'API Qt **en groupe de 6**
- Création d'un site web en HMTL et CSS
- Modélisation en C d'un jeu de cartes : « The Game Extrem » en groupe de 4





Langues

Français : Langue natale

Espagnol : Notions élémentaires

Centres d'intérêts

- Sports : Football
- Jeux vidéo & Musique
- Série & films & Animés