

Cahier des Charges pour la Plateforme de Gestion de Bases de Données

1. Objectif du Projet

Développer une plateforme centralisée pour la gestion des fournisseurs, prestataires et salles, facilitant la planification et l'exécution d'événements par l'agence événementielle.

2. Besoins Utilisateurs (Simple Employé)

- Interface intuitive pour l'ajout, la modification et la suppression d'informations.
- Fonction de recherche avancée pour filtrer les fournisseurs, prestataires et salles selon différents critères.
- Gestion des contacts pour chaque fournisseur, prestataire et salle.
- Tableaux de bord pour suivre les événements et les collaborations en cours.
- Système de notifications pour les rappels et les mises à jour importantes.

3. Fonctionnalités Principales (Administrateur)

- Gestion de base de données pour les fournisseurs, prestataires et salles, incluant des détails tels que les services offerts, les tarifs, les disponibilités et les contacts.
- Intégration d'un calendrier pour la planification et la visualisation des événements et des réservations.
- Module de génération de rapports pour analyser les performances et les coûts des événements passés.
- Sécurité des données avec différents niveaux d'accès pour les utilisateurs.

4. Contraintes Techniques

- La plateforme doit être basée sur le web pour être accessible de n'importe où.
- Compatibilité avec les principaux navigateurs web.
- Sauvegarde et récupération des données en cas de panne.
- Conception responsive pour une utilisation sur mobile et tablette.

5. Étapes de Développement

- Phase 1 : Étude de faisabilité et définition des exigences détaillées.
- Phase 2 : Conception de l'architecture de la plateforme et des interfaces utilisateurs.
- Phase 3 : Développement du prototype initial, suivi de cycles d'itération basés sur les retours.
- Phase 4 : Tests pour garantir la fiabilité et la sécurité de la plateforme.
- Phase 5 : Déploiement de la version finale et formation des utilisateurs.

6. Livrables

- Documentation technique et utilisateur.
- Code source complet de la plateforme.
- Rapports de tests et de performances.

Ce cahier des charges constitue un point de départ et peut être adapté en fonction des spécificités de votre projet ainsi que des retours de vos utilisateurs.

1. Introduction

- Contexte du projet : L'agence événementielle souhaite améliorer son processus de gestion des fournisseurs, prestataires et salles pour optimiser la planification et l'exécution des événements.
- Objectifs du projet : Développer une plateforme centralisée et intuitive qui permettra à l'agence événementielle (ttevents) de gérer efficacement ses fournisseurs, prestataires et salles, ainsi que de suivre les événements et les collaborations en cours.

2. Description du projet

- Description générale du projet : Ce projet implique la conception et le développement d'une plateforme

web pour la gestion des fournisseurs, prestataires et salles, afin de simplifier la planification et l'exécution des événements.

- Fonctionnalités principales : La plateforme doit inclure la gestion de base de données, un calendrier intégré, des tableaux de bord pour suivre les événements, des notifications, etc.

- Besoins spécifiques : Utilisation de technologies web modernes, intégrations avec des outils de messagerie pour les notifications, compatibilité avec les principaux navigateurs, etc.

3. Exigences fonctionnelles

- Liste des fonctionnalités : Ajout, modification et suppression d'informations, recherche avancée, gestion des contacts, tableaux de bord, notifications, etc.

- Cas d'utilisation : Création d'un nouvel événement, recherche de fournisseurs par critères spécifiques, modification des détails d'un prestataire, etc.

4. Exigences non fonctionnelles

- Performance : Temps de réponse rapide, capacité de gestion de plusieurs utilisateurs simultanément, évolutivité pour gérer la croissance des données.

- Sécurité : Authentification sécurisée des utilisateurs, autorisations d'accès basées sur les rôles, cryptage des données sensibles.

- Convivialité : Interface utilisateur intuitive, compatibilité avec les dispositifs mobiles, accessibilité pour les utilisateurs ayant des besoins spécifiques.

5. Architecture et conception

- Architecture système : Architecture basée sur un modèle client-serveur, avec une base de données centralisée et des interfaces utilisateur interactives.

- Conception de l'interface utilisateur : Interface utilisateur moderne et conviviale, avec un design responsive pour une expérience utilisateur optimale sur tous les appareils.

6. Planning et ressources

- Échéancier du projet : Phase d'étude de faisabilité, conception, développement, tests et déploiement, avec des délais spécifiques pour chaque phase.

- Ressources nécessaires : Équipe de développement, outils de développement logiciel, serveurs d'hébergement, etc.

7. Tests et validation

- Stratégie de test : Tests unitaires, tests d'intégration, tests de performance et tests de convivialité.

- Critères d'acceptation : Toutes les fonctionnalités principales doivent fonctionner correctement, la plateforme doit être sécurisée et répondre aux exigences de performance.

8. Gestion du projet

- Méthodologie de développement : Méthodologie Agile avec des itérations courtes et une implication régulière des parties prenantes.

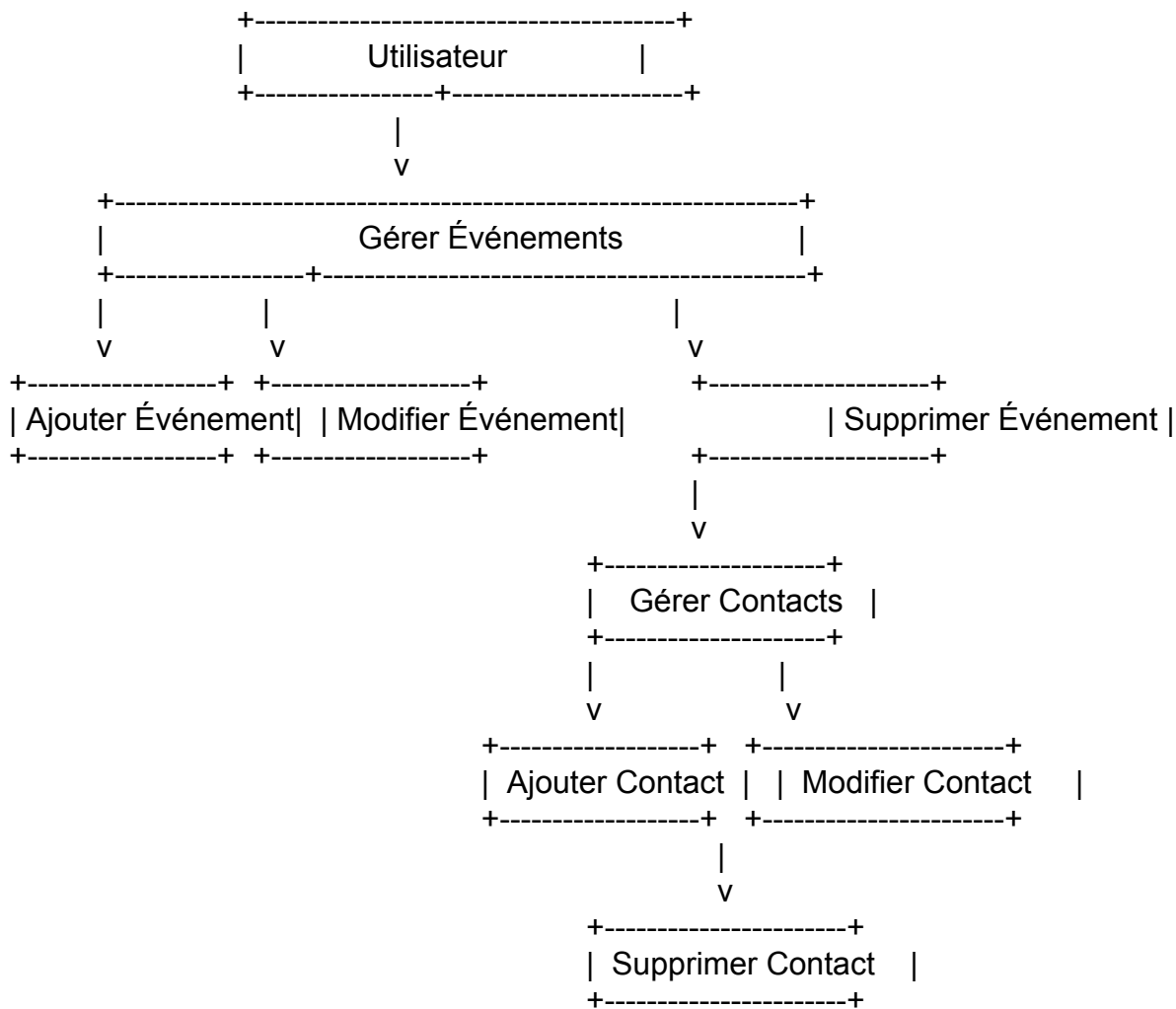
- Gestion des risques : Risques potentiels tels que des retards de développement, des problèmes de compatibilité, etc., avec des plans d'atténuation correspondants.

9. Livraisons et documentation

- Livrables : Documentation technique et utilisateur, code source complet, rapports de tests, versions logicielles, etc.

- Documentation : Guides d'utilisation, manuels d'administration système, rapports d'avancement, etc.

En suivant cette structure, le cahier de charges offre une vue d'ensemble claire du projet, de ses objectifs, de ses exigences et des étapes à suivre pour sa réalisation.



1. Introduction

Contexte du Projet : Ce projet vise à développer une plateforme centralisée pour la gestion des fournisseurs, prestataires et salles, facilitant ainsi la planification et l'exécution d'événements par une agence événementielle (ttevents). L'objectif est d'améliorer l'efficacité opérationnelle et la gestion des ressources pour l'agence.

Objectifs du Projet : Les objectifs généraux consistent à créer une interface intuitive et fonctionnelle permettant d'organiser efficacement les événements, de gérer les contacts et de fournir des outils d'analyse pour évaluer les performances passées.

2. Description du Projet

Description Générale du Projet : Le projet implique la conception et le développement d'une plateforme web robuste pour la gestion des fournisseurs, prestataires et salles. Cette plateforme offrira des fonctionnalités telles que la gestion de base de données, l'intégration de calendriers, la génération de rapports et la sécurité des données.

Fonctionnalités Principales : Les principales fonctionnalités comprennent la gestion des informations des fournisseurs, prestataires et salles, la planification d'événements via un calendrier intégré, la génération de rapports pour l'analyse des performances, et un système de sécurité des données.

Besoins Spécifiques : Le système devra être basé sur le web, compatible avec les principaux navigateurs, offrir une sauvegarde des données et une conception responsive.

3. Exigences Fonctionnelles

Liste des Fonctionnalités :

- Gestion des informations des fournisseurs, prestataires et salles.
- Intégration d'un calendrier pour la planification des événements.
- Génération de rapports pour l'analyse des performances.
- Sécurité des données avec différents niveaux d'accès.

Cas d'Utilisation : Les utilisateurs pourront ajouter, modifier et supprimer des informations, rechercher des fournisseurs, prestataires et salles, planifier des événements, visualiser des tableaux de bord, et recevoir des notifications.

4. Exigences Non Fonctionnelles

Performance : Le système devra garantir des temps de réponse rapides et une scalabilité pour gérer une grande quantité de données.

Sécurité : Des mécanismes d'authentification et d'autorisation seront mis en place pour assurer la sécurité des données sensibles.

Convivialité : L'interface utilisateur sera conçue de manière intuitive et accessible, offrant une expérience utilisateur optimale.

5. Architecture et Conception

Architecture Système : L'architecture sera basée sur une approche web, avec des composants principaux pour la gestion de bases de données, l'interface utilisateur et la sécurité.

Conception de l'Interface Utilisateur : Les principes de conception seront axés sur la simplicité, la clarté et la convivialité pour assurer une expérience utilisateur positive.

6. Planning et Ressources

Échéancier du Projet : Le projet sera réalisé en cinq phases, de l'étude de faisabilité à la formation des utilisateurs, avec des délais associés à chaque phase.

Ressources Nécessaires : Les ressources incluront du personnel qualifié, des outils logiciels appropriés et un environnement de développement adéquat.

7. Tests et Validation

Stratégie de Test : Une stratégie de test complète sera mise en place pour valider toutes les fonctionnalités du système, en utilisant des tests unitaires, d'intégration et de système.

Critères d'Acceptation : Les critères d'acceptation incluront des tests de performance, de sécurité et de convivialité pour garantir la conformité aux exigences du projet.

8. Gestion du Projet

Méthodologie de Développement : La méthodologie Agile sera adoptée, permettant des cycles d'itération rapides et une adaptation aux besoins changeants du projet.

Gestion des Risques : Les risques potentiels seront identifiés et surveillés tout au long du projet, avec des mesures d'atténuation mises en place pour minimiser leur impact.

9. Livraisons et Documentation

Livrables : Les livrables comprendront une documentation technique et utilisateur, le code source complet de la plateforme, ainsi que des rapports de tests et de performances à chaque étape du projet.

Documentation : Une documentation détaillée sera produite pour accompagner le système, fournissant

des instructions d'utilisation et des informations sur l'architecture et le fonctionnement du système.