

Exercice 1:

1. Définir un tableau contenant des notes d'étudiants et avec des boutons :

Changer la couleur de fond du document quand on clique sur un bouton (mode nuit, mode jour)

Exemple :



Exercice 2 :

Alternance de deux images

1. Créer une page html contenant une image.
2. Programmer en JavaScript une alternance entre cette image et une autre, toutes les deux secondes.
3. Ajouter un bouton et le code JavaScript associé pour arrêter ce défilement.
4. Ajouter un bouton et le code JavaScript associé pour le reprendre.

Exemple : utiliser `clearInterval` Et `setInterval`

Diaporama automatique



Exercice 3 :

Définir en JavaScript un script permettant de déclencher une alerte après un laps de temps de 10 secondes. N'oublier pas d'arrêter le temporisateur. Avant le déclenchement de l'alerte.

Le temporisateur doit être visible pour l'utilisateur.

Exercice 4

Créer une liste de courses simple qui nous permette d'ajouter des articles à la liste de façon dynamique, le tout grâce à un champ de formulaire et un bouton. Quand vous ajoutez une valeur au champ et appuyez sur le bouton :

- L'article doit être ajouté à la liste.
- Chaque article de la liste doit avoir un bouton qui, quand on le presse, supprime cet élément de la liste.
- Le champ doit être vidé et reprendre le focus pour que vous puissiez entrer directement un nouvel article.

Liste de courses

entrer votre objet

- DWM
- GI
- IATE
- DSIC