

الفصل الثالث: عناصر التحكم Widgets

الصفحة	العنوان
3	1. عناصر التحكم Widgets
4	زر الأمر Button
5	عرض صورة ImageView
6	تحریر نص EditText
7	صندوق التحقق CheckBox
8	زر الخيار RadioButton
10	القائمة Spinner
13	العرض المنزلق ScrollView
14	2. شريط الأعمال Action Bar
15	شريط الأعمال

الكلمات المفتاحية:

زر الأمر Button، عرض صورة ImageView، تحرير نص EditText، صندوق التحقق CheckBox، زر الأمر RadioButton، القائمة الدوارة Spinner، شريط الأعمال Action Bar.

ملخص:

نعرض في هذا الفصل أهم عناصر التحكم، كما ندرس التعامل مع شريط الأعمال.

أهداف تعليمية:

يتعرف الطالب في هذا الفصل على:

- عناصر التحكم الأساسية.
 - شريط الأعمال.

المخطط:

عناصر التحكم Widgets

(Learning Objects) وحدة •

1. عناصر التحكم Widgets

الأهداف التعليمية:

عناصر التحكم

• يسمح أندرويد ستديو بإضافة مجموعة كبيرة من عناصر التحكم إلى الواجهات. نعرض فيما يلي لأهم هذه العناصر.



زر الأمر Button

Button 1
Button 2

tton 3

Button 3

• يُستخدم زر الأمر عادةً لتنفيذ إجرائية معينة عندما يقوم المستخدم بالنقر عليه ويُمكن وضع نص كعنوان له. من أهم خصائصه:

android:clickable="bool"	set to false to disable the
	button
	أيمكن إلغاء تفعيل الزر بإسناد القيمة
	false إلى الخاصية.
android:id="@+id/theID"	unique ID for use in Java code
_ ,	المُعرّف الفريد الذي يُستخدم في كود
	الجافا
android:onClick="function"	function to call in activity
	when clicked
	الإجرائية التي يجب استدعائها في
	النشاط ولها الشكل العام:
	public void fct (View arg)
android:text="text"	text to put in the button
	النص الظاهر على الزر.
· 1.1 < 4.11 .1 11 7. D. + + 11.13 . < 3 . \$11 . 1.15 .	

يُمثّل زر الأمر في كود جافا بالصف Button ويتم الوصول إليه كما يلي: Button b = (Button) findViewById(R.id.theID);

عرض صورة ImageView



• يُستخدم عنصر التحكم عرض صورة ImageView لإظهار صورة في الواجهة وهو غير قابل للنقر. من أهم خصائصه:

android:id="@+id/theID"	unique ID for use in Java code المُعرّف الفريد الذي يُستخدم في كود الجافا.
android:src="@drawable/img"	image to put in the button (must correspond to an image resource) الصورة الظاهرة. يجب أن توافق صورة من المصادر.

لتغيير الصورة الظاهرة:

قم بالوصول إلى عنصر التحكم باستخدام الطريقة findViewByld.
استخدم الطريقة setImageResource مع تمرير معامل من المصادر باستخدام الشكل .R.drawable.filename

تحرير نص EditText

EditText 1

• يُستخدم لتحرير النصوص من قبل المستخدم. من أهم خصائصه:

(206)555-1212

•••••

android:hint="text"	gray text to show before user starts to type.
	النص الباهت (الشرح) الذي يظهر المستخدم قبل أن يبدأ الإدخال.
android:id="@+id/theID"	unique ID for use in Java code المُعرّف الفريد الذي يُستخدم في كود
	المعرف العربيد الذي يستخدم في دود الجافا.
android:inputType="type"	نوع البيانات:
	number,phone,date,time,
android:lines=" <i>int</i> "	number of visible lines (rows)
	of input
	عدد الأسطر المرئية من الدخل.
android:maxLines=" <i>int</i> "	max lines to allow user to type
	in the box
	العدد الأعظمي للأسطر المُمكن إدخالها.
android:text="text"	initial text to put in box
	(default empty)
	النص الابتدائي (فارغ عادة).
android:textSize="size"	size of font to use (e.g.
	"20dp")
	حجم الخط مثلاً: 20dp.
	أمن الخصائص الأخرى:

من الخصائص الأخرى:

capitalize, digits, fontFamily, letterSpacing, lineSpacingExtra, minLines, numeric, password, phoneNumber, singleLine, textAllCaps, textColor, typeface.

Plain
Serif
Bold
Italic

صندوق التحقق CheckBox

• يُستخدم منفرداً وله حالتين on/off. من أهم خصائصه:

	,
android:checked="bool"	set to true to make it initially checked
	يُمكن إسناد القيمة true لجعل الصندوق
	on.
android:clickable="boot"	set to false to disable the
android.clickable- poot	checkbox
	يُمكن إلغاء تفعيل الصندوق بإسناد القيمة
	false إلى الخاصية.
android:id="@+id/theID"	unique ID for use in Java code
	المُعرّف الفريد الذي يُستخدم في كود
	الجافا.
android:onClick="function"	function to call in activity when
	clicked
	الإجرائية التي يجب استدعائها من النشاط
	ولها الشكل العام:
	public void fct (View arg)
android:text="text"	text to put next to the checkbox
	النص الظاهر إلى جانب الصندوق.
	من أهم طرق التعامل مع صندوق التحقق:
CheckBox cb = (CheckBox) findView	Byld(R.id.theID);
قلب حالة الصندوق //	
cb.toggle();	
تحديد حالة الصندوق //	
cb.setChecked(true);	

زر الخيار RadioButton

O Plain

Serif
Bold

• يُستخدم ضمن مجموعة من أزرار الخيار وله حالتين on/off. من أهم

Bold & Italic

android:checked=" bool "	set to true to make it initially checked
	يُمكن إسناد القيمة true لجعله on.
android:clickable=" bool "	set to false to disable the
	button
	يُمكن إلغاء تفعيل الصندوق بإسناد
	القيمة false إلى الخاصية.
android:id="@+id/theID"	unique ID for use in Java
,	code
	المُعرّف الفريد الذي يُستخدم في كود
	الجافا.
android:onClick="function"	function to call in activity
	when clicked
	الإجرائية التي يجب استدعائها من
	النشاط ولها الشكل العام:
	public void fct (View arg)
android:text="text"	text to put next to the
	button
	النص الظاهر إلى جانب الزر.
	1 .1

يجب أن يوضع ضمن مجموعة أزرار خيار باستخدام المؤثر RadioGroup في ملف XML.

<LinearLayout ...</pre>

android:orientation="vertical"

android:gravity="center|top">

< Radio Group ...

android:orientation="horizontal">

<RadioButton ... android:id="@+id/lions"

android:text="Lions"

android:onClick="radioClick"/>

<RadioButton ... android:id="@+id/tigers"

android:text="Tigers"

android:checked="true"

android:onClick="radioClick"/>



```
<RadioButton ... android:id="@+id/bears"
android:text="Bears, oh my!"
android:onClick="radioClick"/>
</RadioGroup>
</LinearLayout>
                               يكون عادةً شكل الحدث في ملف كود النشاط:
// in MainActivity.java
public class MainActivity extends Activity {
public void radioClick(View view) {
// check which radio button was clicked
if (view.getId() == R.id.lions) {
// ...
} else if (view.getId() == R.id.tigers) {
// ...
} else {
// bears ...
```

القائمة Spinner

Leonardo

Michelangelo

Donatello

Raphael

• قائمة منسدلة من العناصر القابلة للتحديد. من أهم خصائصها:

android:clickable="bool"	set to false to disable the
	spinner
	يُمكن إلغاء تفعيل القائمة بإسناد false إلى
	الخاصية.
android:id="@+id/theID"	unique ID for use in Java code
	المُعرّف الفريد الذي يُستخدم في كود
	الجافا.
android:entries="@array/array"	set of options to appear in
	spinner (must match an array in
	strings.xml)
	عناصر القائمة والتي يجب أن توافق
	مصفوفة من الملف strings.xml.
android:prompt="@string/text"	title text when dialog of choices
·	pops up
	النص العنوان.
	4 4 94 9 4

للتعامل مع تحديد الخيارات:

قم بالوصول إلى عنصر التحكم باستخدام الطريقة findViewByld.

استخدم أسلوب الصف الداخلي المجهول للتصريح عن مستمع لحدث تحديد عنصر من القائمة. مثال:

<Spinner

android:layout_width="wrap_content"

android:layout_height="wrap_content"

android:id="@+id/tmnt"

android:entries="@array/turtles"

 $and roid: \begin{array}{ll} \textbf{prompt} = "@string/choose_turtle" \end{array}$

/>

<TextView android:text=" " android:layout_width="wrap_content"

android:layout_height="wrap_content"

```
android:id="@+id/turtle_result" />
                                      وحيث نضع في الملف res/values/strings.xml:
<string
                    name="choose_turtle">Choose
                                                                             turtle:</string>
                                                                            name="turtles">
<string-array
   <item>Leonardo</item>
   <item>Michelangelo</item>
   <item>Donatello</item>
   <item>Raphael</item>
</string-array>
                                                                          ملف كود النشاط:
protected
                    void
                                  onCreate(Bundle
                                                             savedInstanceState)
  super.onCreate(savedInstanceState);
  setContentView(R.layout. activity_main);
  Spinner
                                                (Spinner)
                                                                    findViewByld(R.id. tmnt);
                     spin
  spin.setOnItemSelectedListener(new
          AdapterView.OnItemSelectedListener()
                                                                                           {
      public void onItemSelected
        (AdapterView<?>
                              spin,
                                        View
                                                          int
                                                                         long
                                                                                   id)
                                                                                           {
        TextView result = (TextView)
                 findViewById(R.id. turtle_result);
        result.set Text ("You
                                   chose
                                                                     spin.getSelectedItem());
     }
                                 onNothingSelected(AdapterView<?>
     public
                    void
                                                                           parent)
                                                                                           {
     }
                                                                                      empty
```

النصية إلى إظهار العنصر المُحدّد من القائمة من قبل المستخدم في عنصر عرض النص:

| Spinner | Leonardo | You chose Raphael | You chose Raphael | Proposition |

العرض المنزلق ScrollView

is a fictional character and one of the four protagonists of the Teenage Mutant Ninja Turtles comics and all related media. His mask is typically portrayed as orange outside of the Mirage/Image Comics and his weapons are dual nunchucks, though he has also been portrayed using other weapons, such as a grappling hook, manriki-gusari.

 حاویة مع أشرطة انزلاق لعناصر ضمنها:

مثال:

```
<LinearLayout ...>
...
<ScrollView
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content">
<TextView ... android:id="@+id/turtle_info" />
</ScrollView>
</LinearLayout>
```

2. شريط الأعمال Action Bar

الأهداف التعليمية:

• شريط الأعمال

شريط الأعمال

• يسمح هذا الشريط بإظهار قائمة من الأوامر أعلى الواجهة بشكل دائم.



- لإنشاء شريط أعمال، يجب القيام بما يلي:
- توريث صف الأعمال MainActivity من الصف MainActivity
- التصريح عن عناصر قائمة شريط الأعمال في الملف: res/menu/menu_main.xml. (تقوم الطريقة onCreateOptionsMenu بقراءة الملف menu_main.xml لإنشاء عناصر القائمة).

(تقوم الطريقة onOptionsItemSelected بالتجاوب مع اختيار عنصر من القائمة).

- نُبين في المثال التعليمي التالي خطوات إنشاء شريط أعمال:
- 1. قم أولاً بالتصريح عن عناصر القائمة في الملف res/menu/menu_main.xml (لا تنسى وضع الصور الموافقة في المجلد: res/drawable).

```
<menu

xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"

xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"

xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"

tools:context=".MainActivity">

<item android:id="@+id/action_send" android:title="Send"

android:icon="@drawable/iconsend"

app:showAsAction="always" />

<item android:id="@+id/action_archive"
android:title="Archive"</pre>
```

```
android:icon="@drawable/iconarchive"
    app:showAsAction="always" />
    <item android:id="@+id/action_open" android:title="Open"
        android:icon="@drawable/iconopen"
        app:showAsAction="always" />
    </menu>
```

2. تقوم الإجرائية onCreateOptionsMenu (المولدة تلقائياً في أندرويد ستديو) بتحميل عناصر القائمة من الملف main menu.xml:

```
public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
    // Inflate the menu; this adds items to the action bar if it is present.
    getMenuInflater().inflate(R.menu.menu_main, menu);
    return true;
}
```

3. قم بتعديل الإجرائية onOptionsItemSelected لمعالجة أوامر القائمة:

```
public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
  if (item.getItemId() == R.id.action_send) {
    Toast.makeText(this, "Send", Toast.LENGTH_SHORT).show();
  } else if (item.getItemId() == R.id.action_archive) {
    Toast.makeText(this, "Archive", Toast.LENGTH_SHORT).show();
  } else if (item.getItemId() == R.id.action_open) {
    Toast.makeText(this, "Open", Toast.LENGTH_SHORT).show();
  }
  return super.onOptionsItemSelected(item);
}
```

يكون ملف كود الأعمال النهائي:

```
package com.example.basel.actionbarexample;
import android.app.Activity;
import android.support.v7.app.ActionBarActivity;
import android.os.Bundle;
import android.view.Menu;
import android.view.MenuInflater;
import android.view.MenuItem;
import android.widget.Toast;
public class MainActivity extends ActionBarActivity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity main);
    }
    @Override
    public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
// Inflate the menu; this adds items to the action bar if it is present.
        getMenuInflater().inflate(R.menu.menu_main, menu);
        return true;
```

```
@Override
public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
   if (item.getItemId() == R.id.action_send) {
      Toast.makeText(this, "Send", Toast.LENGTH_SHORT).show();
   } else if (item.getItemId() == R.id.action_archive) {
      Toast.makeText(this, "Archive", Toast.LENGTH_SHORT).show();
   } else if (item.getItemId() == R.id.action_open) {
      Toast.makeText(this, "Open", Toast.LENGTH_SHORT).show();
    }
      return super.onOptionsItemSelected(item);
   }
}
```

يُعطي التنفيذ مثلاً:

