

Un hôtel fournit à ses clients un service de location des équipements de loisir. Pour ceci, on se propose de créer une partie simplifiée d'un site Web permettant :

- la location d'un équipement,
- l'enregistrement du retour d'un équipement loué,
- l'édition des statistiques journalières des locations.

**Travail demandé :**

**A- Création de la base de données**

- 1) Dans le dossier "DATA", créer une base de données en la nommant "*BD<votre numéro d'inscription>*", puis créer les trois tables suivantes :

**Client** (Ncin, Nom, Prenom, Tel)

**Equipement** (Ref, Libelle, PrixHeure, Disponible)

**Location** (NcinClient#, RefEquipement#, DateLoc, DateRet)

Les tableaux ci-dessous indiquent la description des tables.

**Table Client**

Champ	Type
Ncin	Chaîne de 8 caractères
Nom	Chaîne de 20 caractères
Prenom	Chaîne de 20 caractères
Tel	Chaîne de 8 caractères

**Table Equipement**

Champ	Type
Ref	Chaîne de 5 caractères
Libelle	Chaîne de 30 caractères
PrixHeure	Entier
Disponible	Caractère ('O' / 'N')

**Table Location**

Champ	Type
NcinClient	Chaîne de 8 caractères
RefEquipement	Chaîne de 5 caractères
DateLoc	Date et heure
DateRet	Date et heure

**NB.**

- Le champ "**Disponible**" admet comme valeur 'O' lorsque l'équipement est disponible ou 'N' dans le cas contraire.
- Le champ "**DateRet**" désigne la date du retour prévue d'un équipement loué.

- 2) Insérer dans la table **Client** quatre enregistrements de votre choix.

3) Insérer dans la table **Equipment** les lignes suivantes :

Ref	Libelle	PrixHeure	Disponible
Jsk01	Jet-Ski	25	'O'
Pch76	Parachute	15	'N'
Ped01	Pédalo individuel	10	'N'
Ped02	Pédalo double	18	'O'

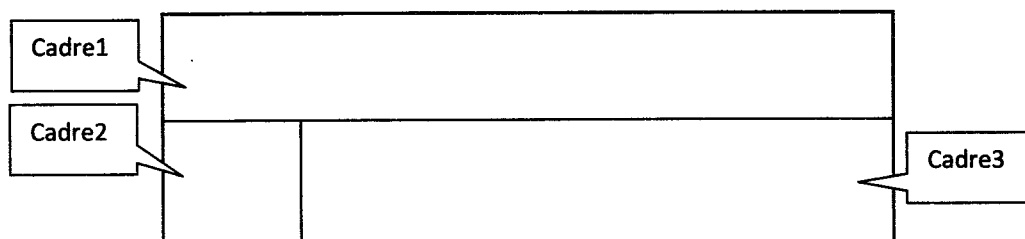
## B- Création des pages Web

1) Dans le dossier "WWW", créer un répertoire de travail en le nommant "*SW<votre numéro d'inscription>*", où seront enregistrés tous les fichiers demandés.

### Remarques :

- Toutes les fonctions JavaScript devront être créées dans un **fichier externe** intitulé "**test.js**".
- Dans tous les formulaires à créer, le clic sur le bouton "**Annuler**" permettra l'initialisation de leurs champs.

2) Créer la page "**Index.html**" contenant le jeu de cadres suivant :



- **Cadre1** contiendra la page "**Animation.html**".
- **Cadre2** contiendra la page "**Menu.html**".
- **Cadre3** contiendra par défaut la page "**Location.html**" et servira aussi à l'affichage des pages "**Retour.html**" et "**Statistiques.php**".

3) Créer une animation Flash et la publier au format HTML sous le nom "**Animation.html**" qui illustre le mouvement d'une barque dans la mer comme indiqué dans les trois figures suivantes :

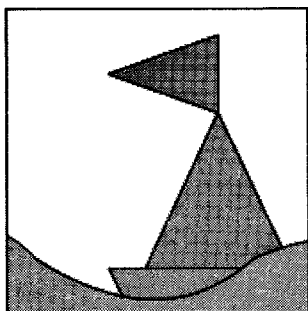


Fig. 1

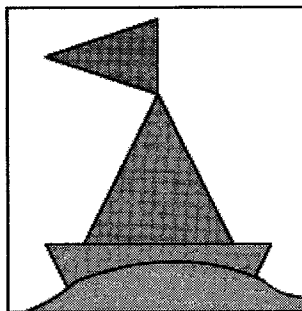


Fig. 2

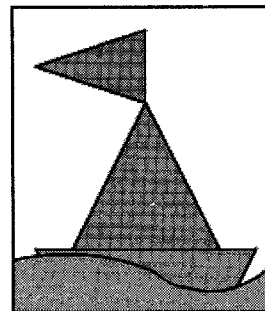


Fig. 3

4) Créer la page "**Menu.html**" contenant les liens hypertextes suivants :

- **Location** : servira de lien vers la page "**Location.html**",
- **Retour** : servira de lien vers la page "**Retour.html**",
- **Statistiques** : servira de lien vers la page "**Statistiques.php**".

5) Créer le formulaire suivant dans la page "Location.html".

**Location d'un équipement**

Ncin :

Equipement : Choisir un équipement  
Choisir un équipement  
Jet-Ski  
Parachute  
Pédalo individuel  
Pédalo double

Durée : 1 heure(s)  
1  
2  
3  
4  
5

Annuler Valider

Le clic sur le bouton "Valider" fait appel à :

- a) une fonction JavaScript, développée dans le fichier "test.js", permettant de vérifier la validité des champs du formulaire en respectant les conditions suivantes :
  - le champ "Ncin" est composé de 8 chiffres et commençant par "0" ou "1",
  - la sélection d'un équipement et d'une durée est obligatoire.
- b) un script Php développé dans le fichier "Location.php" permettant :
  - d'afficher le message "Ncin inexistant" dans le cas où le numéro de la carte d'identité saisi n'existe pas dans la table **Client**,  
ou bien,
  - d'afficher le message "Equipement non disponible" dans le cas où l'équipement sélectionné est non disponible,  
ou bien,
  - d'ajouter les données nécessaires à la table **Location**, puis de mettre à jour le champ "Disponible" de la table **Equipement** et enfin d'afficher un message de confirmation de l'opération.

**NB.**

- la valeur de la date de location est égale à la date système,
- la valeur de la date de retour est obtenue en additionnant la durée sélectionnée à la date de location.

6) Créer le formulaire suivant dans la page "Retour.html".

**Retour d'un équipement**

Ncin :

Equipement : Choisir un équipement ▼  
 Choisir un équipement  
 Jet-Ski  
 Parachute  
 Pédalo individuel  
 Pédalo double

Le clic sur le bouton "Valider" fait appel à :

- a) La fonction développée dans la question 5) a) afin de valider le remplissage du formulaire.
  - b) Un fichier "Retour.php" qui permet :
    - de mettre à jour le champ "Disponible" de la table **Equipement** puis d'afficher un message de confirmation de l'opération, ou bien,
    - d'afficher un message d'erreur indiquant le problème rencontré.
- 7) Créer la page "Statistiques.php" permettant d'afficher le détail de toutes les locations faites à la date courante, comme suit :

« Libelle », « DateLoc », « DateRet », « PrixHeure », <montant>

**NB.** <montant> est égal à la durée de la location multipliée par le prix d'une heure.

Grille d'évaluation	
Question	Nombre de points
A- 1	1,5
A- 2	0,5
A- 3	0,5
B- 1	1,5
B- 2	1
B- 3	3
B- 4	1
B- 5	5,5
B- 6	3
B- 7	2,5