RÉPUBLIQUE TUNISIENNE MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION ***

EXAMEN DU BACCALAURÉAT SESSION JUIN 2011

Section : Sciences de l'informatique	
ÉPREUVE PRATIQUE : TIC	

23 mai 2011 à 8h30' (Séance 1)

DURÉE: 2h

COEFFICIENT: 1,5

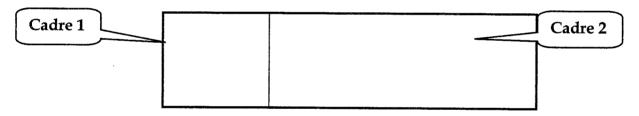
Important:

Dans le dossier **BAC2011** se trouvant sur la racine de votre poste, créez un dossier de travail en lui donnant comme nom votre **numéro d'inscription** et où vous enregistrerez tous les fichiers demandés dans l'épreuve, en respectant les noms qui figurent dans l'énoncé.

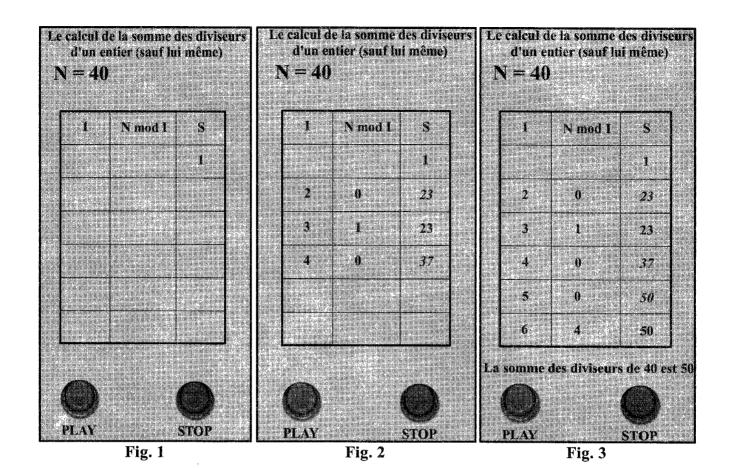
On se propose de créer un site web permettant de traiter deux problèmes sur les nombres entiers à savoir, la somme des diviseurs et les nombres amis.

Travail demandé:

1. Créer le jeu de cadres suivant et le sauvegarder sous le nom "Index.Html"



- > Cadre 1 contient la page "Liens.Html".
- ➤ Cadre 2 contient par défaut la page "Anim_SomDiv.Html" et servira aussi à l'affichage des pages "Somme_Div.Html" et "Amis.Html".
- 2. La page "Liens.Html" contient les liens hypertextes suivants :
 - > Animation somme diviseurs : servira de lien vers la page "Anim_SomDiv.Html".
 - > Somme des diviseurs d'un entier : servira de lien vers la page "Somme_Div.Html".
 - Nombres amis : servira de lien vers la page "Amis.Html".
- 3. Créer une animation et la publier au format "Html" sous le nom "Anim_SomDiv.Html", dont quelques étapes sont illustrées par les figures suivantes :



Description de l'animation :

L'animation consiste à présenter les différentes étapes du calcul de la somme des diviseurs d'un entier, sauf lui-même, pour cela, elle doit :

Afficher un tableau, puis le remplir ligne par ligne. Chaque ligne contiendra:

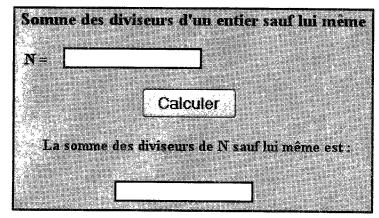
- Dans la 1ère case, la valeur d'un compteur I qui variera de 2 à 6 ($I \le \sqrt{40}$), (Fig. 2 et 3),
- Dans la 2^{ème} case, le reste de la division entière de 40 par la valeur correspondante du compteur I,
- Dans la 3^{ème} case, la somme instantanée des diviseurs de 40 (S + I + (40 div I)), car si I est un diviseur de N alors (N div I) est forcément un diviseur de N. Cette somme est initialisée à 1 au début de l'animation (Fig. 1).

Afficher deux boutons, intitulés "PLAY" et "STOP", en dessous du tableau, et les associer respectivement aux actions script Play() et Stop().

Afficher le message "La somme des diviseurs de 40 est 50", à la fin de l'animation. (Fig.3)

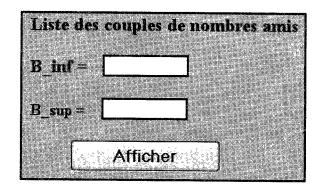
4. La page "Somme Div.Html" comporte le formulaire suivant :





Le clic sur le bouton "Calculer" fait appel à une fonction JavaScript permettant de :

- Vérifier la saisie de la valeur de N (N > 1). Si la condition n'est pas vérifiée, le message "Veuillez saisir un entier strictement supérieur à 1" sera affiché.
- > Calculer la somme des diviseurs de l'entier N saisi et l'afficher dans la zone appropriée.
- 5. La page "Amis.Html" comporte le formulaire suivant :



Le clic sur le bouton "Afficher" fait appel à une fonction JavaScript permettant de :

- Vérifier la saisie des valeurs de "B_inf" et "B_sup" (200 ≤ B_inf < B_sup ≤ 300). Si la condition n'est pas vérifiée, le message "Saisie non valide" sera affiché.</p>
- Afficher les couples de nombres amis dans l'intervalle [B_inf, B_sup], sachant que deux entiers m et n sont dits amis si la somme des diviseurs de m, sauf lui-même, est égale à n et la somme des diviseurs de n, sauf lui-même, est égale à m.

La grille d'évaluation :

Question	Nombre de points
1 : Création de l'animation (création+scripts+publication)	5 (3,5+1+0,5)
2: Le jeu de cadres "Index.Html"	2
3: La page de liens "Liens.Html"	2
4: La page "Somme_Div.Html" (Html+Js)	4 (2+2)
5: La page "Amis.Html" (Html+Js)	6 (2,5+3,5)
La mise en forme et la cohérence sont laissées au libre choix du candidat	1