

RÉPUBLIQUE TUNISIENNE MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION *** EXAMEN DU BACCALAURÉAT SESSION JUIN 2012	Section : Sciences de l'informatique	
	ÉPREUVE PRATIQUE : TIC	
	Lundi 21 Mai 2012 à 8 h 30 mn	
	DURÉE : 2 h	COEFFICIENT : 1,5

Important :

1. Dans le dossier *C:\Program files\easyPhp\www*, créez votre dossier de travail en le nommant "SW<votre numéro d'inscription>" (exemple : si votre numéro d'inscription est 123456, le dossier sera nommé SW123456) où vous enregistrerez toutes les pages Web demandées.
2. Créez une base de données en la nommant "BD<votre numéro d'inscription>" (exemple : si votre numéro d'inscription est 123456, la base de données sera nommée BD123456).
3. Vérifiez que votre dossier de travail est dans le dossier *C:\Program files\easyPhp\www* et que le dossier relatif à la base de données est dans le dossier *C:\Program files\easyPhp\mysql\data*.

A l'occasion d'une manifestation interscolaire, une école préparatoire veut choisir des représentants de ses élèves, à travers une opération de vote. Pour cela, on se propose de créer un site Web permettant :

- d'inscrire les élèves électeurs,
- de saisir les votes des élèves,
- d'afficher les résultats des votes.

Travail demandé :

- 1) Dans la base de données, créer les tables suivantes :

Eleve (Num, Nom, Prenom, Genre, Niveau, Candidat)

Vote (NumE#, NumC#)

Les tableaux ci-dessous indiquent la description des tables.

Table Eleve

Champ	Type
Num	Chaîne de 4 caractères
Nom	Chaîne de 20 caractères
Prenom	Chaîne de 20 caractères
Genre	Caractère ("F" : Fille, "G" : Garçon)
Niveau	Caractère ("7", "8", "9")
Candidat	Caractère ("O" : Oui, "N" : Non)

Table Vote

Champ	Type
NumE	Chaîne de 4 caractères
NumC	Chaîne de 4 caractères

NB.

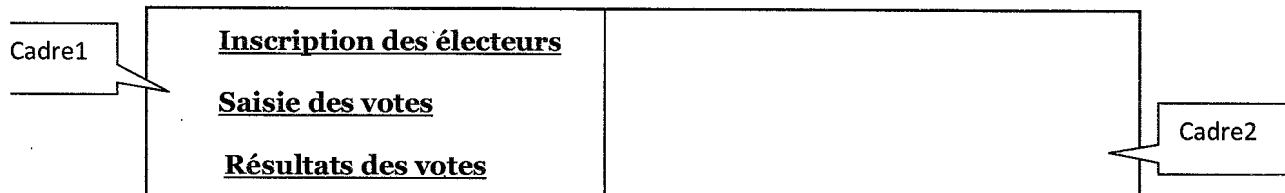
- **NumE** désigne le numéro d'un élève électeur.
- **NumC** désigne le numéro d'un élève candidat.
- Ces deux champs font référence au champ **Num** de la table **Eleve**.

2) Insérer dans la table "**Eleve**" les lignes correspondantes aux élèves candidats :

Num	Nom	Prenom	Genre	Niveau	Candidat
8000	Abbassi	Sihem	F	8	O
8001	Ben Abdallah	Kacem	G	8	O
9000	Dridi	Brahim	G	9	O
9001	Troudi	Meryem	F	9	O

3) Créer une animation et la publier au format HTML sous le nom "**Animation.html**", permettant d'afficher, mot par mot, la phrase "**Voter pour les représentants de notre collège**" avec un zoom avant à la fin de l'animation.

4) Créer la page "**Index.html**" contenant le jeu de cadres suivant :



- **Cadre1** contiendra la page "**Menu.html**",
- **Cadre2** contiendra par défaut la page "**Animation.html**" et servira aussi à l'affichage des pages "**Inscriptions.html**", "**Votes.html**" et "**Resultats.php**".

5) Créer la page "**Menu.html**" contenant les liens hypertextes suivants :

- **Inscription des électeurs** : servira de lien vers la page "**Inscriptions.html**",
- **Saisie des votes** : servira de lien vers la page "**Votes.html**",
- **Résultats des votes** : servira de lien vers la page "**Resultats.php**".

6) Créer la page "**Inscriptions.html**" contenant le formulaire suivant :

a) Le clic sur le bouton "**Annuler**" permet d'initialiser les champs du formulaire.

Le clic sur le bouton **"Inscrire"** fait appel à :

- Une fonction JavaScript permettant de contrôler le remplissage du formulaire en respectant les conditions suivantes :
 - ✓ le champ **"Num"** est une chaîne de 4 chiffres,
 - ✓ les champs **"Nom"** et **"Prénom"** doivent être composés uniquement par des lettres,
 - ✓ le choix du **"Genre"** et du **"Niveau scolaire"** est obligatoire.
- Un script Php **"Inscrire.php"** permettant :
 - ✓ d'afficher le message *"Élève déjà inscrit"* dans le cas où le numéro saisi existe déjà dans la table **"Eleve"**,
ou bien,
 - ✓ d'ajouter les données saisies à la table **"Eleve"** et d'afficher un message de confirmation de l'inscription.

NB. : Lors de l'inscription d'un électeur, la valeur **"N"** sera attribuée au champ **"Candidat"**.

réer la page **"Votes.html"** contenant le formulaire suivant :

SAISIE DES VOTES

Electeur N° :

Les candidats

Filles	Garçons
<input type="radio"/> Abbassi Sihem	<input type="radio"/> Ben Abdallah Kacem
<input type="radio"/> Troudi Meryem	<input type="radio"/> Dridi Brahim

Le clic sur le bouton **"Annuler"** permet d'initialiser les champs du formulaire.

Le clic sur le bouton **"Voter"** fait appel à :

- Une fonction JavaScript permettant de contrôler le remplissage du formulaire en respectant les conditions suivantes :
 - ✓ le champ **"Electeur N°"** est une chaîne de 4 chiffres,
 - ✓ le choix d'un seul candidat de chaque genre (Fille ou Garçon) est obligatoire.

- Un script Php "**Votes.php**" permettant :

- ✓ d'afficher l'un des messages "*Vous n'êtes pas inscrit*" ou "*Vous avez déjà voté*" selon la valeur saisie du champ "**Electeur N°**",
ou bien,
- ✓ d'ajouter deux lignes à la table "**Vote**" comportant chacune le numéro de l'électeur et le numéro du candidat sélectionné, puis d'afficher un message de réussite de l'opération de vote.

8) Créer la page "**Resultats.php**" permettant d'afficher pour chaque candidat son nom, son prénom et le cumul des votes qu'il a eu.

La grille d'évaluation		
N° question	Traitement	Nombre de points
1	Création de la base et des tables	2
2	Insertion des lignes dans la table "Eleve"	1
3	Création et publication de l'animation	2
4	Création du jeu de cadres "Index.html"	1
5	Création de la page "Menu.html"	1
6	Création de la page "Inscriptions.html"	<ul style="list-style-type: none"> • 1,5 : Formulaire • 1,5 : Fonction de contrôles • 2 : Script Php
7	Création de la page "Votes.html"	<ul style="list-style-type: none"> • 1 : Formulaire • 1,5 : Fonction de contrôles • 2,5 : Script Php
8	Création de la page "Resultats.php"	2
La mise en forme et la cohérence sont laissées au libre choix du candidat		1