

Charte de Projet - Good4Good

1. Introduction

1.1 Contexte du Projet

Le projet "Good4Good" vise à développer un réseau social visant à faciliter l'engagement bénévole en simplifiant le processus d'inscription pour les associations. En utilisant des fonctionnalités tels que les points et les récompenses, ainsi qu'une plateforme conviviale, Good4Good ambitionne de promouvoir le bénévolat, d'accroître la visibilité des associations, et de favoriser le développement personnel des bénévoles.

1.2 Objectifs du Projet

- Faciliter le recrutement pour les associations.
- Simplifier la recherche d'associations pour les bénévoles.
- Promouvoir les associations à moindre coût.
- Mettre en place un système de points et de récompenses pour encourager l'engagement bénévole.
- Développer une communauté en ligne pour les bénévoles.

2. Parties Prenantes et Rôles

2.1 Équipe de Projet

- **Mougeot Pierre-Louis (Chef de Projet et Développeur Web)** : Responsable de la communication avec les encadrants et assure la coordination globale du projet.
- **Muller Axel (Secrétaire et Développeur Web)** : Enregistre les comptes rendus des réunions et contribue à la documentation du projet.
- **Jekkam Issame (Développeur Web, Spécialiste back-end et Administrateur de Gitlab)** : Chargé du développement du serveur web.
- **Mounchid Abdellah (Développeur Web et Spécialiste back-end)** : Chargé du développement du serveur web.

3. Périmètre du Projet

3.1 Description du Projet

Good4Good sera une application web rassemblant des informations sur les associations, facilitant l'inscription des bénévoles, encourageant l'engagement par un système de points, et promouvant les actions bénévoles.

3.2 Périmètre Temporel

Le projet débutera le 10 novembre 2023, avec des jalons prévus tout le long de celui-ci.

4. Gouvernance du Projet

4.1 Structure d'Organisation

Le projet Good4Good sera géré selon une structure organisationnelle agile. Des réunions techniques régulières et des réunions plus longues prévues à l'avance seront organisées pour assurer une communication fluide entre les membres de l'équipe.

4.2 Instances de Décision

Les décisions majeures du projet seront prises collectivement lors de réunions d'équipe. Le chef de projet aura la responsabilité ultime de prendre des décisions en cas de nécessité.

5. Planification du Projet

5.1 Calendrier

La planification du projet sera effectuée en phases distinctes, avec des jalons clés aux dates suivantes :

- **Novembre 2023** : Planification du projet
- **Décembre 2023** : Développement du site web
- **Janvier 2024** : Lancement de la version bêta , Correction des bugs, Recherche d'investisseurs
- **Juin 2024** : Sortie officielle en France
- **Août 2024** : Création d'une application mobile
- **Décembre 2024** : Passage au niveau international

5.2 Ressources

Les ressources nécessaires comprennent le temps des membres de l'équipe, les compétences en développement web, et les éventuels coûts d'hébergement du site.

6. Risques et Solutions

6.1 Risques Identifiés

- **Risque** : Changements dans la réglementation des données personnelles.
 - **Solution** : Suivre de près les changements législatifs et ajuster le projet en conséquence.
- **Risque** : Résistance initiale des utilisateurs à la nouvelle plateforme.
 - **Solution** : Mener des campagnes de sensibilisation et obtenir des retours pour améliorer l'expérience utilisateur.

7. Suivi et Évaluation

7.1 Indicateurs de Performance

- Nombre d'associations inscrites
- Nombre de bénévoles qui s'inscrivent via Good4Good
- Taux de satisfaction des associations et bénévoles