

COMPTE RENDU DE LA CINQUIEME REUNION

DATE

06/04/2024

HEURE

18h

LIEU

Discord

ORDRE DU JOUR

- se mettre d'accord sur l'implémentation finale de la gestion de collision
- Essayer de comprendre l'algorithme de Dijkstra pour l'ajouter

PARTICIPANTS

JEKKAM Issame
MOUNCHID Abdellah
BRIBER Kenza

SUJETS ABORDES

Pendant la réunion on a parlé de la dernière implémentation de la gestion de collision et on a essayé de comprendre le principe de l'algorithme de Dijkstra.

Présentation des travaux accomplis

Abdellah: La conception d'une map et l'ajout de lacs ,obstacles..

Kenza: Conception d'une map provisoire pour l'utiliser par la suite

Issame: Intégrer le player dans la map pour visualiser les différentes fonctionnalités(gestion de collision...).

Clôture de la réunion

Compréhension de l'algorithme de Dijkstra et la finalisation d'une map potentielle contenant des obstacles pour tester les fonctionnalités. Fin:19H