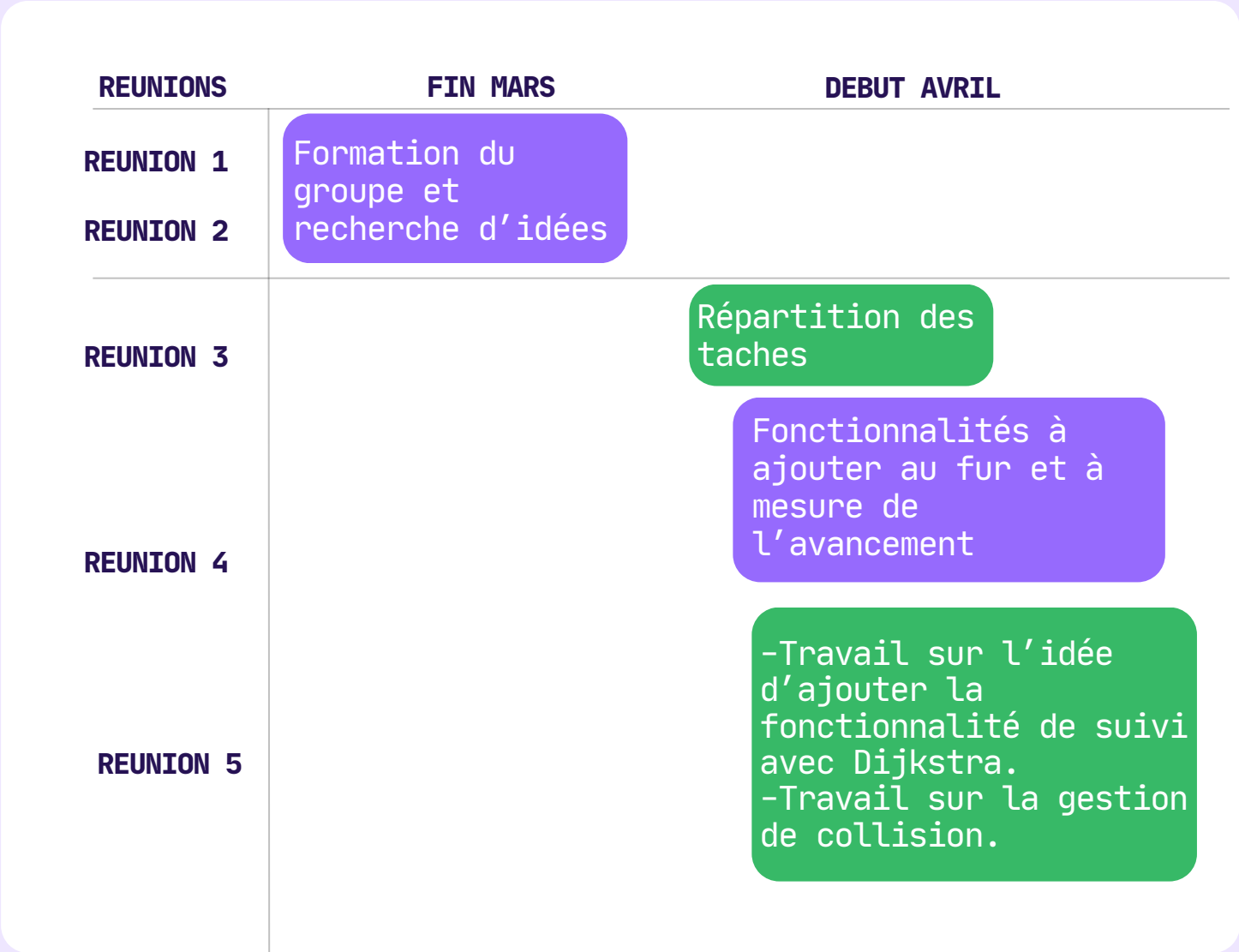


# DIAGRAMME DE GANTT DE NOTRE PROJET



## REUNIONS

## AVRIL

## DEBUT MAI

### REUNION 6

Conception  
d'une map avec  
des obstacles

conception de  
sprites

### REUNION 7

Travail sur le  
déplacement du  
player (gestion  
de collision)

### REUNION 8

-Opter pour A\* mais  
rencontre de problèmes  
face à l'intégration de  
A\* et Travail sur le  
suivi du player.  
-Travail sur  
l'amélioration des maps  
et des sprites

## REUNIONS

MAI

### REUNION 9

Travail sur la  
combinaison des  
codes(Merge)

### REUNION 10

travail sur les systemes  
d'attaque pour le player  
et les ennemis

### REUNION 11

Opter Finalement pour  
un nouveau système de  
suivi ainsi que  
l'amélioration globale  
du jeu