

# COMPTE RENDU DE LA HUITIEME REUNION

DATE

6/05/2024

HEURE

10h30

LIEU

Discord

ORDRE DU JOUR

-Présentation de l'avancement de chacun dans le code pendant les vacances.

PARTICIPANTS

MOUGEOT Pierre-Louis  
JEKKAM Issame  
MOUNCHID Abdellah  
MULLER Axel  
BRIBER Kenza

SUJETS ABORDES

-L'avancement dans les différentes taches attribuées avant les vacances que ce soit gestion de collision finale avec les dernières modification sur la map ou suivi du player avec le plus court chemin.

# Présentation des travaux accomplis

**Abdellah**: La gestion de l'ennemi avec sa structure et son système d'attaque.

**Kenza**: Conception d'un code de A\* avec des structures et des fonctionnalités différentes du code principale.

**Pierre Louis**: Propose une nouvelle map ainsi que différents sprites de mouvement et d'attaques.

**Axel**: Propose une nouvelle map et différents sprites de mouvement et d'attaques ainsi que des fonds de musique pour le jeux.

**Issame**: Propose un code final à propos du déplacement du joueur et la gestion de collision.

# **Clôture de la réunion**

Intégration des différentes tâches accomplies sauf celle du plus court chemin avec l'ennemi qui n'a pas pu être intégrée.

Fin:19H