

# COMPTE RENDU DE LA QUATRIÈME REUNION

DATE

05/04/2024

HEURE

18h

LIEU

Discord

ORDRE DU JOUR

- Attribution de taches supplémentaires
- Discussion sur quelques fonctionnalités à ajouter

PARTICIPANTS

MOUGEOT Pierre-Louis  
JEKKAM Issame  
MOUNCHID Abdellah  
MULLER Axel  
BRIBER Kenza

SUJETS ABORDES

Pendant la réunion chaque membre a cité les difficultés rencontrées pendant son avancement et on a redistribué certaines taches concernant les sprites et les maps.

# Présentation des travaux accomplis

**Abdellah**: Le début de conception d'une map sous forme de matrice pour intégrer le player par la suite.

**Kenza**: Amélioration de son code précédent.

**Pierre Louis et Axel**: Proposer pour la map et les différentes salles de la map.

**Issame**: Amélioration du code à propos du déplacement du joueur et la gestion de collision.

## Clôture de la réunion

Compréhension de la conception de la map ainsi que le bon choix de la taille et l'attribution de nouvelles tâches.

Fin:19H