

COMPTE RENDU DE LA DIXIEME REUNION

DATE

24/05/2024

HEURE

10h

LIEU

0.10

ORDRE DU JOUR

-Présentation des
taches restantes.

PARTICIPANTS

MOUGEOT Pierre-
Louis
JEKKAM Issame
MOUNCHID Abdellah
MULLER Axel
BRIBER Kenza

SUJETS ABORDES

-on a abordé les taches qui manquent
pour finaliser le projet ainsi que le
problème du suivi du player par
l'ennemi qui n'est pas encore intégré.

Présentation des taches à accomplir

Abdellah: amélioration et finalisation du code. il a pris la tache d'intégrer les ennemis qui suivent le player.

Kenza: a pris la tache de finaliser la tache de gestion de projet.

Pierre Louis: réalisation de la documentation et amélioration de la map et des sprites.

Axel: Amélioration de la map et des sprites et contribuer à la gestion de projet.

Issame: débbugguer le code ainsi qu'améliorer les fonctionnalités(passage d'une map à l'autre).Travailler avec Abdellah dans le code de la partie de l'ennemi qui suit le player.

Clôture de la réunion

Dernières touches pour finir le code et avoir une expérience de jeu fluide.

Fin:12H