

COMPTE RENDU DE LA DEUXIÈME REUNION

DATE

20/03/2024

HEURE

13h

LIEU

salle S.08

ORDRE DU JOUR

Deuxième réunion:
Discussion sur les points
techniques du jeu

PARTICIPANTS

MOUGEOT Pierre-
Louis
JEKKAM Issame
MOUNCHID Abdellah
MULLER Axel
BRIBER Kenza

SUJETS ABORDES

Introduction d'une première idée pour le jeu vidéo. Le concept se concentre autour d'un lieu unique, impliquant un personnage joueur et un seul ennemi pour débiter le développement.

Répartition des tâches

Abdellah: La conception du personnage et de ses déplacements

Kenza: La conception du personnage et de ses déplacements.

Pierre Louis et Axel: la conception de la carte.

Issame: La conception de l'ennemi et de ses déplacements

1) En ce qui concerne les personnages:

- la tâche consiste à trouver des sprites et les faire fonctionner.

- Concevoir un système de vie du personnage(barre de vie ou cœurs).

- Concevoir un système d'attaque.(capacité à attaquer avec les touches)

-2) En ce qui concerne l'ennemi:

- Création de l'ennemi

- Créer son déplacement vers un point automatique avec des algorithmes (Dijkstra|A*).

- 1) En ce qui concerne l'espace de jeu:
- afficher(coder) la map de Telecom Nancy sous la forme de pixel.
 - Conception des salles qui peuvent exister dans cette map.

Clôture de la réunion

- Récapitulation des points clés et des tâches attribuées
- Fixation de la date et de l'heure de la prochaine réunion(un intervalle de 10 jours).

Fin :14h