

## Institut National de Statistique et d'Économie Appliquée

# Système de Login en Shell Script

Étudiant : LEGSSAIR Issam

Filière : Biostatistique, Démographie et Big Data

Encadrant: M. Anouar Bouchal

Année universitaire : 2024 – 2025

## Table des matières

1	Introduction	2
2	Analyse et conception  2.1 Définition d'un système de login	2 2 2 2
3	Fonction register()           3.1 Exécution	<b>2</b> 4
4	Fonction login() 4.1 Connexion réussie	<b>4</b> 5 6
5	Menu principal 5.1 Affichage du menu	<b>6</b> 7
6	Code source complet	7
7	Comprendre le hachage et SHA256 7.1 Pourquoi utiliser un hash?	<b>9</b> 9
8	Compilation et exécution  8.1 Création du fichier	9 9 10 10
9	Conclusion	10

#### 1 Introduction

Ce rapport présente un projet réalisé dans le cadre du l'élément de Programmation Système, développé spécifiquement sous environnement Debian. L'objectif est de réaliser un mini système de login sécurisé en ligne de commande. Il permet à un utilisateur de s'inscrire, de se connecter, et de protéger ses identifiants à l'aide d'un hachage SHA256.

## 2 Analyse et conception

### 2.1 Définition d'un système de login

Un système de login permet à un utilisateur de s'authentifier via un identifiant et un mot de passe. Ce système repose sur une vérification des informations saisies, généralement protégées pour des raisons de sécurité.

### 2.2 Objectifs fonctionnels

- Lire un nom d'utilisateur et un mot de passe.
- Vérifier l'authenticité des identifiants.
- Protéger les mots de passe via hachage.
- Gérer les utilisateurs à travers un fichier.
- Proposer un menu d'options simple.

#### 2.3 Architecture du programme

- Script principal : login\_system.sh
- Fichier de base de données : users.db
- Fonctions: register(), login(), menu

## 3 Fonction register()

La fonction register() permet à un utilisateur de créer un compte. Elle vérifie que le nom n'existe pas, demande un mot de passe deux fois, puis enregistre un hachage SHA256 dans un fichier.

```
\oplus
                                                                              Q
                                                                                   \equiv
                                   issam_legssair@issam-lg:~
                                                                                         ×
GNU nano 7.2
                                          New Buffer *
   echo -n "$1" | sha256sum | awk '{print $1}'
# Fonction d'inscription
register() {
   read -p "Choisir un nom d'utilisateur : " username
    if grep -q "^$username:" "$DB_FILE"; then
       echo "ズ Ce nom d'utilisateur existe déjà."
        return
    fi
    read -s -p "Choisir un mot de passe : " password
   read -s -p "Confirmer le mot de passe : " password_confirm
    echo
    if [ "$password" != "$password_confirm" ]; then
       echo "X Les mots de passe ne correspondent pas."
       return
    fi
   hashed=$(hash_password "$password")
    echo "$username:$hashed" >> "$DB_FILE"
    echo "🗹 Utilisateur enregistré avec succès."
```

FIGURE 1 – Code source de la fonction register()

#### 3.1 Exécution

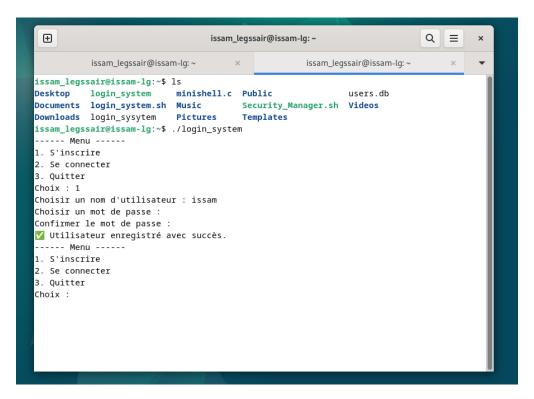


Figure 2 – Inscription réussie dans le terminal

## 4 Fonction login()

Cette fonction récupère le nom d'utilisateur et le mot de passe. Elle hache le mot de passe saisi et le compare avec celui stocké. En cas de succès, l'accès est accordé.

```
\oplus
                                   issam_legssair@issam-lg: ~
                                                                              Q ≡
                                          New Buffer *
 GNU nano 7.2
# Fonction de connexion
login() {
   read -p "Nom d'utilisateur : " username
   read -s -p "Mot de passe : " password
    echo
   hashed_input=$(hash_password "$password")
    stored_hash=$(grep "^$username:" "$DB_FILE" | cut -d ':' -f2)
    if [ "$hashed_input" == "$stored_hash" ]; then
       echo "☑ Connexion réussie. Bienvenue $username !"
       echo "X Nom d'utilisateur ou mot de passe incorrect."
    fi
```

Figure 3 – Code source de la fonction login()

#### 4.1 Connexion réussie

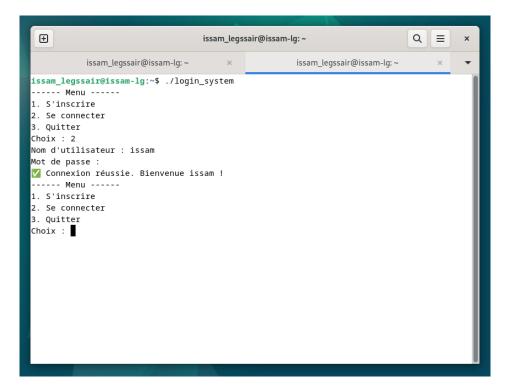


FIGURE 4 – Connexion validée – message de bienvenue

#### 4.2 Connexion échouée

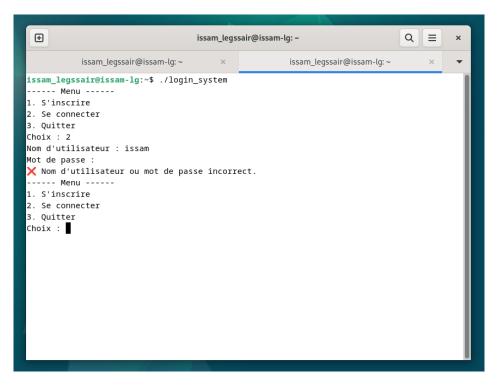


Figure 5 – Connexion échouée – mot de passe incorrect

## 5 Menu principal

Le script propose un menu interactif avec 3 choix : s'inscrire, se connecter, ou quitter. Le menu se répète jusqu'à un choix de sortie.



Figure 6 – Code source du menu principal

#### 5.1 Affichage du menu

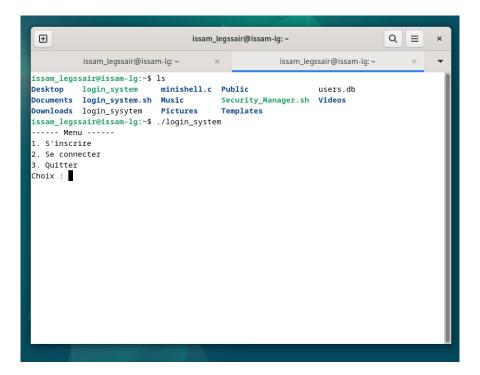


FIGURE 7 – Affichage du menu dans le terminal

## 6 Code source complet

```
#!/bin/bash
```

```
DB_FILE="users.db"
touch "$DB_FILE$"
# Fonction pour hacher un mot de passe
hash_password() {
   echo -n "$1" | sha256sum | awk '{print $1}'
}
# Fonction d'inscription
register() {
   read -p "Choisir un nom d'utilisateur : " username
    if grep -q "^$username:" "$DB_FILE"; then
       echo "
                Ce nom d'utilisateur existe d j ."
       return
   fi
   read -s -p "Choisir un mot de passe : " password
   read -s -p "Confirmer le mot de passe : " password_confirm
    echo
    if [ "$password" != "$password_confirm" ]; then
       echo " Les mots de passe ne correspondent pas."
       return
   fi
   hashed=$(hash_password "$password")
    echo "$username:$hashed" >> "$DB_FILE"
    echo " Utilisateur enregistr avec succ s."
}
# Fonction de connexion
login() {
   read -p "Nom d'utilisateur : " username
   read -s -p "Mot de passe : " password
    echo
   hashed_input=$(hash_password "$password")
   stored_hash=$(grep "^$username:" "$DB_FILE" | cut -d ':' -f2)
   if [ "$hashed_input" == "$stored_hash" ]; then
                Connexion r ussie. Bienvenue $username !"
       echo "
    else
       echo " Nom d'utilisateur ou mot de passe incorrect."
   fi
}
# Menu principal
while true; do
   echo "----- Menu -----"
  echo "1. S'inscrire"
```

```
echo "2. Se connecter"
echo "3. Quitter"
read -p "Choix : " choice

case $choice in
        1) register ;;
        2) login ;;
        3) echo "Au revoir !"; break ;;
        *) echo " Choix invalide." ;;
esac
done
```

## 7 Comprendre le hachage et SHA256

Un hash (ou hachage) est une transformation irréversible d'une donnée (comme un mot de passe) en une suite de caractères de longueur fixe. Cette opération produit une « signature numérique » unique.

#### 7.1 Pourquoi utiliser un hash?

- Pour ne jamais stocker les mots de passe en clair.
- Pour protéger les identifiants même si le fichier est volé.
- Pour vérifier une identité sans stocker le mot de passe réel.

#### 7.2 SHA256

SHA256 est une fonction de hachage cryptographique qui produit un résultat de 256 bits, soit 64 caractères en hexadécimal. Elle fait partie de la famille SHA-2, largement utilisée dans la cybersécurité.

#### Exemple:

```
echo -n "motdepasse" | sha256sum
```

Cela retourne un hash unique, qui ne peut pas être inversé. Même un petit changement dans le mot de passe modifiera complètement le résultat.

#### Propriétés de SHA256:

- Irréversible : on ne peut pas retrouver le mot de passe original.
- **Stable** : la même entrée donne toujours le même hash.
- Longueur fixe : toujours 64 caractères (en hexadécimal).

Limite actuelle : Le SHA256 seul (sans salt) peut être vulnérable aux attaques par dictionnaire ou rainbow tables. C'est pourquoi il est souvent recommandé d'ajouter un *sel* aléatoire à chaque mot de passe.

## 8 Compilation et exécution

#### 8.1 Création du fichier

```
nano login_system.sh
```

#### 8.2 Rendre exécutable

chmod +x login\_system.sh

#### 8.3 Exécution du script

./login\_system.sh

## 9 Conclusion

Ce projet a permis de mettre en pratique les concepts fondamentaux de la programmation shell. Le système développé utilise des fonctions Bash, la lecture d'entrée, la gestion de fichiers, et le hachage SHA256.

Des améliorations possibles :

- Ajout d'un salt pour renforcer la sécurité.
- Blocage après plusieurs échecs.
- Interface plus conviviale.