

DIPLOMA

Otorgado a
Sonia Orive Gil

Por haber realizado con aprovechamiento el curso
IFCD022PO DESARROLLO WEB PARA COMERCIO ELECTRÓNICO

Celebrado en Valencia, con una duración de 150 horas, realizadas en modalidad Teleformación desde el 30-04-2021 hasta el 23-07-2021. Formación enmarcada en la Resolución de 18 de enero de 2019, del Servicio Público de Empleo Estatal, por la que se aprueba la convocatoria para la concesión, de subvenciones públicas para la ejecución de programas de formación de ámbito estatal, dirigidos prioritariamente a las personas ocupadas con número de Expediente F181452AA

En Valencia, a 23 julio 2021



Director Centro de Estudios Adams

Contenidos impartidos:

1. MARKETING WEB.

- 1.1. Venta estratégica.
- 1.2. Visibilidad en buscadores
- 1.3. Presentación de la información.
- 1.4. Audiencia.
- 1.5. Entorno de negocio.
- 1.6. Beneficios y costes.

2. DISEÑO WEB.

- 2.1. La Web: Diseño efectivo, desarrollo y uso.
- 2.2. Organización del contenido: CMS.
- 2.3. Estructura.
- 2.4. Presentaciones multimedia.
- 2.5. Objetivos medibles.
- 2.6. Roles. Workflows (Flujos de trabajo).
- 2.7 La Web corporativa.
- 2.8. Estándares.
- 2.9 Usabilidad.
- 2.10. Creación de un modelo de usuario.
- 2.11. Test de usabilidad.
- 2.12. Feed RSS.
- 2.13. Tiempos de carga y respuesta.
- 2.14. Beneficios del desarrollo de un buen sitio web.

3. WWW: PROTOCOLOS Y LENGUAJES.

- 3.1. World Wide Web.
- 3.2. Conceptos básicos.
- 3.3. URL.
- 3.4. Cliente-servidor.
- 3.5. Protocolos HTTP y HTTPS. HTTP y MIME
- 3.6. Lenguajes markup.
- 3.7. CGI. Applet.
- 3.8. Cookies.
- 3.9. Configuración de los principales navegadores
- 3.10. Sistemas operativos móviles.
- 3.11. Configuraciones.

- 3.12. Servicios Web.

- 3.13. Conexiones seguras.

- 3.14. Verificación de los estándares de una web -W3C (World Wide Web Consortium)

4. DISEÑO Y DESARROLLO DE APLICACIONES WEB.

- 4.4. Elección de la plataforma.

- 4.2. Lenguajes.

- 4.3. Componentes del Estándar J2EE: Servlets y JSPs.

- 4.4. Elementos críticos en páginas e-commerce.

- 4.5. Imágenes Digitales.

- 4.6. Edición multimedia.

- 4.7. El video digital.

- 4.8 Historia. Píxel.

- 4.9. Frame (fotograma).

- 4.10. Relación de Aspecto (Aspect Ratio).

- 4.11. FPS (Frames per second).

- 4.12. Video progresivo/entrelazado.

- 4.13. Compresión de video.

- 4.14. Contenedor de video.

- 4.15. Estándares de video analógico y digital.

- 4.16. Emisión de TV analógica: PAL, NTSC y SECAM.

- 4.17. Formatos estándares analógicos: VHS, S-VHS, Video8.

- 4.18. Formatos estándares digitales de reproducción: DV, miniDV, DVD, Blu-Ray.

- 4.19. Interfaces de señal de video: analógicas y digitales.

- 4.20. Audio digital.

- 4.21. La señal de audio como archivo.

- 4.22. Storyboard para diseñar películas y animaciones.

- 4.23. Hardware para la manipulación de audio/video digital.

- 4.24. Tarjeta de sonido.

- 4.25. Conexiones de audio.

- 4.26. Capturadora de video analógico.

- 4.27. Tarjeta de video.

- 4.28. Animaciones Flash.

- 4.29. Captura de video digital.