Univerzita Pardubice

Fakulta elektrotechniky a informatiky

Jovkhar Issayev

Semestrální práce

SEMESTRÁLNÍ PRÁCE

Obsah

1 ÜVOD3	
1.1 Popis aplikace	
1.2 RICH PICTURE	. 3
1.2 RICH PICTURE	. 3
2 ANALÝZA	3
2.1 AKTÉŘI SYSTÉMU	. 3
2.2 UML USE CASE DIAGRAM	. 4
2.3 UML ACTIVITY DIAGRAM	
2.4 Databázový model	6
2.5 Story boardy	. 6
3 IMPLEMENTACE	
3.1 Adresářová struktura	. 7
3.2 Ukázky zdrojového kódu	8

1 Úvod

1.1 Popis aplikace

Tato webova aplikace predstavuje je internetovy obchod. Jako vetsina internetovych obchodu aplikace poskytuje zakladni funkcionality, ktere jsou nezbytne pro spokojenost zakaznika.

Aplikace umoznuje zakaznikovi byt v jedne z 3 roli:

- 1. Neregistrovany uzivatel,
- 2. Registrovany uzivatel,
- 3. Administrator.

Po vstupu na web neregistrovany uzivatel muze projit katalog produktu a vybrat hledany produkt, pokud takovy je k dispozici. Pro usetreni casu zakaznika aplikace umzonuje vyhledavay zbozi podle klicovych slov.

Take je mozne zapnout filtry , ktere se vytvari dynamicky pro kazdou kategorii. N. uzivatel ma moznost produkty se stejnymi charakteristikami porovnavat a v pripade potreby pridavat do kosiku. Po nalezeni potrebnych produktu uzivatel muze produkty objednat. Pro dokonceni objednavky uzivatel musi vyplnit formular upresujici potrebnou informaci pro dorucovani produktu.

V pripade potreby je mozne kontaktovat technickou podporu aplikace.

Pokud uzivatel bude s webem spokojeny, tak se muze zaregistrovat.

Registrovany uzivatel krome vyse zminenych funkcionalit ma jeste dalsi vyhody:

- 1. Ma svoji vlastni stranku, kde muze zmenit svoje osobni udaje, podivat do historie nakupu.
- 2. Ma svuj nakupni kos, do ktereho se ukladaji vybrane produkty. Produkty v kosi registrovaneho uzivatele se ukladaji primo do databaze, proto ma k nim pristup kdykoiv. Neregistrovany uzivatel ztrati data po ukonceni session(180 minut).

Posledni mozna role je adminisrator, ktera umoznuje provadet crud operace. Administrator proto ma svoji panel.

1.2 Rich picture

1.3 Architektura

Sublime Text 3, HTML, CSS, JavaScript, MySQL, XAMPP.

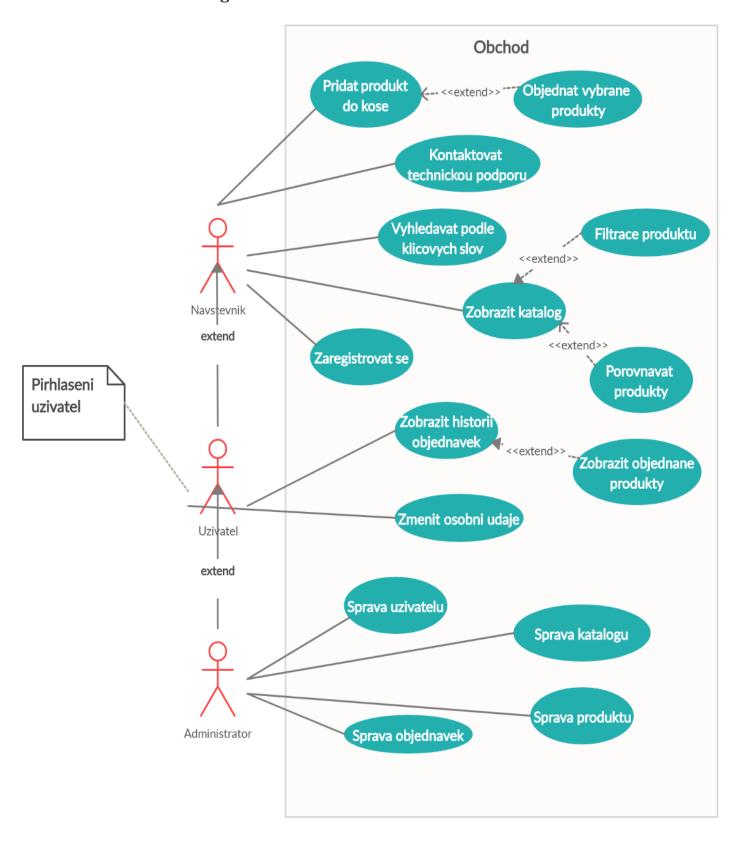
2 Analýza

2.1 Aktéři systému

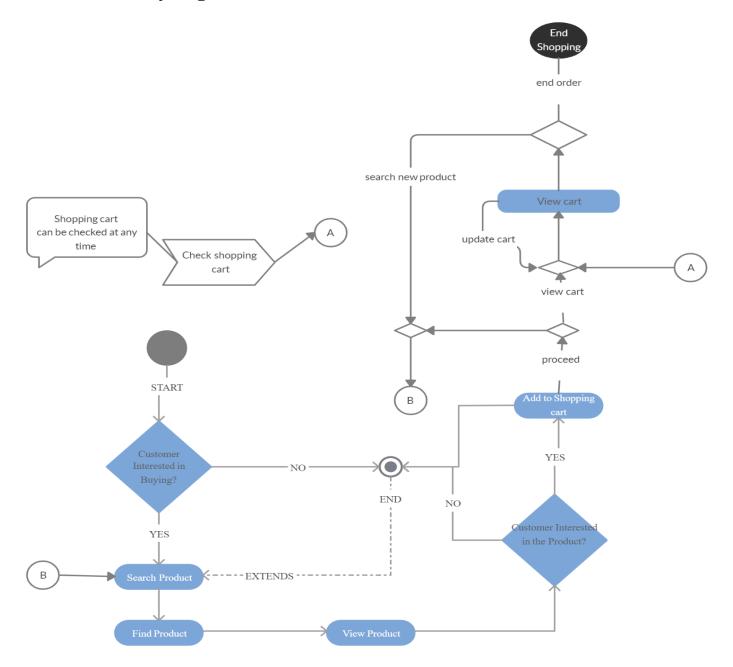
//výpis aktérů včetně popisu

- Neregistrovaný uživatel
- registrovaný uživatel
- administrátor

2.3 UML use case diagram

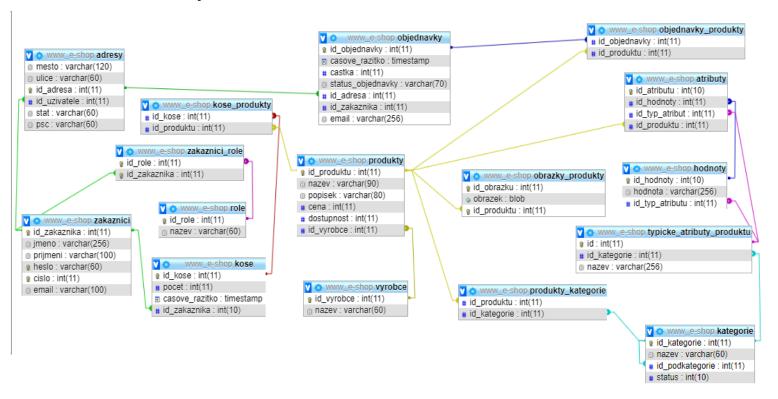


2.4 UML Activity diagram



2.5

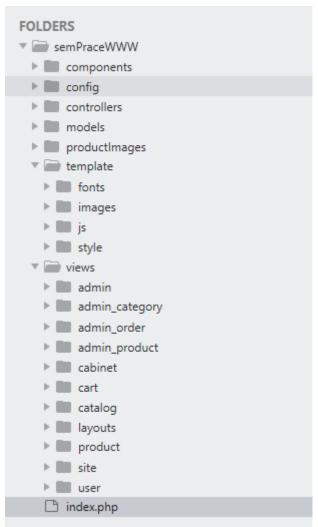
2.6 Databázový model



2.7 Wireframy a Storyboard

3 Implementace

3.1 Adresářová struktura



3.2

3.3 Ukázky zdrojového kódu

```
private $routes;
    $routesPath = ROOT . '/config/routes.php';
$this->routes = include($routesPath);
    if (!empty($_SERVER['REQUEST_URI'])) {
    return trim($_SERVER['REQUEST_URI'], '/');
    $uri = $this->getURI();
     foreach ($this->routes as $uriPattern => $path) {
         if (preg_match("~$uriPattern~", $uri)) {
              $internalRoute = preg_replace("~$uriPattern~", $path, $uri);
              $segments = explode('/', $internalRoute);
              $controllerName = array_shift($segments) . 'Controller';
$controllerName = ucfirst($controllerName);
              $actionName = 'action' . ucfirst(array_shift($segments));
              $parameters = $segments;
              $controllerFile = ROOT . '/controllers/' .
$controllerName . '.php';
               if (file_exists($controllerFile)) {
                    include_once($controllerFile);
               $controllerObject = new $controllerName;
               $result = call_user_func_array(array($controllerObject, $actionName), $parameters);
               if ($result != null) {
             break;
```