Pokédex :

Specs fonctionnels

Le Pokédex est un outil qui va permettre de recenser l’intégralité des Pokémons, d’apporter des informations clés (taille, poids, type …) sur chacun d’entre eux, et d’indiquer ceux possédés par le joueur. Il sert d’encyclopédie à ceux souhaitant commencer à tous les collectionner.

Lorsque l’utilisateur arrive sur l’application, il se retrouve sur la page d'accueil, qui est la page contenant la liste de tous les Pokémons. Les Pokémons sont triés par index (croissant), et on peut voir leur nom, type et une image réduite. L’utilisateur peut s’il le souhaite modifier l’ordre de tri, avec par exemple un tri alphabétique ou alphabétique inverse, ou encore un ordre par index inversé. Sont aussi indiqués les Pokémons que le joueur possède, le but étant finalement de tous les collectionner.

Si l’utilisateur souhaite obtenir plus d’informations au sujet d’un Pokémon en particulier, il peut cliquer sur sa ligne, afin d’accéder à la fiche du dit Pokémon, et de pouvoir consulter toutes ses informations :

* Image
* Nom
* Types
* Taille
* Poids
* Description

Il peut s’il le souhaite depuis cette page revenir à la page d’accueil.

Specs techniques :

Projet réalisé en Symfony 4.4.19, avec une base de données MYSQL.

Routes :

* « / » => home, permettant d’accéder à la liste de tous les Pokémons
* « /pokemon/{pokemon\_id} » details, permettant d’accéder à la fiche d’un Pokémon

Architecture MVC :

* PokemonController => Contient les routes « home » et « details »

Tables :

* Pokémon => Contient les pokémons
* Types => Contient les différents types

Specs techniques : technos, architecture, routes, tables …