

バルーンファイト音声説明書

変数名	説明
gStartSE	タイトルからゲームメインに遷移してから10秒間
gStageClearSE	ステージ内のすべての敵を倒した時ステージ遷移前
gSplashSE	海に落ちると鳴る
gRestartSE	プレイヤーリスポーン時
PlayerWalkSE	プレイヤー移動中
PlayerJumpSE	プレイヤージャンプ時
PerfectSE	今回はいない
ParachuteSE	敵のパラシュートで、落下している間（地面につくと
GameOverSE	ゲームオーバー音
FallingSE	プレイヤーがバルーンを割られ、落下する時
EnemyMoveSE	エネミーがバルーンを膨らませて、飛び立つと鳴る 以降飛んでいるエネミ
EatableSE	魚に食べられる時の音
DefeatTheEnemySE	バルーンがない敵を倒した時に鳴る
CrackSE	バルーンが割れる音
BubbleSE	しゃぼん玉を取った時の音
TripBGM	今回はいない

鳴る
に鳴る
止まる)
て
一がいる限りなり続ける