

**Московский государственный технический
университет им. Н.Э. Баумана.**

Факультет «Информатика и управление»

Кафедра ИУ5. Курс «Базовые компоненты интернет-технологий»

Отчет по домашнему заданию
«Разработка программы, реализующей многопоточный поиск в файле»

Выполнил:
студент группы ИУ5-34Б
Сергеев Илья

Проверил:
преподаватель каф. ИУ5
Гапанюк Ю. Е.

Подпись и дата:

Подпись и дата:

Москва, 2018 г.

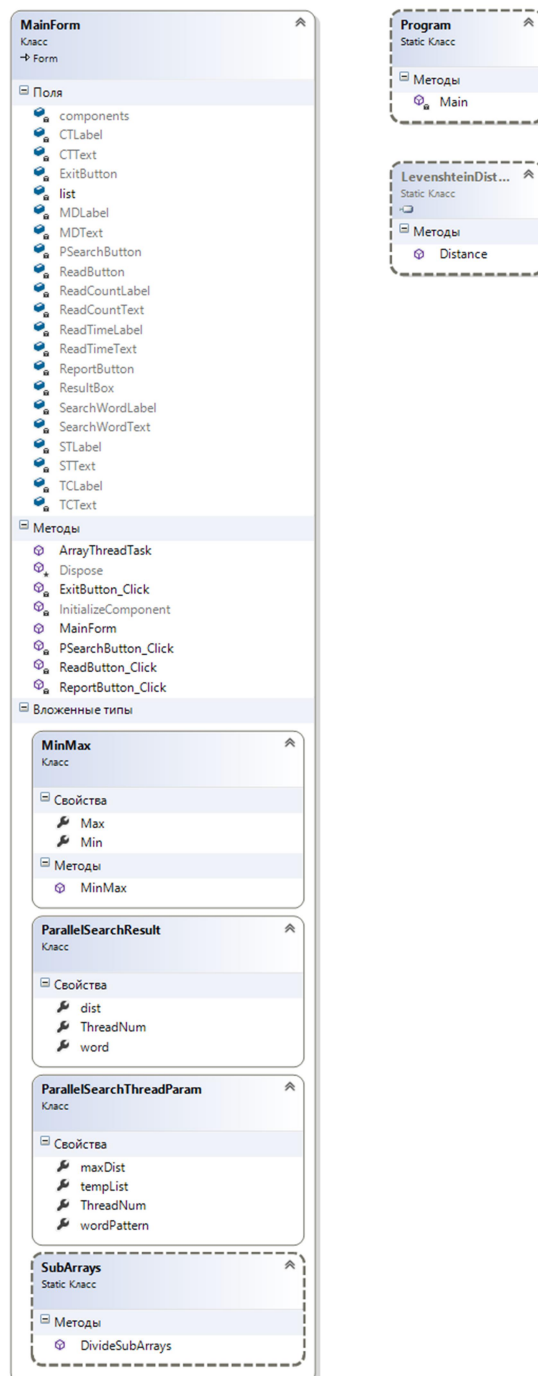
Описание задания

Разработать программу, реализующую работу с коллекциями.

1. Программа должна быть разработана в виде приложения Windows Forms на языке C#. По желанию вместо Windows Forms возможно использование WPF.
2. Реализуйте функцию поиска с использованием расстояния Левенштейна в многопоточном варианте. Количество потоков для запуска функции поиска вводится на форме в поле ввода (TextBox).
3. Реализуйте функцию записи результатов поиска в файл отчета. Файл отчета создается в формате .html.

Диаграмма классов

Диаграмма классов генерируется автоматически в среде Visual Studio:



Текст программы (листинг)

Листинг модуля формы MainForm:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Diagnostics;
using System.Drawing;
using System.IO;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
using LevenshteinLibrary;

namespace threading
{
    public partial class MainForm : Form
    {
        public MainForm()
        {
            InitializeComponent();

            /// <summary>
            /// Word list
            /// </summary>
            List<string> list = new List<string>();

            /// <summary>
            /// Multi-thread search class
            /// </summary>
            public class ParallelSearchResult
            {
                /// <summary>
                /// Found word
                /// </summary>
                public string word { get; set; }

                /// <summary>
                /// Distance
                /// </summary>
                public int dist { get; set; }

                /// <summary>
                /// Thread number
                /// </summary>
                public int ThreadNum { get; set; }
            }

            /// <summary>
            /// Multi-threading params class
            /// </summary>
            class ParallelSearchThreadParam
            {
                /// <summary>
                /// Searching array
                /// </summary>
                public List<string> tempList { get; set; }

                /// <summary>
                /// Searching word
                /// </summary>
            }
        }
    }
}
```

```

        public string wordPattern { get; set; }

        /// <summary>
        /// Max distance
        /// </summary>
        public int maxDist { get; set; }

        /// <summary>
        /// Thread number
        /// </summary>
        public int ThreadNum { get; set; }
    }

    /// <summary>
    /// Search strings
    /// </summary>
    public static List<ParallelSearchResult> ArrayThreadTask(object OBJ)
    {
        ParallelSearchThreadParam param = (ParallelSearchThreadParam)OBJ;
        string UpperWord = param.wordPattern.Trim().ToUpper(); //up-cased word
        List<ParallelSearchResult> Result = new List<ParallelSearchResult>();
        //single threaded search results
        foreach (string str in param.tempList) //trying words
        {
            int dist = LevenshteinDistance.Distance(str.ToUpper(), UpperWord);
            //calculating a Levenshtein distance
            if (dist <= param.maxDist) //if distance is *FINE*
            {
                ParallelSearchResult temp = new ParallelSearchResult() //adding a
                result
                { word = str, dist = dist, ThreadNum = param.ThreadNum };
                Result.Add(temp);
            }
        }
        return Result;
    }

    /// <summary>
    /// Min and Max class
    /// </summary>
    public class MinMax
    {
        public int Min {get; set;}
        public int Max {get; set;}

        public MinMax(int pmin, int pmax)
        {
            this.Min = pmin;
            this.Max = pmax;
        }
    }

    /// <summary>
    /// Sub-arrays division class
    /// </summary>
    public static class SubArrays
    {
        /// <summary>
        /// Divides array into sub-arrays
        /// </summary>
        /// <param name="BIndex">beginning index</param>
        /// <param name="EIndex">ending index</param>
        /// <param name="Counter">reaquired sub-arrays counter</param>
        /// <returns>list of sub-arrays pairs</returns>
    }

```

```

Counter) public static List<MinMax> DivideSubArrays( int BIndex, int EIndex, int
{
    List<MinMax> result = new List<MinMax>(); //declaring resulting list
    if ((EIndex - BIndex) <= Counter) //too few items!
        result.Add(new MinMax(0, (EIndex - BIndex)));
    else
    {
        int delta = (EIndex - BIndex) / Counter; //size of subarray
        int CBegin = BIndex; //current begin index
        while ((EIndex - CBegin) >= 2 * delta)
        {
            result.Add( new MinMax(CBegin, CBegin + delta)); //building sub-
            CBegin += delta; //refreshing begin index
        }
        result.Add(new MinMax(CBegin, EIndex)); //reminder
    }
    return result;
}

private void ReadButton_Click(object sender, EventArgs e)
{
    OpenFileDialog OD = new OpenFileDialog(); //declaring new open dialog
    OD.Filter = "Текстовые файлы|*.txt"; //setting a filter
    if (OD.ShowDialog() == DialogResult.OK) //if a file has been chosen
    {
        Stopwatch sw = new Stopwatch(); //declaring new stopwatch
        sw.Start(); //starting the stopwatch
        string text = File.ReadAllText(OD.FileName); //reading whole text from
        char[] sep = new char[] { ' ', '.', ',', '!', '?', '/', '\t', '\n' }; //separating
        string[] textArray = text.Split(sep); //splitting words
        foreach (string strTemp in textArray) //preparing words
        {
            string str = strTemp.Trim(); //removing extra spaces
            if (!list.Contains(str))
                list.Add(str); //adding a word
        }
        sw.Stop(); //stopping the stopwatch
        this.ReadTimeText.Text = sw.Elapsed.ToString(); //showing opening time
        this.ReadCountText.Text = list.Count.ToString(); //showing words' counter
    }
    else
        MessageBox.Show("It's necessary to choose a file!");
}

private void PSearchButton_Click(object sender, EventArgs e)
{
    string word = this.SearchWordText.Text.Trim(); //searching word
    if (!string.IsNullOrEmpty(word) && list.Count > 0) //checking a word
    {
        int MaxDist; //declaring a counter
        if (!int.TryParse(this.MDText.Text.Trim(), out MaxDist)) //if distance is
        {
            MessageBox.Show("It's necessary to set a distance!");
            return;
        }
        if (MaxDist < 1 || MaxDist > 5) //checking a correct range
        {
            MessageBox.Show("Max distance should be in [1..5]");
            return;
        }
    }
}

```

```

    }
    int ThreadCount; //counter for threads
    if (!int.TryParse(this.TCText.Text.Trim(), out ThreadCount)) //if number
wof threads is incorrect
    {
        MessageBox.Show("It's necessary to set a number of threads");
        return;
    }
    Stopwatch sw = new Stopwatch(); //declaring new stopwatch
    sw.Start(); //starting a stopwatch

    List<ParallelSearchResult> res = new List<ParallelSearchResult>();
//declaring a list
    List<MinMax> DivList = SubArrays.DivideSubArrays(0, list.Count,
ThreadCount); //dividing to subarrays
    int counter = DivList.Count; //saving a counter
    //Количество потоков соответствует количеству фрагментов массива
    Task<List<ParallelSearchResult>>[] tasks = new
Task<List<ParallelSearchResult>>[counter];

    for (int i = 0; i < counter; i++) //launching threads
    {
        List<string> tempTaskList = list.GetRange(DivList[i].Min,
DivList[i].Max - DivList[i].Min);
        tasks[i] = new Task<List<ParallelSearchResult>>
        (
            ArrayThreadTask, //special method
            new ParallelSearchThreadParam() //thread params
        {
            tempList = tempTaskList,
            maxDist = MaxDist,
            ThreadNum = i,
            wordPattern = word
        }
        );
        tasks[i].Start(); //launching a thread
    }
    Task.WaitAll(tasks);
    sw.Stop(); //stopping a stopwatch
    for (int i = 0; i < counter; i++) //preparing results
        res.AddRange(tasks[i].Result);

    //timer.Stop(); //stopping a stopwatch
    this.STText.Text = sw.Elapsed.ToString(); //showing search time
    this.CTText.Text = counter.ToString(); //showing number of threads
    this.ResultBox.BeginUpdate(); //ipdating a list
    this.ResultBox.Items.Clear(); //clearing a list
    foreach (var x in res) //showing results
    {
        string temp = x.word + "    (расстояние = " + x.dist.ToString() + ";
поток = " + (x.ThreadNum + 1).ToString() + ")";
        this.ResultBox.Items.Add(temp);
    }
    this.ResultBox.EndUpdate();
}
else
    MessageBox.Show("It's necessary to choose a file and a word to search!");
}

private void ExitButton_Click(object sender, EventArgs e)
{
    this.Close();
}

private void ReportButton_Click(object sender, EventArgs e)

```

```

    {
        string TempReportFileName = "Report_" +
DateTime.Now.ToString("dd_MM_yyyy_hhmmss"); //name of report file
SaveFileDialog fd = new SaveFileDialog(); //report saving dialog
fd.FileName = TempReportFileName;
fd.DefaultExt = ".html";
fd.Filter = "HTML Reports|*.html";
if (fd.ShowDialog() == DialogResult.OK)
    {
        string ReportFileName = fd.FileName;
        StringBuilder b = new StringBuilder();
        b.AppendLine("<html>");
        b.AppendLine("<head>");
        b.AppendLine("<meta http-equiv='Content-Type' content='text/html;
charset=UTF-8' />");
        b.AppendLine("<title>" + "Отчет: " + ReportFileName + "</title>");
        b.AppendLine("</head>");
        b.AppendLine("<body>");
        b.AppendLine("<h1>" + "Отчет: " + ReportFileName + "</h1>");
        b.AppendLine("<table border='1'>");
        b.AppendLine("<tr>");
        b.AppendLine("<td>Время чтения из файла</td>");
        b.AppendLine("<td>" + this.ReadTimeText.Text + "</td>");
        b.AppendLine("</tr>");
        b.AppendLine("<tr>");
        b.AppendLine("<td>Количество уникальных слов в файле</td>");
        b.AppendLine("<td>" + this.ReadCountText.Text + "</td>");
        b.AppendLine("</tr>");
        b.AppendLine("<tr>");
        b.AppendLine("<td>Слово для поиска</td>");
        b.AppendLine("<td>" + this.SearchWordText.Text + "</td>");
        b.AppendLine("</tr>");
        b.AppendLine("<tr>");
        b.AppendLine("<td>Максимальное расстояние для многопоточного
поиска</td>");
        b.AppendLine("<td>" + this.MDText.Text + "</td>");
        b.AppendLine("</tr>");
        b.AppendLine("<tr>");
        b.AppendLine("<td>Время многопоточного поиска</td>");
        b.AppendLine("<td>" + this.STText.Text + "</td>");
        b.AppendLine("</tr>");
        b.AppendLine("<tr valign='top'>");
        b.AppendLine("<td>Результаты поиска:</td>");
        b.AppendLine("<td>"); b.AppendLine("<ul>");
        foreach (var x in this.ResultBox.Items)
            b.AppendLine("<li>" + x.ToString() + "</li>");
        b.AppendLine("</ul>");
        b.AppendLine("</td>");
        b.AppendLine("</tr>");
        b.AppendLine("</table>");
        b.AppendLine("</body>");
        b.AppendLine("</html>");
        //Сохранение файла
        File.AppendAllText(ReportFileName, b.ToString());
        MessageBox.Show("Отчет сформирован. Файл: " + ReportFileName);
    }
}
}
}

```

Листинг библиотеки классов:

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;

```

```

using System.Text;
namespace LevenshteinLibrary
{
    public static class LevenshteinDistance
    {
        /// <summary>
        /// Damerau-Levenshtein calculating class
        /// </summary>
        public static int Distance(string P1, string P2)
        {
            if ((P1 == null) || (P2 == null))
                return -1; //in this case we will return -1
            int L1 = P1.Length;
            int L2 = P2.Length;
            if ((L1 == 0) && (L2 == 0)) //if both zero-lengthed, distance is 0
                return 0;
            if (L1 == 0) //if first length equals 0 then distance equals L2
                return L2;
            if (L2 == 0) //if second length equals 0 then distance equals L1
                return L1;
            string UP1 = P1.ToUpper(); //upping cases of string 1
            string UP2 = P2.ToUpper(); //upping cases of string 1

            int[,] matrix = new int[L1 + 1, L2 + 1];
            for (int i = 0; i <= L1; i++) //zero-row init
                matrix[i, 0] = i;
            for (int j = 0; j <= L2; j++) //zero-col init
                matrix[0, j] = j;

            for (int i = 1; i <= L1; i++) //encalculating the distance
                for (int j = 1; j <= L2; j++)
                {
                    int CharEqual = ((UP1.Substring(i - 1, 1) == UP2.Substring(j - 1,
1)) ? 0 : 1);

                    int InsertValue = matrix[i, j - 1] + 1; //adding
                    int DeleteValue = matrix[i - 1, j] + 1; //deleting
                    int subst = matrix[i - 1, j - 1] + CharEqual; //replacing
                    matrix[i, j] = Math.Min(Math.Min(InsertValue, DeleteValue),
subst); //encalculating current item of the matrix
                    if ((i > 1) && (j > 1) && (UP1.Substring(i - 1, 1) ==
UP2.Substring(j - 2, 1)) &&
                        (UP1.Substring(i - 2, 1) == UP2.Substring(j - 1, 1)))
                        matrix[i, j] = Math.Min(matrix[i, j], matrix[i - 2, j - 2] +
CharEqual); //Damerau addition
                }

                return matrix[L1, L2]; //result equals down-right item of the matrix
            }
        }
    }
}

```

Листинг основной программы:

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;

namespace threading
{
    static class Program
    {
        /// <summary>
        /// Главная точка входа для приложения.
    }
}

```



```

    /// </summary>
    [STAThread]
    static void Main()
    {
        Application.EnableVisualStyles();
        Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
        Application.Run(new MainForm());
    }
}

```

Экранные формы с примерами выполнения программы (скриншоты)

The screenshot displays the 'Многопоточный поиск' (Multithreaded Search) application window. The interface includes a 'Чтение из файла' (Read from file) button, a 'Слово для поиска' (Search word) field containing 'hint', and a 'Многопоточный поиск' (Multithreaded search) button. The search parameters are set as follows: 'Время чтения из файла' (File reading time) is 00:00:00.0004463, 'Количество уникальных слов в файле' (Number of unique words in the file) is 156, 'Максимальное расстояние для поиска' (Maximum search distance) is 4, 'Количество потоков' (Number of threads) is 2, 'Вычисленное количество потоков' (Calculated number of threads) is 2, and 'Время многопоточного поиска' (Multithreaded search time) is 00:00:00.0224019.

The search results are listed in a table below the search parameters:

Время чтения из файла	00:00:00.0005335
Количество уникальных слов в файле	156
Слово для поиска	hint
Максимальное расстояние для многопоточного поиска	4
Время многопоточного поиска	00:00:00.0544717
Результаты поиска:	<ul style="list-style-type: none"> • (расстояние = 4; поток = 1) • WIN32 (расстояние = 3; поток = 1) • Это (расстояние = 4; поток = 1) • с (расстояние = 4; поток = 1) • В (расстояние = 4; поток = 1) • этом (расстояние = 4; поток = 1) • всех (расстояние = 4; поток = 1) • в (расстояние = 4; поток = 1) • файл (расстояние = 4; поток = 1) • VC++ (расстояние = 4; поток = 1) • Он (расстояние = 4; поток = 1) • о (расстояние = 4; поток = 1) • C++ (расстояние = 4; поток = 1) • для (расстояние = 4; поток = 1) • а (расстояние = 4; поток = 1) • и (расстояние = 4; поток = 1) • Эти (расстояние = 4; поток = 1) • IDE (расстояние = 3; поток = 1) • узле (расстояние = 4; поток = 1) • cpp (расстояние = 4; поток = 2) • C (расстояние = 4; поток = 2) • rc (расстояние = 4; поток = 2) • него (расстояние = 4; поток = 2) • RES (расстояние = 4; поток = 2) • Этот (расстояние = 4; поток = 2) • h (расстояние = 3; поток = 2) • iso (расстояние = 3; поток = 2) • Файл (расстояние = 4; поток = 2) • pch (расстояние = 4; поток = 2) • obj (расстояние = 4; поток = 2) • C (расстояние = 4; поток = 2) • кода (расстояние = 4; поток = 2) • или (расстояние = 4; поток = 2)