

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ	ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ
КАФЕДРА	СИСТЕМЫ ОБРАБОТКИ ИНФОРМАЦИИ И УПРАВЛЕНИЯ (ИУ5)

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №2

по дисциплине: Разработка Инт	гернет-приложений	
на тему: <u>Python</u> . Функционали	ьные возможности	
Студент <u>ИУ5-54Б</u> (Группа)	(Подпись, дата)	(И.О.Фамилия)
Руководитель	(Подпись, дата)	(И.О.Фамилия)

Описание задания лабораторной работы

Подготовительный этап

- 1. Зайти на github.com и выполнить fork проекта с заготовленной структурой https://github.com/iu5team/ex-lab4
- 2. Переименовать репозиторий в lab_2
- 3. Выполнить git clone проекта из вашего репозитория

```
Задача 1 (ех 1.ру)
```

Необходимо реализовать генераторы field и gen_random

Генератор field последовательно выдает значения ключей словарей массива Пример:

- 1. В качестве первого аргумента генератор принимает list, дальше через *args генератор принимает неограниченное кол-во аргументов.
- 2. Если передан один аргумент, генератор последовательно выдает только значения полей, если поле равно None, то элемент пропускается
- 3. Если передано несколько аргументов, то последовательно выдаются словари, если поле равно None, то оно пропускается, если все поля None, то пропускается целиком весь элемент

Генератор gen_random последовательно выдает заданное количество случайных чисел в заданном диапазоне

Пример:

```
gen random(1, 3, 5) должен выдать 5 чисел от 1 до 3, т.е. примерно 2, 2, 3, 2, 1
```

В ex_1 .ру нужно вывести на экран то, что они выдают, с помощью кода в *одну строку* Генераторы должны располагаться в librip/gen.py

```
Задача 2 (ех 2.ру)
```

Необходимо реализовать итератор, который принимает на вход массив или генератор и итерируется по элементам, пропуская дубликаты. Конструктор итератора также принимает на вход именной bool-параметр ignore_case, в зависимости от значения которого будут считаться одинаковыми строки в разном регистре. По умолчанию этот параметр равен False. Итератор не должен модифицировать возвращаемые значения.

```
Пример:
```

```
data = [1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2]
Unique(data) будет последовательно возвращать только 1 и 2

data = gen_random(1, 3, 10)
unique(gen_random(1, 3, 10))будет последовательно возвращать только 1, 2 и 3

data = ['a', 'A', 'b', 'B']
Unique(data) будет последовательно возвращать только a, A, b, B
```

```
data = ['a', 'A', 'b', 'B']
Unique(data, ignore_case=True) будет последовательно возвращать только a, b
```

В ех_2.ру нужно вывести на экран то, что они выдают *одной строкой*. **Важно** продемонстрировать работу как с массивами, так и с генераторами (gen_random). Итератор должен располагаться в librip/iterators.py

```
Задача 3 (ех 3.ру)
```

Дан массив с положительными и отрицательными числами. Необходимо <u>одной строкой</u> вывести на экран массив, отсортированный по модулю. Сортировку осуществлять с помощью функции sorted

Пример:

```
data = [4, -30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]
Вывод: [0, 1, -1, 4, -4, -30, 100, -100, 123]
```

```
Задача 4 (ex_4.py)
```

Необходимо реализовать декоратор print_result, который выводит на экран результат выполнения функции. Файл ех 4.ру не нужно изменять.

Декоратор должен принимать на вход функцию, вызывать её, печатать в консоль имя функции, печатать результат и возвращать значение.

Если функция вернула список (list), то значения должны выводиться в столбик.

Если функция вернула словарь (dict), то ключи и значения должны выводить в столбик через знак равно

Пример:

```
@print result
def test_1():
  return 1
@print_result
def test_2():
  return 'iu'
@print_result
def test 3():
  return {'a': 1, 'b': 2}
@print_result
def test_4():
  return [1, 2]
test 1()
test_2()
test_3()
test 4()
```

На консоль выведется:

```
test_1
1
test_2
iu
test_3
a = 1
b = 2
test_4
1
2
```

```
Задача 5 (ех 5.ру)
```

Необходимо написать контекстный менеджер, который считает время работы блока и выводит его на экран

Пример:

```
with timer(): sleep(5.5)
```

После завершения блока должно вывестись в консоль примерно 5.5

```
Задача 6 (ех 6.ру)
```

Мы написали все инструменты для работы с данными. Применим их на реальном примере, который мог возникнуть в жизни. В репозитории находится файл data_light.json. Он содержит облегченный список вакансий в России в формате json (ссылку на полную версию размером $\sim 1~\Gamma$ б. в формате xml можно найти в файле README.md).

Структура данных представляет собой массив словарей с множеством полей: название работы, место, уровень зарплаты и т.д.

В ех_6.ру дано 4 функции. В конце каждая функция вызывается, принимая на вход результат работы предыдущей. За счет декоратора @print_result печатается результат, а контекстный менеджер timer выводит время работы цепочки функций.

Задача реализовать все 4 функции по заданию, ничего не изменяя в файле-шаблоне. Функции f1-f3 должны быть реализованы в 1 строку, функция f4 может состоять максимум из 3 строк. Что функции должны делать:

- 1. Функция f1 должна вывести отсортированный список профессий без повторений (строки в разном регистре считать равными). Сортировка должна <u>игнорировать регистр</u>. Используйте наработки из предыдущих заданий.
- 2. Функция f2 должна фильтровать входной массив и возвращать только те элементы, которые начинаются со слова "программист". Иными словами нужно получить все специальности, связанные с программированием. Для фильтрации используйте функцию filter.
- 3. Функция f3 должна модифицировать каждый элемент массива, добавив строку "с опытом Python" (все программисты должны быть знакомы с Python). Пример: *Программист С# с опытом Python*. Для модификации используйте функцию тар.
- 4. Функция f4 должна сгенерировать для каждой специальности зарплату от 100 000 до 200 000 рублей и присоединить её к названию специальности. Пример: *Программист С# с опытом Python, зарплата 137287 руб.* Используйте zip для обработки пары специальность зарплата.

Исходный код

• Модуль *librip/ctxmngrs.py*

```
import time

class timer:
    def __enter__(self):
        begin_time = time.clock()

def __exit__(self, type, value, traceback):
        print('Block has been executed during {:g} s'.format(time.clock()))
```

• Модуль librip/decorators.py

```
def print_result(any_func):
    def wrapper():
```

```
res = any func()
        if isinstance(res, list):
            for i in range(len(res)):
                print(res[i])
        elif isinstance(res, dict):
            for k in res:
                print('{} = {}'.format(k, res[k]))
        else:
            print(any func())
    return wrapper()

    Модуль librip/gens.py

import random
def field(items, *args):
    assert len(args) > 0
    res = ""
    if len(args) == 1:
        for i in range(len(items)):
            if i != 0:
               res += ", "
            res += "'{}'".format(items[i][args[0]])
    else:
        for i in range(len(items)):
            if i != 0:
                res += ", "
            res += "{"
            f = 0
            for item in args:
                if f != 0:
                    res += ", "
                res += "'{}': '{}'".format(item, items[i][item])
            res += "}"
    print(res)
def gen random(begin, end, num count):
    res = [random.randrange(begin, end + 1) for i in range(num count)]
    return res
• Модуль librip/iterators.py
class Unique(object):
        __init__(self, items, **kwargs):
        self.items = items
        self.used = []
        self.index = 0
    def
         next (self):
        if self.index == len(self.items):
            raise StopIteration
        if self.items[self.index] not in self.used:
            self.used.append(self.items[self.index])
            self.index += 1
            return self.items[self.index - 1]
        self.index += 1
    def iter (self):
        return self
```

print(any func. name)

Модуль ex_1.py

```
#!/usr/bin/env python3
from librip.gens import field
from librip.gens import gen random
goods = [
    {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},
    {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300, 'color': 'black'},
    {'title': 'Стелаж', 'price': 7000, 'color': 'white'},
    {'title': 'Вешалка для одежды', 'price': 800, 'color': 'white'}
1
field(goods, 'title', 'price')
rand list = gen random(1, 3, 5)
print(rand list)

    Модуль ex_2.py

#!/usr/bin/env python3
from librip.gens import gen random
from librip.iterators import Unique
data1 = [1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2]
data2 = gen random(1, 3, 10)
a = Unique(data1)
print([i for i in a if i != None])
data = ['a', 'B', 'A', 'b']
c = Unique(data)
print([i for i in c if i != None])

    Модуль ех 3.ру

#!/usr/bin/env python3
data = [4, -30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]
print(sorted(data, key=abs))

    Модуль ex_4.py

from librip.decorators import print result
@print result
def test 1():
    return 1
Oprint result
def test 2():
    return 'iu'
@print result
def test 3():
    return {'a': 1, 'b': 2}
@print result
def test 4():
    return [1, 2]
#test 1()
#test 2()
```

```
#test 3()
#test 4()

    Модуль ex_5.py

from time import sleep
from librip.ctxmngrs import timer
with timer():
    sleep(5.5)

    Модуль ex_6.py

#!/usr/bin/env python3
import json
from librip.ctxmngrs import timer
from librip.decorators import print result
from librip.gens import field, gen random
path = 'data light.json'
with open (path) as f:
    data = json.load(f)
# Helpful functions
def __prog(arr):
    if 'программист' in arr:
        return arr
def python(arr):
    return str(arr) + ' с опытом Python'
@print result
def f1(arg):
    return sorted(list(field(data, 'job-name')))
@print result
def f2(arg):
    return list(filter( prog, f1()))
@print result
def f3(arg):
    return list(map(python, f2()))
@print_result
def f4(arg):
    return list(zip(f3(), gen_random(100000, 200000, len(f3()))))
with timer():
    f4(f3(f2(f1(data))))
```

Скриншоты с результатами выполнения

Скриншот с результатами выполнения ех_1.ру:

```
ecl ×

↑ C:\Users\is-st\AppData\Local\Programs\Python\Python36-32\python.exe C:\Users/is-st/Desktop/Lab2/ex_1.py

{'title': 'Ковер', 'price': '2000'}, {'title': 'Диван для отдыха', 'price': '5300'}, {'title': 'Стелаж', 'price': '7000'}, {'title': 'Вешалка для одежды', 'price': '800'}

[3, 3, 2, 2, 2]

Process finished with exit code 0
```

Скриншот с результатами выполнения ех_2.ру:

```
ex_2 ×

C:\Users\is-st\AppData\Local\Programs\Python\Python36-32\python.exe C:\Users\is-st\Desktop\Lab2\ex_2.py

[1, 2]

['a', 'B', 'A', 'b']

Process finished with exit code 0
```

Скриншот с результатами выполнения ех_3.ру:

```
ex_3 ×

C:\Users\is-st\AppData\Local\Programs\Python\Python36-32\python.exe C:/Users/is-st/Desktop/Lab2/ex_3.py

[0, 1, -1, 4, -4, -30, 100, -100, 123]

Process finished with exit code 0
```

Скриншот с результатами выполнения ех_4.ру:

```
ex_4 ×

C:\Users\is-st\AppData\Local\Programs\Python\Python36-32\python.exe C:\Users\is-st\Desktop\Lab2\ex_4.py

test_1
1
test_2
iu
test_3
a = 1
b = 2
test_4
1
2

Process finished with exit code 0
```

Скриншот с результатами выполнения ех_5.ру:

```
ex_5 ×

C:\Users\is-st\AppData\Local\Programs\Python\Python36-32\python.exe C:\Users\is-st\Desktop\Lab2\ex_5.py
Block has been executed during 5.50036 s

Process finished with exit code 0
```