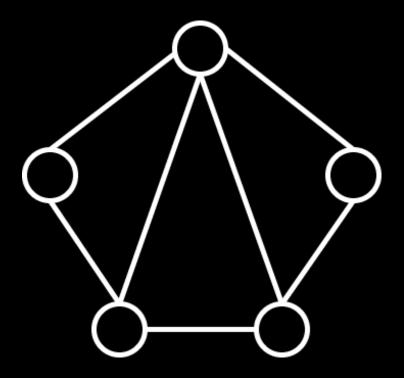
Укладка планарного графа

Б9121-09.03.03ПИКД Просина А.А.

Укладка планарного графа?

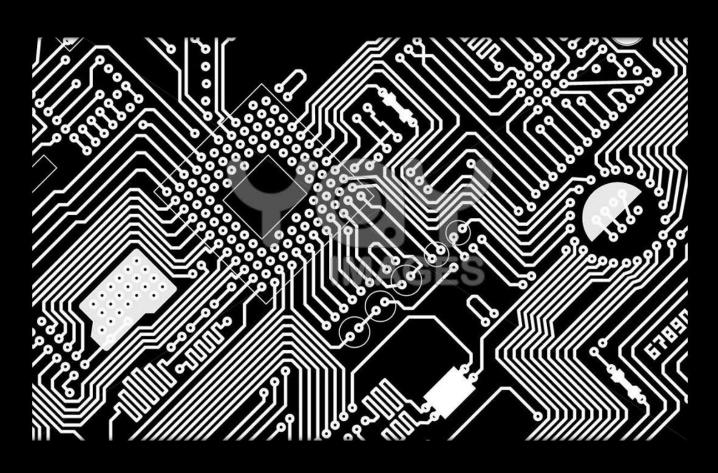
Это задача, в которой подразумевается проверить граф на планарность и уложить его на плоскость.



Пример уложенного на плоскости планарного графа

Для чего нужен?

Практическое применение изготовления электронных микросхем



Существующие методы решения задачи

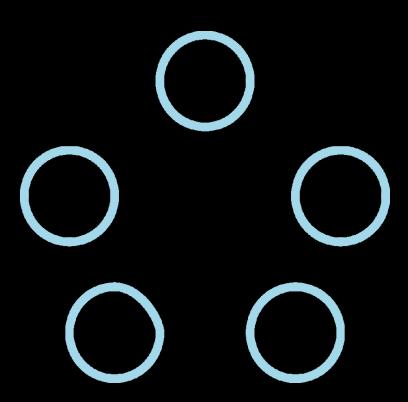
- Теорема Понтрягина-Куратовского
- Гамма алгоритм
- The Hopcroft-Tarjan Planarity Algorithm



Гамма алгоритм

Подробно описан в работе Иринева Антона и Каширина Виктора

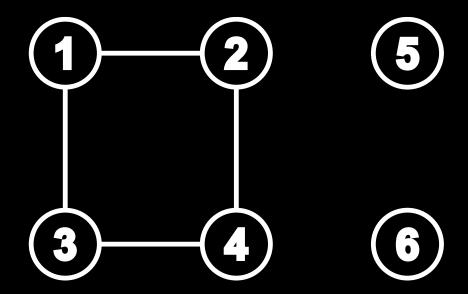
Укладывает ребра и вершины графа на гранях



Входные данные

На вход подаются графы, обладающие следующими свойствами:

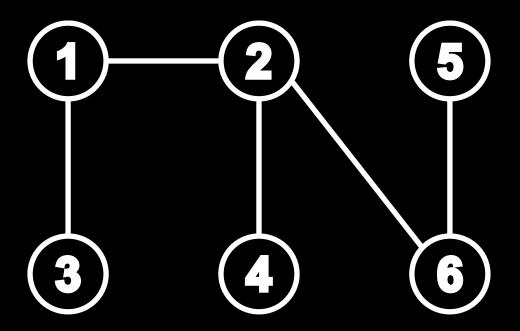
1. граф связный;



Пример несвязного графа

Входные данные

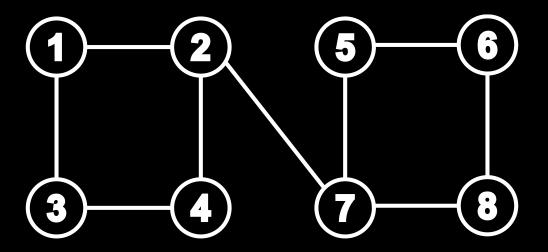
2. граф имеет хотя бы один цикл;



Пример графа без циклов

Входные данные

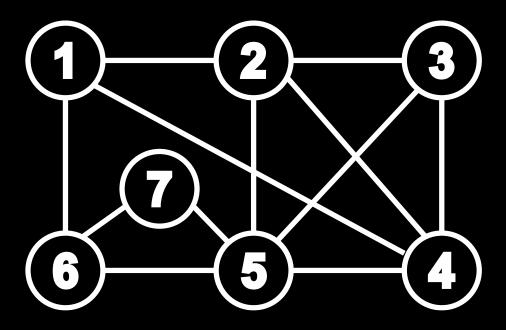
3. граф не имеет мостов, т. е. ребер, после удаления которых, граф распадается на две компоненты связности.



Пример графа с мостом (мост – ребро между вершинами 2 и 7)

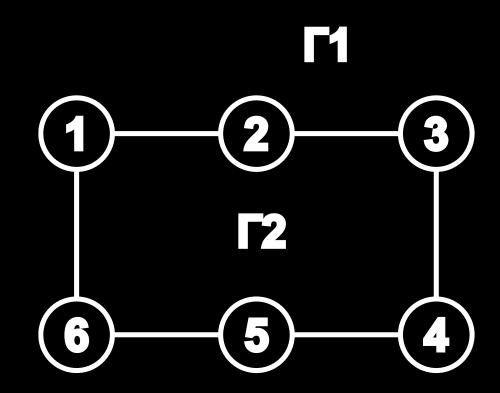
Описание работы алгоритма

Исходный граф для наглядного представления работы алгоритма:



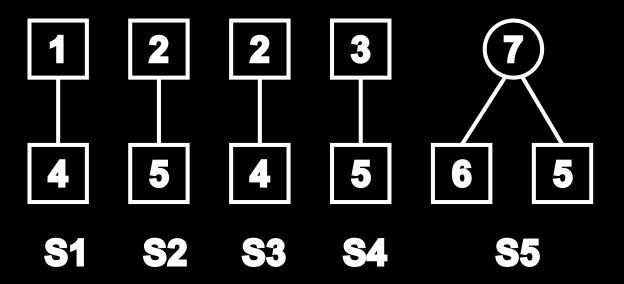
Инициализация

- Выберем любой простой цикл из исходного графа G;
- изобразим его на плоскости в виде грани, которую примем за уже уложенную часть G';



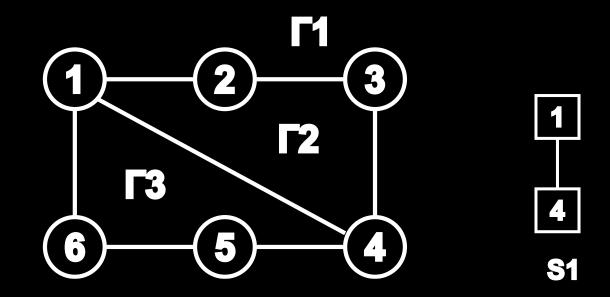
Инициализация

- сформируем сегменты Si;
- если множество сегментов пусто, то перейти к пункту с завершением укладки. В противном случае перейти к общему шагу.

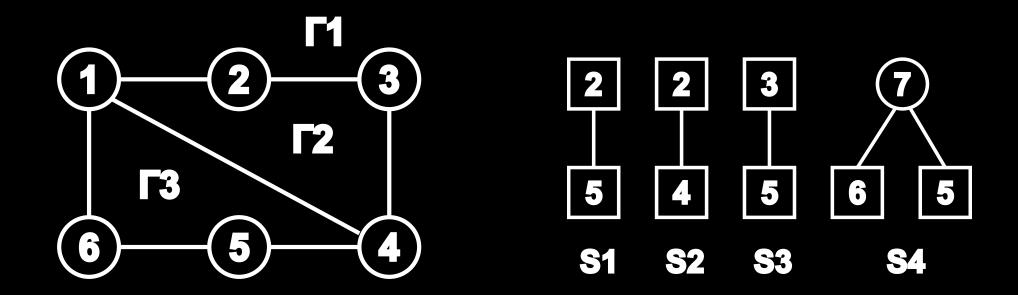


Общий шаг

- Для каждого сегмента S найти множество Г(S). Если существует сегмент S, для которого |Г(S)| = 0, то граф не планарный, конец.
- Выбираем один из сегментов с минимальным числом, вмещающих его граней.
- Выбираем одну из подходящих граней для выбранного сегмента.



Общий шаг



• В данном сегменте выбираем цепь между двумя контактными вершинами и укладываем ее в выбранной грани. Учтем изменения в структуре сегментов, и если множество образовавшихся сегментов не пусто, перейдем к первому пункту в общем шаге. В противном случае перейдем к п. Завершение

Завершение

- Построена плоская укладка G' исходного графа G.
- Конец работы алгоритма

