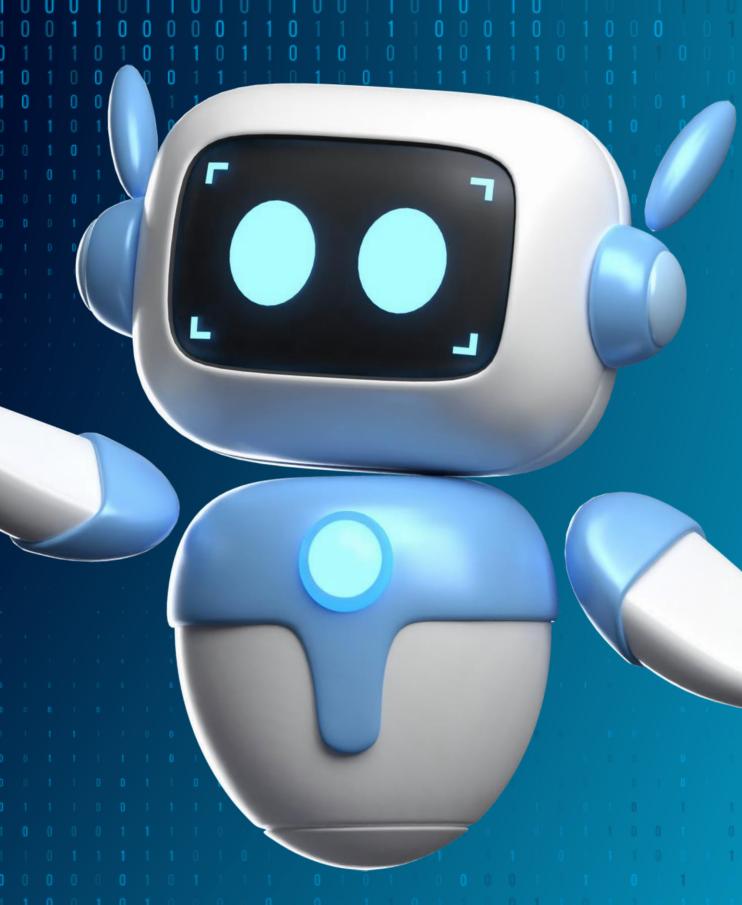


INSAN STATISTIK TELADAN 2024

DIREKTORAT STATISTIK KEUANGAN, TEKNOLOGI INFORMASI, DAN PARIWISATA

KARMILA MAHARANI, S.ST, M.E.



STATUS

- STATISTISI AHLI MUDA
- DIR.STAT.KTIP (2014-SEKARANG)

PROJECT

- BUSINESS CHARACTERISTICS SURVEY
- STATISTIK EKONOMI KREATIF
- STATISTIK E-COMMERCE
- ICT DEVELOPMENT INDEX

EXPERIENCE

- ASEAN DIGITAL INTEGRATION INDEX (ADII)-SINGAPORE (2024)
 ASEAN DIGITAL INDEX (ADIX) - BALI (2023)
 SURVEY INTEGRATION BCS - AUSTRALIA (2017,2018,2019)
 ESCAP INTERNATIONAL PAPER - THAILAND (2017,2018,2019)

HELLO! SAYA RANI



KALAU DITANYA, SELALU "NGGAK TAU"

ADA APA DENGANMU?

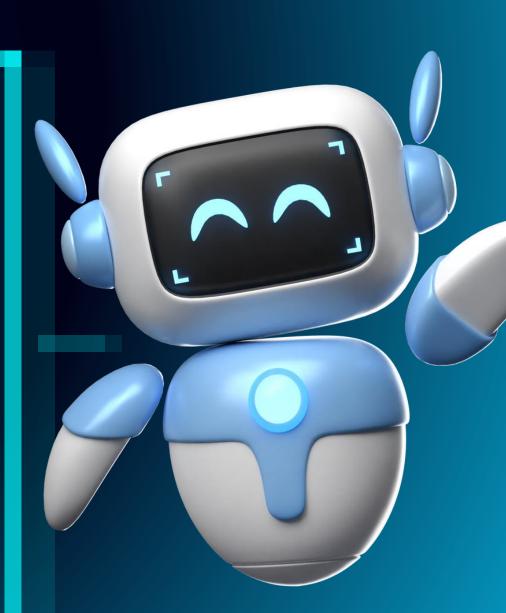
- Dokumentasi dan Sistem Informasi yang Kurang Terstruktur
- **2** Rotasi pegawai dan Pergantian Posisi
- 😑 Kurangnya Pelatihan danPengembangan pegawai
- **ч** Komunikasi yang Tidak Efektif
- Budaya Organisasi yang Tidak Mendukung Berbagi Pengetahuan
- **6** Informasi yang Ketinggalan Zaman atau Tidak Akurat
- 7 Keberagaman dalam Pengalaman danKeahlian





(Global Education and Network for Information Utilization and Sharing)

Platform manajemen pengetahuan terintegrasi yang memungkinkan akses mudah, berbagi informasi, dan kolaborasi di seluruh unit kerja, dengan tujuan meningkatkan produktivitas dan pengambilan keputusan yang berbasis data.



TUJUAN

GENIUS

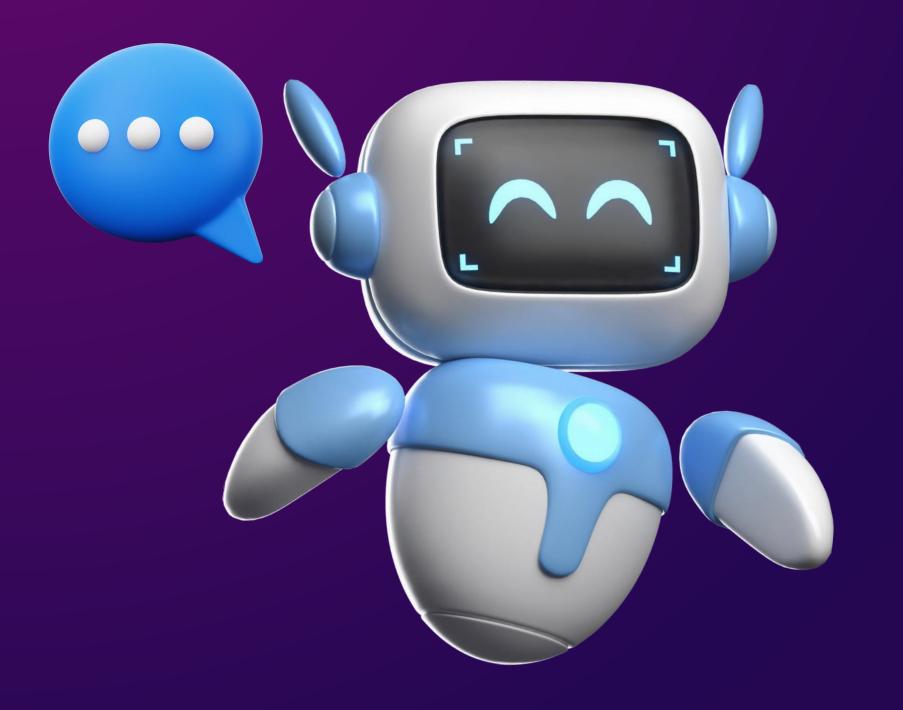
AKSES DAN DISTRIBUSI PENGETAHUAN

DOKUMENTASI DAN BERBAGI PENGETAHUAN

EFISIENSI OPERASIONAL

KOLABORASI TIM

KETERAMPILAN KOMUNIKASI PEGAWAI



TUJURN SIRRT



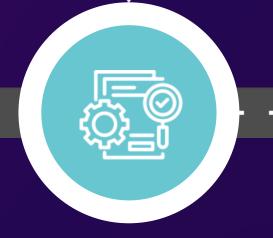












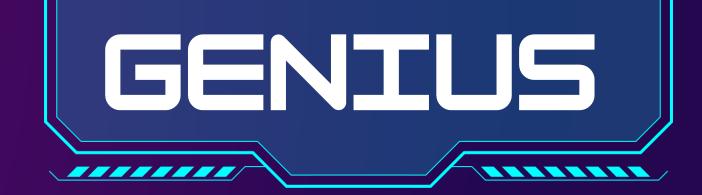




05



RELEVANT





- 1. Membangun platform manajemen pengetahuan di BPS.
- 2.Melatih pegawai menggunakan GENIUS.
- 3. Meningkatkan dokumentasi pengetahuan.
- 4. Mengumpulkan umpan balik.







- 1. Fungsionalitas fitur GENIUS 100%.
- 2.Pelatihan 100% pegawai.
- 3.90% dokumen penting diunggah.
- 4. Menerima umpan balik dari 80% pengguna, dan menyelesaikan 90% masalah.





Sumber daya tersedia:

- 1. Tekologi
- 2. Sumber Daya Manusia
- 3.Anggaran







- Efisiensi
- Kolaborasi
- Kualitas data





GENIUS

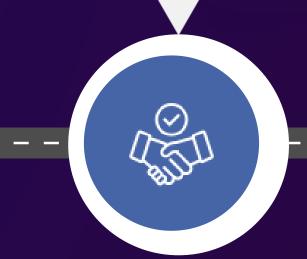
6 BULAN OKT 2024 - MARET 2025

26-31 Maret 2025

Peluncuran Resmi

1-25 Mar 2025 Evaluasi dan Penyesuaian

IME BOUND



1 Nov 24-31 Jan 2024

1-31 Okt 2024 Perencanaan

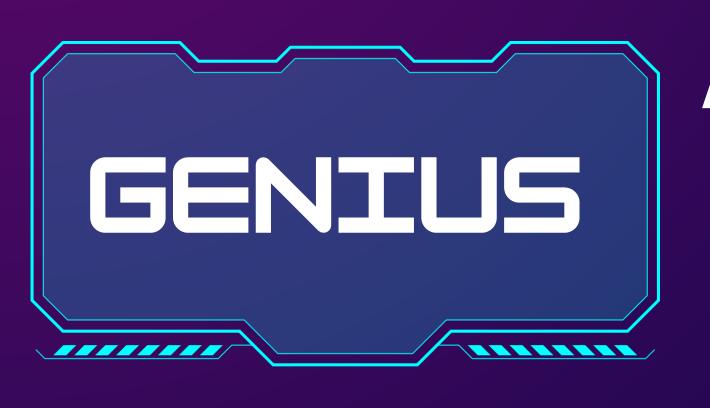
dan Desain

Pengembangan dan Pengujian

1-28 Feb 2025

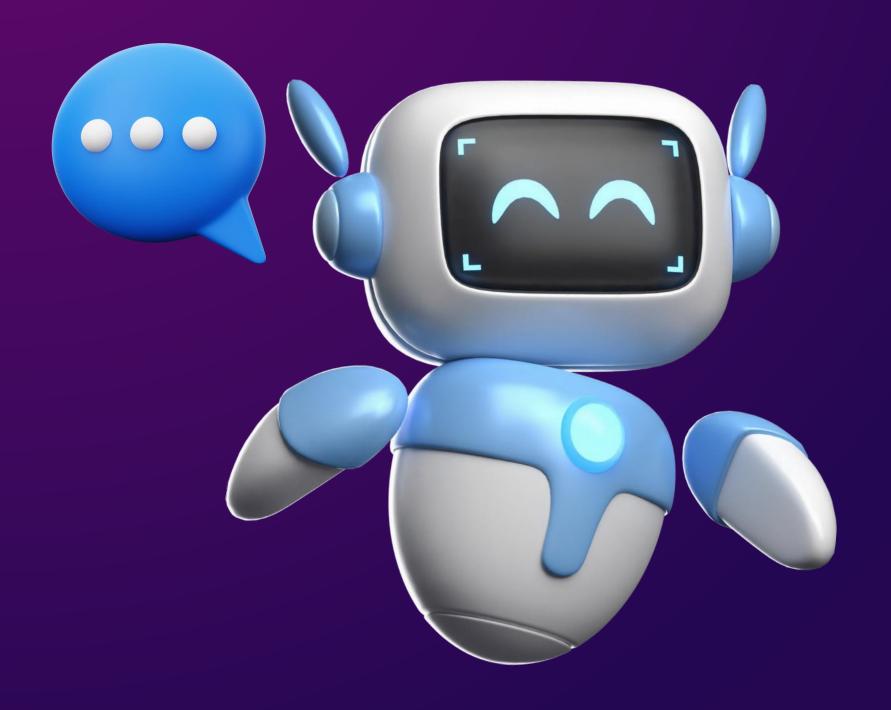
Pelatihan dan

Implementasi



APAKAH FEASIBLE?

- Sumber Daya
- Waktu



STRATEGI

STRATEGI

1 SUMBER DAYA

PERALATAN DAN TEKNOLOGI





DUKUNGAN ATASAN

KEUANGAN



GENIUS



KETERLIBATAN REKAN KERJA

-\$-

KOMUNIKASI DAN TRANSPARANSI

SUMBER DAYA MANUSIA



25

PENGHARGAAN DAN PENGAKUAN

STRATEGI



PEMANTAUAN DIRI

PERTEMUAN RUTIN



HEA.

MEMBUAT TARGET DAN JURNAL PROYEK

KUESIONER DAN SURVEI



GENIUS

\$

EVALUASI BERKALA

INDEPTH INTERVIEW



-\$-

DATA ANALITIK

PLATFORM FEEDBACK DIGITAL





MENTOR ATAU COACH

LANGKAH KONKRET

PROPOSAL

PERSETUJUAN PIMPINAN

MEMBENTUK TIM

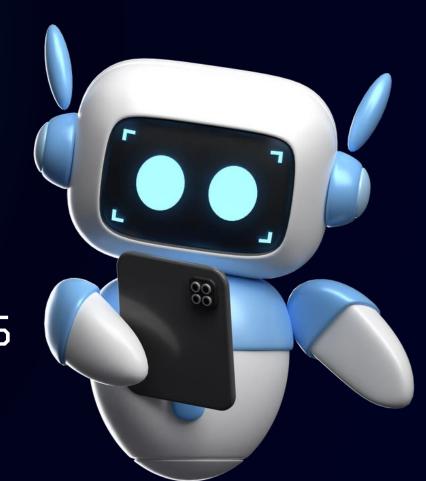
EKSEKUST PROJECT

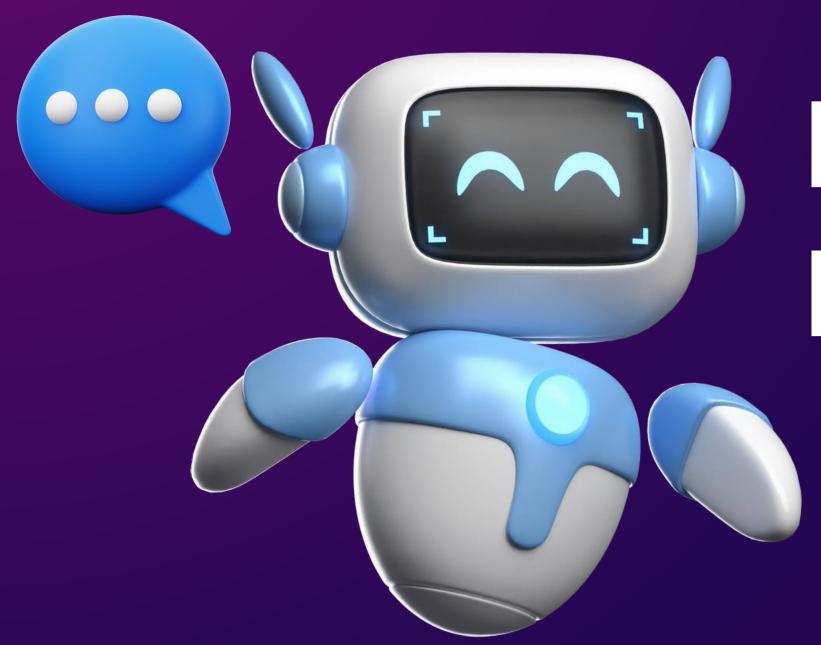
Menyusun proposal GENIUS

Menyampaikan ide kepada pimpinan

Jika disetujui, maka membentuk tim

Melaksanakan project GENIUS





HASIL YANG DIHARAPKAN

APA JANG BERUBAH?



KOLABORASI DAN BERBAGI INFORMASI PENGGUNAAN SUMBER DAYA PENGETAHUAN PENDEKATAN PEMBELAJARAN DOKUMENTASI DAN SISTEMATISASI

PENGAMBILAN KEPUTUSAN KUALITAS DAN KONSISTENSI PENGETAHUAN BUDAYA BERBAGI PENGETAHUAN

SiloTerbatas

ManualDuplikasi

PembelajaranTerbatasKurang

Umpan Balik

DokumentasiTidak KonsistenKesulitan Akses

IntuisiTim KurangTerlibat

Informasi TidakKonsistenKualitas Bervariasi

Berbagi TerbatasKurangnyaPenghargaan

GENIUS

KolaborasiTerbukaBerbagi

Terstruktur

Akses MudahEfisiensi

- ProaktifUmpan BalikTerstruktur
- DokumentasiStandar
- Standar Keterlibatan Tim Akses Mudah

•Berdasarkan Data

- Kualitas TerjaminInformasiTerverifikasi
- Budaya PositifPenghargaan

DAMPAK PERUBAHAN



