

Уровень 1:

Создать класс Car который будет
содержать базовые значения об автомобиле

```
name
year
type_ (кузов)
engine
doors
sits
transmission (коробка передач)
speed (максимальная скорость)
consumption (расход топлива в 100км)
```

создать метод __init__ который будет получать данные из аргументов и сохранять в свойства
объекта

Уровень 2:

Создать класс Car который будет
содержать базовые значения об автомобиле

```
name
year
type_ (кузов)
engine
doors
sits
transmission (коробка передач)
speed (максимальная скорость)
consumption (расход топлива в 100км)
```

создать метод __init__ который будет получать данные из аргументов и сохранять в свойства
объекта

Создать метод get_fuel_consume который будет получать в качестве аргумента целое значение
в и возвращать количество топлива необходимого для этой дистанции
например если car.consumption == 10
то car.get_fuel_consume(50) должен вернуть значение равное 5.0

Уровень 3.

Создать класс Car который будет
содержать базовые значения об автомобиле

```
name
year
type_ (кузов)
engine
doors
sits
```

transmission (коробка передач)
speed (максимальная скорость)
consumption (расход топлива в 100км)

создать метод `__init__` который будет получать данные из аргументов и сохранять в свойства объекта

Создать метод `get_fuel_consume` который будет получать в качестве аргумента целое значение `v` и возвращать количество топлива необходимого для этой дистанции
например если `car.consumption == 10`
то `car.get_fuel_consume(50)` должен вернуть значение равное 5.0

Создать метод `compare()` который будет получать в качестве аргумента экземпляр класса `Car` и сделать сравнение с текущим экземпляром.
Метод должен напечатать данные в виде "таблицы"
Например:
`toyota_car.compare(opel_car)`

name:	toyota	Opel
sits:	7	5
engine:	1.6	1.4

и тд